

# Change Color

키를 누를 때마다 스프라이트의 색을 바꿔 봅시다.



<http://scratch.mit.edu>

1

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Change Color

GET READY

새로운 스프라이트:



저장소에서  
스프라이트 선택하기

또는,  
새로 스프라이트 그리기

TRY THIS CODE

스페이스 ▾ 키를 눌렀을 때

색깔 ▾ 효과를 25 만큼 바꾸기

DO IT!

색을 바꾸려면 스페이스바를 누르세요.

EXTRA TIP

메뉴에서 다른 효과들을 선택할 수도 있어요.

색깔 ▾ 효과를 25 만큼 바꾸기

또, 수를 다르게 입력해 보세요. 그런 다음 스페이스바를 다시 눌러봅시다.

효과들을 없애려면 정지 표지판을 클릭합니다.



# Move to the Beat

드럼의 박자에 맞춰 춤추게 해 봅시다.



<http://scratch.mit.edu>

2

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Move to the Beat

GET READY

새로운 스프라이트:

댄서나 다른 스프라이트를 선택하세요.

TRY THIS CODE

클릭했을 때

무한 반복하기

30 만큼 움직이기

1▼ 번 타악기를 0.5 박자로 연주하기

-30 만큼 움직이기

2▼ 번 타악기를 0.5 박자로 연주하기



수를 입력하세요.

타악기 소리를 선택하세요.

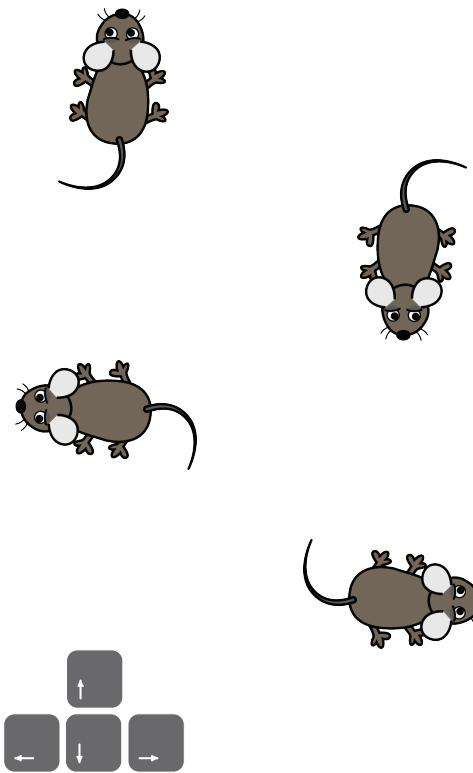


DO IT!

시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.

# Key Moves

방향키를 눌러 스프라이트를 움직여 봅시다.



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Key Moves

TRY THIS CODE

위쪽 화살표 ▾ 키를 눌렀을 때

0▼ 도 방향 보기  
10 만큼 움직이기

아래쪽 화살표 ▾ 키를 눌렀을 때

180▼ 도 방향 보기  
10 만큼 움직이기

왼쪽 화살표 ▾ 키를 눌렀을 때

-90▼ 도 방향 보기  
10 만큼 움직이기

오른쪽 화살표 ▾ 키를 눌렀을 때

90▼ 도 방향 보기  
10 만큼 움직이기

DO IT!



움직이려면 방향키를 누르세요!

스프라이트의 위-아래가 뒤집혔나요?  
스프라이트의 회전 방식을 바꿀 수 있어요.

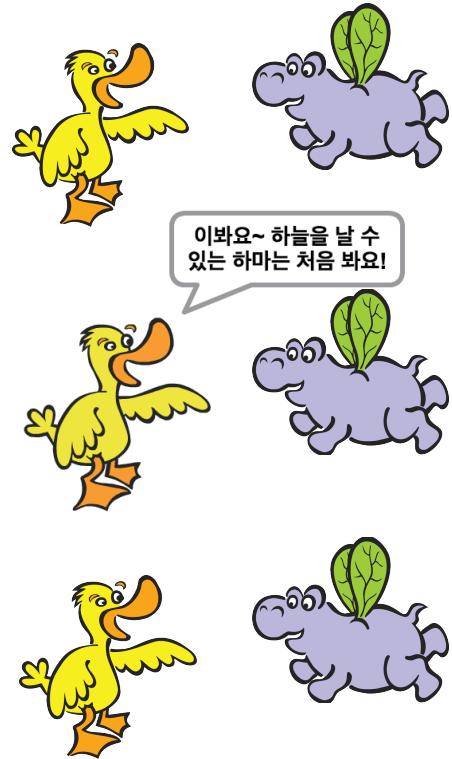
EXTRA TIP

회전방식을 [왼쪽-오른쪽] ▾ [로 정하기]

