

Laurent HE

Etudiant en M1 Informatique, je suis actuellement à la recherche d'un stage de 3 mois minimum à partir du 17 avril 2023 dans le domaine de l'informatique.

CONTACT

he.laurent.1130@gmail.com 07 81 37 67 62



@he-lau



@laurent-he



@https://he-lau.github.io/

COMPÉTENCES

HTML CSS PHP JavaScript SQL Java Python

Angular (en cours d'apprentissage)

LANGUES

Anglais (B2) - ALTISSIA Mandarin

FORMATION

. M1 INFORMATIQUE

Université Paris 8 Vincennes, Saint-Denis

2022 - 2023

 Robotique : ROS (débutant) • Web : Angular (en cours)

Machine learning: scikit-learn (python)

. L3 ISEI (Informatique des Systèmes Embarqués Interactifs) Université Paris 8 Vincennes, Saint-Denis

2021 - 2022

• C

• Programmation microcontrôleur : PIC16F877, easyPIC v7 - 18F45K22

• Programmation mobile: Kotlin Traitement d'image : OpenCV

. DUT INFORMATIQUE

IUT de Villetaneuse, Seine-Saint-Denis

2018 - 2020

• Python, Java, HTML, CSS, SQL (mySQL), JavaScript (jQuery), PHP

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

. Intégration de présentation web (HTML, CSS, JS) / création de plugins Grafana (TypeScript, JavaScript)

Projet réalisé dans le cadre de mon stage de fin de formation du DUT au sein de l'entreprise OPINAKA. Intégration de composantes visuelles sous Grafana pour permettre la visualisation de données via la création de plugins Grafana.

.Refonte de site web (CMS SPIP 3, HTML, CSS, JS, Bootstrap 4)

Refonte du site web de l'UFR de psychologie de l'université Paris 8 dans le cadre de mon stage de L3.

https://ufr-psycho.univ-paris8.fr/?lang=fr

PROJETS

https://he-lau.github.io/project.html

. Projet composants embarqués (EasyPic v7, WEB, Appinventor)

Acquisition de données via des capteurs (HC-SR04, DS1820). Utilisation de l'afficheur 7 segments. Utilisation de l'UART (mikroC). Lecture du port série COM puis stockage de données sous MySQL. Interface web avec graphique en temps réel réalisée avec Plotly.js.

Interface mobile réalisé avec AppInventor 2. Utilisation du module Bluetooth HC-05.

. Système de recommandation de série anime (Python, Surpise)

Réalisation d'un système de recommandation d'anime à partir d'un dataset présent sur Kaggle (.csv). Intégration d'un modèle "content-based" avec TF-IDF sur le genre des animes et un modèle "collaborative" avec SVD et KNN.