
1、基础

我主要介绍一下进阶一点或者偏互联网的技术方面的书籍，假定大家对于 J2SE 的基础已经过关，没过关的可以补一下 JAVA 核心技术系列或者 JAVA 编程思想。

2、设计模式

《图解设计模式》
《设计模式-可复用面向对象软件的基础》
《大话设计模式》
《Head First 设计模式》
《Effective Java》

个人强推《Head First 设计模式》，我觉得这本书的内容就足够应付正常情况对设计模式的理解深度了，如果各位大神想要深入研究设计模式，那么四人帮的《设计模式-可复用面向对象软件的基础》是必读的。

2、mysql

《高性能 mysql》

3、JVM

《深入理解 JAVA 虚拟机》
《hotspot 实战》

入门理解 JVM 前一本书就够了，想要探求原理，可以看后面一本。

4、算法

《数据结构与算法分析 JAVA 语言描述》
《算法》
《算法导论》

算法也是一样的，第一本书理解了，在大部分场景下，算法已经难不倒你了，如果你想更深入一些，推荐看《算法》，你有较好的数学功底，并且想再进一步研究算法，那么《算法导论》是不错的教科书。

5、Spring

《Spring 实战》

Spring 源码是必学的，市面上并没有太好的讲解 spring 源码的书，推荐 Spring 实战，大家先熟练掌握应用，再去倒推设计，会容易理解一点。

6、并发

《JAVA 并发编程的艺术》

《JAVA 并发编程实战》

7、分布式

《大型网站系统与 JAVA 中间件实践》

《TCPIP 详解卷 1》

《TCPIP 详解卷 2》

《TCPIP 详解卷 3》

《图解 HTTP》

《HTTPS 权威指南 在服务器和 Web 应用上部署 SSL&TLS 和 PKI》

《从 Paxos 到 Zookeeper 分布式一致性原理与实践》

《Netty 权威指南》

《深入理解 Kafka 核心设计与实践原理》

《RabbitMQ 实战指南》

《RocketMQ 实战与原理解析》

《ActiveMQ_in_Action》

《Redis 实战》

8、性能调优

《性能测试进阶指南——LoadRunner11 实战》

《高性能网站建设指南》

注：标红的书是我特别推荐的，其他的书籍也是不错的，可以作为补充，或者工作需要的时候再去看看。

何阿健