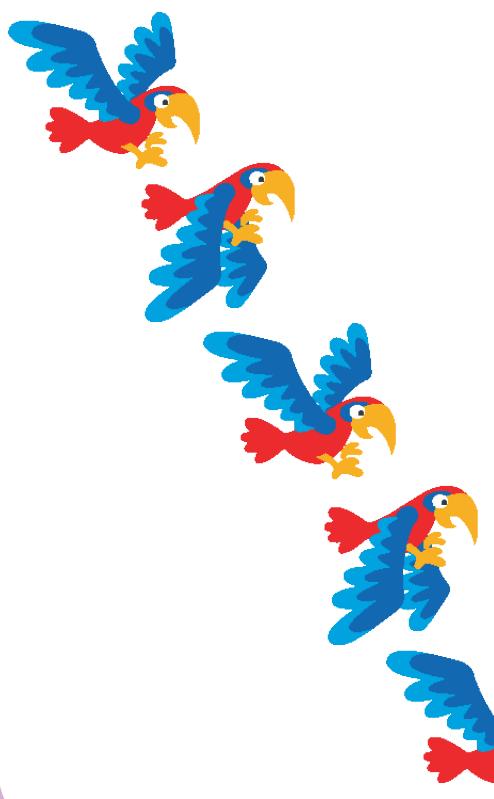


Deplacer et animer

Un personnage s'anime en se déplaçant



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

Deplacer et animer



Nouveau lutin



TU ES PRÊT(E)

Clique pour ouvrir la bibliothèque des lutins.



Parrot

Costumes: 2

Choisis un lutin qui a 2 ou plusieurs costumes.

ESSAIE CE SCRIPT

```
quand [drapeau] pressé
répéter indéfiniment
  costume suivant
  attendre (0.5) secondes
  avancer de (5) pas
  rebondir si le bord est atteint
```

Est-ce que ton lutin a la tête à l'envers ?
Tu peux changer le mode de rotation.

ASTUCES



Clique sur le i

Rotation à 360°

Position à gauche ou à droite

Ne pivote pas



2. Mets de la colle au dos



3. Découpe suivant les pointillés



1. Plie la carte en deux



10 /12



3. Découpe suivant les pointillés