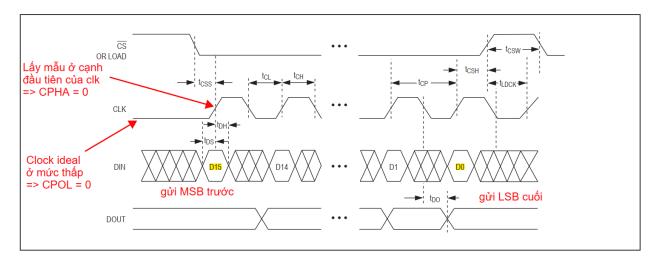
Tổng quan về MAX7219

Cách giao tiếp với ic

- Giao tiếp thông qua giao thức SPI
- Baudrate <10MHz, CPOL=0 và CPHA=0
- Nối các chân: SPI_MOSI DIN, SPI_SCLK CLK, SPI_CS CS
- Gửi bit có trọng số cao (MSB) trước
- Một data frame gồm có 16bit, bao gồm 4bit địa chỉ thanh ghi của ic muốn chỉnh sửa và 8bit data muốn ghi vào thanh ghi đó

| D | 15 | D14 | D13 | D12 | D11 | D10 | D9 | D8 | D7 | D6 | D5 | D4 | D3 | D2 | D1 | D0 |
|---|----|-----|-----|-----|---------|-----|----|-----|----------|----|----|----|----|----|-----|----|
| | X | X | X | X | ADDRESS | | | MSB | MSB DATA | | | | | | LSB | |



Các thanh ghi trên ic và địa chỉ của chúng

| | | LIEV | | | | |
|----------|-------------|------|-----|----|----|------|
| REGISTER | D15- D12 | D11 | D10 | D9 | D8 | CODE |
| No-Op | Х | 0 | 0 | 0 | 0 | 0xX0 |
| Digit 0 | X | 0 | 0 | 0 | 1 | 0xX1 |
| Digit 1 | Х | 0 | 0 | 1 | 0 | 0xX2 |
| Digit 2 | Х | 0 | 0 | 1 | 1 | 0xX3 |
| Digit 3 | Х | 0 | 1 | 0 | 0 | 0xX4 |
| Digit 4 | X | 0 | 1 | 0 | 1 | 0xX5 |
| Digit 5 | Х | 0 | 1 | 1 | 0 | 0xX6 |
| Digit 6 | Х | 0 | 1 | 1 | 1 | 0xX7 |

| | | HEV | | | | |
|-----------------|-------------|-----|-----|----|----|------|
| REGISTER | D15- D12 | D11 | D10 | D9 | D8 | CODE |
| Digit 7 | X | 1 | 0 | 0 | 0 | 0xX8 |
| Decode Mode | X 1 | | 0 0 | | 1 | 0xX9 |
| Intensity | X | 1 | 0 | 1 | 0 | 0xXA |
| Scan Limit | X | 1 | 0 | 1 | 1 | 0xXB |
| Shutdown | X | 1 | 1 | 0 | 0 | 0xXC |
| Display Test | Х | 1 | 1 | 1 | 1 | 0xXF |

Các thanh ghi trên MAX7219

Thanh ghi Shutdown-Mode (địa chỉ 0x0C)

- Điều khiển chế độ tắt để tiết kiệm năng lượng.
- Khi đang ở chế độ tắt, màn hình bị tắt nhưng không bị thay đổi dữ liệu trên các thanh ghi của ic.
- Có thể thay đổi giá trị của các thanh ghi khác ngay cả khi chế độ tắt đang bật.
- Chế độ tắt có thể sử dụng để nhấp nháy màn hình như một cảnh báo bằng cách bật tắt liên tục.
- Thời gian thoát khỏi chế độ tắt là <250µs.
- Để bật Shutdown mode: gửi 0x00 đến địa chỉ 0x0C.
- Để tắt Shutdown mode: gửi 0x01 đến địa chỉ 0x0C.

