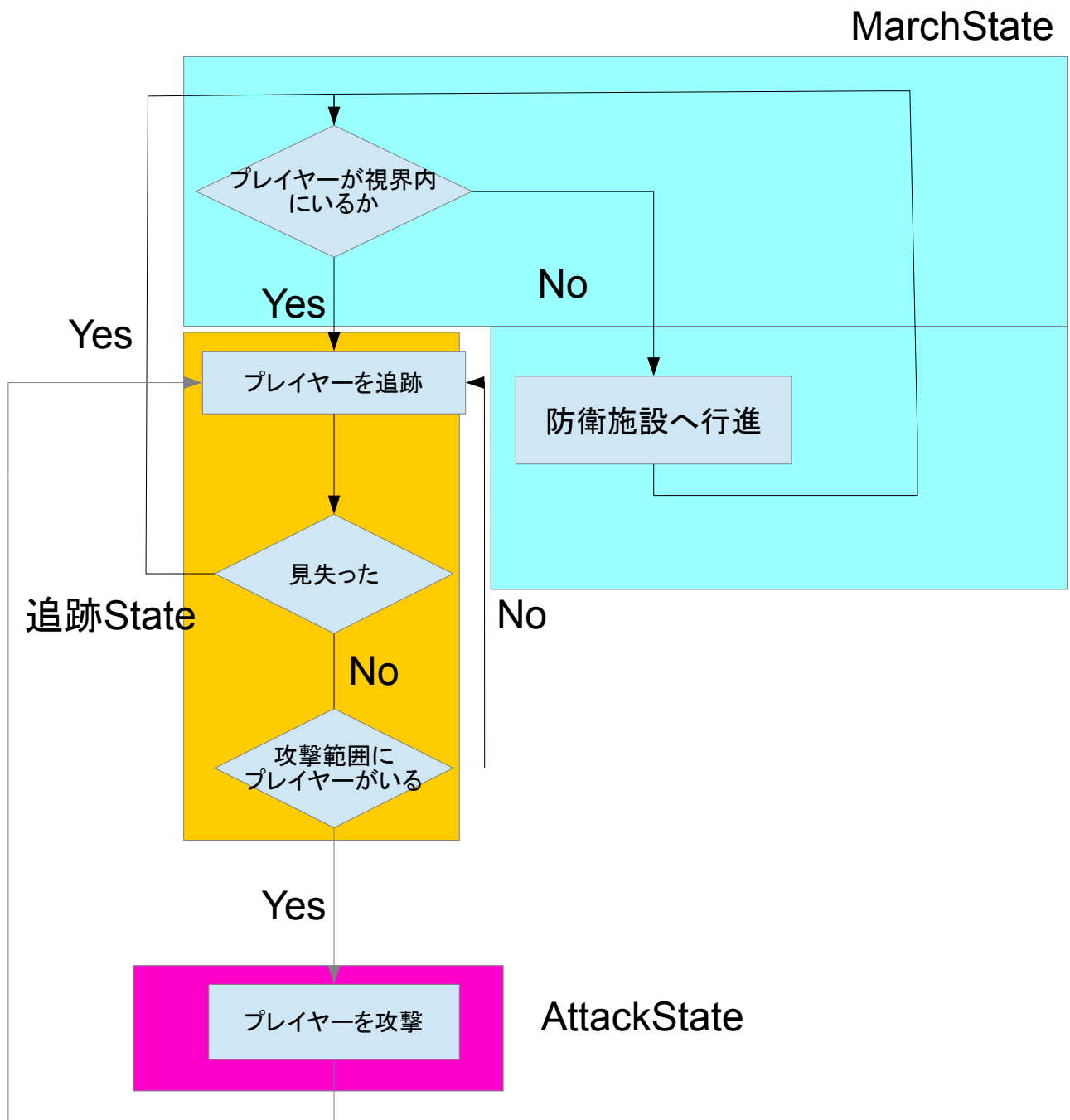
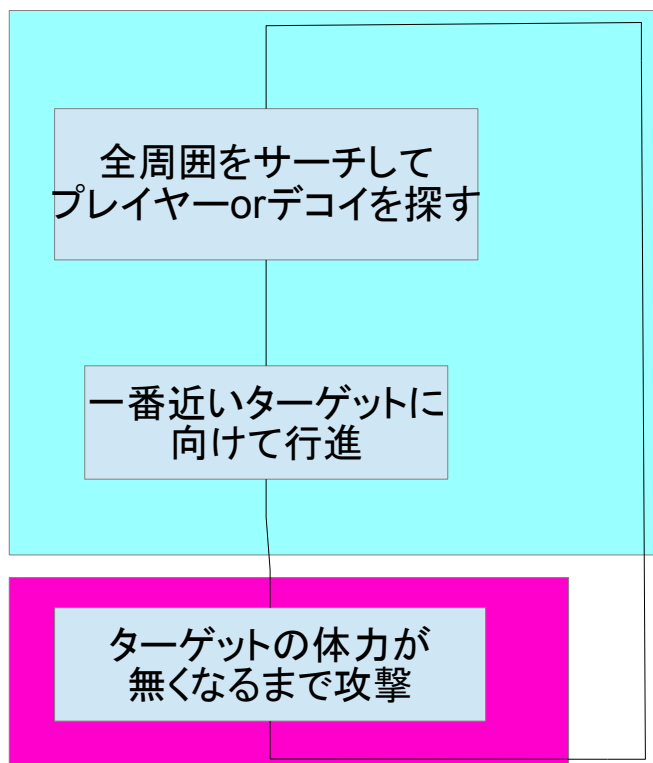


## 通常敵のフロー



## プレイヤーキラーのフロー



SearchState

AttackState