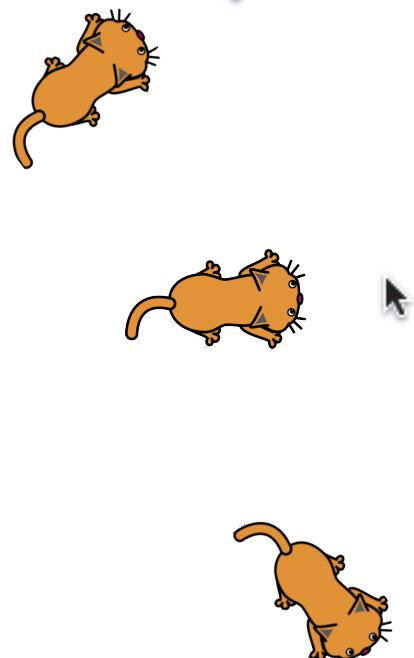


マウスを追いかけよう

マウスのポインターを追いかける



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

マウスを追いかけよう

準備をする

新しいスプライト: 🐱 / 🎨 📸

猫を選択するか、他のスプライトを選ぶ

コードを試す

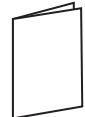
```
【旗】がクリックされたとき  
ずっと  
  mouse-pointer へ向ける  
  ③ 歩動かす
```

実行する



フラッグをクリックしスタート

カードを作る



1. カードを半分に折る



2. 裏面にのりをつける



3. 点線に沿ってカードを切る