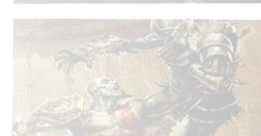
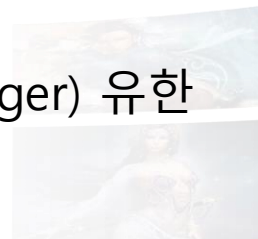
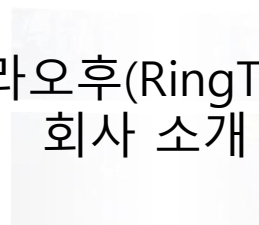
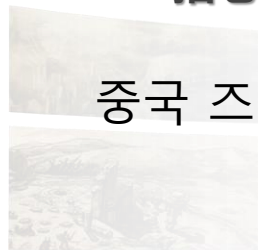
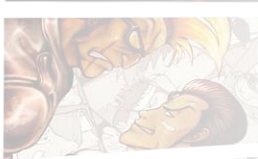
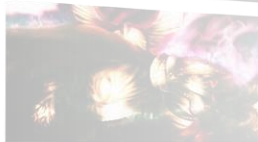
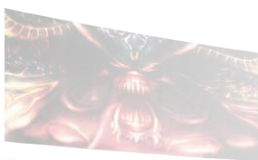




• 指老虎网络科技有限公司 •

중국 즈라오후(RingTiger) 유한
회사 소개





浙江弥谷网络科技有限公司 넷미고 회사소개



넷미고는 2009년에 1000만위안(한화18억원) 자본금으로 설립되어, 온라인 뿐 아니라 콘솔, 모바일 등 다양한 플랫폼의 게임 개발 개발 및 퍼블리싱 사업까지 아우르는 게임 전문 회사입니다. 특히 한국의 기술력과 중국의 비즈니스 모델이 조화되어, 자신만의 색깔이 있는 게임 개발, 운영, 판매, 서비스 등 종합 게임플랫폼을 만들어 내고자 최선을 다해 노력하고 있습니다.



