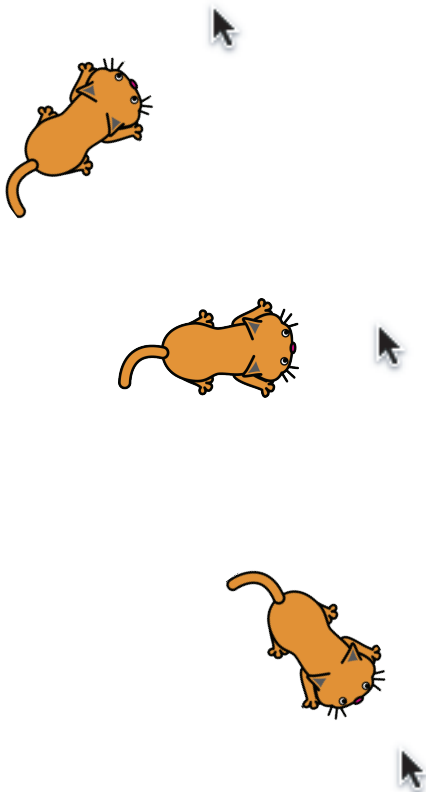


Sigue al Ratón

Seguir el puntero del ratón.



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

Sigue al Ratón

PREPARETE

Nuevo objeto:



Elija el gato u otro objeto.

PRUEBA ESTE CODIGO

al clicar este objeto

por siempre

apuntar hacia puntero del ratón

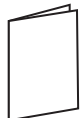
mover 3 pasos

¡HASLO!



Haga clic en la bandera verde para comenzar.

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la mitad.



2. Ponga goma en la parte posterior.



3. Corte a lo largo de la línea punteada.