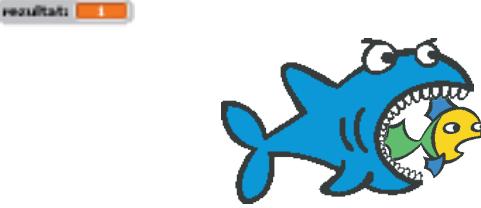
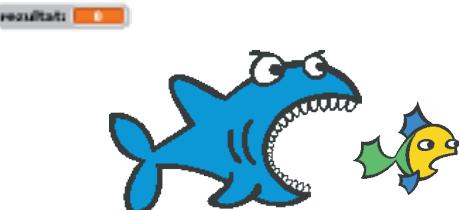


PRATI RezultAT

Prati rezultat u svojoj igri.



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

Napravi karticu



1. Presavij karticu na pola.



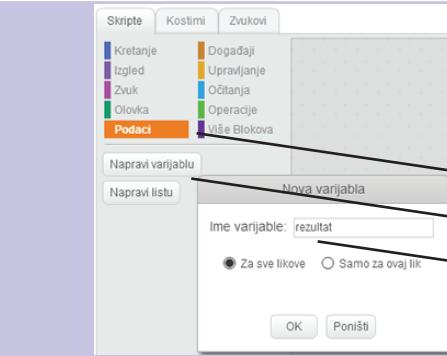
2. Nanesi ljepilo na pozadinu



3. Izreži po označenoj crti

PRATI RezultAT

PRIPREMA



Izberi Podaci

Klikni

Upiši "rezultat" kao ime varijable, klikni OK.

KOD



Iz izbornika izaberis naziv lika kojeg loviš.

Uvećava rezultat za 1.



Za pokretanje skripte klikni na zelenu zastavicu.