指老虎网络科技有限公司 주요 비즈니스

해외 모바일 게임의 중국 내 퍼블리싱

중국을 넘어 아시아권의 모바일 게임 시장으로의 진출 모색

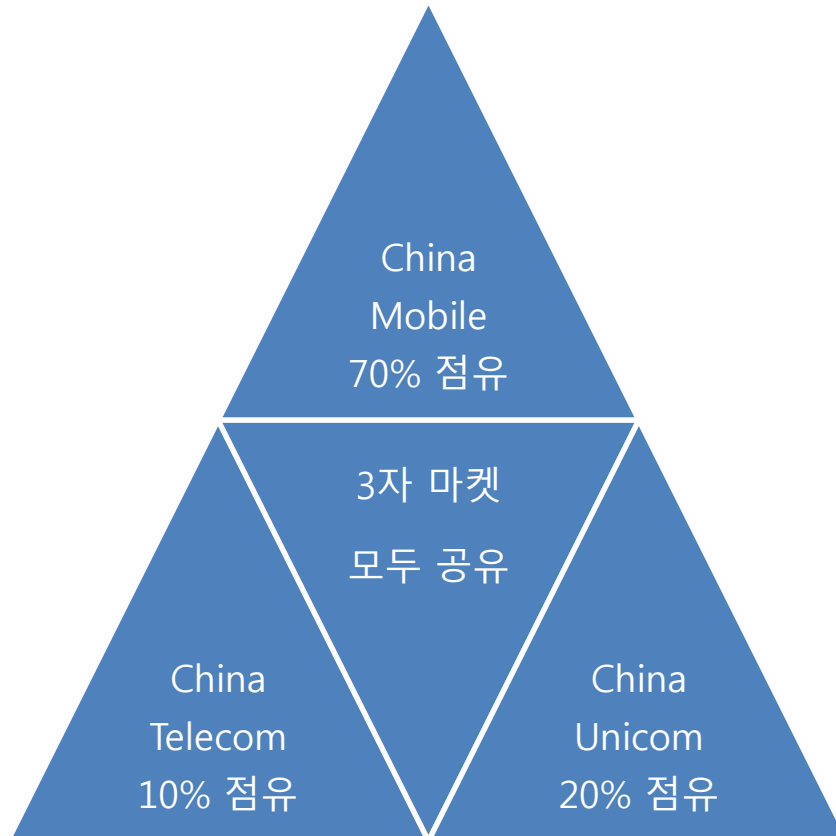
중국 모바일 게임 시장 구성



China Mobile 일부
China Unicom 다수
중국 전체 모바일 게임 시장의 20% 수준 규모



피쳐폰 95%이상
저가 안드로이드
폰으로 대체됨



모바일 게임 시장 구성

이통 3사

China
Mobile

China
Unicom

China
Telecom

3자 마켓 (60여곳)