왼쪽-오른쪽  
회전하지 않기  
회전하기

# Say Something

스프라이트가 말하게 해 봅시다.

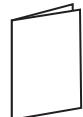


<http://scratch.mit.edu>

4

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Say Something

GET READY

새로운 스프라이트:

스프라이트를 선택하세요.

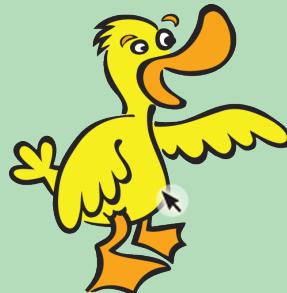
TRY THIS CODE

이 스프라이트를 클릭했을 때

이봐요~ 하늘을 날 수 있는 하마는 처음 봐요! 올(를) ② 초동안 말하기

아무 말이나 입력하세요.

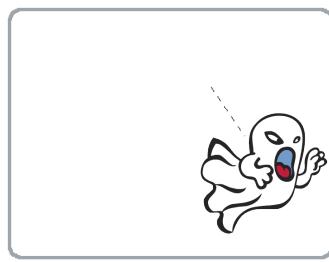
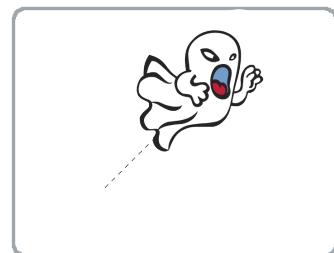
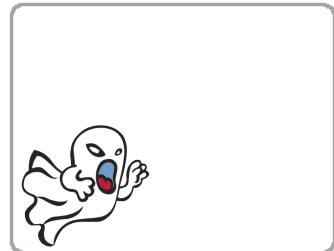
DO IT!



시작하려면,  
스프라이트를 클릭하세요.

# Glide

다른 곳으로 부드럽게 이동하게 해 봅시다.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Glide



GET READY



저장소에서  
스프라이트 선택하기



새로운 스프라이트 그리기

TRY THIS CODE



- 1 초 동안 x: 20 y: 80 으로 움직이기
- 1 초 동안 x: 10 y: -20 으로 움직이기
- 2 초 동안 x: -110 y: -100 으로 움직이기

얼마동안

가로 위치

세로 위치

다른 수를 입력해 보세요.



시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.

DO IT!

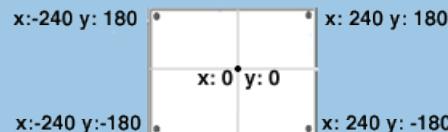
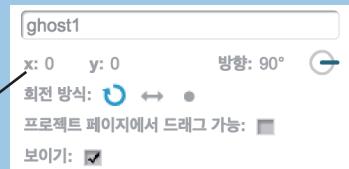
스프라이트의 현재 위치를 보려면

i를 클릭하세요.



여기에 x y 위치가  
표시됩니다.

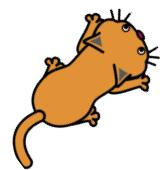
EXTRA TIP



무대에서 x y 위치는  
왼쪽과 같습니다.

# Follow the Mouse

마우스 포인터를 따라다니게 해 봅시다.

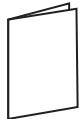


<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

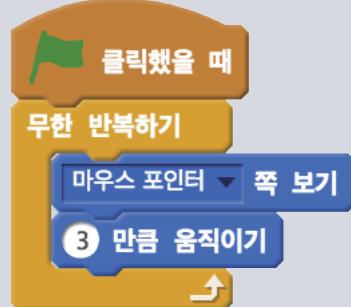
# Follow the Mouse

GET READY

새로운 스프라이트:

고양이나 다른 스프라이트를 선택하세요.

