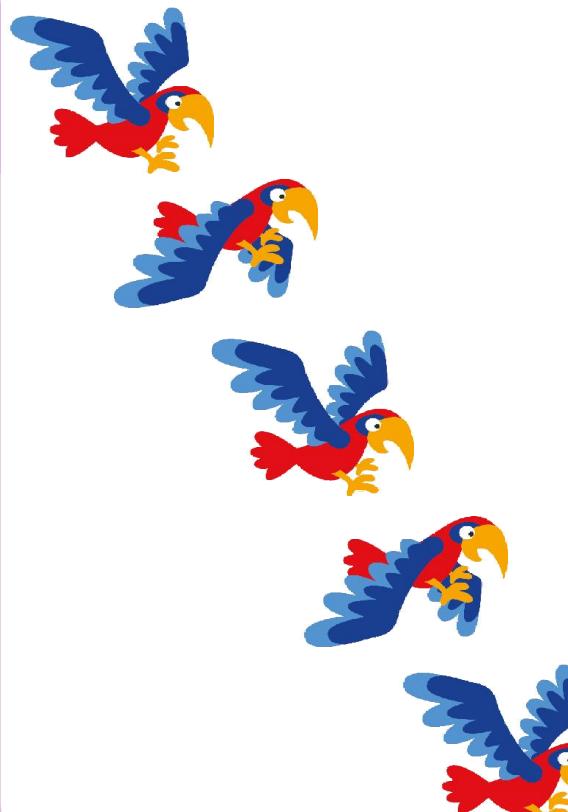


BEWEGTE ANIMATION

Animiere eine Figur so, dass sie sich bewegt!



<http://scratch.mit.edu>

10

SCRATCH

BEWEGTE ANIMATION



Starte!

Neue Figur:



Klicke hier, um die Bibliothek der Figuren zu öffnen!

Wähle eine Figur, die zwei oder mehr Kostüme hat!

Versuche diesen Code!

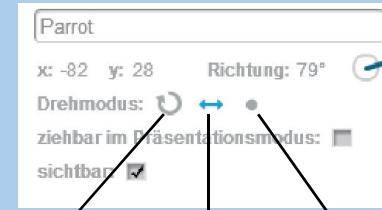
```
Wenn grün angeklickt
wiederhole fortlaufend
  nächstes Kostüm
  warte 0.5 Sek.
  gehe 5 er-Schritt
  pralle vom Rand ab
```

Sollte die Figur auf dem Kopf stehen, kannst du den Drehmodus ändern!

Extra Tipp!

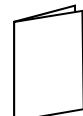


Klicke auf



rundherum links-rechts keine Rotation!

Erstelle eine Karte



1. Knicke in der Mitte



2. Klebe die Rückseite zusammen



3. Schneide entlang der gestrichelten Linie aus