

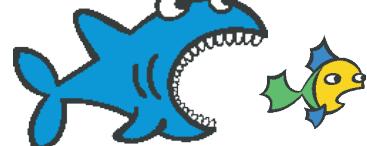
点数を記録しよう

スコアボードをゲームに追加する

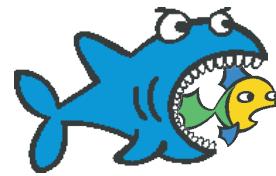
Shark: スコア 0



Shark: スコア 0



Shark: スコア 1

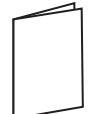


<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

カードを作る



1. カードを半分に折る



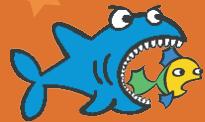
2. 裏面にのりをつける



3. 点線に沿ってカードを切る

点数を記録しよう

Shark: スコア 1



準備をする

データを選択
『変数を作る』をクリック



変数名に『スコア』を入力し
『OK』をクリック

コードを試す



プリダウンリストから追いかけるスプライトを選択

スコアを1づつ増やす



フラッグをクリックしスタート

実行する