

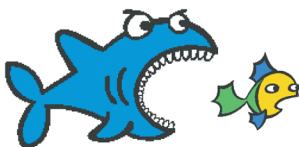
score Bijhouden

Hou de score bij in je game.

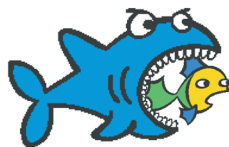
score 0



score 0



score 1



score Bijhouden

score 1



KLAAR VOOR DE START



Kies Data.



Klik op [Maak een variabele].

Voer "score" in als naam voor de variabele en klik op OK.

PROBEER DEZE CODE



Gebruik het keuzemenu en kies de sprite die je achterna zit.

Verhoogt de score met 1.

VOER UIT!



Klik op de groene vlag om te starten.