

SAG WAS

Was soll deine Figur sagen?



<http://scratch.mit.edu>

4

SCRATCH

SAG WAS



Starte!

Neue Figur:

Suche dir eine Figur aus!

Versuche diesen Code!

Wenn ich angeklickt werde

sage Hey! Ich wusste nicht, dass du fliegen kannst! für 2 Sek.

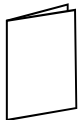
Tippe die Wörter ein!

Teste es!



Klicke zum Start auf die Figur!

Erstelle eine Karte



1. Knicke in der Mitte



2. Klebe die Rückseite zusammen



3. Schneide entlang der gestrichelten Linie aus