

GUIA FACILITADOR DO SCRATCH

Anime seu nome

Faça uma animação com as letras do seu nome, iniciais, ou palavra favorita usando Scratch!



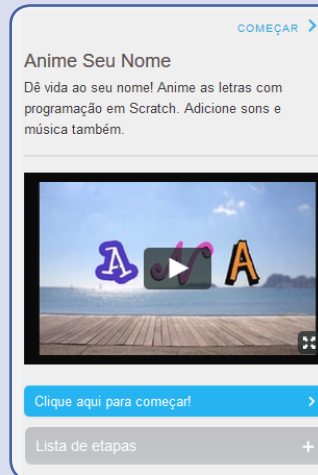
Experimente o tutorial *Anime seu nome!*

scratch.mit.edu/name

.....

Antes da oficina

Experimente o tutorial



scratch.mit.edu/name

.....

Imprima os cartões



<http://programae.github.io/recursos/scratch/cartoes/AnimateYourNameCards.pdf>

.....

Confirme se todos os participantes têm conta no Scratch

[Inscreva-se](#) [Entrar](#)

Cadastre-se no Scratch!

scratch.mit.edu

.....

Inscreva-se

É fácil (e grátis!) cadastrar-se no Scratch.

Escolha um nome de usuário Scratch

Escolha uma senha

Confirmar senha

Prepare um projetor ou monitor grande (se houver)

Planejamento da oficina



Apresente o projeto para o grupo de participantes.

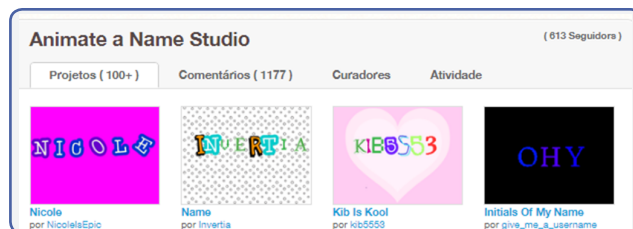


Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos em seu próprio ritmo.



Reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.

Exemplos de projetos



scratch.mit.edu/studios/432299



Imagine

Apresente uma ideia para o grupo e deixe que façam um *brainstorming*.

Inspire

Mostre o vídeo do tutorial *Anime seu nome* para inspirar e despertar ideias.



scratch.mit.edu/name

ou

vimeo.com/llk/animate

Aquecimento: apresentações

Reúna o grupo em um círculo. Peça que cada participante diga seu nome, seu animal favorito e uma palavra que descreva esse animal.

Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.

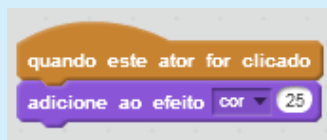


Mostre como começar

No Scratch, clique em Criar.
Escolha uma letra da Biblioteca de Atores:



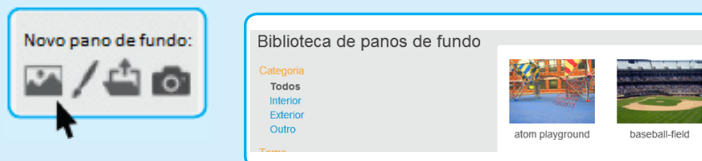
Faça-a fazer alguma coisa:



Adicione um som:



Escolha um novo cenário:



Crie



Auxilie os participantes enquanto eles criam projetos de nomes interativos.

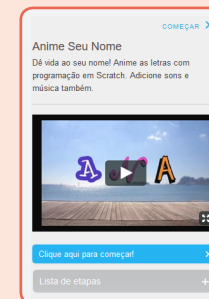
Perguntas para iniciar

Quais letras e cores você gostaria de usar para se apresentar?

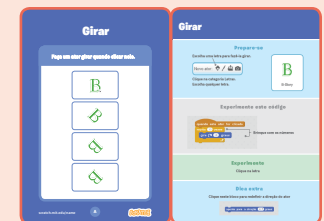
Como você vai mostrar seu estilo?

Forneça recursos

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem preferir seguir o tutorial passo a passo.



Outros podem querer usar os cartões de atividade.

Ideias para começar

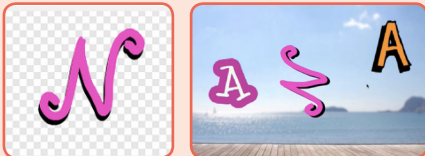
- Escolha uma letra
- Faça-a mudar de cor
- Adicione um som
- Adicione um cenário

Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.



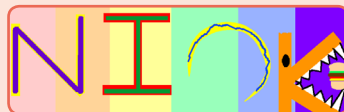
Customize e personalize!

- Adicione uma letra
- Faça-a girar
- Faça-a deslizar
- Altere seu tamanho
- Adicione mais letras e movimento!



Colabore e dê apoio

- Quando alguém estiver com dificuldades, permita que trabalhe com outro participante que possa ajudá-lo.
- Viu uma boa ideia? Peça para que o participante compartilhe com os demais.



Incentive a experimentação

Ajude os participantes para que eles se sintam confortáveis em experimentar diferentes combinações de blocos e veja o que acontece.

Para entender seu processo de pensamento, você pode fazer as seguintes perguntas:

Em que você está trabalhando agora?

O que você pensa em fazer a seguir?



Compartilhe

Peça aos participantes que compartilhem seus projetos com seus colegas.

Faça perguntas para estimular a discussão:

O que você mais gostou no projeto que você fez?

Qual foi a parte mais difícil?

Se você tivesse mais tempo, o que você adicionaria ou alteraria?

Variações



Outros nomes

Anime o nome de um personagem favorito de um livro ou filme, ou anime as letras do nome da sua escola ou cidade.



Comece com uma imagem

Peça para que os participantes tragam uma imagem (ou encontrem uma na internet) e anime uma palavra que combine com a imagem.



Acrósticos

Faça um acróstico interativo (um poema no qual as primeiras letras de cada linha formam uma palavra se lidas de cima para baixo).