TRY THIS CODE



DO IT!



시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.

# Dance Twist

소리를 내면서 몸을 흔들게 해 봅시다.

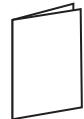


<http://scratch.mit.edu>

7

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Dance Twist

GET READY

새로운 스프라이트:

춤추는 모습의 스프라이트를 선택하세요.

새로운 소리:



저장소에서 소리를 선택하거나 새로운 소리를 짧게 녹음해 보세요.

TRY THIS CODE

```
d ▾ 키를 눌렀을 때  
human beatbox2 ▾ 재생하기  
소용돌이 ▾ 효과를 50 (으)로 정하기  
0.25 초 기다리기  
소용돌이 ▾ 효과를 0 (으)로 정하기  
0.25 초 기다리기
```

메뉴에서 소용돌이를 선택하세요.

D

시작하려면 키를 누르세요.

DO IT!

# Interactive Whirl

마우스의 움직임 만큼 소용돌이 효과를 줘 봅시다.



<http://scratch.mit.edu>

8

# SCRATCH

# 카드 만들기



- ## 1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Interactive Whirl



GET READY

## 새로운 스프라이트:



소용돌이 효과를 줄  
다람쥐나 다른 스프라이트를 선택하세요.

## TRY THIS CODE



무한 반복하기

소용돌이

소용돌이 ▾ 효과를 마우스의 x좌표 (으)로 정하기

메뉴에서 소용돌이를 선택하세요.

여기에 마우스의 x좌표 블록을 넣으세요.

• 시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.

**DO IT!**

#### **EXTRA TIP**

마우스를 움직일 때  
숫자가 어떻게 변하는지 살펴보세요.

# Animate It

간단한 애니메이션을 만들어 봅시다.



<http://scratch.mit.edu>

9

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.

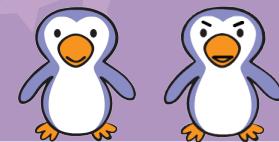


2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Animate It

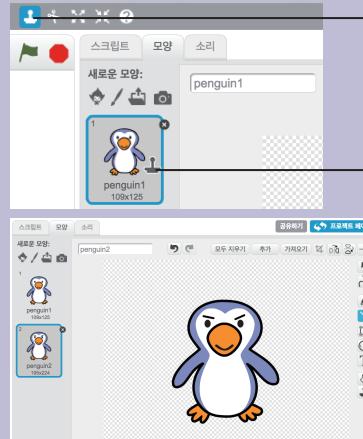


GET READY

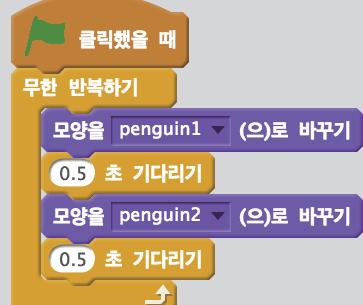
도장 모양의  
복사 도구를 클릭하세요.

복사하려는 모양을  
클릭하세요.

그리기 도구를 사용하여  
다른 모양으로 바꿔 보세요.



TRY THIS CODE



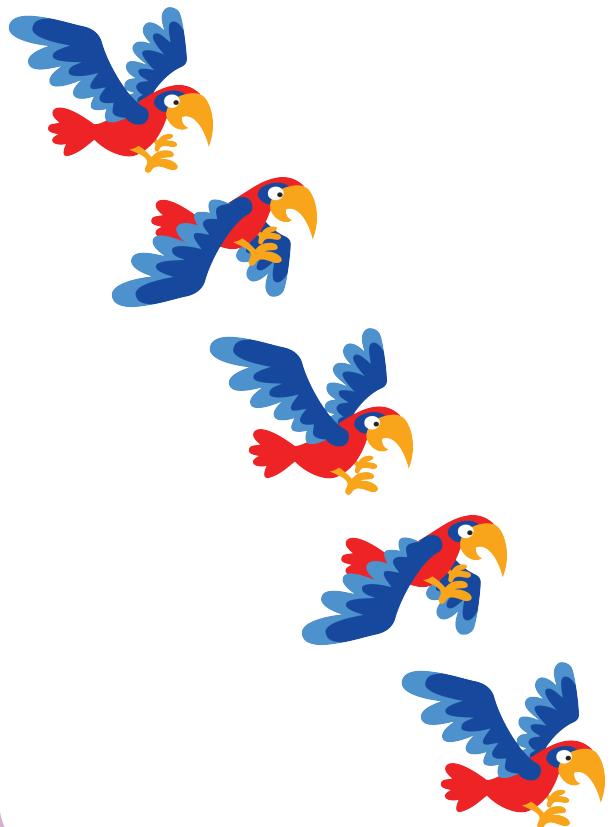
DO IT!



