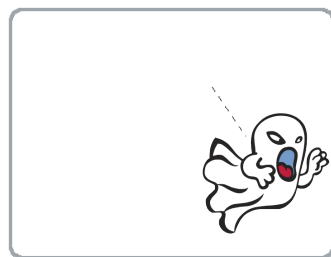
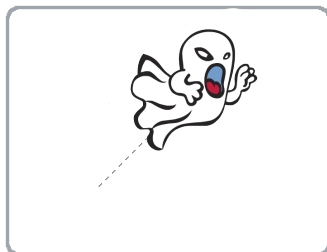
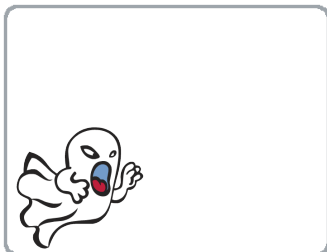


# Drsenje

Premakni figuro iz ene točke v drugo.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

## Drsenje



PRIPRAVI SE

Nova figura:



Uvozi videz ali sam naslikaj figuro.

PREIZKUSI TO KODO

ko je kliknjena

drsi 1 sekund do x: 20 y: 80

drsi 1 sekund do x: 10 y: 30

drsi 2 sekund do x: -110 y: -100

Preizkusi različna števila.

kako dolgo  
naj traja

vodoravni položaj

navpični položaj



Klikni na zeleno zastavico za pričetek.

NAREDİ TO!

Če želiš videti trenutni položaj figure:

DODATEN NASVET

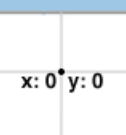


Klikni na i.

Položaj x y je  
prikazan tu.

x:-240 y: 180

x: 240 y: 180



x:-240 y:-180

x: 240 y: -180

Ghost1

x: 73 y: 42 smer: 90°

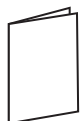
način vrtenja: ↺ ↔ ↻

se lahko povleče v predvajalnik: ☒

prikaži: ☒

Tu sta položaj x in  
položaj y na odru.

Ustvari kartico



1. Prepogni kartico  
na pol.



2. Na hrbtno stran  
nanesi lepilo.



3. Izreži po črtkanih črtah.