TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG

BÀI 7: XÂU KÝ TỰ

GV: Nguyễn Văn Đồng

BM Công nghệ phần mềm -Khoa Công nghệ thông tin

Email: nvdong@tlu.edu.vn

Nội dung bài giảng

- 1. Xâu ký tự
- 2. Truy nhập các ký tự trong xâu
- 3. Một số hàm xâu và ký tự tiện lợi
 - Ghép xâu
 - Xóa xâu con
 - Chèn xâu con
 - Truy nhập xâu con
 - Tìm xâu con

Xâu ký tự

Xâu ký tự

- Xâu (chuỗi) ký tự, gọi tắt là xâu (chuỗi):
 Là một dãy ký tự liên tiếp, tạo bởi các chữ cái, chữ số, ký hiệu (+, -, &, !, ...) và dấu trắng (dấu cách, dấu xuống dòng,...)
- Xâu phải được đặt giữa hai dấu nháy kép "..."
 "Xin chao moi nguoi!"
- Xâu có thể rỗng ("") hoặc chỉ có một ký tự Xâu "A" khác với ký tự 'A' string s1 = "A"; // OK string s2 = 'A'; // Lỗi

Lớp string trong thư viện chuẩn C++

- Lớp string biểu diễn kiểu dữ liệu xâu ký tự
 - cho phép khai báo biến để lưu trữ xâu ký tự
 - hỗ trợ các thao tác xử lý xâu thuận tiện
- Cần khai báo tệp tiêu đề string:

```
#include <string>
```

Khai báo và khởi tạo biến xâu

• Khai báo:

```
string s1;
```

- Khai báo kết hợp khởi tạo:
 string s1 = "Day la mot xau ky tu";
- Khai báo và khởi tạo riêng biệt:

```
string s1; // khai báo s1 = "Chuc vui ve!"; // khởi tạo
```

Nhập và in xâu

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int main()
   string s;
   cout << "Nhap mot xau ky tu: ";
   getline(cin, s); // ham getline cho phep nhap
                // xau chua dau cach
   cout << "Xau vua nhap la: " << s << endl;
   return 0;
```

Truy nhập các ký tự trong xâu

Truy nhập các ký tự trong xâu

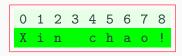
 Các ký tự trong xâu được lưu trữ vào các ô nhớ liên tiếp nhau và được đánh số thứ tự (chỉ số) từ 0

```
string s = "Xin chao!";
0 1 2 3 4 5 6 7 8
x i n c h a o !
```

Các ký tự trong xâu được truy nhập bằng chỉ số char c = s[6]; // Gán ký tự ở vị trí 6 cho biến ký tự c. cout << c; // Sẽ in ra "a". cout << s[0]; // Sẽ in ra "X".

Truy nhập các ký tự trong xâu

 \bullet Có thể thay đổi ký tự ở một vị trí trong xâu bằng phép gán



```
s[1] = 'I'; // 'i' sẽ được thay bằng 'I' s[2] = 'N'; // 'n' sẽ được thay bằng 'N' cout << s; // Sẽ in ra "XIN chao!"
```

• Chú ý: Chỉ được gán ký tự cho mỗi vị trí trong xâu s[4] = 'P'; // OK s[5] = "Q"; // Lỗi

Một số hàm xâu và ký tự tiện lợi

Một số hàm xâu và ký tự tiện lợi

• Hàm size trả về kích thước của xâu

```
string s = "Xin chao!";
cout << s.size(); // Se in ra "9"</pre>
```

- Các hàm sau đây được khai báo trong tệp tiêu đề cctype (khác với hàm size, chúng là những hàm độc lập và không thuộc lớp string)
 - Hàm toupper(c) trả về ký tự hoa ứng với ký tự c
 - Hàm tolower(c) trả về ký tự thường ứng với ký tự c

```
char c1 = toupper('a'); // c1 = 'A'

char c2 = tolower('B'); // c2 = 'b'

char c3 = toupper('E'); // c3 = 'E'
```

Nhập xâu, hiển thị mỗi ký tự trong xâu trên một dòng

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   int n;
   string s;
   cout << "Nhap mot xau ky tu: ";
   getline(cin, s);
   for (int i = 0; i < s.size(); i++)
      cout << s[i] << endl; // in s[i] tren mot dong
   return 0;
```

