人工智能基础

作业7

注意:

- 1) 请在网络学堂提交电子版:
- 2) 请在 12 月 8 日晚 23:59:59 前提交作业,不接受补交;
- 3) 4 道题目中任选 2 道解答(多做不加分; 4 题全做则按题目的解答顺序,只计前 2 题的分数,如提交作业中题目解答顺序是 1、3、2、4,则第 2、4 题不计分)。
- 4) 如有疑问,请联系助教:

杨鹏帅: yps18@mails.tsinghua.edu.cn

鄞启进: yqj17@mails. tsinghua. edu. cn

崔雪建: cuixj19@mails.tsinghua.edu.cn

高子靖: gz j21@mails. tsinghua. edu. cn

鲁永浩: yonghao. lu@foxmail. com

牛家赫: njh20@mails.tsinghua.edu.cn

江 澜: jiang120@mails.tsinghua.edu.cn

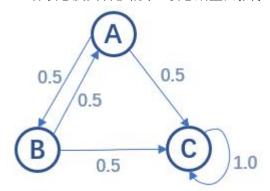
尹小旭: yxx21@mails.tsinghua.edu.cn

- 1. 针对以下三种模型,各举一个生活学习中的实际例子,用课堂上学的描述体系进行建模。
- (1) 马尔可夫过程: 写出状态空间 S 及状态转移矩阵 P。
- (2) 马尔可夫回报过程; 写出状态空间 S、状态转移矩阵 P、状态期望回报 r 和折现因子 γ 。
- (3) 马尔可夫决策过程:写出状态空间 S、行动集合 A、状态转移矩阵 P、行动期望回报 R、折现因子 γ 。
- 2. 甲乙两人进行比赛,设每局比赛甲胜的概率是 p,乙胜的概率是 q,平局的概率是 r,有 p+q+r=1。设每局比赛后,胜者记'+1',负者记'-1',平局不记分。当两人中一人积 2 分时,比赛结束。用 X_n 表示比至第 n 局结束,甲获得的分数,则序列 $\{X_1, X_2, \dots\}$ 为一个马尔可夫过程。
- (1) 请给出状态空间和状态转移矩阵。
- (2) 问在甲积 1 分的情况下,再赛两局可以结束比赛的概率是多少?
- 3. 考虑下方一个 3×3 网格图

	1	2
3	4	5
6	7	

非终止状态集合 $S = \{1, 2, ..., 7\}$ 。每个状态有四种可能的动作 $\{up, down, left, right\}$,对于每次转移 $R_t = -1$,每个动作会导致状态转移,但当动作会导致智能体移出网格时,状态保持不变。 $\gamma = 1$,若 π 是等概率随机策略,那么 $q_{\pi}(5, down)$ 是多少?

4. 如图所示的是 $A \times B \times C$ 三种状态及其转移概率。状态期望回报除 C 为 0 外,其余均为-1。



- (1) 考虑折现因子γ=0.5, 求解三种状态的状态价值。
- (2) 在模型已知的情况下,简单情况可直接求解。若直接求解困难,可以采用什么方法解决?试写出求解思路。