
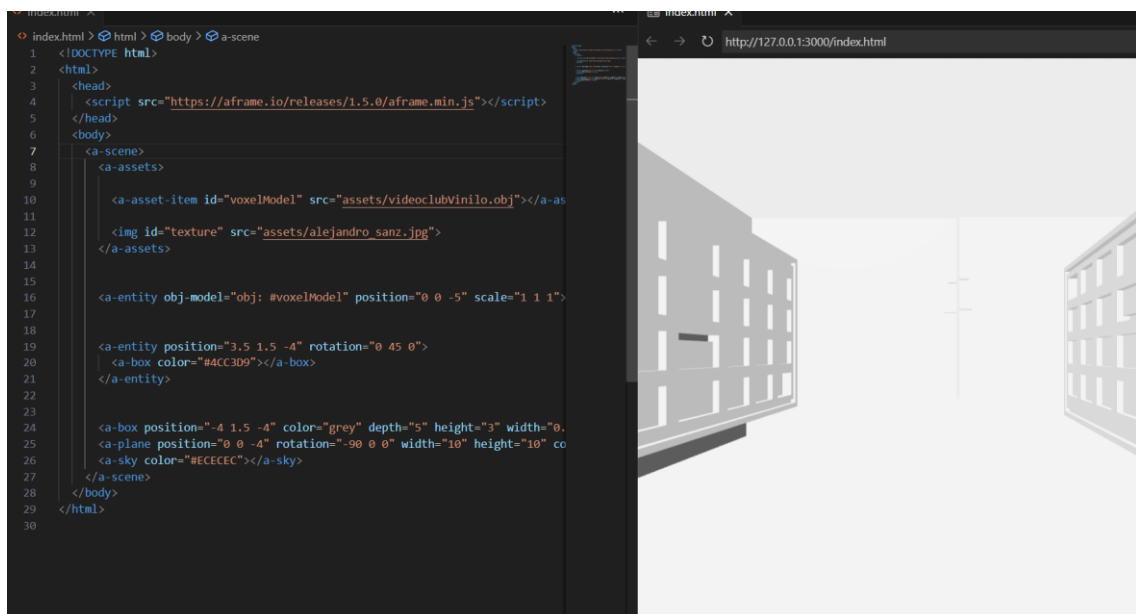


Simplemente has de darle al buscador de la lupa cuando iniciamos el HTML en el código:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <script src="https://aframe.io/releases/1.5.0/aframe.min.js"></script>
5 </head>
6 <body>
7   <a-scene>
8     <a-assets>
9
10    <a-asset-item id="voxelModel" src="assets/videoclubVinilo.obj"></a-asset-item>
11
12    
13  </a-assets>
14
15  <a-entity obj-model="obj: #voxelModel" position="0 0 -5" scale="1 1 1"></a-entity>
16
17
18  <a-entity position="3.5 1.5 -4" rotation="0 45 0">
19    <a-box color="#4CC3D9"></a-box>
20  </a-entity>
21
22
23  <a-box position="-4 1.5 -4" color="grey" depth="5" height="3" width="0.25"></a-box>
24  <a-plane position="0 0 -4" rotation="-90 0 0" width="10" height="10" color="#BCBA4"></a-plane>
25  <a-sky color="#E0E0E0"></a-sky>
26 </a-scene>
27 </body>
28 </html>
```



con las flechas te mueves para adelante, para atrás y a los lados, y con el ratón mueves la cámara.