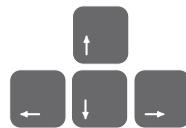
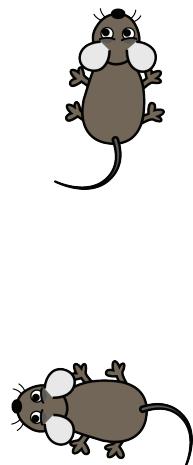


# Movimientos Glove

Utilizar las flecha para mover su objeto.



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

Cree una Tarjeta:



1. Doble la tarjeta por la mitad.



2. Ponga goma en la parte posterior.



3. Corte a lo largo de la línea punteada.

# Movimientos Glove

PRUEBA ESTE CODIGO

al presionar tecla flecha arriba ▾

apuntar en dirección 0 ▾

mover 10 pasos

al presionar tecla flecha abajo ▾

apuntar en dirección 180 ▾

mover 10 pasos

al presionar tecla flecha izquierda ▾

apuntar en dirección -90 ▾

mover 10 pasos

al presionar tecla flecha derecha ▾

apuntar en dirección 90 ▾

mover 10 pasos

¡HASLO!



Presione las flechas para mover!

¿Su objeto se ve al revés?  
Usted puede cambiar su estilo de rotación.

RECOMENDACION ADIONAL

fijar estilo de rotación izquierda-derecha ▾

Izquierda-derecha  
no rotar  
en todas direcciones