

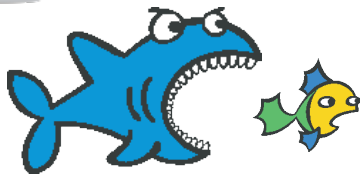
点数を記録しよう

スコアボードをゲームに追加する

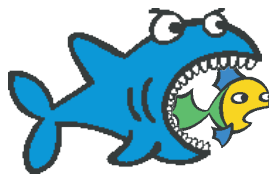
Shark: スコア 0



Shark: スコア 0



Shark: スコア 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

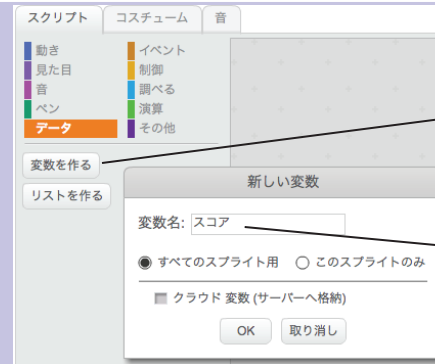
点数を記録しよう

Shark: スコア 1



準備をする

データを選択
『変数を作る』をクリック



変数名に『スコア』を入力し
『OK』をクリック

コードを試す



プルダウンリストから追いかけるスプライトを選択

スコアを1つつ増やす

実行する



フラッグをクリックしスタート

カードを作る



1.カードを半分に折る



2.裏面にのりをつける



3.点線に沿ってカードを切る