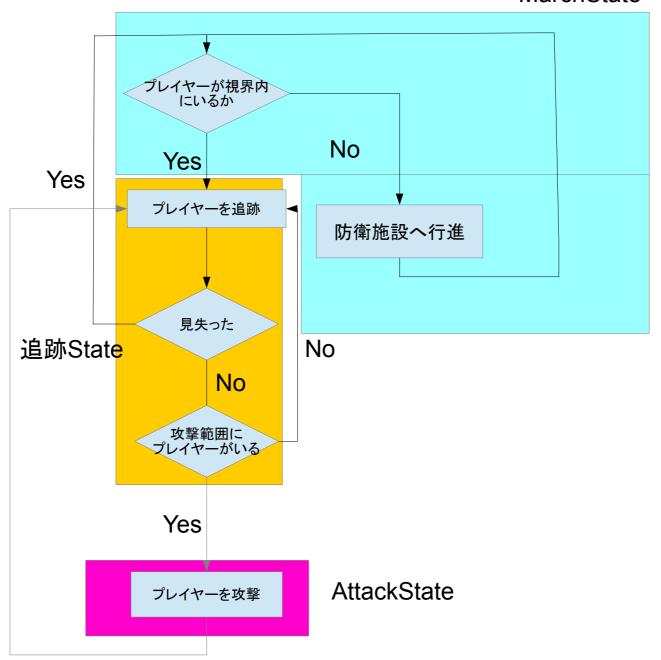
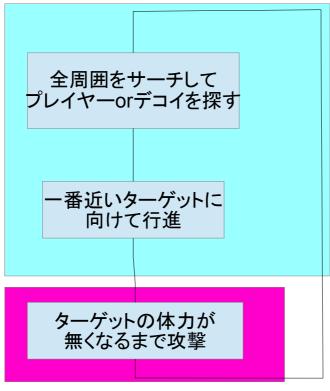
## 通常敵のフロー

## MarchState



## プレイヤーキラーのフロー



SearchState

AttackState