

# Plesi uz glazbu

Plesač se pokreće na zvuk bubnja.

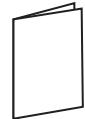


<http://scratch.mit.edu>

2

SCRATCH

Napravi karticu



1. Presavij karticu na pola.



2. Nanesi ljepilo na pozadinu



3. Izreži po označenoj crti

# Plesi uz glazbu



PRIPREMA

Novi lik:

Izabereti lik plesača iz knjižnice

KOD

```
kada je  kliknut
  ponavljam
    idи 30 koraka
    bubnjaj po 48 0.2 puta
    idи -30 koraka
    bubnjaj po 48 0.2 puta
```

Unesi ovaj broj  
Klikni i izabereti zvuk bubnja!



ISPROBAJ!

Za pokretanje skripte klikni na zelenu zastavicu.