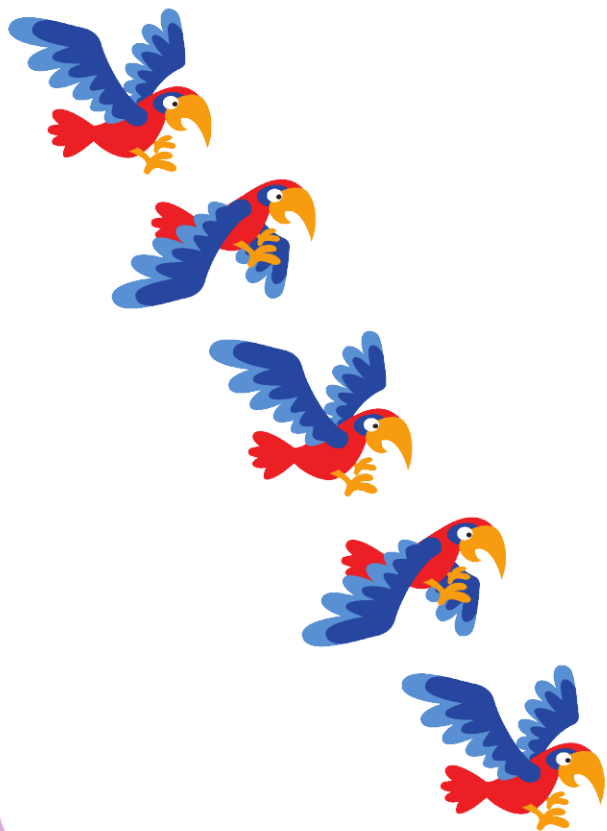


# Animazione in movimento

Anima un personaggio mentre si muove.



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

# Animazione in movimento



SI COMINCIA

Nuovo sprite:



Clicca per aprire la libreria degli sprite.



Scegli uno sprite con due o più costumi.

PROVA QUESTO CODICE

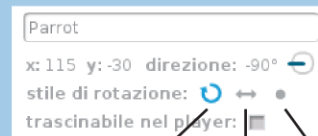
```
quando si clicca su [bandierina]
per sempre
  passa al costume seguente
  attendi 0.5 secondi
  fai 5 passi
  rimbalza quando tocchi il bordo
```

Lo sprite è sottosopra?  
Puoi cambiare il suo stile di rotazione.

SUGGERIMENTO



Clicca la **i**.



ruota sinistra-destra non ruotare

<http://hacklabterni.org>

Fai una carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Taglia lungo il tratteggio.