

渦巻きで遊ぼう

マウスを動かして写真に渦巻きを作ろう



<http://scratch.mit.edu>

8

SCRATCH

渦巻きで遊ぼう



準備をする

新しいスプライト:



リスを選択するか、他の写真を選ぶ

コードを試す

がクリックされたとき

ずっと

渦巻き の効果を マウスのx座標 にする

マウスのx座標を挿入

メニューから渦巻きを選ぶ

実行する



フラッグをクリックしスタート

ヒント

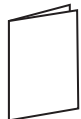
マウスを動かす度に数値がどのように変化するか見てみよう

x: 213 y: -180

新しいスプライト:



カードを作る



1.カードを半分に折る



2.裏面にのりをつける



3.点線に沿ってカードを切る