Thanh ghi Intensity (địa chỉ 0x0A)

- Dùng để thay đổi duty cycle, từ đó tang giảm độ sáng của các LED.
- Giá trị của thanh ghi càng cao thì độ sáng càng cao.

| DUTY | D7 | De | DE | D4 | D2 | B 2 | D1 | D0 | HEX | |
|------------------|-------------------|----|----|------------|----|------------|----|----|-----|------|
| MAX7219 | MAX7221 | D7 | D6 | D 5 | D4 | D 3 | D2 | D1 | DU | CODE |
| 1/32 (min on) | 1/16 (min on) | х | Х | Х | Х | 0 | 0 | 0 | 0 | 0xX0 |
| 3/32 | 2/16 | Х | Х | Х | Х | 0 | 0 | 0 | 1 | 0xX1 |
| 5/32 | 3/16 | Х | Х | X | Х | 0 | 0 | 1 | 0 | 0xX2 |
| 7/32 | 4/16 | X | Х | X | Х | 0 | 0 | 1 | 1 | 0xX3 |
| 9/32 | 5/16 | Х | X | X | Х | 0 | 1 | 0 | 0 | 0xX4 |
| 11/32 | 6/16 | Х | Х | Х | Х | 0 | 1 | 0 | 1 | 0xX5 |
| 13/32 | 7/16 | Х | Х | X | Х | 0 | 1 | 1 | 0 | 0xX6 |
| 15/32 | 8/16 | X | Х | X | Х | 0 | 1 | 1 | 1 | 0xX7 |
| 17/32 | 9/16 | X | Х | X | Х | 1 | 0 | 0 | 0 | 0xX8 |
| 19/32 | 10/16 | Х | Х | X | Х | 1 | 0 | 0 | 1 | 0xX9 |
| 21/32 | 11/16 | Х | Х | X | Х | 1 | 0 | 1 | 0 | 0xXA |
| 23/32 | 12/16 | Х | Х | X | Х | 1 | 0 | 1 | 1 | 0xXB |
| 25/32 | 13/16 | X | Х | X | Х | 1 | 1 | 0 | 0 | 0xXC |
| 27/32 | 14/16 | Х | Х | Х | Х | 1 | 1 | 0 | 1 | 0xXD |
| 29/32 | 15/16 | Х | Х | X | Х | 1 | 1 | 1 | 0 | 0xXE |
| 31/32 | 15/16 (max on) | Х | Х | Х | Х | 1 | 1 | 1 | 1 | 0xXF |

Thanh ghi Scan-Limit (địa chỉ 0x0B)

- Thanh ghi này cho phép kí tự (đối với LED 7 đoạn) hay cột (đối với LED ma trận) nào được bật.
- Thông thường sẽ bật cả 8 kí tự (cột) bằng cách gửi 0x07 đến 0x0B.

| CCAN LIMIT | REGISTER DATA | | | | | | | | | |
|--------------------------------|---------------|----|------------|----|----|----|----|----|------|--|
| SCAN LIMIT | D 7 | D6 | D 5 | D4 | D3 | D2 | D1 | D0 | CODE | |
| Display digit 0 only* | Х | X | X | X | X | 0 | 0 | 0 | 0xX0 | |
| Display digits 0 & 1* | X | X | X | X | X | 0 | 0 | 1 | 0xX1 | |
| Display digits 0 1 2* | Х | X | X | X | X | 0 | 1 | 0 | 0xX2 | |
| Display digits 0 1 2 3 | Х | X | X | X | X | 0 | 1 | 1 | 0xX3 | |
| Display digits 0 1 2 3 4 | Х | X | X | X | Х | 1 | 0 | 0 | 0xX4 | |
| Display digits 0 1 2 3 4 5 | Х | X | Х | X | X | 1 | 0 | 1 | 0xX5 | |
| Display digits 0 1 2 3 4 5 6 | Х | X | X | X | Х | 1 | 1 | 0 | 0xX6 | |
| Display digits 0 1 2 3 4 5 6 7 | Х | X | Х | X | X | 1 | 1 | 1 | 0xX7 | |

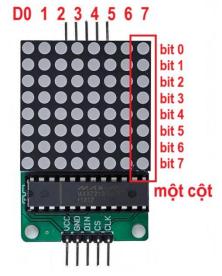
Thanh ghi Decode-Mode (địa chỉ 0x09)

- Khi Decode-mode được bật trên một kí tự, thì kí tự đó có thể hiển thị số bằng cách gửi data theo bảng Font-B.
- Ví dụ: để bật decode-mode trên digit7 và digit3, ta gửi 0b10000100 (tương ứng 0x84) đến địa chỉ 0x09.

Các thanh ghi Digit0 đến Digit7 (địa chỉ từ 0x01 đến 0x08)

- Cách thanh ghi Digit0 đến Digit7 dùng để hiển thị (bật tắt các LED) trên màn hình.

