**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | Dotori | **차수** | 2 차 |
| **일 시** | 2019 년 10월 8일 화요일 16 시 30 분 – 18 시 00 분 ( 1 시간 30분) | | |
| **장 소** | 국민대학교 7호관 422 라이브 코딩실 | | |
| **참석자** | 조장 경혜안, 조원 권보경, 윤진교, 이헌재 | | |
| **불참자** | - | | |
| **안 건** | 역할 분담 | | |
| **회의내용** | 1. 1차 회의 후 구체적인 아이디어 구상 2. 도토리 앱 이름과 어울리는 캐릭터 선정  * 다람쥐 캐릭터 * 도토리 아이콘  1. 일반 to do list와 차별화  * 알람 설정 * 친구 초대 / 공유 * 대결 하기 * 진행 상황을 캐릭터화  1. 10월 10일 첫 발표 계획 2. PPT 제작 – 권보경 3. 발표 – 이헌재 4. 목표 선정 5. 다음 회의 업무 6. 구체적인 화면 구상하기 7. 참고 할 자료 수집 | | |
| **결과물** | 앱의 디자인 선정  아이디어 선별  발표 준비 | | |