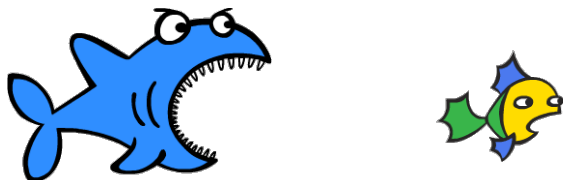


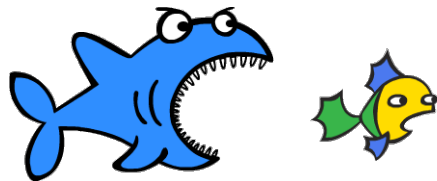
# Manten la puntuació

Afegeix puntuació al teu joc.

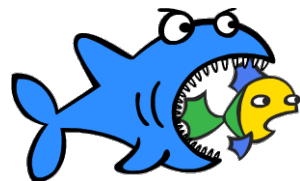
punts 0



punts 0



punts 1



<http://scratch.mit.edu>  
Traducció: Dept. Ensenyament - Àrea TAC

12

SCRATCH

# Manten la puntuació

punts 1



PREPARA'T

Tria la categoria 'Dades'.

Fes clic a Crea una Variable

Escriu 'punts' com a nom de variable i fes clic a OK.

Programes  
Vestits  
Sons  
Moviment  
Aspecte  
So  
Llapis  
Dades  
Esdeveniments  
Control  
Sensors  
Operadors  
Més Blocs

Crea una Variable  
Crea una Llista

Nova Variable

Nom de la Variable: punts

☒ Per a tots els personatges ☐ Només per aquest personatge

☐ Núvol variable (desat al servidor)

OK

Cancel·lar

PROVA AQUESTS BLOCS

quan la bandera es premi

assigna a punts el valor 0

per sempre

gira nombre a l'atzar entre 1 i 10 graus

mou-te 5 passos

si tocant Fish2 llavors

augmenta punts en 1

toca el so chord

mou-te -100 passos

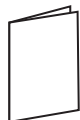
Utilitza el menú desplegable per triar el personatge que estàs perseguint.

Augmenta els punts en 1.

FES-HO!

Fes clic a la bandereta verda per començar.

Fes la targeta



1. Doblega la targeta per la meitat.



2. Posa-hi pega pel darrere.



3. Retalla per la línia.