

# TANZE ZUM BEAT

Lass deine Figur zum Trommel-Beat tanzen!



<http://scratch.mit.edu>

2

SCRATCH

Starte!

Neue Figur: ♀ / ♂

Suche einen Tänzer  
oder eine andere Figur!

Versuche diesen Code!

```
Wenn grüne Flagge angeklickt
  wiederhole fortlaufend
    gehe 30 er-Schritt
    spiele Schlaginstrument 1 für 0.25 Schläge
    gehe -30 er-Schritt
    spiele Schlaginstrument 2 für 0.25 Schläge
```

Trage diese Nummer ein!

Klicke hier, um das Schlaginstrument auszuwählen!

Teste es!



Klicke auf die grüne Flagge um zu beginnen!

Erstelle eine Karte



1. Knicke in der Mitte



2. Klebe die Rückseite zusammen



3. Schneide entlang der gestrichelten Linie aus