

# Sigue el Ratón

Seguir el puntero del ratón.

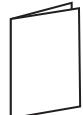


<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la mitad.



2. Ponga goma en la parte posterior.



3. Corte a lo largo de la línea punteada.

# Sigue el Ratón



PREPARATE

Nuevo objeto: Elija el gato u otro objeto.

PRUEBA ESTE CODIGO

al clickear este objeto

por siempre

apuntar hacia puntero del ratón ▾

mover 3 pasos

¡HASLO!



Haga clic en la bandera verde para comenzar.