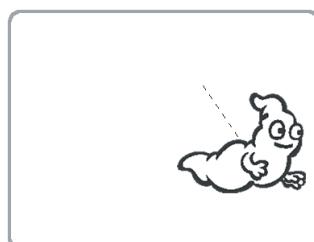
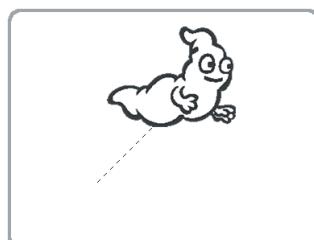
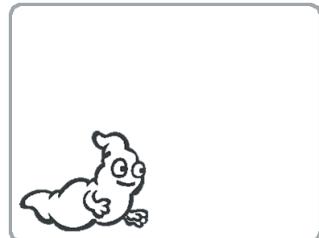


Glisser

Se déplacer doucement d'un point à un autre



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

Glisser

Nouveau lutin

TU ES PRÊT(E)

Choisis un nouveau costume dans la Bibliothèque

Dessine un nouveau lutin

ESSAIE CE SCRIPT

```
quand [drapeau vert] pressé
  glisser en [1] secondes à x: [20] y: [80]
  glisser en [1] secondes à x: [10] y: [-20]
  glisser en [2] secondes à x: [-110] y: [-110]
```

Essaie des nombres différents

Position verticale

Position horizontale

Combien de temps ?

FAIS LE!

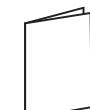
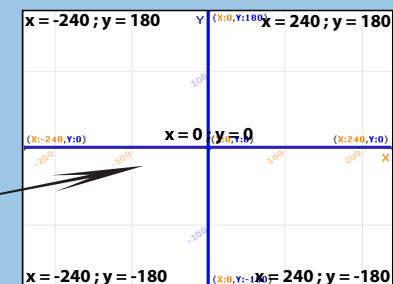
Clique sur le drapeau vert pour commencer

ASTUCES

Pour voir la position x y
du lutin sélectionné

Fantôme 1
x: 25 y: 39
style de rotation:
peut glisser dans
montrer:

Voilà les positions x y
sur la scène



1. Plie la carte en deux



2. Mets de la colle au dos

Page 5 / 12



3. Découpe suivant les pointillés