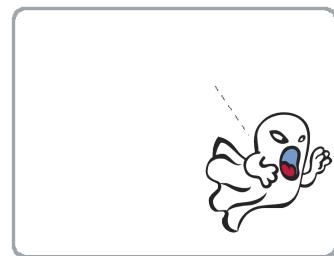
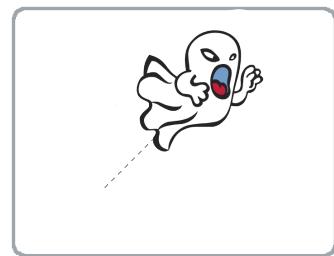
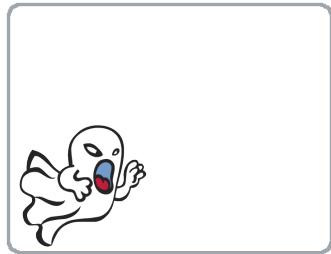


klizanje

Glatko kretanje od jedne do druge točke.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

klizanje



PRIPREMA

Novi lik:

Uvezi kostim ili napravi novi lik

KOD

kada je kliknut

klizi 1 sekundi do x: 20 y: 80

klizi 1 sekundi do x: 10 y: -20

klizi 2 sekundi do x: -110 y: -100

trajanje

Horizontalna pozicija

vertikalna pozicija

Isprobaj i druge brojove.



ISPROBAJ!

Klikni zelenu zastavicu za početak.

Da bividio trenutnu x i y poziciju lika:



Klikni

Ovdje je prikazana
x i y pozicija.

x:-240 y: 180

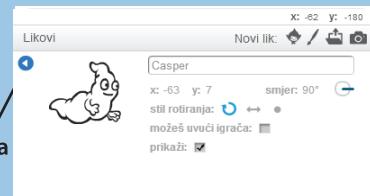
x: 240 y: 180

x: 0 y: 0

x:-240 y:-180

x: 240 y: -180

DODATNI SAVJET



Ovo su x i y
pozicije na pozornici.

Napravi karticu



1. Presavij karticu na polu.



2. Nanesi ljepilo na pozadinu



3. Izreži po označenoj crti