

Міністерство освіти і науки, молоді та спорту України
Національний університет „Львівська політехніка”

Кафедра СКС



Звіт

з лабораторної роботи № 2
з дисципліни:

“Дослідження і проектування програмних систем”

Виконав: ст.гр. КІСК-113
Федорович Д. Л.

Перевірив:
Шпіцер А. С.

Львів 2022

Тема: Розробка оболонки програми.

Тема роботи: Автоматизована система доступу до паркомісця.

Виконання

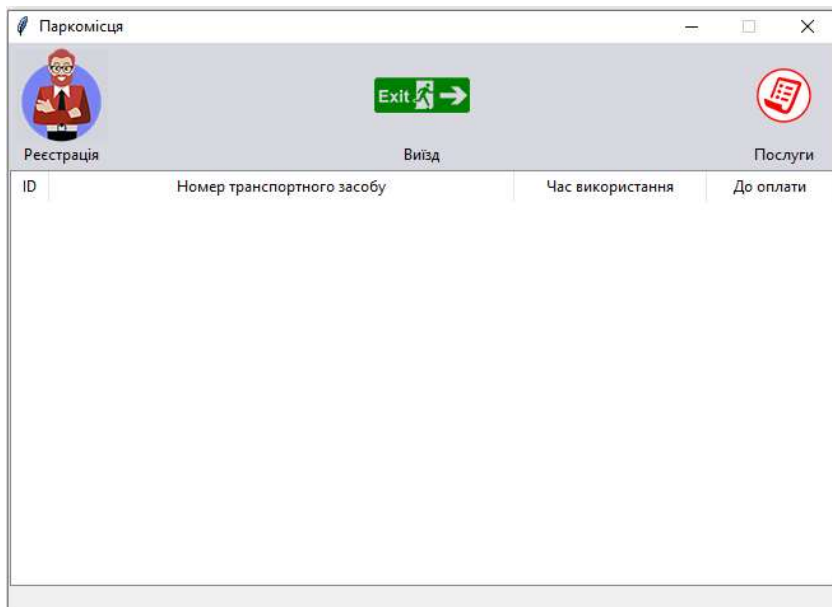


Рис. 1 Головне вікно програми

Головне вікно моєї програми містить поле для заповнення клієнтських даних (id, номер транспортного засобу, час використання, та суму до оплати), а також три активні ілюстровані кнопки (“Реєстрація”, “Виїзд” та “Послуги”).

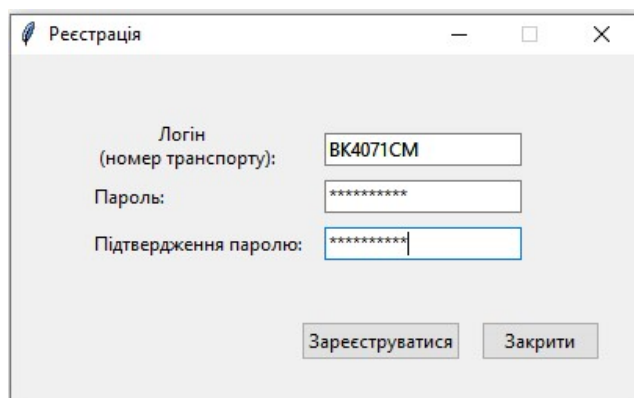


Рис. 2 Вікно реєстрації

При натисканні кнопки “Реєстрація” програма переправляє нас у вікно реєстрації, де потрібно ввести свій логін та пароль після чого зареєструватися. Також, при хибному відкритті цього вікна, можна закрити його, в іншому випадку це діалогове вікно не зникне.

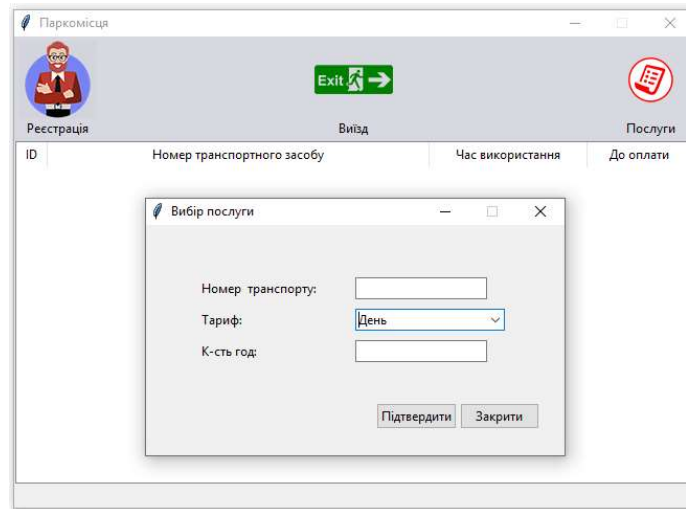


Рис. 3 Вікно послуг

При натисканні кнопки “Послуги” програма переправляє нас у вікно, де ми можемо безпосередньо замовити послугу паркомісця, а саме: ввести номер свого транспортного засобу, вибрати тариф “День” або “Ніч”, після чого ввести час, на який потрібно залишити автомобіль на місці для паркування і підтвердити свій запит.

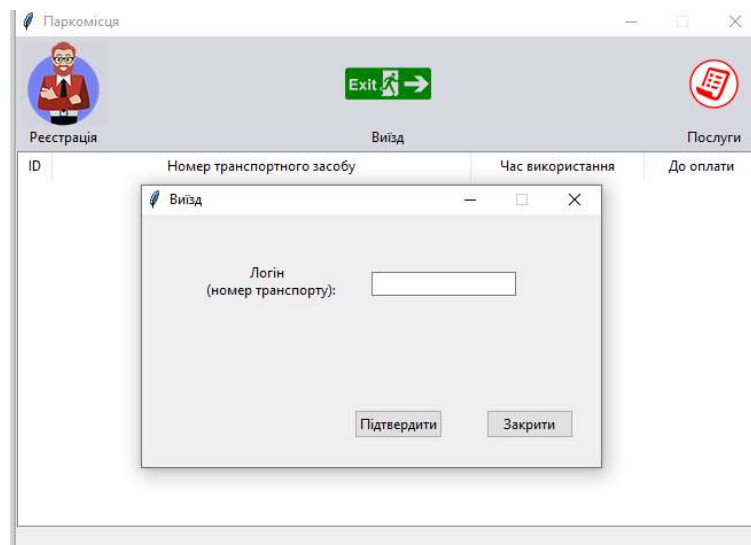


Рис. 4 Вікно для виїзду автомобіля

Форма “Виїзд” призначена для того щоб користувач, ввівши номер свого транспортного засобу, зміг отримати квитанцію за користування послугою паркомісця і безперешкодно виїхати.

У цій роботі використані такі елементи керування як Button, Label, Tkinter, Toolbar, Pack, Entry, Combobox, Place і Bind.

Всі стилі та ілюстрації, а також інші елементи програми збережені в окремій папці Build.

Висновок:

У даній лабораторній роботі я розробив GUI оболонку для реалізації автоматизованої системи доступу до паркомісця. Використав Data binding; Розробив багатовіконний інтерфейс та використав методи для відновлення можливих помилок в роботі програми.