|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 袁野  18662333746  [shelvin.yuan@gmail.com](mailto:shelvin.yuan@gmail.com)  http://healtech.github.io/index\_zh.html | | | | |
| 个人简介 | | | | |
|  | 八年以上软件开发经验, 五年医疗器械跨国公司软件研发经验, 三年以上软件外包经验, 涵盖网页开发, 电子商务, SaaS | | | |
| 软件技能 | | | | |
|  | 编程语言  * 熟悉C#, Java, JavaScript, Html5  软件框架  * 熟悉WPF, WCF, DICOM, Web Api  开发流程  * 熟悉Agile development, Scrum | | | |
| 工作经历 | | | | |
|  | | 高级软件工程师 | 2010/10- Present | |
|  | | 飞利浦医疗苏州有限公司   * 主要负责开发 CT Console平台相关软件. | | |
|  | | 软件工程师 | | 2007/09 – 2010/10 |
|  | | 群硕软件开发公司   * 为全球客户提供附加值软件服务, 包括阿斯特康, 迪斯尼, EA等公司. | | |
|  | | 实习 | | 2006/12 – 2007/06 |
|  | | 微软中国北京DPE部门   * WPF客户端应用开发以及SaaS平台应用维护. | | |
| 项目经验 | | | | |
| 核共振疾病分析应用 涉及技能: DICOM, PACS, Image Processing, WPF, MVVM  项目矩阵: 3个开发, 少于半年  项目职责: 负责核磁共振肝诊疗应用在PACS上的开发设计集成. 16排CT控制台应用开发 涉及技能: WPF, WCF, MVVM  项目矩阵: 4个开发, 一年左右, 全球协作  项目职责: 负责控制台应用在16排CT扫描仪的适配,涉及扫描计划,规则引擎,底层数据采集和数据处理适 配等模块. Gantry Hybrid Panel & Dynamic Navigation Framework 涉及技能: WPF, WCF, MVVM, Web API, Html5  项目矩阵: 5个开发, 超过一年, 全球协作  项目职责:   * 负责设计开发基于Prism, MVVM开发的应用框架，实现可配置的，以工作流为基础的动态UI界面的组合,切换以及布局. * 开发部署在CT Gantry上的控制屏上层应用, 负责扫描控制显示以及工作流控制等模块. * 负责在美国进行的系统集成测试，并为样品机在RSNA展示提供技术支持.  Magic Glass & PACS Platform Integration 涉及技能: OCR, DICOM, Image Processing  项目矩阵: 5个开发, 超过半年  项目职责:   * 负责实现PACS系统集成框架中的OCR(光学字符识别)模块的原型开发，包含图像预处理，识别，后处理等功能.  Access CT Console 涉及技能: WPF, MVVM, COM, SSIS, MS SQL Server Reporting  项目矩阵: 5个开发, 超过一年  项目职责:   * 负责software CT Box模块的开发，包含CT系统状态显示和CT床的摆位控制等功能. * 协同开发CT Console的性能资源监控统计模块, 负责数据分析,报告生成等功能.  AstraZeneca tumor component data system 涉及技能: ASP.NET, JQuery, SSH, WebLogic, SQL  项目矩阵: <8个开发, 超过半年  项目职责:   * 负责阿斯特康基于ASP.NET实现的肿瘤数据系统的维护以及新功能开发.(单人). * 参与基于SSH框架的新肿瘤化合物数据管理系统的模块开发.  Disney 产品经销商数据采集分析系统 涉及技能: ASP.NET, WCF Restful Service, ETL, SSIS, BI  项目矩阵: <5 个开发, 超过半年  项目职责:   * 负责基于SSIS开发的ETL模块，实现整合来自不同经销商、不同数据源、不同数据格式的产品营销数据. * 指导团队新人实现基于ASP.NET, WCF Restful Service开发的数据报告系统.  EA online game platform 项目旨在提供一个大型多人对战平台以及可复用、扩展平台框架（类似Battle.net, 浩方对战平台），使得EA能更容易把它的单机游戏开发部署成为多人在线游戏.  涉及技能: WPF, NHibernate, Code generation  项目矩阵: >20 个开发, 超过一年  项目职责:   * 负责元数据, 操作变量, Boo脚本方法的代码生成工具的开发. * 参与平台服务模版的开发.  JShop 开发一个基于多租户SaaS应用的在线电子商务网店系统.  涉及技能: SSH, Lucene  项目矩阵: >8 个开发, 超过半年  项目职责:   * 负责产品模块和订单模块的前台显示以及后台管理的开发. * 参与研究设计基于Lucene的搜索功能模块的开发. | | | | |
| 教育背景 | | | | |
|  | | 复旦大学 | | 2005/9 |
|  | | * 化学学士 | | |