

Diciendo Algo

¿Quéquieres que diga tu objeto?



<http://scratch.mit.edu>

4

SCRATCH

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la mitad.



2. Ponga goma en la parte posterior.



3. Corte a lo largo de la línea punteada.

Diciendo Algo



Hey!

PREPARATE

Nuevo objeto:

Elija un objeto.

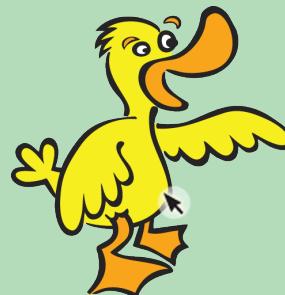
PRUEBA ESTE CODIGO

al clickear este objeto

dicir Hey! No sabía hipopótamos podían volar! por 5 segundos

Escribe cualquier palabra.

¡HASLO!



Haga clic en el objeto para iniciar.