

## Sujet TD Architecture N-Tiers 2018-2019

1. Mise en place de l'environnement de travail
  - a. Machine virtuelle « serveur » embarquant les technologies nécessaires (a minima un serveur web, un container web type PHP, une base de données, type Mysql)
  - b. Mise en place de l'accès client externe vers le serveur (routage NAT)
2. Développement d'une application client serveur permettant
  - a. L'ajout d'un évènement. Un évènement est décrit par un texte de description, une date et un lieu
  - b. La modification et la suppression d'un évènement préexistant
  - c. L'inscription d'un utilisateur à un événement. Un utilisateur est décrit par son nom et son adresse mail. La gestion des doubles inscriptions d'un même utilisateur (ie le même email) doit être réalisée (double inscription interdite)
3. Rajout de la fonctionnalité de localisation des événements auxquels je me suis inscrits :
  - a. Présentation sur une carte google maps
  - b. Itinéraire depuis ma position actuelle en direction de l'évènement

Pour ceux qui auront terminé cela, possibilité de travailler soit sur une authentification auprès d'un annuaire LDAP pour gérer de l'authentification en amont du service de gestion d'évènement, soit travailler sur une API permettant de mettre en place un paiement en ligne sur un événement.