# 2014 年浙江省第五届大学生电子设计竞赛(TI 杯) 试题

#### 参赛注意事项

- (1) 8月12日8:00竞赛正式开始。本科组与高职高专组参赛队只能在指定题目中任选一题。
- (2) 参赛队认真填写《登记表》内容,填写好的《登记表》交赛场巡视员暂时保存。
- (3)参赛者必须是有正式学籍的全日制在校本、专科学生,应出示能够证明参赛者学生身份的有效证件(如学生证)随时备查。
- (4) 每队严格限制 3人,开赛后不得中途更换队员。
- (5) 竞赛期间,可使用各种图书资料和网络资源,但不得在学校指定竞赛场地外进行设计制作,不得以任何方式与他人交流,包括教师在内的非参赛队员必须迴避,对违纪参赛队取消评审资格。
- (6) 8月15日20:00竞赛结束,上交设计报告、制作实物及《登记表》,由专人封存。

## B 题:金属物体探测定位器

#### 1. 任务

设计并制作一个可自主移动的金属物体探测定位器(以下简称探测器),可探测置于玻璃板下的金属物体并给出定位指示。该探测器需采用 TI 公司 LDC1000 电感/数字转换器评估板(AY-LDC1000)作为金属物体探头,探头上应有定位指针,以给出明显定位指示。探头可在水平放置的玻璃板上移动。用直径 Φ2 (mm) 的铁丝围成约 50cm×50cm 的正方形闭合框作为探测区边界置于玻璃板下,示意图见图 1。

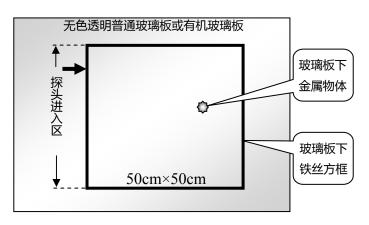


图 1 金属物体探测环境示意图

## 2. 要求

(1) 在探测区域内某处(距探测边界≥5cm)玻璃下放置一枚直径约 19mm 的镀镍钢芯 1 角硬币(第五套人民币的 1 角硬币)。探头能从"探头进入区"一侧任意指定位置和方向自行进入探测区(铁丝框包围区域)。通过探测,定位

- 指针应指在硬币边沿之内,探测定位速度越快越好,且探测定位总时间应 不超过 2 分钟。完成定位时给出声-光指示,此后探头不得再移动。(30 分)
- (2) 将 1 角硬币更换成直径约 25mm 的镀镍钢芯 1 元硬币(第五套人民币 1 元 硬币),重复要求(1)的探测过程。定位完成后,定位指针与硬币圆心之间的定位误差应控制在 5mm 以;探测定位速度越快越好,探测定位总时间不应超过 2 分钟。完成定位时给出声-光指示,此后探头不得再移动。(30 分)
- (3) 将硬币改为自制圆铁环 (用 Φ2 铁丝绕制),铁环外直径 4cm。重复要求 (1) 的探测过程,应使定位指针尽可能指向铁环圆心,定位误差应控制在 5mm 以内;完成定位时给出声-光指示,此后探头不得再移动,探测定位总时间应不超过 3 分钟。(30 分)
- (4) 其他自主发挥功能。(10分)
- (5) 设计报告。(20分)

项 目	主要内容	分数
系统方案	系统结构、方案比较与选择	4
理论分析与计算	探测器组成方案与工作原理分析、检测	
	与控制算法	6
电路与程序设计	电路设计,程序结构与设计	5
测试方案与测试结果	测试结果及分析	3
设计报告结构及规范性	摘要,设计报告正文的结构,公式、图	
	表的规范性	2
总分		20

# 3. 说明

- (1) 金属物体探测定位装置探头采用 AY-LDC1000 板(由 TI 公司提供),可直接用 AY-LDC1000 板上的覆铜线圈,也可自制线圈;不得安装其他传感与摄像装置。探测开始后,不得手动或遥控探测器。
- (2) 玻璃板可采用普通无色玻璃(玻璃边沿需贴上胶带以防划伤),也可用无色透明有机玻璃板;玻璃板长宽尺寸应大于50cm、厚度约3mm。
- (3) 探头从"探头进入区"一侧进入时探头的起始位置和摆放方向,以及探测区域内的被测金属物体摆放位置均由测试专家在现场指定。