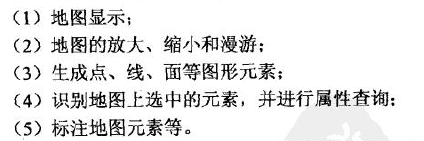
# ArcGIS Engine控件编程

## MapControl

### 主要功能



数据读取、图层管理

### 主要接口





### 加载地理数据

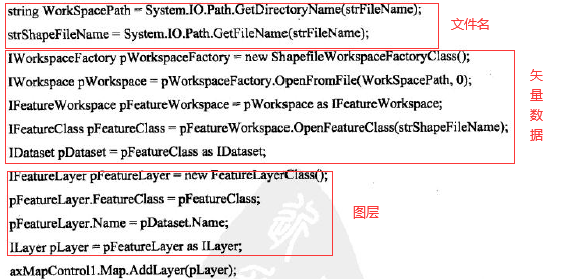
#### Shp格式数据

【方法1】



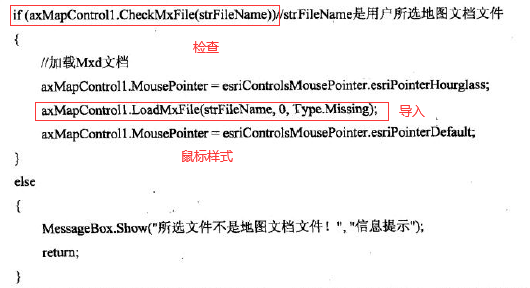


【方法2】

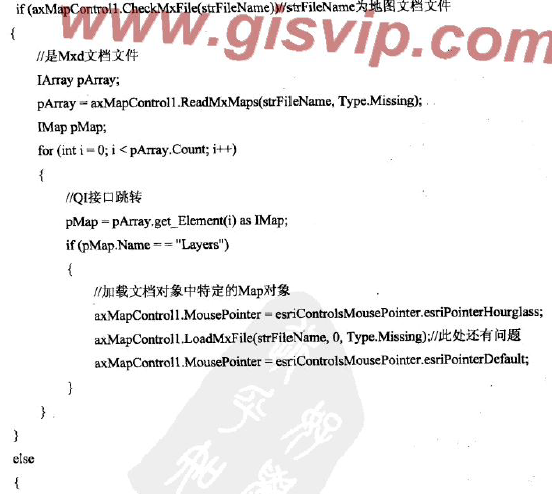


#### Mxd格式文件

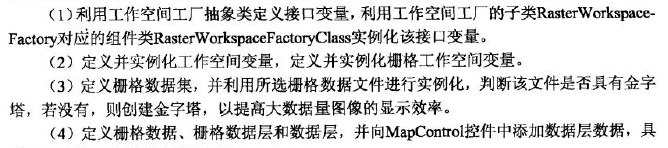
【方法1：全部导入】

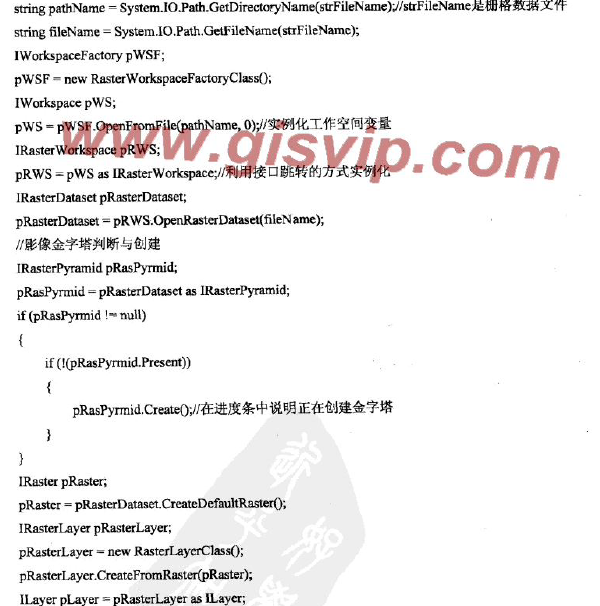


【方法2：加载地图文档中某个特定的地图】



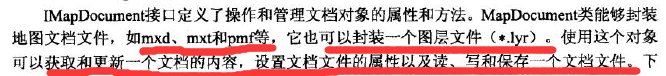
#### 栅格数据

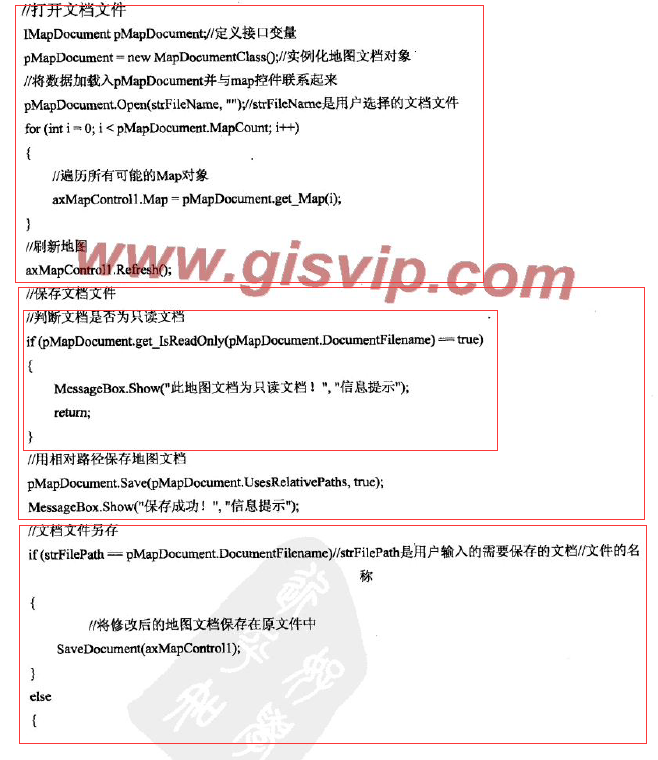
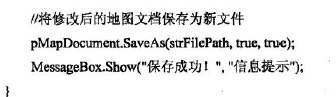






