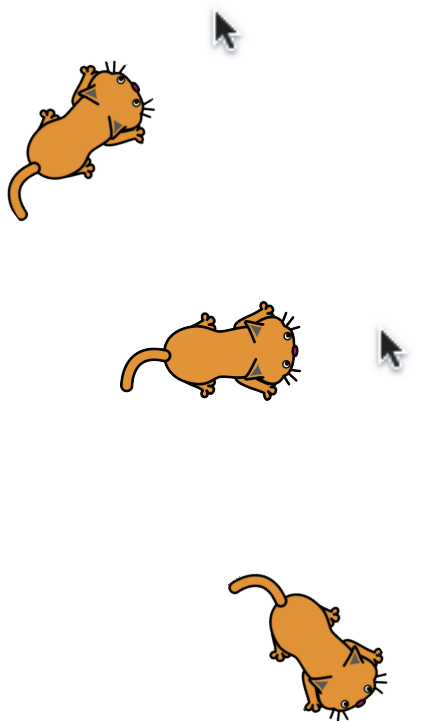


# マウスを追いかけてよう

マウスのポインターを追いかける



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

# マウスを追いかけてよう



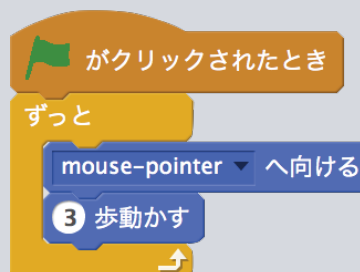
準備をする

新しいスプライト:



猫を選択するか、他のスプライトを選ぶ

コードを試す

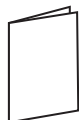


実行する



フラッグをクリックしスタート

カードを作る



1.カードを半分に折る



2.裏面にのりをつける



3.点線に沿ってカードを切る