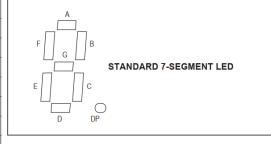
 Đối với màn hình LED ma trận (tất cả các cột đều không bật Decode-mode) thì ta có thể bật tắt các LED riêng biệt trên một cột bằng cách set hoặc reset các bit trên thanh ghi tương ứng cột đó về 1 hoặc 0.



Đối với màn hình LED 7 đoạn (tất cả 8 kí tự đều được bật Decode-mode) ta có thể gửi data theo bảng Font-B bên dưới để hiển thị kí tự tương ứng trong bảng thay vì tự bật tắt các LED thủ công như đã làm với LED ma trận bên trên. Và có thể thêm dấu "." Sau kí tự đó bằng cách set bit7 lên 1).



| 7-SEGMENT | REGISTER DATA | | | | | | | | | | |
|-----------|---------------|-------|------------|----|----|----|--|--|--|--|--|
| CHARACTER | D7* | D6-D4 | D 3 | D2 | D1 | D0 | | | | | |
| 0 | | Х | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | |
| 1 | | Х | 0 | 0 | 0 | 1 | | | | | |
| 2 | | Х | 0 | 0 | 1 | 0 | | | | | |
| 3 | | Х | 0 | 0 | 1 | 1 | | | | | |
| 4 | | Х | 0 | 1 | 0 | 0 | | | | | |
| 5 | | Х | 0 | 1 | 0 | 1 | | | | | |
| 6 | | Х | 0 | 1 | 1 | 0 | | | | | |
| 7 | | Х | 0 | 1 | 1 | 1 | | | | | |
| 8 | | Х | 1 | 0 | 0 | 0 | | | | | |
| 9 | | Х | 1 | 0 | 0 | 1 | | | | | |
| _ | | Х | 1 | 0 | 1 | 0 | | | | | |
| E | | Х | 1 | 0 | 1 | 1 | | | | | |
| Н | | X | 1 | 1 | 0 | 0 | | | | | |
| L | | Х | 1 | 1 | 0 | 1 | | | | | |
| Р | | X | 1 | 1 | 1 | 0 | | | | | |
| blank | | X | 1 | 1 | 1 | 1 | | | | | |



| | REGISTER DATA | | | | | | | | | | |
|-------------------------------|---------------|----|----|----|------------|----|----|----|--|--|--|
| | D7 | D6 | D5 | D4 | D 3 | D2 | D1 | D0 | | | |
| Corresponding Segment Line | DP | Α | В | С | D | E | F | G | | | |

Cấu hình và khởi tạo cho MAX7219

Đối với màn hình LED 7 đoạn tích hợp MAX7219

- Bước 01: bật chế độ tắt (gửi 0x00 đến địa chỉ 0x0C)
- Bước 02: cho chạy tất cả các kí tự (gửi 0x07 đến địa chỉ 0x0B)
- Bước 03: bật Decode mode cho cả 8 kí tự (gửi 0xFF đến địa chỉ 0x09)
- Bước 04: chỉnh độ sáng vừa phải (gửi 0x09 đến địa chỉ 0x0A)
- Bước 05: tắt chế độ test màn hình (gửi 0x00 đến địa chỉ 0x0F)
- Bước 06: tắt tất cả các LED trên màn hình (gửi 0x0F đến các địa chỉ từ 0x01 cho đến 0x08)
- Bước 07: tắt chế độ tắt (gửi 0x01 đến địa chỉ 0x0C)

Đối với màn hình LED ma trận tích hợp MAX7219

- Bước 01: bật chế độ tắt (gửi 0x00 đến địa chỉ 0x0C)
- Bước 02: cho chạy tất cả các kí tự (gửi 0x07 đến địa chỉ 0x0B)
- Bước 03: tắt Decode mode cho cả 8 kí tự (gửi 0x00 đến địa chỉ 0x09)
- Bước 04: chỉnh độ sáng vừa phải (gửi 0x09 đến địa chỉ 0x0A)
- Bước 05: tắt chế độ test màn hình (gửi 0x00 đến địa chỉ 0x0F)
- Bước 06: tắt tất cả các LED trên màn hình (gửi 0x00 đến các địa chỉ từ 0x01 cho đến 0x08)
- Bước 07: tắt chế độ tắt (gửi 0x01 đến địa chỉ 0x0C)

Hiển thị nội dung lên màn hình

(Xem lại phần thanh ghi digit0 đến digit7)