

الدورامة التفاعلية



استعد



اختر صورة السنجاب أي صورة أخرى للتدوير



جرب هذا المقطع البرمجي
ادرج لبنة الموضع س للفأرة

اجعل تتغير مساوياً

اختر تأثير من القائمة



جربها

اضغط على العلم الأخضر لكي يبدأ



X: -147 Y: 34

كائن جديد:

معلومة إضافية

لاحظ كيف تتغير القيم عند
تحرك المؤشر

الدورامة التفاعلية

ادر الصورة بتحريك المؤشر



<http://scratch.mit.edu>

8

سكراش

اصنع بطاقة 1. قم بطي البطاقة من المنتصف 2. ضع الصمغ في الخلف 3. قص على الخط المنقط