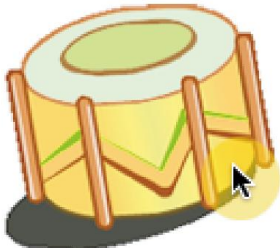
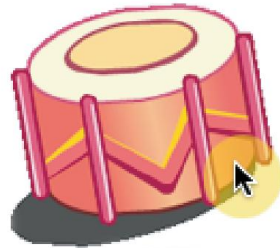


ÜBERRASCHUNGSKNOPF

Erstelle deinen eigenen Knopf!



<http://scratch.mit.edu>

11

SCRATCH

ÜBERRASCHUNGSKNOPF

Neue Figur:



Wähle eine Trommel (aus der Kategorie "Dinge")!



Klicke auf **i**!

Drum1

x: 69 y: -40 Richtung: 90°

Drehmodus: Richtung: 90°

ziehbar im Präsentationsmodus: ☐

sichtbar: ☒

Du kannst den Namen der Figur ändern!

Versuche diesen Code!

Wenn ich angeklickt werde

ändere Farbe -Effekt um 25

spiele Schlaginstrument Zufallszahl von 1 bis 18 für 0,25 Schläge

ändere Farbe -Effekt um -25

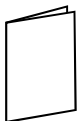
Füge den Block "Zufallszahl von 1 bis 18" ein!

Teste es!



Klicke auf die Figur und schaue (und höre) was passiert!

Erstelle eine Karte



1. Knicke in der Mitte



2. Klebe die Rückseite zusammen



3. Schneide entlang der gestrichelten Linie aus