1. 세로배치로 가결 – 현재 형태
2. 메인화면에서 난이도 선택과 난이도별 하이스코어 표시

highscore

점수표시

Noomal

배경화면에는 놀이공원 전경을 찍은 사진위에 반투명한 검은 필터를 씌워서 넣기

게임로고

1. 화면배치는 화면 좌측하단에 속도 미터기 우측 하단에 체력바를 세로로 세워서 표시하기
2. 게임오버 연출 : 체력이 0이 되는 순간 위아래로 셔터가 내려와서 화면을 덮고 정산화면으로 전환 후 셔터가 다시 열림  
   정산화면에는 획득 스코어와 (메인화면으로) (다시하기) 버튼 2개 배치
3. 노트영역은 중간에 구분선을 추가해서 노트영역을 나누고 해당 노트영역을 가로로 가득 채우는 직사각형 형태의 노트가 낙하
4. UI 구성에 필요한 에셋은 찾을 시간이 필요함