

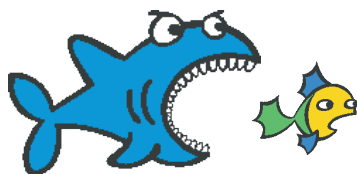
PRATI REZULTAT

Prati rezultat u svojoj igrici.

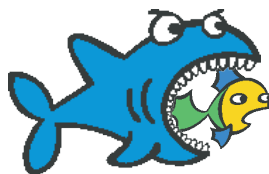
rezultat: 0



rezultat: 0



rezultat: 1



<http://scratch.mit.edu>

12

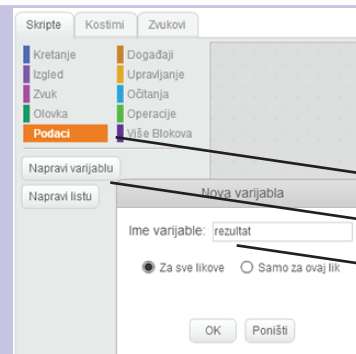
SCRATCH

PRATI REZULTAT

rezultat: 1



PRIPREMA



Izaberi Podaci

Klikni

Upiši "rezultat" kao ime varijable, klikni OK.

KOD



Iz izbornika izaberi naziv lika kojeg loviš.

Uvećava rezultat za 1.

ISPROBAJ!



Za pokretanje skripte klikni na zelenu zastavicu.

Napravi karticu



1. Presavij karticu na pola.



2. Nanesi ljepilo na pozadinu



3. Izreži po označenoj crti