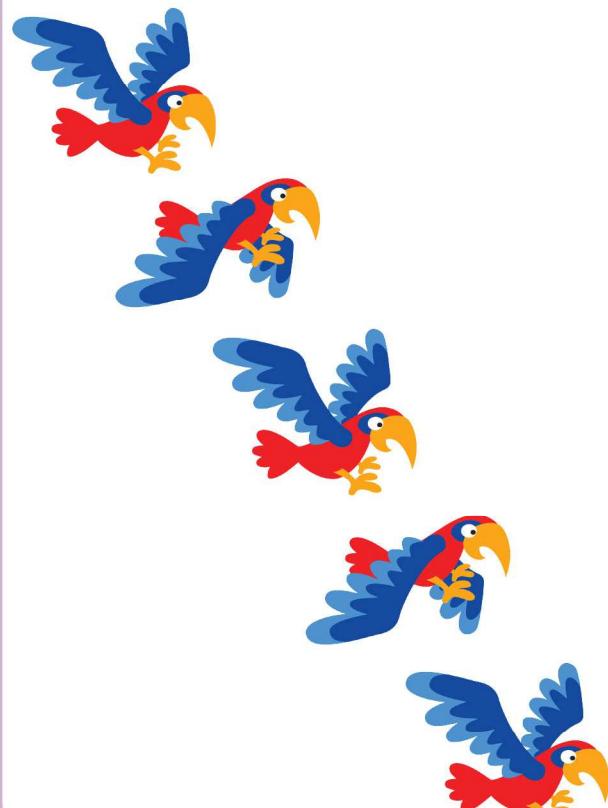


# Animace v pohybu

Animuj postavu při pohybu.



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH



Vyrob si kartu



1. Přehni list v půlce.



2. Natři vzadu lepidlem.



3. Ostříhni podle čárkování.

# Animace v pohybu



PŘIPRAV SE

Nová postava:



Kliknutím otevří knihovnu postav.

po kliknutí na   
opakuj dokola  
další kostým  
čekaj 0.5 sekund  
posuň se o 5 kroků  
když narazíš na okraj, odraž se

SESTAV PROGRAM

Postava se obrací vzhůru nohama?  
Můžeš změnit její styl otáčení.



Klikni na .

Parrot  
x: -78 y: 2 směr: 90°   
styl otáčení: smí být přesouván hráčem:

dokola

jen vlevo-vpravo

neotáčet

EXTRA TIP