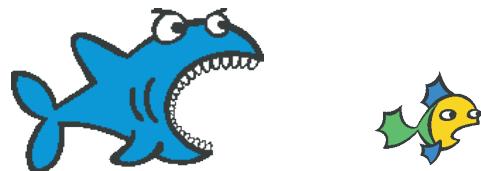


Keep Score

게임 점수를 표시해 봅시다.

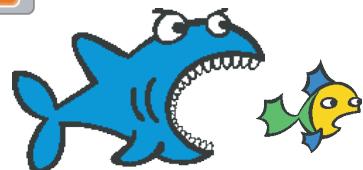
점수

0



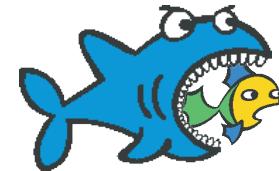
점수

0



점수

1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

카드 만들기



1. 카드를 반으로 접으세요.



2. 안쪽을 풀칠하여 붙이세요.



3. 점선을 따라 오려주세요.

Keep Score

점수

1



GET READY

데이터를 클릭하세요.

변수 이름에 “점수”라고 입력한 다음,
확인을 클릭하세요.



TRY THIS CODE

클릭했을 때

점수 ▾ 올(를) 0 ▯로 정하기

무한 반복하기



펼침 목록에서 잡으려는
스프라이트를 선택하세요.
점수는 1점씩 증가합니다.

DO IT!



시작하려면 녹색 깃발을 클릭하세요.