

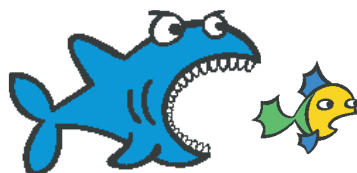
Marque a pontuação

Adicione um painel de pontuação em seu jogo.

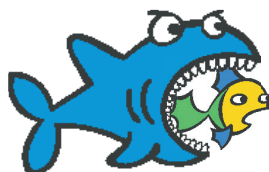
pontuação 0



pontuação 0



pontuação 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

Marque a pontuação

pontuação 1



PREPARAÇÃO

Escolha os dados
Clique.

Digite "pontuação" para o nome
da variável e clique em OK.

EXPERIMENTE ESTE CÓDIGO

```
quando clicar em [bandeira verde]
mude pontuação para 0
sempre
  gire escolha número entre -30 e 30 graus
  mova 5 passos
  se tocando em Fish1 então
    mude pontuação para 1
    toque o som pop até o fim
    mova -100 passos
```

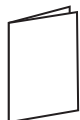
Use o menu para selecionar o ator
que você vai perseguir.
Aumenta a pontuação em 1 ponto.

FAÇA ISSO!



Clique na bandeira verde para iniciar.

Faça um cartão



1. Dobre o cartão ao meio.



2. Passe cola na parte de trás.



3. Corte na linha pontilhada.