Tencent

Alibaba

Baidu

360

91.Com

Wandoujia

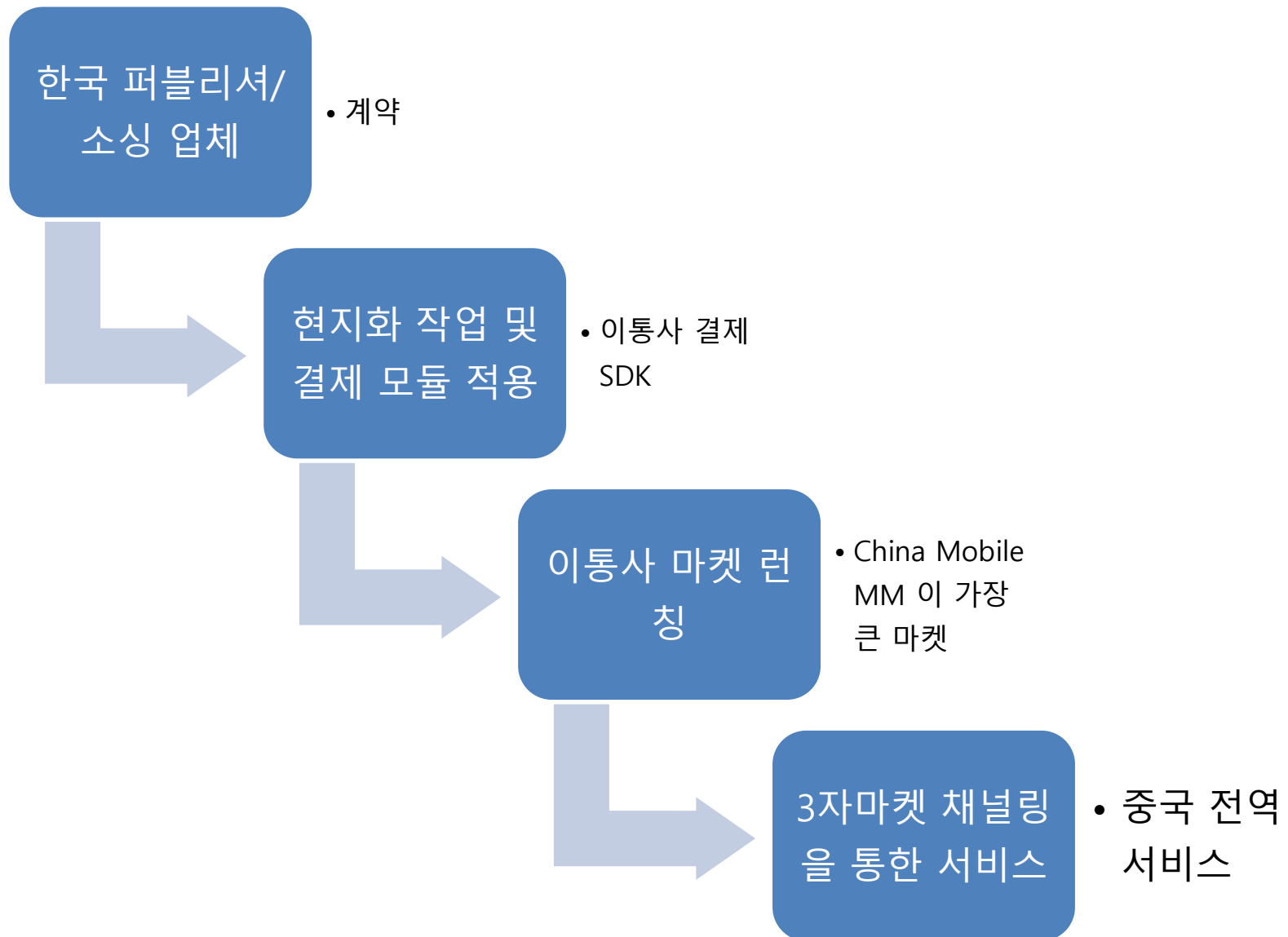
QQ Mobile Game

Ying yong bao

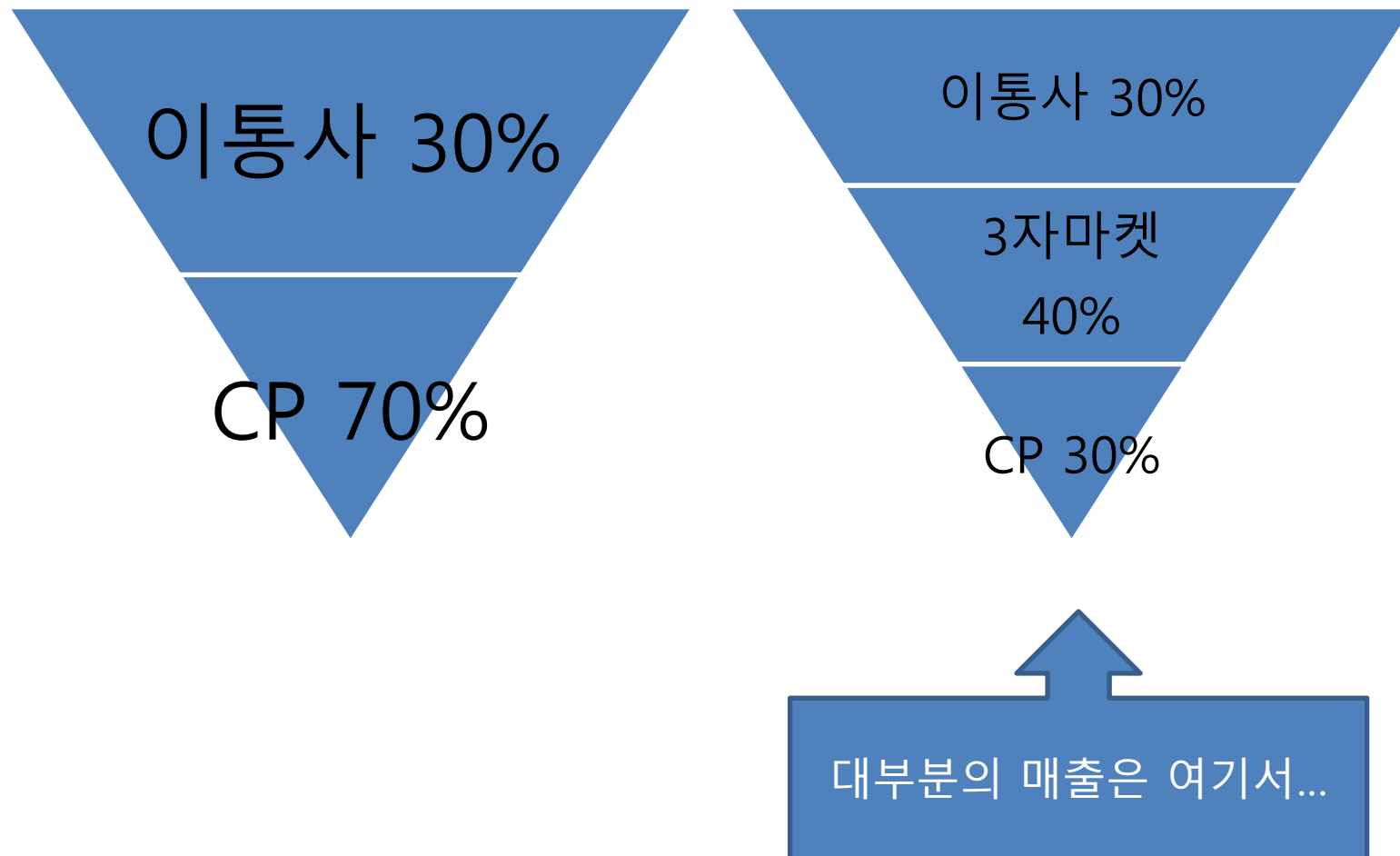
Tencent

Wechat

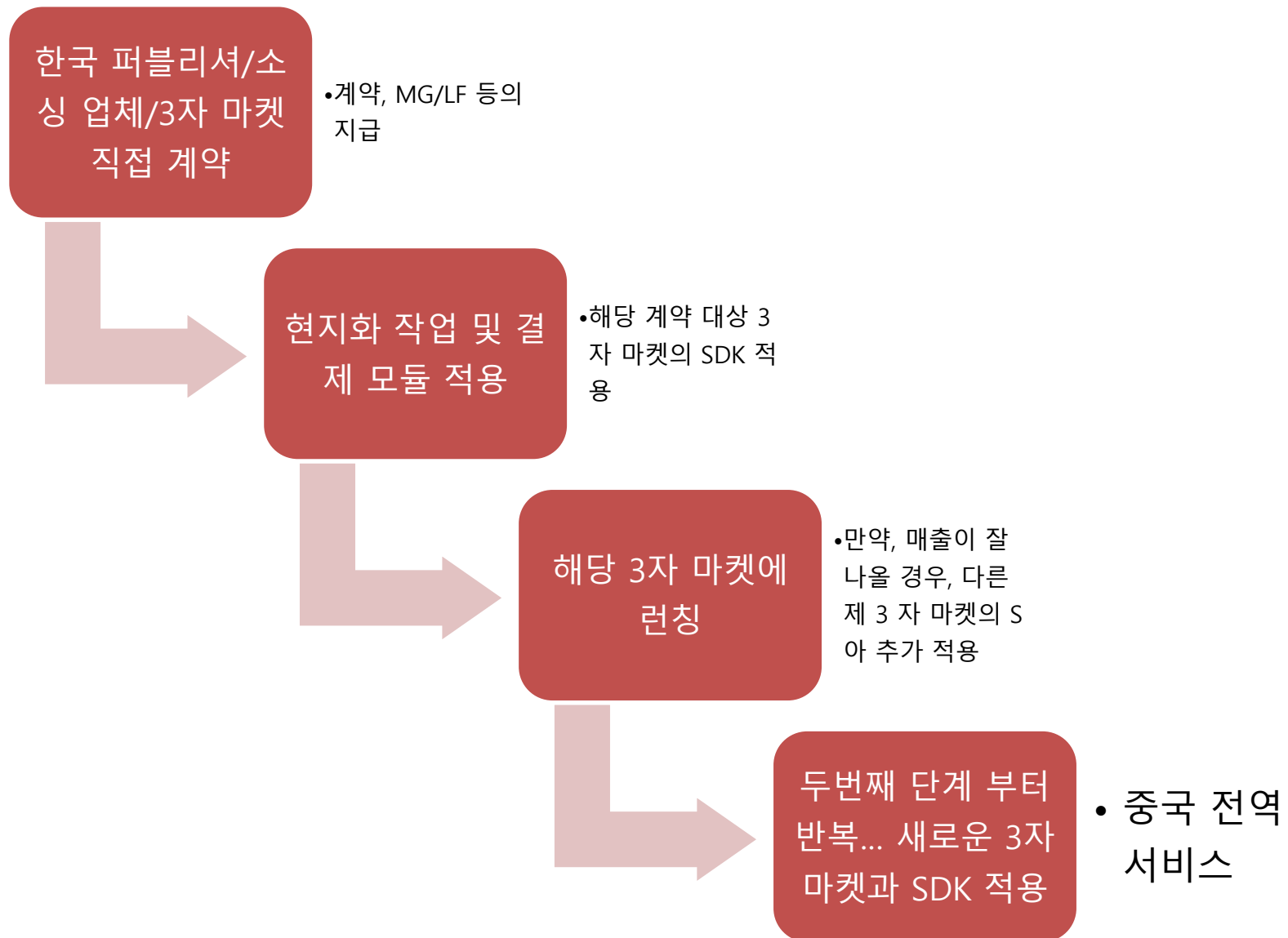
I. 이동 통신사 마켓 프로세스



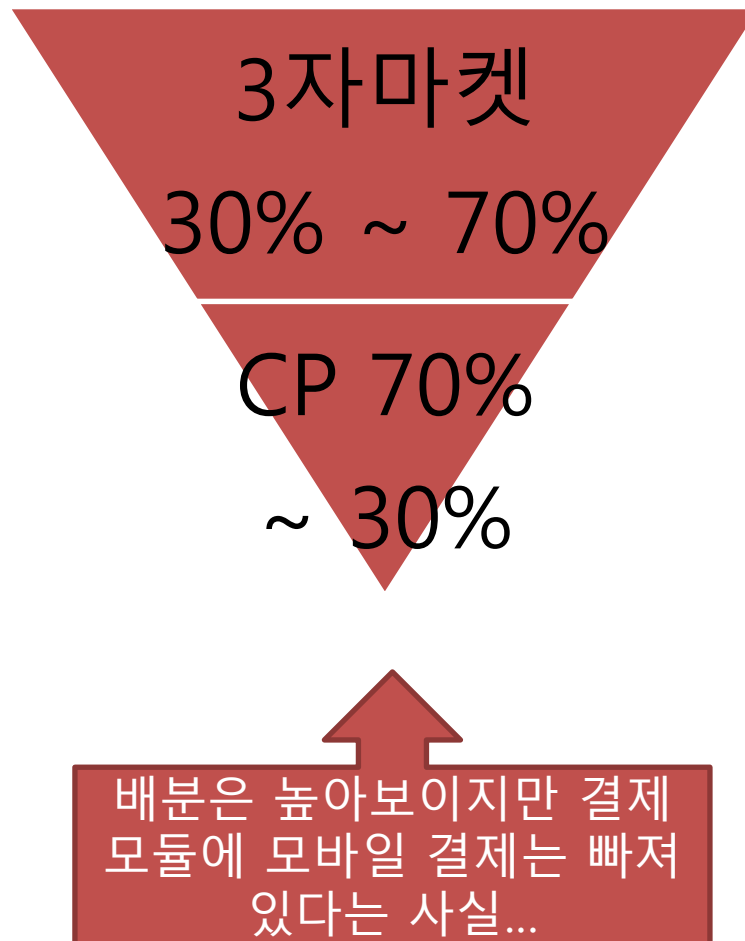
I. 이동 통신사 마켓 수익 배분 방식



