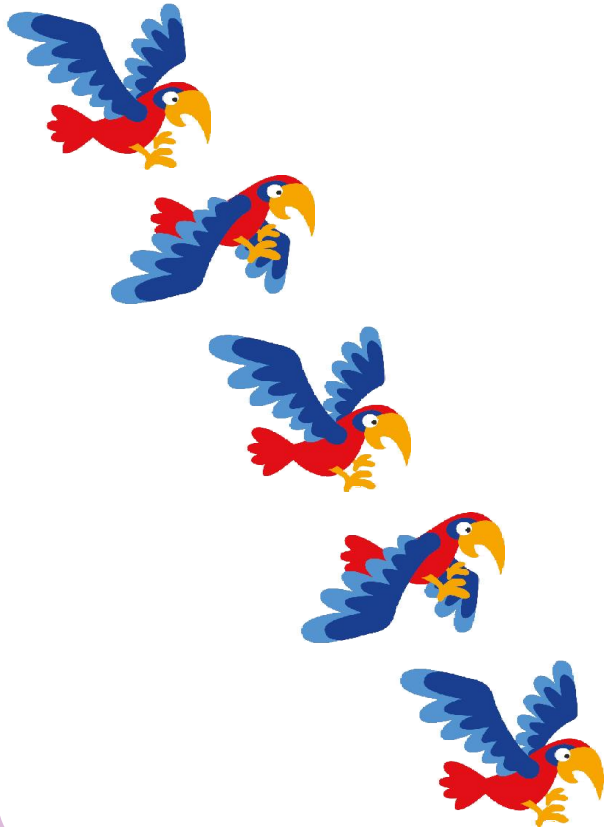


# BEWEGTE ANIMATION

Animiere eine Figur so, dass sie sich bewegt!



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

# BEWEGTE ANIMATION



Starte!  
starte!

Neue Figur:

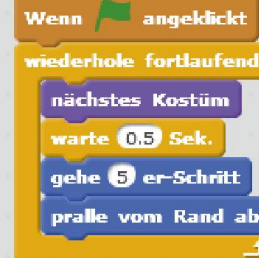


Klicke hier, um die Bibliothek der Figuren zu öffnen!



Wähle eine Figur, die zwei oder mehr Kostüme hat!

Versuche diesen Code!



Sollte die Figur auf dem Kopf stehen, kannst du den Drehmodus ändern!

Extra Tipp!

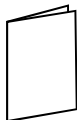


Klicke auf !



rundherum links-rechts keine Rotation!

Erstelle eine Karte



1. Knicke in der Mitte



2. Klebe die Rückseite zusammen



3. Schneide entlang der gestrichelten Linie aus