HttpUploader API设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档版本 | 修改者 | 修改日期 | 说明 |
| 1.0 | 胡海涛 | 2012-12-01 | 创建 |

1. Partition对象

该对象负责文件选择，功能上支持单文件选择，多文件选择和文件夹选择，并且支持文件类型过滤。

方法：

* bool ShowDialog(void)

显示选择文件对话框

param: void

*return:* true or false

* bool ShowFolder(void)

显示选择文件夹对话框

param: void

*return:* true or false

* object GetSelectedFiles(void)

得到已经选择的文件路径数组

param: void

*return:* 返回一个对象，该对象具有以下方法： lbound(dim), ubound(dim), getItem(idx), Size(void), At(idx)，其中lbound, ubound, Size分别返回下标，上标和已选择文件的个数，getItem和At效果一样，返回对象索引的文件名（string）

* object GetClipboardFiles(void)

获取剪贴板中的文件路径数组

param: void

*return:* 同GetSelectedFiles

属性：

* FileFilter

string, 文件类型过滤器，应用于文件选择，多种类型使用 , 隔开，如：exe,jpg不限制类型使用 \*

* AllowMultiSelect

int, 是否允许多文件选择，0为不允许，1为允许

1. Uploader对象

该对象负责上传，MD5计算及工作状态回调

方法：

* bool AddField(key, value)

增加一个post字段

*param:* key 字段名 value 字段值（两个均为string）

*return:* true or false

* bool ClearFields(void)

清除所有添加的字段

*param:* void

*return:* true or false

* bool CheckFile(void)

计算文件MD5

*param:* void

*return:* true or false

* bool Post(void)

开始上传文件

*param:* void

*return:* true or false

* bool Stop(void)

停止文件上传

*param:* void

*return:* true or false

属性：

属性中，有些必须被赋值才能上传，有些在上传过程中，会自动修改，用来被回调函获取状态

* Object

obj, 设置用来回调的JS对象，插件内部不对该对象做任何更改，仅在回调中将其做为第一个参数传回

* PostUrl

string, 上传地址

* OnPost

function, 设置上传回调函数

函数原型：

void OnPost(obj, speed, posted\_length, percent, left\_time)

obj 插件Object属性设置的对象，speed(byte/s), posted\_length(byte), left\_time(second)

* OnStateChanged

function, 状态变化时回调

函数原型：

void OnStateChanged(obj,state)

state可能取值： 0 空闲 1 上传中 2 停止 3 传输完毕 4 错误 5 服务器已连接 6 MD5计算中 7 MD5计算完毕

* LocalFile

function, 要上传的文件路径

* PostedLength

number, 已经上传的长度

* FileSizeLimit

number, 文件限制大小

* RangeSize

number, 每次上传块大小

* CompanyLicensed

string, 公司标识

* EncodeType

string, 编码方式

* FileID

string, 文件ID

* Md5Percent

number, MD5计算进度

* MD5

string, 文件已经计算出的MD5值

* ErrorCode

number, 错误码（未定义）