

GUIA FACILITADOR DO SCRATCH

Anime seu nome

Faça uma animação com as letras do seu nome, iniciais, ou palavra favorita usando Scratch!



Experimente o tutorial *Anime seu nome!*

scratch.mit.edu/name

Antes da oficina

Experimente o tutorial

[COMEÇAR >](#)

Anime Seu Nome
Dê vida ao seu nome! Anime as letras com programação em Scratch. Adicione sons e música também.



[Clique aqui para começar! >](#)

[Lista de etapas +](#)

scratch.mit.edu/name

Imprima os cartões

Girar
Pega um ator girar quando clicar nela.

B
B
B
B

Prepare-se
Escolha uma letra para fazer girar.
Ator: B Atividade: Girar Categoría: Letras

Experimente este código
selecionar ator: B, Atividade: Girar, Categoría: Letras

Experimente
Clique na letra

Bla a outra
Clique neste bloco para redimensionar a direção da ator

<http://programae.github.io/recursos/scratch/cartoes/AnimateYourNameCards.pdf>

Confirme se todos os participantes têm conta no Scratch

[Inscreva-se](#) [Entrar](#)

Cadastre-se no Scratch!
scratch.mit.edu

[Inscreva-se](#)

É fácil (e grátis!) cadastrar-se no Scratch.

Escolha um nome de usuário Scratch

Escolha uma senha

Confirmar senha

Prepare um projetor ou monitor grande (se houver)

Planejamento da oficina



IMAGINE
5 minutos

Apresente o projeto para o grupo de participantes.



CRIE
35+ minutos

Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos em seu próprio ritmo.



COMPARTILHE
10 minutos

Reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.

Exemplos de projetos

Animate a Name Studio

(613 Seguidores)

Projetos (100+) Comentários (1177) Curadores Atividade

NICOLE por NicoleIsEpic INVERTIA por Invertia KIBOS53 por KibIsKool OHY por give_me_a_username

scratch.mit.edu/studios/432299

Imagine



Apresente uma ideia para o grupo e deixe que façam um *brainstorming*.

Inspire

Mostre o vídeo do tutorial *Anime seu nome* para inspirar e despertar ideias.



scratch.mit.edu/name

ou

vimeo.com/lk/animate

Aquecimento: apresentações

Reúna o grupo em um círculo. Peça que cada participante diga seu nome, seu animal favorito e uma palavra que descreva esse animal.

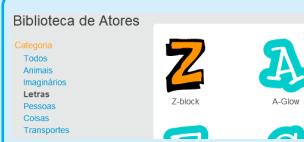
Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.



Mostre como começar

No Scratch, clique em Criar.
Escolha uma letra da Biblioteca de Atores:

Novo ator:



Faça-a fazer alguma coisa:

quando este ator for clicado
adicone ao efeito cor ▾ 25

Adicione um som:

Scripts Fantasias Sons
Novo som: zoop

quando este ator for clicado
adicone ao efeito cor ▾ 25
toque o som zoop ▾

Escolha um novo cenário:

Novo pano de fundo:



Crie

Auxilie os participantes enquanto eles criam projetos de nomes interativos.

Perguntas para iniciar

Quais letras e cores você gostaria de usar para se apresentar?

Como você vai mostrar seu estilo?

Forneça recursos

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem preferir seguir o tutorial passo a passo.



Outros podem querer usar os cartões de atividade.

Ideias para começar

- Escolha uma letra
- Adicione um som
- Faça-a mudar de cor
- Adicione um cenário

Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.

**Customize e personalize!**

- Adicione uma letra
- Faça-a girar
- Faça-a deslizar
- Altere seu tamanho
- Adicione mais letras e movimento!

**Colabore e dê apoio**

- Quando alguém estiver com dificuldades, permita que trabalhe com outro participante que possa ajudá-lo.
- Viu uma boa ideia? Peça para que o participante compartilhe com os demais.

**Incentive a experimentação**

Ajude os participantes para que eles se sintam confortáveis em experimentar diferentes combinações de blocos e veja o que acontece.

Para entender seu processo de pensamento, você pode fazer as seguintes perguntas:

Em que você está trabalhando agora?

O que você pensa em fazer a seguir?



Compartilhe

Peça aos participantes que compartilhem seus projetos com seus colegas.

Faça perguntas para estimular a discussão:

O que você mais gostou no projeto que você fez?

Qual foi a parte mais difícil?

Se você tivesse mais tempo, o que você adicionaria ou alteraria?



VARIAÇÕES

Variações

**Outros nomes**

Anime o nome de um personagem favorito de um livro ou filme, ou anime as letras do nome da sua escola ou cidade.

**Comece com uma imagem**

Peça para que os participantes tragam uma imagem (ou encontrem uma na internet) e anime uma palavra que combine com a imagem.

**Acrósticos**

Faça um acróstico interativo (um poema no qual as primeiras letras de cada linha formam uma palavra se lidas de cima para baixo).