

Siga a batida

Comece a dançar no ritmo de uma batida.



<http://scratch.mit.edu>

2

SCRATCH

Faça um cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Passe cola na parte de trás.



3. Corte na linha pontilhada.

Siga a batida

PREPARAÇÃO

Novo ator:

Escolha um dançarino ou outra imagem.

EXPERIMENTE ESTE CÓDIGO

quando clicar em

sempre

mova (30) passos

toque o tambor (1) por (0.25) batidas

mova (-30) passos

toque o tambor (2) por (0.25) batidas

Digite esse número.

Clique para escolher um som de tambor.



FAÇA ISSO!

Clique na bandeira verde para iniciar.