

# TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG



Giảng viên: **Nguyễn Văn Đồng**– Khoa Công nghệ thông tin – ĐH Thủy Lợi

Email: [nvdong@tlu.edu.vn](mailto:nvdong@tlu.edu.vn)

SĐT: 01662359837

# GIỚI THIỆU MÔN HỌC

---

- **Số tín chỉ: 3**
- **Mục tiêu môn học:** Trang bị cho sinh viên ngành kỹ thuật những hiểu biết cũng như kỹ năng về tin học bao gồm:
  - Các thành phần cơ bản của máy tính
  - Ngôn ngữ lập trình C++
  - Xây dựng các thuật toán để giải quyết các bài toán khoa học và kỹ thuật trên máy tính
- **Trang web môn học:** [www.hdtlu.github.io](http://www.hdtlu.github.io)

# KIỂM TRA ĐÁNH GIÁ

---

Điểm môn học:

- Điểm quá trình: **50%**

Thi giữa kỳ (Lần 1 (viết trên giấy Tuần 5) và Lần 2 (trên máy tính Tuần 8) Tuần thứ 5 hoặc 6)

Điểm danh

-Điểm thi cuối kỳ: **50%** - Hình thức trắc nghiệm

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

---

**Giáo trình:**

– ***“Giới thiệu lập trình kỹ thuật các thuật toán giải các bài toán”*** - Được dịch từ cuốn sách tiếng Anh *Introduction to Engineering Programming: Solving Problems with Algorithms*, James Paul Holloway, John Wiley & Sons, 2005...

# **NỘI DUNG MÔN HỌC**

---

**BÀI 1 TỔNG QUAN VỀ TIN HỌC ĐẠI CƯƠNG – MÁY TÍNH VÀ THÔNG TIN**

**BÀI 2 KHÁI NIỆM CƠ BẢN TRONG C++**

**BÀI 3 NHẬP, XUẤT THÔNG TIN VÀ FILE**

**BÀI 4 CÂU LỆNH LỰA CHỌN**

**BÀI 5 CÂU LỆNH LẶP BÀI 6 HÀM**

**BÀI 7 XỬ LÝ MẢNG**

**BÀI 8 VECTOR VÀ STRUCT**

**BÀI 9 LÀM VIỆC VỚI XÂU KÝ TỰ**