

# Bewegende Animatie

Animeer een bewegend figuur.



# Bewegende Animatie



KLAAR VOOR DE START



Nieuwe sprite: / /



Klik hier om de spritebibliotheek te openen.

Kies een sprite die twee of meer uiterlijken heeft.

PROBEER DEZE CODE

```
wanneer [het begin] wordt aangeklikt
herhaal
  volgend uiterlijk
    wacht (0.5 sec.)
    neem (5) stappen
    keer om aan de rand
```



Klik op

Parrot  
x: -30 y: 30 richting: 90°   
draaistijl:   
kan in stier geslept worden:

helemaal rond links - rechts niet draaien

EXTRA TIP

Zet jouw sprite er ondersteboven uit!  
Je kan de draaistijl veranderen.