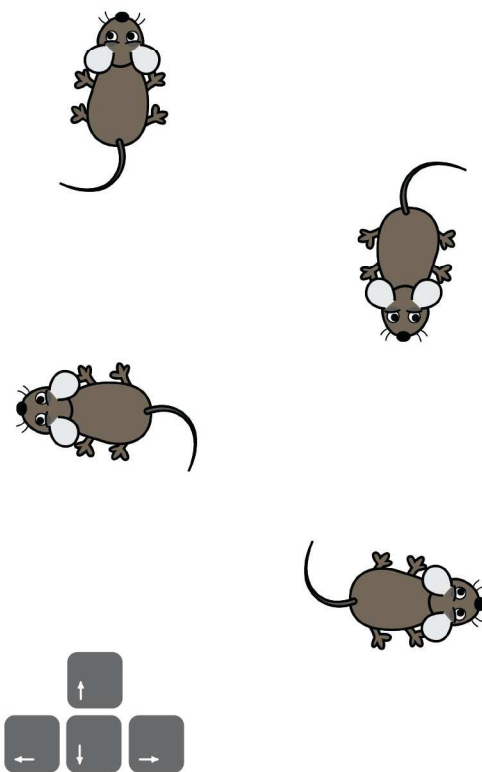


# Ovládání klávesami

Pomocí šipek pohybuji postavou.



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

# Ovládání klávesami

SESTAV PROGRAM

po stisku klávesy šipka nahoru ▾

zamiř směrem 0 ▾

posuň se o 10 kroků

po stisku klávesy šipka dolů ▾

zamiř směrem 180 ▾

posuň se o 10 kroků

po stisku klávesy šipka vlevo ▾

zamiř směrem -90 ▾

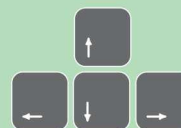
posuň se o 10 kroků

po stisku klávesy šipka vpravo ▾

zamiř směrem 90 ▾

posuň se o 10 kroků

ZKUS HO!



Tiskni klávesy se šípkami a pozoruj pohyby.

Obrací se postava vzhůru nohama?  
Můžeš změnit její styl otáčení.

EXTRA TIP

nastav způsob otáčení na jen vlevo-vpravo ▾

jen vlevo-vpravo

neotáčet

dokola

Vyrob si kartu



1. Přehni list v půlce.



2. Natři vzadu lepidlem.



3. Ostříhni podle čárkování.