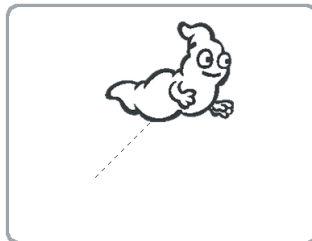
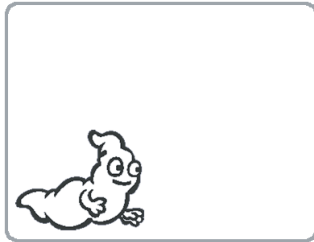


## Glisser

Se déplacer doucement d'un point à un autre



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

## Glisser



Nouveau lutin



TU ES PRÊT(E)

Choisis un nouveau costume dans la Bibliothèque

Dessine un nouveau lutin

quand pressé

glisser en 1 secondes à x: 20 y: 80

glisser en 1 secondes à x: 10 y: -20

glisser en 2 secondes à x: -110 y: -110

ESSAIE CE SCRIPT

Essaie des nombres différents

Position verticale

Position horizontale

Combien de temps ?



FAIS LE!

Clique sur le drapeau vert pour commencer



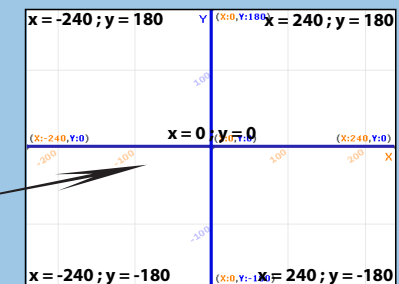
Fantôme 1

x: 25 y: 39

style de rotation:  
peut glisser dans  
montrer: ☒

ASTUCES

Pour voir la position x y  
du lutin sélectionné



Voilà les positions x y  
sur la scène



Fais une carte



1. Plie la carte en deux



2. Mets de la colle au dos



3. Découpe suivant les pointillés