1.JavaScript中的循环语句有\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

2.创建Date对象时，如果不传递任何参数，得到的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

3.JavaScript中判断基本类型数据的类型的关键字是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

4.event.target用来获取什么内容\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5.字符串常用的方法有（写五个就行）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6.数值判断函数\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_可以判断对象是否为数值

7.怎样进入严格模式 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

8.和鼠标事件类型相关的事件对象的属性有哪些（5个）\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

9.事件的传播方式有\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

10.Cookie存储空间最大为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11.邮箱的正则表达式(普通邮箱)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

12.根据变量的作用域，可以将变量分成\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

13.JavaScript中的两个特殊值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

14.字符串对象中，可以用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法替换字符串。

15.数组常用的方法有（写五个就行）\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_。

16.在老版本IE中获取事件对象event使用什么方式\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

17.写出三目运算符的语法格式： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

18.如何使用window对象刷新页面\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

19.阻止冒泡在非IE中，使用哪个方法？\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

20.绑定函数this执行的方法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

21.做链式运动，需要给运动函数添加\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来确保运动的先后顺序

22.手机号的正则表达式\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

23.javascript中用\_\_\_\_\_\_\_\_声明变量，用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_来定义函数。

24.JavaScript内置对象包括\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_数学对象、和字符串对象等。

25.在数组对象中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性可以获取数组元素的个数。

26.字符串对象中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法可以获取字符串在字符串中出是否出现。

27.数值判断函数\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_可以判断对象是否为数值

28.根据变量的作用域，可以将变量分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

29.日期对象中getMonth()方法获取的取值范围是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

1、如何获取页面垂直方向向上滚走的距离，兼容写法

2、javascript的定时器有哪些？

3、如何将字符串转成数组？如何将数组转成字符串？

4、页面中有一个id为time的文本框，文本框中显示3天后的时间，写出代码。

5、什么是严格模式？ES5数组新增的方法有哪些？

6、写出数组去重的代码实现？（一种方法即可）

7、写出dom中元素增加、删除、查寻的方法

8、已知有一串字符串，如何去掉字符串中的所有空白字符？

9、window对象的内置对象有哪些？

10、读程序 写结果

var num = 10;

setTimeout(function(){

console.log( num );

var num = 90;

},1000)

console.log( num );

1、将一个对象类型转成字符串的方法是？将一个字符串转成对象类型的方法是？

2、写出ajax 从服务器请求数据的过程（代码实现）

3、什么是ajax的异步请求？使用ajax有什么好处？

4、ajax请求数据的方式有哪些？说明区别

5、请描述一下闭包有什么好处？

6、什么是面向对象？为什么要使用面向对象？

7、原型继承是如何实现的，举例说明？

8、call和apply继承时的区别是什么？

9、什么是同源策略？

10、简述jsonp跨域请求的原理

11、已知下面的代码，将下面的代码改写成ES6的写法

function Person(name,age){

this.name = name;

this.age = age;

this.walk = function(){ alert("行走") }

}

function Student( name,age ,score ){

Person.call(this,name,age);

this.score = score;

}