Overview: 当猎人和吸血鬼在同一个城市的时候，吸血鬼会被扣血，猎人则自动传送到st mary and st joesph hospital. 在追捕过程中，吸血鬼可以知道猎人当前的位置，但是猎人并不知道吸血鬼的位置，然而，当猎人进入某个吸血鬼在6步以内经过的城市的时候，可以追踪到吸血鬼留下的线索.开局有366点分数.

The fine print:

Trap: 吸血鬼在经过每个城市的时候会留下一个trap，当猎人遇到trap后会被扣1点血

Vampire: 每隔13回合，吸血鬼会留下一个新的vampire，如果在6个回合以内没被猎人发现，吸血鬼消失并且游戏总分扣除13分，一旦被发现则被猎人清除并且不扣分

猎人能通过road,rail,sea进入任何城市，吸血鬼只能经过road和sea,吸血鬼如果在海上每回合会被扣2点血

General score:

开局366点分数

吸血鬼每进行1回合，全局分数减1分

猎人被传送到医院时，全局减6分

当vampire成熟的时候，全局减13分

Dracula:

开局 = 40点血

碰到猎人时，扣10点血

某个回合在海里的话会扣2点血

当血>0时，如果在某回合的末尾到达了Castle Dracula,将自动回复10点血

Hunters:

总共有4个hunters

每个猎人开局有9点血，并且不允许大于9点血

碰到trap后，扣2点血

碰到dracula后，扣4点血

当在同一个城市呆一个回合后，回复3点血

7 characters Game information:

Hunter:

[1 for player’s name] [2 for location] [1 T if trap enc.] [1 V is an imm. Vam. Enc.] [1 D if Dra. Enc.] [.]

[第一个字母是玩家名字缩写][后面两位代表地点缩写][后面三位，如果出现T,扣1点血，如果出现V，不扣血，如果出现D,猎人扣4点血，并且吸血鬼扣10点血]

Dracula:

[1 for Drac’s name] [2 for location] [2 (T.) if trap placed (V.) if vam placed] [1 M if a trap left V is Vam matured or .][.]

[第一个字母玩家缩写][后面两位代表地点缩写][这两位字符不用管][如果出现V,全局扣13分]

DCDT.V.