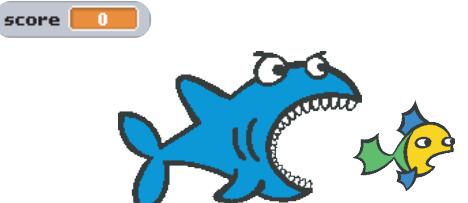
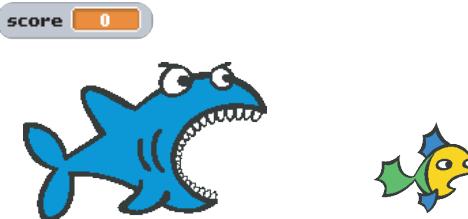


Compte les points

Ajoute un compteur de score à ton jeu



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH



1. Plie la carte en deux



2. Mets de la colle au dos



3. Découpe suivant les pointillés

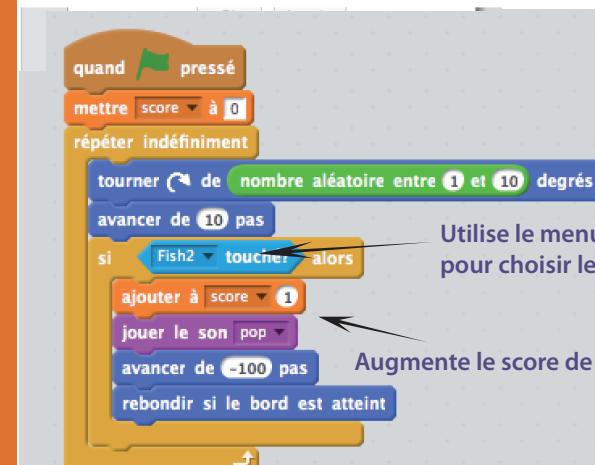
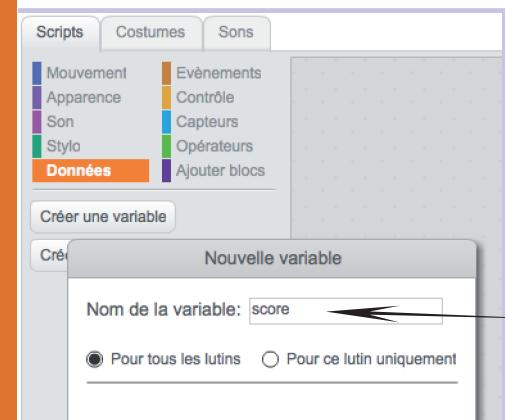


TU ES PRÊT(E)

Dans la catégorie des blocs choisis Données

Clique **Créer une variable**

Donne à la variable le nom de "score" et clique sur OK



ESSAIE CE SCRIPT

Utilise le menu déroulant pour choisir le lutin que tu poursuis

Augmente le score de 1



FAIS LE !
Clique sur le drapeau vert pour commencer