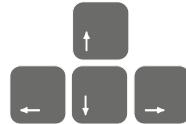
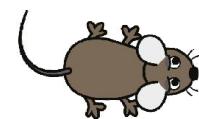
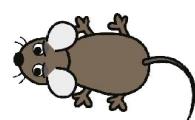


# TASTENSTEUERUNG

Benutze die Pfeiltasten, um deine Figur zu bewegen!



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

Versuche diesen Code!

Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt  
setze Richtung auf 0  
gehe 10 er-Schritt

Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt  
setze Richtung auf 180  
gehe 10 er-Schritt

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt  
setze Richtung auf -90  
gehe 10 er-Schritt

Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt  
setze Richtung auf 90  
gehe 10 er-Schritt



Teste es!

Drücke die Pfeiltasten,  
um die Figur zu bewegen!

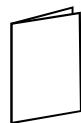
setze Drehtyp auf links-rechts  
links-rechts  
nicht drehen  
rundherum

Extra Tipp

Steht deine Figur auf dem Kopf,  
kannst du den Drehtyp ändern!



Erstelle eine Karte



1. Knicke in der Mitte



2. Klebe die Rückseite zusammen



3. Schneide entlang der gestrichelten Linie aus