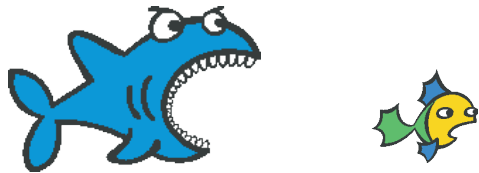


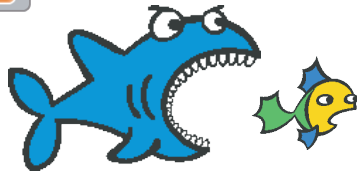
# Keep Score

게임 점수를 표시해 봅시다.

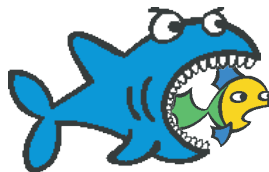
점수 0



점수 0



점수 1



<http://scratch.mit.edu>

12

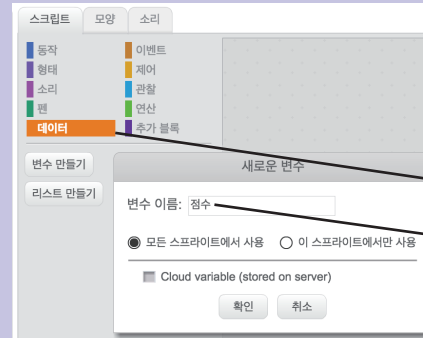
SCRATCH

# Keep Score

점수 1



GET READY



데이터를 클릭하세요.

변수 이름에 "점수"라고 입력한 다음, 확인을 클릭하세요.

TRY THIS CODE



펼침 목록에서 잡으려는 스프라이트를 선택하세요.

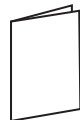
점수는 1점씩 증가합니다.

DO IT!



시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.