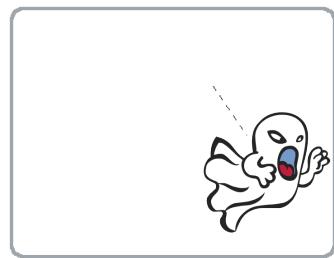
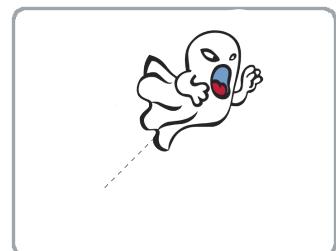
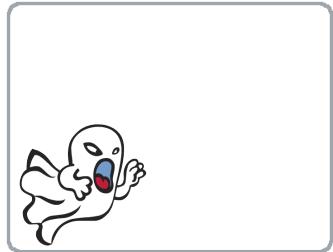


Drsenje

Premakni figuro iz ene točke v drugo.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

Drsenje



PRIPRAVI SE

Nova figura:

Uvozi videz ali sam naslikaj figuro.

ko je kliknjena

drsi 1 sekund do x: 20 y: 80

drsi 1 sekund do x: 10 y: 30

drsi 2 sekund do x: -110 y: -100

kako dolgo
naj traja

vodoravni položaj

navpični položaj

PREIZKUSI TO KODO

Preizkusи različna števila.



NAREDI TO!

Klikni na zeleno zastavico za pričetek.

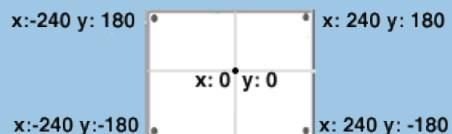
Če želiš videti trenutni položaj figure:



Klikni na .

DODATEN NASVET

Ghost1
x: 73 y: 42 smer: 90°
način vrtenja:
se lahko povleče v predvajalnik:
prikaži:



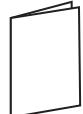
x:-240 y: 180 x: 240 y: 180

x:-240 y:-180 x: 240 y: -180

x: 0 y: 0

Tu sta položaj x in
položaj y na odru.

Ustvari kartico



1. Prepogni kartico
na pol.



2. Na hrbtno stran
nanesi lepilo.



3. Izreži po črtkanih črtah.