作业2

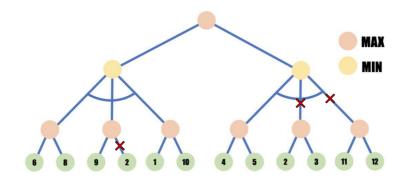
1 第一题

- a) 变量: 每个空间内放置的光源 $X = \{X_1, X_2, X_3, X_4, X_5\}$ 值域: 放置的光源类型 $D = \{A, B, C, D\}$
- b) 一元约束: $C_1 = \{((x_2), x_2 \neq A), ((x_3), x_3 \neq A, B), ((x_4), x_4 \neq A, B)\}$ 二元约束: $C_2 = \{((x_1, x_2), x_1 = A \text{ or } x_2 = A), ((x_2, x_3), x_2 = B \text{ or } x_3 = B), ((x_3, x_4), x_3 = C \text{ or } x_4 = C), ((x_4, x_5), x_4 = A \text{ or } x_5 = A)\}$
- c) $D_1 = \{A\}, D_2 = \{B\}, D_3 = \{C, D\}, D_4 = \{C, D\}, D_5 = \{A\}$
- d) $\{A, B, C, C, A\}, \{A, B, C, D, A\}, \{A, B, D, C, A\}$

2 第二题

- a) 每架飞行器有 $n \times n$ 个可能的位置,故状态空间大小为 $(n \times n)^n = n^{2n}$
- b) 每架飞行器最多有5种移动方式, 故分支因子为5ⁿ
- c) 当前位置到目标位置的曼哈顿距离 $h_i = |x_i n + i 1| + |y_i n|$
- d) ③。每一次所有飞行器最多移动n格,所有飞行器到达目的地需要移动至少 $\sum_{i=1}^n h_i$ 格,故真实路径代价 $h^* \geq \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n h_i \geq \min\{h_1, \cdots, h_n\}$ 。由于一架飞行器每次最多可以移动2格,其他启发函数均不满足可采纳性。

3 第三题



2021 年 10 月 16 日 作业2

以 α 剪枝为例,当位于极大层的某节点的值小于等于父节点的 α 值时,说明其父节点的值必定小于等于父节点的兄弟节点,因此不会对其祖父节点的值造成影响,可以不再考虑以其父节点为根的整棵子树,即裁剪掉该节点的所有兄弟节点。 $\alpha-\beta$ 搜索可以大幅进行剪枝,因此搜索效率优势较大。

清华大学 2 人工智能基础