1. 롤러코스터 강사님 피드백 총 정리

* 리듬게임과 롤러코스터가 따로노는 느낌, 롤러코스터와 리듬게임 양쪽의 상호작용이 잘 안보인다.
* 롤러코스터 속도가 안 변하는 것 같다 + 노트영역이 롤러코스터를 다 가려버린다
* UI 조금만 더 다듬어라

1. 개선사항

* 클리어 연출 : 클리어시에는 코스터는 계속 달리고 UI가 전부 사라졌다가 검은색 반투명 프레임이 깔린후 각각의 판정횟수와 점수가 순서대로 표시되고, 하단에 ‘다시하기’와 ‘메인화면으로’가 깔리면 됨
* 중력가속도를 높혀서 속도변화를 눈으로 체감할 수 있도록 만들기
* Miss 및 콤보에 따른 속도 변화를 적극적으로 표현하고 연출할 것
* 프로그래머와 일정을 조율해서 가로모드 도입 고려 (like 태고)

1. 가로모드? : 노트영역이 코스터를 가리는 근본적인 문제의 해결 방법

* 좌우하단 터치버튼
* 상단부에 노트영역(검은색 반투명), 노트종류는 2개
* 최상단에 콤보와, 체력+속도
* 배경에 롤러코스터 달리기
* 게임오버 셔터는 위에서 한번에 내려오기(놀이공원 폐장 같은 느낌으로)

0107 : Pre-production 단계

0114 : Production 단계

0121 : RC단계

0128 : 최종본