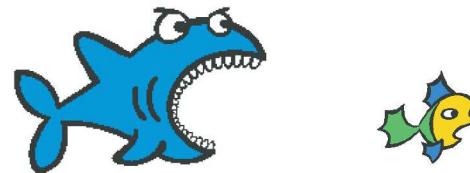


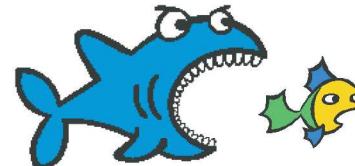
Počítej body

Přidej do hry počítání bodů.

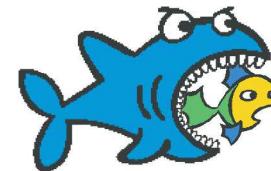
body 0



body 0



body 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH



Vyrob si kartu



1. Přehni list v půlce.



2. Natři vzadu lepidlem.



3. Ostříhni podle čárkování.

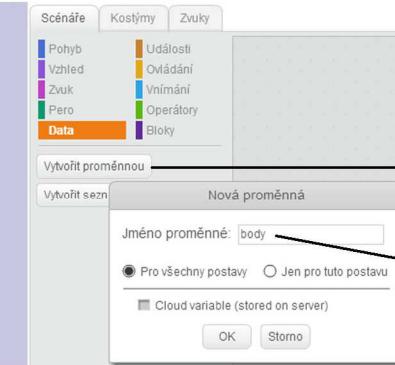
Počítej body

body 1



PŘIPRAV SE

Klikni na Data a pak na Vytvořit proměnnou.



Napiš 'body' za Jméno proměnné a klikni na OK.

po kliknutí na flaga

nastav body na 0

opakuj dokola

otoč se o (náhodné číslo od -30 do 30) stupňů

posun se o (5) kroků

když dotýká se Fish1 tak

změň body o 1

hrá zvuk chord až do konce

posun se o (-100) kroků

SESTAV PROGRAM

Klikni na trojúhelníček a vyber postavu, kterou chytáš.

Tento blok zvyšuje body o 1.

ZKUS HO!



Kliknutím na praporek odstartuj program.