

LO实验报告

洪亮 181240019

游戏：2048

操作方法

W-S-A-D 分别为上下左右，按ESC键退出

游戏规则

- 需要按方向键使得有相同数字的方块合并，获得更大的数字
- 按方向键会使得每一行的所有方块向所指示的方向移动并合并
- 若按方向键能够成功移动或合并，则在空白位置会生成一个新的方块，值为2。若未能改变当前局面，则不会产生
- 若4x4的方格被占满，且移动不能改变局面，则会退出游戏

存在问题

- 裸机无法获取时间，故随机数无法初始化，不能在空白处随机挑选空格生成
- 8x8的字体模版太过于粗糙，显示游戏名较丑，用python绘制了ASCII码终端风格2048图标，但无法根据显示器分辨率调节各字
- 仍未实现方块滑动效果

有趣的设计

- 8x8的字体模版，每个字都是根据字体矩阵每一个点元素的值来绘制，而绘制单个点通过draw_rect()函数，增加字体大小参数后可以将单个像素放大为正方形点阵，实现字体大小。可惜对我没用，就把这东西去掉了