1.1 PYTHON 输入输出程序

在 Python IDLE 编辑区域中输入以下代码。然后按 Ctrl+s 保存该代码,并将其命名为 c1_ex1.py:

```
#input name
my_name = input("What is you name?")
#print name
print("Your name is:")
print(my_name)
```

然后运行该程序。在 shell 中,我们可以看到输出结果。注意,代码的第 1 行和第 3 行为程序注释,用于解释下面代码的作用。

1.2 变量的操作

我们在 IDLE 的 shell 框中输入 a=40,这行代码完成了对变量 a 的初始化,意味着
该变量被创建,之后我们可以使用该变量。例如,我们继续在解释器中输入:ɑ+l,我 们可以观察到输出结果为:
输入
由此我们得出结论:
我们继续输入: a=a+2 并查看 a 的值,我们可以看到 a 的值变成了 42,这被称为变量的复写,分别输入: type(10), type(40.0)和 type("Hello World!"),通过观察结果,可以得出函数 type()的作用为:
1.3 数字类型的操作
在 shell 中输入 100/3 和 100//3, 所得结果分别为:在解释器中输入 124+4.0 所得结果为:解释原因为:
7 种二元数学操作符 (+、-、*、/、//、%、**) 都有与之对应的增强赋值操作符 (+=、-=、*=、/=、//=、%=、**=),通过实验,探索增强赋值操作符+=的作用,并延伸到其他增强赋值操作符中:
思考下列各个操作符的优先级,并计算表达式的值:
30-3**2+8//3**2*10
3*4**2/8%5

2**2**3

在 shell 中写出下列数学表达式,并计算结果

$$x = \frac{(2^4 + 7 - 3 \times 4)}{5}$$

$$x = (1 + 3^2) \times (16 \text{mod} 7)/7$$

运行结果为:

1.4 转义字符操作

新建一个名为 c1_ex2.py 的文件,请输入以下代码,体会各个转义操作符的用法:

```
stu1 = "\t 李小明"
2
     stu2 = "欧阳\nn 小明"
     stu3 = "令\\狐小\\明"
4
5
     stu to = '''
6
     做一个列表
7
     \t* 李小明
     \t* 欧阳小明
8
9
     \t* 令狐小明
     1.1.1
10
11
12
     print(stu1)
13
     print(stu2)
14
     print(stu3)
15
16
     print(stu to)
```

1.5 字符串类型的操作

在 shell 中输入以下代码,体会字符串的用法:

2 随堂练习

- 2.1 新建一个 hw1_1.py 的文件,编写一个银行叫号系统,要求程序运行时打印显示以下界面:
 - 1. 存款
 - 2. 贷款
 - 3. 开卡
 - 4. 挂失

请输入您要办理的业务:

当输入一个数字 1-4 时,打印一句欢迎语并展示你选择要办理的业务号码。

- 2.2 月球上的物体的体重是地球上的 16.5%,假如你在地球上每年增长 0.5kg,计算未来十年你在地球和月球上的体重状况。
- 2.3 请查阅资料,新建一个 hw1_2.py 文件,编写程序,将下列字符串转换成大写并打印输出(提示使用 upper()方法)。

how old are you?

what color do you like?

what about this one?

2.4 新建一个 hw1_3.py 文件,并编写一个程序。要求在程序中读入一个表示星期几的数字(1~7),输出对应的星期字符串名称。例如,输入3,返回"星期三"。(提示:使用一个字符串变量存储字符串"星期一星期二星期三星期四星期五星期六星期日"并使用字符串切片)