

渦巻きで遊ぼう

マウスを動かして写真に渦巻きを作ろう

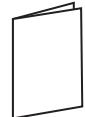


<http://scratch.mit.edu>

8

SCRATCH

カードを作る



1.カードを半分に折る



2.裏面にのりをつける



3.点線に沿ってカードを切る

渦巻きで遊ぼう



準備をする

新しいスプライト: 🐿️ / 📸 / 📸

リスを選択すか、他の写真を選ぶ

コードを試す

【旗】がクリックされたとき
ずっと
渦巻き の効果を マウスのx座標 にする

マウスのx座標を挿入

メニューから渦巻きを選ぶ

実行する



フラッグをクリックしスタート

ヒント

X: 213 y: -180
新しいスプライト: 🐿️ / 📸 / 📸

マウスを動かす度に数値がどのように変化するか見てみよう