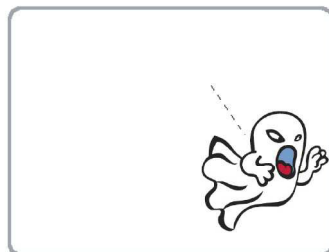
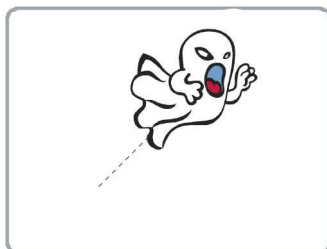


# Klouzání

Plynulý pohyb z jednoho místa na jiné.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

# Klouzání



PŘIPRAV SE

Nová postava:



Vyber si nějaký kostým nebo si ho sám namaluj.

SESTAV PROGRAM

po kliknutí na



klouzej 1 sekund na x: 20 y: 80  
klouzej 1 sekund na x: 10 y: -20  
klouzej 2 sekund na x: -110 y: -100

Vyzkoušej různá čísla.

jak dlouho

pozice vodorovně

pozice svisle



Odstartuj zeleným praporkem.

ZKUS HO!

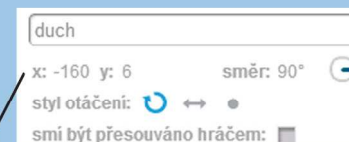
Jak zjistit současnou pozici x,y dané postavy:

EXTRA TIP



Klikni na i.

Pozice x je vidět zde (a y je za ní).



x: -240 y: 180

x: 240 y: 180

x: 0 y: 0

x: -240 y: -180

x: 240 y: -180

Tento obrázek ukazuje, jak se určují pozice na ploše.

Vyrob si kartu



1. Přehni list v půlce.



2. Natři vzadu lepidlem.



3. Ostříhni podle čárkování.