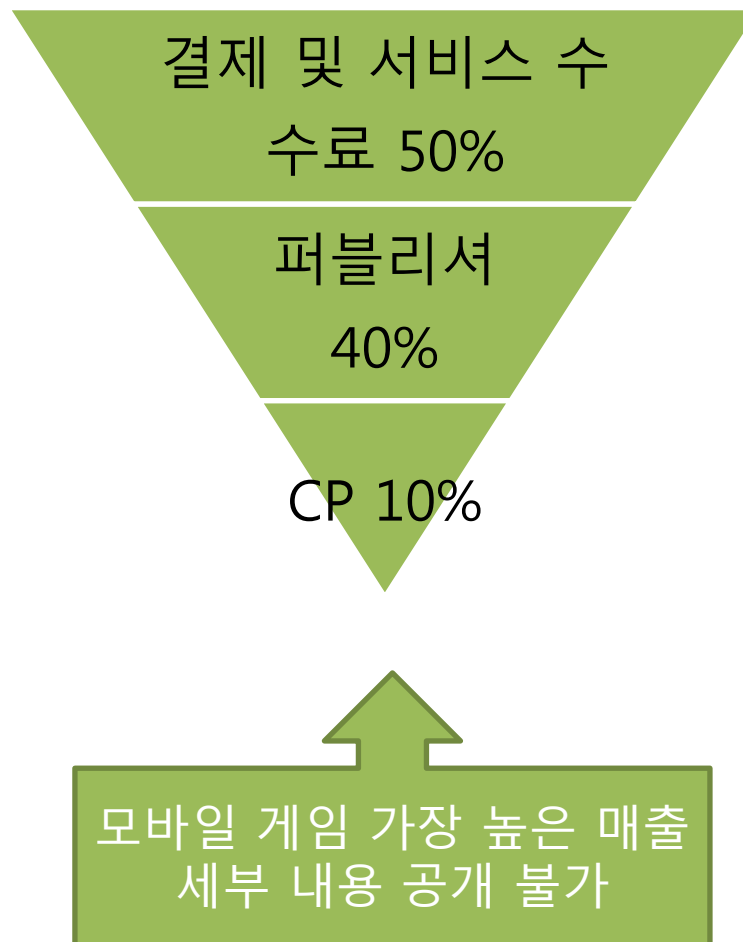
II. 3자 마켓 퍼블리싱 프로세스



II. 3자 마켓 퍼블리싱 수익 배분 방식



III. 미지의 퍼블리싱 수익 배분 방식





《生化危机之暴击僵尸》
게임베이스 스타게임

요금전환률
35%

ARPU수치
11元

게임용량
12.31M

게임장르
디펜스게임

한달 150만 위안 수익 달성

우수채널
수익상황

서비스 한달 기간에 Goo
glepaly에서 HOT 무료
게임 18위, 신규 HOT 무
료게임 6위.

CP에서 제공한 게임용량은
20M이상이 되어 있고, 게