시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.

# Moving Animation

이동할 때 살아있는 것처럼 움직이게 해 봅시다.

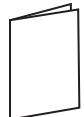


<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Moving Animation

GET READY

새로운 스프라이트:



스프라이트 저장소에서 모양이 2개 이상인 스프라이트를 선택하세요.

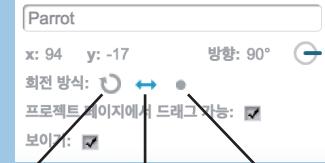
TRY THIS CODE



스프라이트의 위-아래가 뒤집혔나요?  
스프라이트의 회전 방식을 바꿀 수 있어요.

EXTRA TIP

i를 클릭하세요.



모든 방향으로 회전하기

왼쪽-오른쪽만 보기

회전하지 않기

# Surprise Button

누름단추(버튼)를 만들어 봅시다.

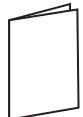


<http://scratch.mit.edu>

11

SCRATCH

# 카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요. 
  2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요. 
  3. 점선을 따라 오려주세요.

# Surprise Button

GET READY

새로운 스프라이트:  /   

저장소(물건 목록)에서  
드럼 스프라이트를 선택하세요.

**i**를 클릭하세요.



여기에서 스프라이트 이름을 바꿀 수 있어요.

**TRY THIS CODE**

이 스프라이트를 클릭했을 때

색깔 ▾ 효과를 25 만큼 바꾸기

1부터 18 사이의 난수 번 타악기를 0.2 박자로 연주하기

색깔 ▾ 효과를 -25 만큼 바꾸기

난수 블록을 넣으세요.

DO IT!

시작하려면 스프라이트를 클릭하세요.



시작하려면 스프라이트를 클릭하세요.

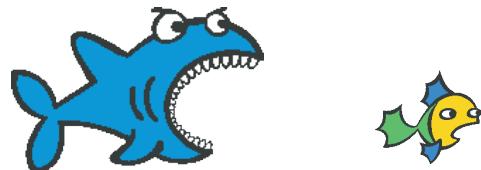


# Keep Score

게임 점수를 표시해 봅시다.

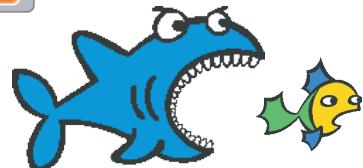
점수

0



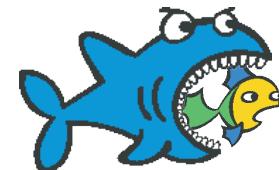
점수

0



점수

1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

# Keep Score

점수

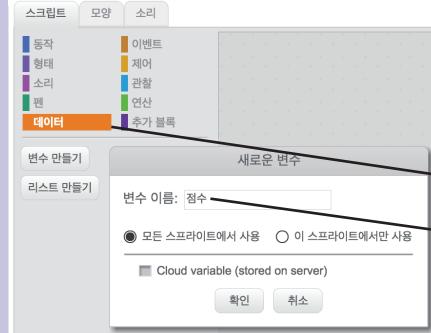
1



GET READY

데이터를 클릭하세요.

변수 이름에 “점수”라고 입력한 다음,  
확인을 클릭하세요.



TRY THIS CODE

클릭했을 때

점수 ▾ 올(를) 0 ▯로 정하기

무한 반복하기



펼침 목록에서 잡으려는  
스프라이트를 선택하세요.  
점수는 1점씩 증가합니다.



시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.

DO IT!