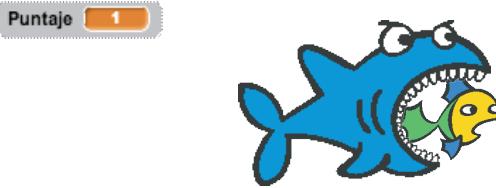
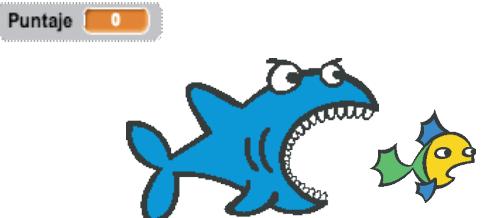
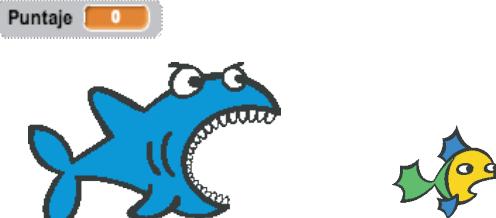


Guardar Puntaje

Agregar un marcador a su juego.

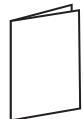


<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

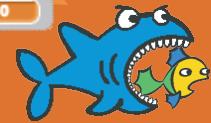
Cree una Tarjeta:



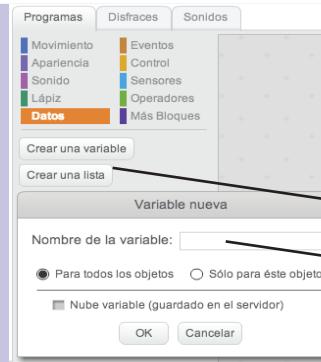
- Doble la tarjeta por la mitad.

Guardar Puntaje

Puntaje 0



PREPARATE



Elija Datos
Haga Clic

Escriba "Puntaje" en el
nombre de la variable y haga
clic en Ok

PRUEBA ESTE CODIGO



utilice el menú desplegable
para seleccionar el objeto que
está persiguiendo.
Aumenta el
puntaje en 1

¡HASLO!



Haga clic en la bandera verde para comenzar.



- Ponga goma en la parte posterior.



- Corte a lo largo de la línea punteada.