임 품질의 영향이 없는 상
태에서 전체 용량을 12M
로 줄임으로 다운로드 량 3
배 올림.



월평균수익: 16만RMB
월요료유저: 2.1만여 명
월지불차수: 3.5만여 차



월평균수익: 60만RMB
월요료유저: 4만여 명
월지불차수: 70만여 차
수익: 2W /하루

China Mobile수익: 1.3W/하루

China Unicom수익: 0.7W/하루

指老虎·컨텐츠

우수채널
수익상황

한달 150만 위안 수익 달성



《夺命狂飙》

게임베이스의 스타게임



월평균 수익:

40만RMB

월요료유저:

10만여 명

월지불차수:

20만여 차

하루당 수익:

1.5만RMB



월평균 수익:

30만RMB

월요료유저:

7만여 명

월지불차수:

15만여 차

하루당 수익:

1만RMB



월평균 수익:

20万RMB

월요료유저:

4만여 명

월지불차수:

10만 여 차

요금전환률

35%

ARPU수치

6원

게임장르

3D레이싱

게임용량

7.49M

•서비스 후 CP측이 “부
활 요금시스템”을 추가
하면서, 요금지불률이 15
0% 상승함

1. APK 크기에 따른 마켓 결정
2. 중국 유저만을 위한 BM 준비

감사합니다.

ceo@ringtiger.com