Nhập xâu, hiển thị xâu chữ hoa tương ứng lên màn hình

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cctype>
using namespace std;
int main()
{
   string s;
    cout << "Nhap mot xau ky tu: ";
   getline(cin, s);
    for (int i = 0; i < s.size(); i++) {
       char c = toupper(s[i]) ;
       cout << c:
    return 0;
```

Ghép xâu

Dùng phương thức append

```
string s1 = "Good";
string s2 = "morning!";
s1.append(s2); // s1 = "Goodmorning!"
```

Cũng có thể dùng toán tử + hoặc += thay cho append
s1 = s1 + " " + s2; // s1 = "Good morning!"
s1 = ""; // s1 trở thành xâu rỗng
s1 += s2; // s1 = "morning!"

 Dùng phương thức push_back để thêm một ký tự vào cuối xâu

```
string s3 = "Hi";
s3.push_back('!'); // s3 = "Hi!"
```

Viết hàm có một tham số kiểu xâu và trả về xâu chữ thường tương ứng

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cctype>
using namespace std;
string chu thuong(string s)
{
    string s2 = ""; // s2 se chua xau chu thuong
    for (int i = 0; i < s.size(); i++)
        s2.push back(tolower(s[i]));
    return s2;
int main()
    string s1, s2;
    cout << "Nhap mot xau ky tu: ";
    getline(cin, s1);
    s2 = chu thuong(s1);
    cout << "Xau chu thuong tuong ung la: " << s2;
    return 0;
```

Xóa xâu con

- Dùng phương thức erase(pos, len)
 - pos: vị trí bắt đầu cắt bỏ (tính từ 0)
 - len: số ký tự muốn cắt bỏ
- Ví dụ:

```
string s = "Lap trinh C++"; cout << s; // Sẽ in ra "Lap trinh C++" s.erase(0, 10); // Cắt bỏ xâu con "Lap trinh " cout << s; // Sẽ in ra "C++"
```

Chèn xâu con

- Dùng phương thức s1.insert(pos, s2)
 - pos: vị trí bắt đầu chèn (tính từ 0)
 - **s2:** xâu con để chèn vào xâu s1
- Ví dụ: string s = "ABEF";
 cout << s; // Sẽ in ra ABEF
 s.insert(2, "CD"); // Chèn CD vào giữa AB và EF
 cout << s; // Sẽ in ra ABCDEF

Truy nhập xâu con

- Dùng phương thức substr(pos, len)
 - Trả về xâu con dài len ký tự, bắt đầu từ vị trí **pos** (tính từ 0)
- Ví du:

```
string truong = "Dai hoc Thuy Loi";
string s = truong.substr(8, 8);
cout << s; // Se in ra "Thuy Loi"
```

Tìm xâu con

- Dùng phương thức s1.find(s2) để tìm xâu con s2 trong xâu s1
 - Trả về vị trí đầu tiên của s2 trong s1
 - Nếu không tìm thấy, trả về -1
- Ví dụ:

```
string truong = "Dai hoc Thuy Loi"; int k1 = truong.find("hoc"); cout << k1; // Sẽ in ra 4 int k2 = truong.find("Hoc"); cout << k2; // Sẽ in ra -1 vì không tìm thấy "Hoc"
```

Viết hàm có một tham số kiểu xâu và trả về số ký tự số (0, 1, ..., 9) trong xâu (1)

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
int so ky so(string s)
   int dem = 0; // dem se chua so ky tu so
   for (int i = 0; i < s.size(); i++)
   if ('0' \le s[i] \&\& s[i] \le '9')
   dem++; // <==> dem = dem + 1
   return dem:
```

Viết hàm có một tham số kiểu xâu và trả về số ký tự số (0, 1, ..., 9) trong xâu (2)

```
int main()
   string s;
   cout << "Nhap mot xau ky tu: ";
   getline(cin, s);
   int k = so ky so(s);
   cout << "So ky tu so la " << k;
   return 0;
```

