

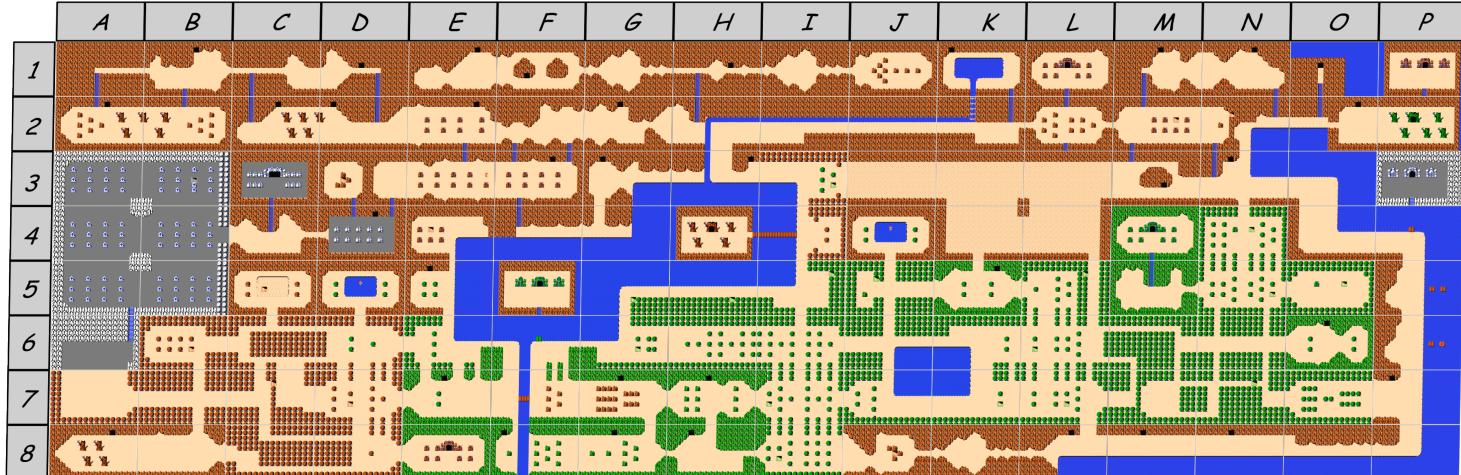
Zelda

- Description du jeu
 - Simplification
- Diagramme de classe

GROSSARD
Mathieu

Description du jeu

- Beaucoup d'équipement annexe à trouvé dans des donjons tel qu'un arc, un grappin et des bombes, des flacons pour y conserver des fées, des palmes, etc
- On gagne des rubis de différentes manière
- Sauver le royaume d'Hyrule et Zelda la princesse (en général en battant Ganondorf/Ganon)



Simplification

- Une seule vie
- On gagne quand on récupère l'épée
- Les combats rendu comme des jdr
- Une seul carte à parcourir
- Pas d'équipement supplémentaire à trouver
- Pas de rubis comme pas de marchand

Diagramme de classe

