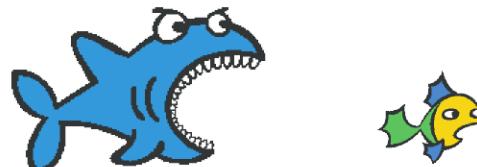


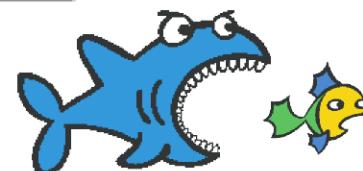
Segnapunti

Inserisci un segnapunti nel tuo gioco.

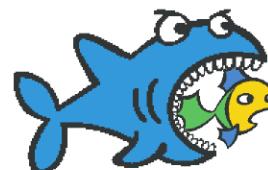
punti 0



punti 0



punti 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

punti 1

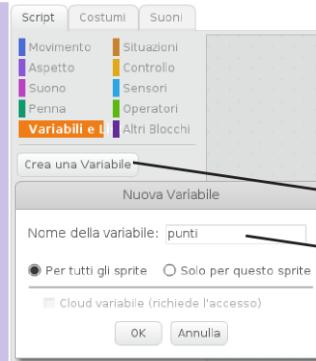


Segnapunti

SI COMINCIA

Scegli Variabili e Liste
Clicca [Crea una Variabile](#)

Scrivi "punti" come nome della variabile, poi clicca OK.



PROVA QUESTO CODICE



Usa il menu per selezionare lo sprite che vuoi catturare.

Aumenta i punti di 1.



VAI!



Clicca sulla bandiera verde per cominciare.



3. Taglia lungo il tratteggio.



1. Piegala a metà.



2. Incolla sul retro.

Fai una carta

<http://hacklabterni.org>