

GUIA FACILITADOR DO SCRATCH

Dance, Dance, Dance

Faça uma cena de dança interativa, combinando música e passos de dança.



Experimente o tutorial *Dance, Dance, Dance!*

scratch.mit.edu/dance

DESENVOLVIDO COM O
APOIO DE



Antes da oficina

Experimente o tutorial

Dance, dance, dance
Faça uma cena de dança interativa, combinando música e passos de dança.

Clique aqui para começar! >
Lista de etapas +

scratch.mit.edu/dance

Imprima os cartões

Passos de dança
Programa uma dança animada

Experiente este código

Experimente
Clique no botão verde > para executar

<http://programae.github.io/recursos/scratch/cartoes/DanceCards.pdf>

Confirme se todos os participantes têm conta no Scratch

[Inscreva-se](#) [Entrar](#)

Cadastre-se no Scratch!
scratch.mit.edu

[Inscreva-se](#)

É fácil (e grátis!) cadastrar-se no Scratch.

Escolha um nome de usuário Scratch

Escolha uma senha

Confirmar senha

Prepare um projetor ou monitor grande (se houver)

Planejamento da oficina



IMAGINE
5 minutos

Apresente o projeto para o grupo de participantes.



CRIE
35+ minutos

Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos em seu próprio ritmo.



COMPARTILHE
10 minutos

Reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.

Exemplos de projetos

The screenshot shows a grid of four project thumbnails from scratch.mit.edu/studios/1660382. The projects are: "Top Rock Giga" by designer, "Top Rockin in LA" by sleggs, "Popping: Chain Reaction" by natalie, and "Hip Hop Dance Startup" by natalie. Below the thumbnails, there are navigation links: "Projetos (6)", "Comentários (1)", "Curadores", "Atividade", and "(2 Seguidores)".

scratch.mit.edu/studios/1660382

Imagine



Apresente uma ideia para o grupo e deixe que façam um *brainstorming*.

Inspire

Mostre o vídeo do tutorial sobre dança para inspirar e despertar ideias.



scratch.mit.edu/dance

ou

vimeo.com/lkk/dance

Aquecimento: compartilhe um passo de dança

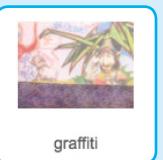
Coloque uma música e reúna o grupo em um círculo. Faça um passo de dança e peça para o grupo copiá-lo. Repita a atividade com cada participante, até que todos criem um passo.

Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.

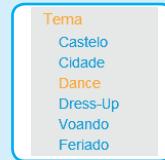


Mostre como começar

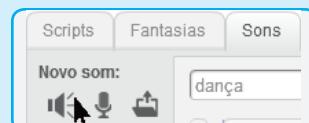
No Scratch, clique em Criar. Escolha um cenário:



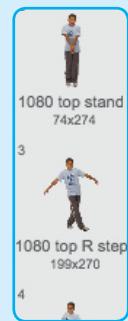
Selecione um dançarino na biblioteca de atores:



Adicione música:



Programe uma sequência de passos:



Crie

Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos de dança sozinhos ou em duplas.

Perguntas para iniciar

Quais letras e cores você quer usar para se apresentar?

Como você vai mostrar seu estilo?

Forneça recursos

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem preferir seguir o tutorial passo a passo.

Outros podem querer usar os cartões de atividade.

Ideias para começar

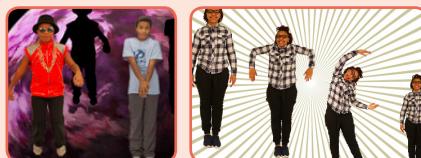
- Escolha um cenário
- Adicione um dançarino
- Adicione uma música
- Escolha passos de dança
- Programe uma sequência de passos

Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.



Incremente sua dança!

- Sincronize os passos de dança com a música
- Adicione mais dançarinos
- Altere os cenários
- Acrescente cores e efeitos



Adicione seus próprios passos de dança

Se você tiver tempo, temos aqui uma forma de personalizar seu projeto

- Encontre uma parede de cor sólida e bem iluminada
- Tire fotos de si mesmo realizando diferentes passos de dança
- Importe as fotos como fantasias no Scratch
- Apague o cenário em um editor de imagens ou no Scratch



Faça ajustes para ficar como quiser!

Os projetos do Scratch normalmente não saem como o esperado na primeira tentativa. Continue fazendo ajustes para que seu projeto fique como você quer.



Compartilhe

Ajude os participantes a adicionar seus projetos em um estúdio compartilhado.

Peça para que voluntários mostrem seus projetos para o grupo
Todos podem dançar juntos!

É hora de dançar!
Quem quer compartilhar seu projeto?

Variações



Rodízio de atores na festa

Cada pessoa adiciona e programa um dançarino, depois vai para o próximo computador e o adiciona àquela festa.



Flash Mob

Tire uma foto de uma escola, parque, ou algum outro local, importe-a usando o Scratch e use-a como cenário para uma festa.



Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.