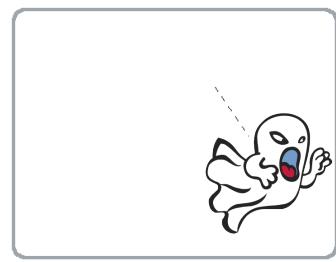
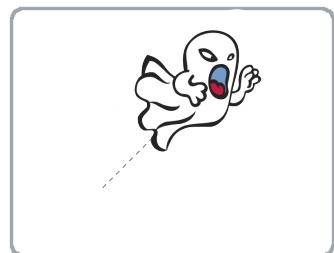
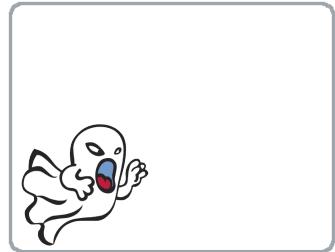


滑らせよう

一点から他点へスムーズに動かす

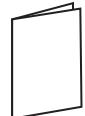


<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

カードを作る



1.カードを半分に折る



2.裏面にのりをつける



3.点線に沿ってカードを切る

滑らせよう

準備をする

新しいスプライト: /

コスチュームを選択するか、新しいスプライトを描く

コードを試す

がクリックされたとき

- ① 秒でx座標を **20** に、y座標を **80** に変える
- ② 秒でx座標を **10** に、y座標を **-20** に変える
- ③ 秒でx座標を **-110** に、y座標を **-100** に変える

どれくらい長く

水平方向

垂直方向



フラッグをクリックしスタート

実行する

スプライトのxy座標を知るには:



xy座標が表示されます

i をクリック

Ghost2
x: -87 y: 27 向き: 90°
回転の種類: ●
プレイヤーでドラッグできるか: ■
表示する:

x:-240 y: 180	*	x: 240 y: 180
x:-240 y: -180	*	x: 240 y: -180
x: 0 y: 0	*	x: 240 y: 180

ステージにxy座標が表示されます

ヒント