计算机网络及应用(2020 秋)第九周作业

请大家通过网络学堂以 pdf 格式提交,命名为: 学号_姓名_班.pdf。

作业纪律:禁止抄袭,抄袭双方都记 0 分。迟交作业最终分数=卷面评分*(1-0.1*迟交天数)。

- 1、 考虑向具有 500 字节 MTU 的一条链路发送一个 2400 字节的 IP 数据报。
 - a)请写出每个分片的 length、fragflag、offset。

分片 1: length=500, fragflag=1, offset=0

分片 2: length=500, fragflag=1, offset=60

分片 3: length=500, fragflag=1, offset=120

分片 4: length=500, fragflag=1, offset=180

分片 5: length=480, fragflag=0, offset=240

b) 如果链路扩容到 MTU 为 1000 字节,对于题干中的数据报,新老链路的传输效率之比为多少?

老链路中, 需要传输的总长度为 500*4+480=2480 字节。

MTU 为 1000 字节时,除去头部,每个分片可以传输 980 字节的数据,则需要 2380/980=3 个分片。前 2 个分片的长度为 1000 字节,最后一个分片的长度为 440 字节,总长度为 100*2+440=2440 字节。

新老链路的传输效率之比为 2480/2440=62/61。

- 2、考虑下面的网络。
 - a) 假设主机H3以相同的速度分别向主机H1与H2发送数据包,请设计路由器 A、B、C、D的路由表,尽量使得网络中各条链路达到负载均衡的状态。

D:

目的地址: H1,发送的物理端口: 1

目的地址: H2,发送的物理端口:2

目的地址: H3, 发送的物理端口: 3

C:

目的地址: H1,发送的物理端口: 1

目的地址: H2,发送的物理端口:1

目的地址: H3, 发送的物理端口: 2

В:

目的地址: H1, 发送的物理端口: 1

目的地址: H2, 发送的物理端口: 1

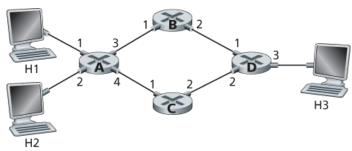
目的地址: H3, 发送的物理端口: 2

Α:

目的地址: H1, 发送的物理端口: 1

目的地址: H2, 发送的物理端口: 2

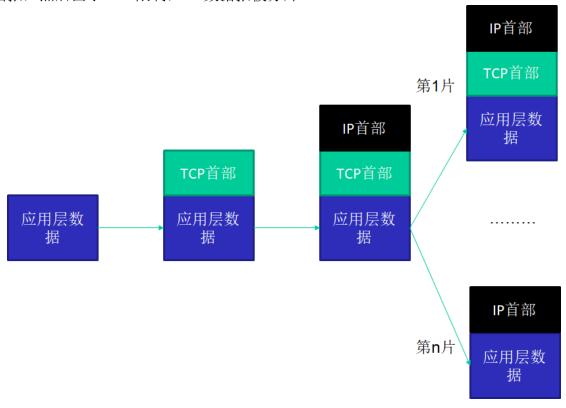
目的地址: H3, 发送的物理端口: 3



- (b) 如果主机H1与H2以相同的速度向主机H3发送数据包,请问能否通过直接修改路由表的方式实现各条链路的负载均衡,请给出理由。 不可以,路由表的转发是基于目的地址的,无法区分来自H1或H2的数据包,所以从H1或H2出发,发往H3的数据包会被转发到同一个接口,使得负载不均衡。
- 3、考虑一个具有前缀128.119.40.128/26的子网。给出能被分配给该网络的一个IP地址(形式为xxx.xxx.xxx.xxx)的例子。假定一个ISP拥有形式为128.119.40.64/26的地址块。假定它要从该地址块生成7个子网(可以大小不同,但是需要用完所有可用地址),请给出一种分配方案,即这7个子网(形式为a.b.c.d/x)的前缀与掩码(前缀长度)分别是什么?
 - (1) 128. 119. 40. 129
 - (2) 128. 119. 40. 64/29;
- 128. 119. 40. 72/29;
- 128. 119. 40. 80/29;
- 128. 119. 40. 88/29;
- 128. 119. 40. 96/29;
- 128. 119. 40. 104/29;
- 128. 119. 40. 112/28°

- 4、有主机A、B,假设在传输层A、B间使用TCP连接发送数据,TCP数据报最大为1000(包括首部),在IP层,A、B间的可以传输的数据报被限制为500字节(包括首部)。
- a)请画出并用文字描述 A 向 B 发送数据时,数据报的转换关系,从用户数据开始,到 IP 数据报结束。

应用层的数据在运输层加上 TCP 的首部,在网络层加上 IP 的首部,形成 IP 数据报,然后由于 MTU 限制, IP 数据报被分片。



b) A要向B发送一个10MB的MP3文件需要多少个IP数据报?请给出并解释计算过程。

IP的首部为20字节,这里认为TCP的首部也为20字节,所以每个分片前的IP数据报最多能承载980字节的数据,每个数据报大小为1020字节,这样的数据报需要10*1000*1000/980=10205个。前10204个数据报在分片时一个数据报会被分成1000/(500-20)=3片,共30612片。最后一个数据报的数据部分只有80字节,所以不需要分片。所以一共有30613个数据报。

5. 当前网络存在节点a、b、c、d,已知网络中各节点间初始时传输开销如下。

节点/距离	a	b	С	d
a	0	1	10	∞

b	1	0	2	3
С	10	2	0	∞
d	∞	3	8	0

a) 使用距离向量算法,请给出更新后各节点间的传输开销。

a节点:

节点/距离	a	b	С	d
a	0	1	3	4
b	1	0	2	3
С	3	2	0	5
d^1	∞	∞	∞	∞

b节点:

节点/距离	a	b	С	d
a	0	1	3	4
b	1	0	2	3
С	3	2	0	5
d	4	3	5	0

c节点:

节点/距离	a	b	С	d
a	0	1	3	4
b	1	0	2	3
С	3	2	0	5
d	∞	∞	∞	∞

 1 由于 a 不与 d 相邻,所以收不到 d 发送的距离向量,更新后的距离向量表中,最后一行仍全为 $^{\infty}$,下 同。

d节点:

节点/距离	a	b	С	d
a	∞	∞	∞	∞
b	1	0	2	3
С	∞	∞	∞	∞
d	4	3	5	0

综合起来就有:

节点/距离	a	b	С	d
a	0	1	3	4
b	1	0	2	3
С	3	0	2	5
d	4	3	5	0

b)请给出节点a到c的最短路径,并给出一种原因。

路径: a-b-c,可以利用Dijkstra算法求解。

Step	N'	D(b), P(b)	D(c), P(c)	D(d), P(d)
0	a	1, a	10, a	∞
1	ab	1, a	3, b	4, b
2	abc	1, a	3, b	4, b
3	abcd	1, a	3, b	4, b

也可以通过第(1)问的距离向量表来解释。a到c的最短距离为3,而a-b-c 这条路径的长度正好为3,所以它是一条最短路径;又由于a到d的最短距离 都大于3,所以d不可能在最短路径上。那么a-b-c就是最短路径。