자기소개

Chpater1 : 인적사항

Chapter2 : 왜, 기획자인가

Chapter3 : 기획자가 되기 위해 무엇을 했을까? 무엇을 할까?

Chpater4 : 컨텐츠

시스템 역기획

전투 시스템

* 액션/스킬
* 스탯
* 전투보조

경제 시스템

* 유저 성장
* BM