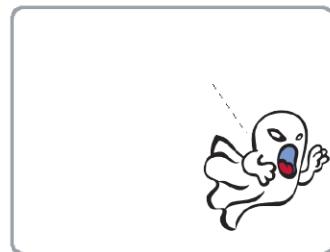
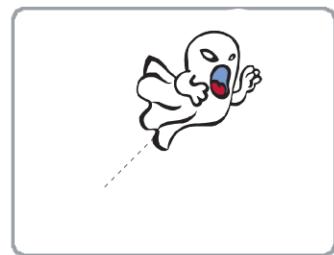
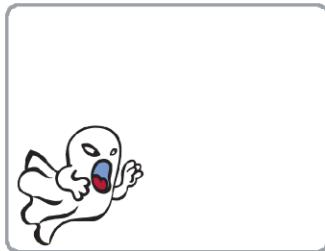


Scivola

Muovi lo sprite dolcemente da un punto all'altro.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

<http://hacklabterni.org>

Fai una carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Taglia lungo il tratteggio.

Scivola

Nuovo sprite:



Importa uno sprite o disegnane uno.

SI COMINCIA

quando si clicca su

PROVA QUESTO CODICE

scivola in 1 secondi a x: 20 y: 80

scivola in 1 secondi a x: 10 y: -20

Prova numeri diversi.

scivola in 2 secondi a x: -110 y: -100

per quanto tempo

posizione orizzontale

posizione verticale



VAI!

Clicca sulla bandiera verde per cominciare.

Per vedere la posizione x y di uno sprite:

SUGGERIMENTO



Clicca la .

La posizione x y
è scritta qui.

Ghost2	x: 16 y: 6 direzione: 90°	stile di rotazione: ↗ ↙ ↘ ↙
mostra: <input checked="" type="checkbox"/>		
trascinabile nel player: <input type="checkbox"/>		
queste sono le posizioni x e y sullo stage.		

x:-240 y: 180 x: 240 y: 180

x:-240 y:-180 x: 0 y: 0 x: 240 y: -180

Queste sono le posizioni x e y sullo stage.