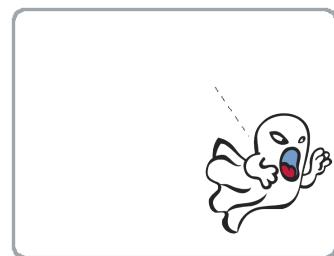
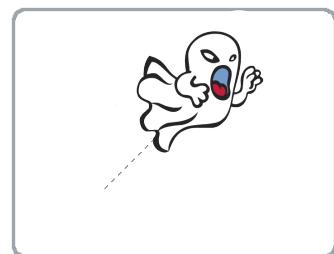
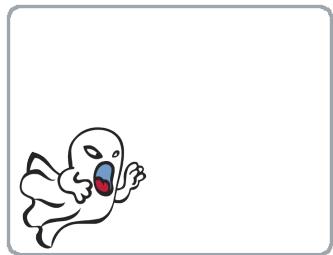


Deslizar

Deslizar suavemente de un punto a otro.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

Cree una Tarjeta:



- Doble la tarjeta por la mitad.



- Ponga goma en la parte posterior.



- Corte a lo largo de la línea punteada.

Deslizar

Nuevo objeto:

PREPARATE

Elija un objeto de la biblioteca.
O, dibuje uno nuevo.

al clickear este objeto

deslizar en 1 segs a x: 20 y: 80

deslizar en 1 segs a x: 10 y: -20

deslizar en 2 segs a x: -110 y: -100

PRUEBA ESTE CODIGO

Pruebe con diferentes valores.

cuánto tiempo posición horizontal posición vertical



Haga clic en la bandera verde para iniciar.

¡HASLO!

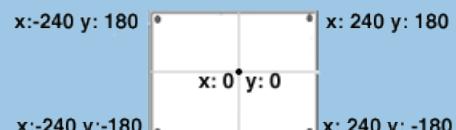
Para ver la posición x y actual de un objeto:



Haga click en

RECOMENDACION ADICIONAL

Ghost2
x: -64 y: -13 dirección: 90°
estilo de rotación: ↗ ↙ ↘ ↖
puede ser arrastrado:
mostrar:



Aquí están las posiciones x y y en el escenario.