## 基础

我主要介绍一下进阶一点或者偏互联网的技术方面的书籍，假定大家对于J2SE的基础已经过关，没过关的可以补一下JAVA核心技术系列或者JAVA编程思想。

## 2、设计模式

《图解设计模式》

《设计模式-可复用面向对象软件的基础》

《大话设计模式》

《Head First设计模式》

《Effective Java》

个人强推《Head First设计模式》，我觉得这本书的内容就足够应付正常情况对设计模式的理解深度了，如果各位大神想要深入研究设计模式，那么四人帮的《设计模式-可复用面向对象软件的基础》是必读的。

## 2、mysql

《高性能mysql》

## 3、JVM

《深入理解JAVA虚拟机》

《hotspot实战》

入门理解JVM前一本书就够了，想要探求原理，可以看后面一本。

## 4、算法

《数据结构与算法分析 JAVA语言描述》

《算法》

《算法导论》

算法也是一样的，第一本书理解了，在大部分场景下，算法已经难不倒你了，如果你想更深入一些，推荐看《算法》，你有较好的数学功底，并且想再进一步研究算法，那么《算法导论》是不错的教科书。

## 5、Spring

《Spring 实战》

Spring源码是必学的，市面上并没有太好的讲解spring源码的书，推荐Spring实战，

大家先熟练掌握应用，再去倒推设计，会容易理解一点。

## 6、并发

《JAVA并发编程的艺术》

《JAVA并发编程实战》

## 7、分布式

《大型网站系统与JAVA中间件实践》

《TCPIP详解卷1》

《TCPIP详解卷2》

《TCPIP详解卷3》

《图解HTTP》

《HTTPS权威指南 在服务器和Web应用上部署SSL&TLS和PKI》

《从Paxos到Zookeeper 分布式一致性原理与实践》

《Netty权威指南》

《深入理解Kafka 核心设计与实践原理》

《RabbitMQ实战指南》

《RocketMQ实战与原理解析》

《ActiveMQ\_in\_Action》

《Redis实战》

## 8、性能调优

《性能测试进阶指南——LoadRunner11实战》

《高性能网站建设指南》

注：标红的书是我特别推荐的，其他的书籍也是不错的，可以作为补充，或者工作需要的时候再去看。