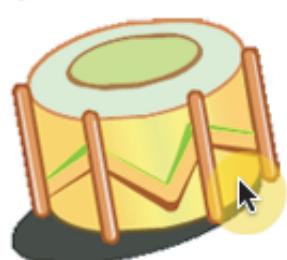


# Napravi svoj gumb

Napravi dugmić od odabranog lika.

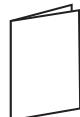


<http://scratch.mit.edu>

11

SCRATCH

Napravi karticu



1. Presavij karticu na pola.



2. Nanesi ljepilo na pozadinu



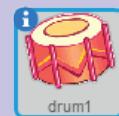
3. Izreži po označenoj crti

# Napravi svoj gumb

PRIPREMA

Novi lik:

Izabereti bubanj iz knjižnice.



Klikni



gumb\_bubanj  
x: -9 y: 35 smjer: 90°   
stil rotiranja: možeš uvući igrača:   
prikaži:

Možeš promjeniti ime lika.

KOD

kada je gumb\_bubanj kliknut

povećaj efekt boja za 25

bubnjaj po slučajni broj od 35 do 81 0.2 puta

povećaj efekt boja za -25

Umetni slučajni broj blok iz kartice Operacije.

ISPROBAJ!



Klikni lik kako bi video i čuo što će se dogoditi.