

1. (1)  $I_1$ , 从 $I_1$ 到AS3再到x的开销最小  
(2)  $I_2$ , AS\_Path相同, 热土豆原则, 路由选择域内开销最小的路径  
(3)  $I_1$ , 对应的AS\_Path更短 (据群里同学讨论似乎两种情况都可以)
2. (1) A向B通告AW和AV, 向C通告AV  
(2) C收到AV
3. (1) 陷阱方式开销更小  
(2) 陷阱方式出现异常时通知更快  
(3) 请求响应的健壮性更强