

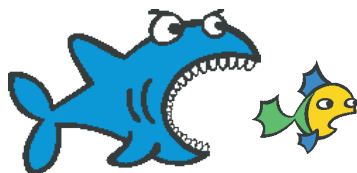
Guardar Puntaje

Agregar un marcador a su juego.

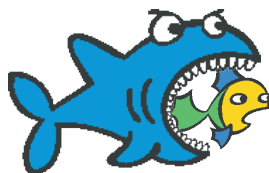
Puntaje 0



Puntaje 0



Puntaje 1



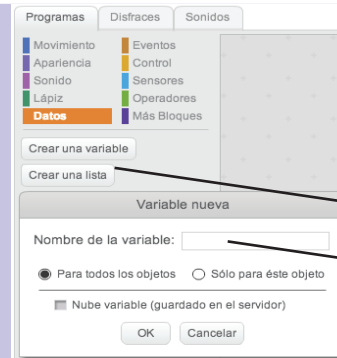
<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

Guardar Puntaje

Puntaje 0



Elija Datos
Haga Clic

Escriba "Puntaje" en el
nombre de la variable y haga
clic en Ok

PREPARETE

PRUEBA ESTE CODIGO



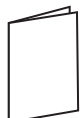
utilice el menú desplegable
para seleccionar el objeto que
está persiguiendo.
Aumenta el
puntaje en 1



Haga clic en la bandera verde para comenzar.

¡HASLO!

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la
mitad.



2. Ponga goma en la parte
posterior.



3. Corte a lo largo de la línea
punteada.