#### ImapDocument接口



### 地图操作

### 数据选择

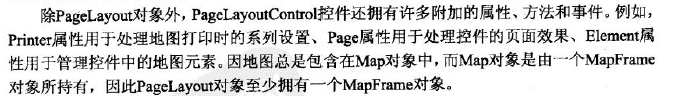
### 鹰眼功能

## PageLayoutControl

### 主要功能

地图制图，可操作各种元素对象

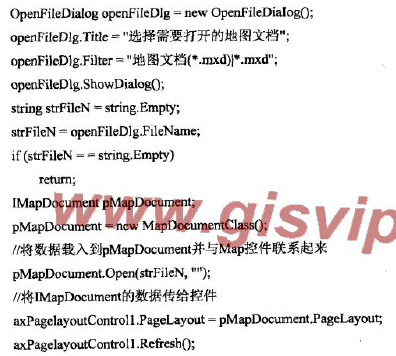
利用PageLayout组件类



### 主要接口



### 操作Mxd文件



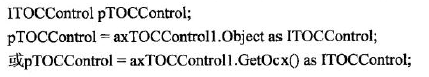
### PageLayout与MapControl联动

## TOCControl

### 主要接口



#### ITOCControl



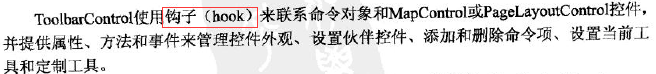
#### ITOCControlEvents



### 调整图层显示顺序

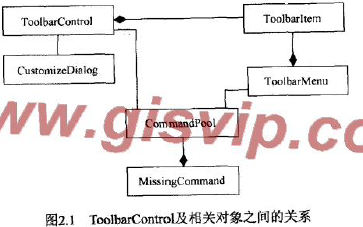
### 鼠标右键显示图层的属性表内容

## ToolbarControl



### 主要对象接口

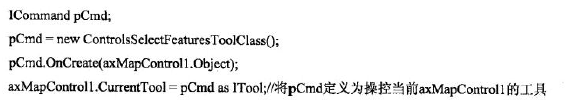




【接口】



## ControlCommand



## 开发案例