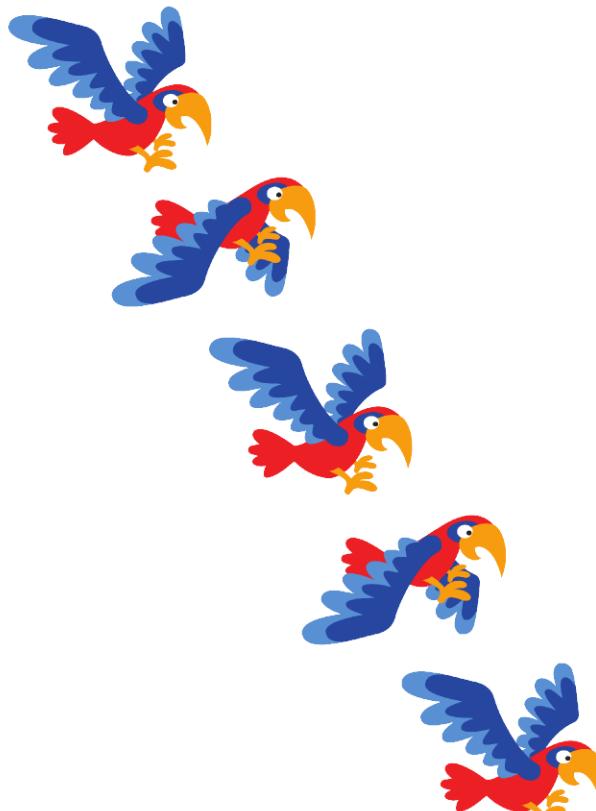


# Animazione in movimento

Anima un personaggio mentre si muove.



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

# Animazione in movimento

SI COMINCIA

Nuovo sprite:



Clicca per aprire la libreria degli sprite.



Parrot  
Costumi: 2

Scegli uno sprite con  
due o più costumi.

PROVA QUESTO CODICE

```
quando si clicca su  per sempre
    passa al costume seguente
    attendi 0.5 secondi
    fai 5 passi
    rimbalza quando tocchi il bordo
```

Lo sprite è sottosopra?  
Puoi cambiare il suo stile di rotazione.

SUGGERIMENTO



Clicca la .

Parrot  
x: 115 y: -30 direzione: -90°   
stile di rotazione:   
trascinabile nel player:

ruota sinistra-destra non ruotare

<http://hacklabterni.org>

Fai una carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Taglia lungo il tratteggio.