**เว็บไซต์ High U**

**การกำหนดโครงแบบซอฟต์แวร์ (Software Configuration Identification)**

## **2.1 เกณฑ์ในการเลือก Items**

2.1.1 Item มีการเปลี่ยนแปลงบ่อย

2.1.2 Item มีผลต่อขั้นตอนในการทำงาน หากทำการเปลี่ยนแปลง Item นั้นแล้ว ส่งผลต่อการเพิ่มขั้นตอน

ของการทำงานอย่างเห็นได้ชัด

2.1.3 Item นั้นมีผลต่อระยะเวลา และแผนการดำเนินงานของโครงการ

2.1.4 Item นั้นมีความสำคัญต่อโครงการ

## **2.2 การระบุ Items (Item Identification)**

2.2.1 เอกสาร SPP (Software Project Plan)

2.2.2 เอกสาร SRS (Software Requirement Specification)

2.2.3 Prototype (UI)

2.2.4 Souce Code

**2.3 ข้อกำหนด Items (Configuration Identification)**

2.3.1 เอกสาร SPP (Software Project Plan)

1) Functional Configuration

2) Physical Configuration

2.3.2 เอกสาร SRS (Software Requirement Specification)

1) Functional Configuration

2) Physical Configuration

2.3.3 Prototype (UI)

1) Functional Configuration

2) Physical Configuration

2.3.4 Souce Code

1) Functional Configuration

2) Physical Configuration

## **2.4 ความสัมพันธ์ระหว่างไอเทม (Item Relationship)**

## **2.5 กำหนด Baselines**

ระบบ……………………………………………. กำหนด Baselines จำนวน ……………… Baselines ได้แก่

2.5.1 ………………………………… Baseline เพื่อเก็บไอเทม ต่อไปนี้ ……………………………….

กำหนดสิทธิ์ในการ อ่านและแก้ไข ให้แก่ ...........................................

กำหนดสิทธิ์ในการ อ่าน อย่างเดียว ให้แก่ ...........................................

2.5.2 ………………………………… Baseline เพื่อเก็บไอเทม ต่อไปนี้ ……………………………….

กำหนดสิทธิ์ในการ อ่านและแก้ไข ให้แก่ ...........................................

กำหนดสิทธิ์ในการ อ่าน อย่างเดียว ให้แก่ ...........................................

2.5.3 ………………………………… Baseline เพื่อเก็บไอเทม ต่อไปนี้ ……………………………….

กำหนดสิทธิ์ในการ อ่านและแก้ไข ให้แก่ ...........................................

กำหนดสิทธิ์ในการ อ่าน อย่างเดียว ให้แก่ ...........................................

**2.6 กำหนดการตั้งชื่อและเวอร์ชันของไอเทม (Naming and Version Items)**

**2.7 โครงสร้างฐานข้อมูล SCM**