

## Avec les flèches

Utilise les touches flèches pour déplacer le lutin



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

ESSAIE CE SCRIPT !

```

quand flèche haut est pressé
  se diriger en faisant un angle de 0
  avancer de 10 pas
quand flèche bas est pressé
  se diriger en faisant un angle de 180
  avancer de 10 pas
quand flèche gauche est pressé
  se diriger en faisant un angle de -90
  avancer de 10 pas
quand flèche droite est pressé
  se diriger en faisant un angle de 90
  avancer de 10 pas
  
```

FAIS LE!



Appuie sur les touches flèches pour déplacer !

ASTUCES

```

choisir le style de rotation tout autour
position à gauche ou à droite
ne pivote pas
tout autour
  
```

Est ce que ton lutin est sans dessus dessous ?  
Tu peux modifier son orientation



1. Plie la carte en deux



2. Mets de la colle au dos

page 3 / 12



3. Découpe suivant les pointillés