# Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет) Факультет "Информационные технологии и прикладная математика"

Лабораторная работа №2 по курсу "Объектноориентированное программирование"

Студент: Хисамутдинов Д.С.

Группа: М8О-208Б Преподаватель:

Журавлев А.А.

Вариант: 5

Оценка: Дата:

Москва

## 1 Исходный код

#### modulo.hpp

```
#ifndef _MODULO_H_
 #define _MODULO_H_
 #include <iostream>
  #include <cassert>
8 class Modulo { 9
       public:
              Modulo(): number(0), mod(0) {}
              Modulo(int number, int mod);
              Modulo& operator+=(const Modulo& rhs);
              Modulo& operator*=(const Modulo& rhs);
              Modulo& operator-=(const Modulo& rhs);
              Modulo& operator/=(const Modulo& rhs);
              friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Modulo& mod);
              friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Modulo& mod);
              void SetNumber(int number);
              void SetMod(int mod);
              int GetNumber() const;
              int GetMod() const;
              friend bool operator==(const Modulo& Ihs, const Modulo& rhs);
              friend bool operator>(const Modulo& Ihs, const Modulo& rhs
       );
              friend bool operator<(const Modulo& Ihs, const Modulo& rhs
       );
              private:
              int number;
              int mod;
              };
28
30 Modulo operator"" _mod(const char* str, std::size_t);
32 #endif
```

#### modulo.cpp

```
Modulo::Modulo(int number, int mod) {
19
         assert(mod != 0);
20
         this->mod = mod; 22 if(number > 0) {
               this->number = number % mod;
               this->number = (number % mod) + mod;
              }
               }
28
         Modulo& Modulo::operator+=(const Modulo& rhs) {
         assert(this->mod == rhs.mod);
30
         number = (number % mod + rhs.number % mod + mod) % mod;
31
         return *this;
32
         }
         Modulo& Modulo::operator*=( const Modulo& rhs) {
         assert(this->mod == rhs.mod);
36
         this->number = ((this->number % this->mod) * (rhs.number % this->mod) + this->mod) %
         this>mod;
         return *this;
38
39
         Modulo& Modulo::operator-=(const Modulo& rhs) {
         assert(this->mod == rhs.mod);
42
         this->number = (this->number % this->mod - rhs.number % this-> mod + this->mod) % this->mod;
43
                return *this;
         }
         Modulo& Modulo::operator/=(const Modulo& rhs) {
         assert(this->mod == rhs.mod);
         int x, y;
49
         if(ExtendedEuclid(rhs.number, this->mod, x, y) != 1) {
50
         throw std::invalid argument("Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made");
         }
         int ModInverse = (x % this->mod + this->mod) % this->mod;
53
         this->number = (this->number * ModInverse) % this->mod;
         return *this;
         }
56
         Modulo operator+(Modulo lhs, const Modulo& rhs) {
         assert(lhs.mod == rhs.mod);
         Ihs += rhs;
         return lhs;
61
         Modulo operator*(Modulo lhs, const Modulo& rhs) {
         assert(lhs.mod == rhs.mod);
65
         Ihs *= rhs;
         return lhs;
67
         }
         Modulo operator-(Modulo lhs, const Modulo rhs) {
70
         assert(lhs.mod == rhs.mod);
         Ihs -= rhs;
         return lhs;
```

18

```
Modulo result;
74
         }
         Modulo operator/(Modulo lhs, const Modulo& rhs) {
         assert(lhs.mod == rhs.mod);
78
         Ihs /= rhs;
79
         return lhs;
80
82
               std::istream& operator>>(std::istream& is, Modulo& m) {
83
               is >> m.number >> m.mod;
               assert(m.mod != 0);
               if(m.number % m.mod \geq 0) {
               m.number %= m.mod;
87
               } else {
               m.number = m.mod + (m.number % m.mod);
              }
              return is;
              }
93
         std::ostream& operator<<(std::ostream& os, const Modulo& m) {
94
         os << m.number << " mod " << m.mod;
95
         return os;
               void Modulo::SetNumber(int number) {
                if(number >= 0) {
                this->number = number % this->mod;
               } else {
                this->number = (number % this->mod) + this->mod;
               }
                }
106
          void Modulo::SetMod(int mod) {
          assert(mod != 0);
108
          this->mod = mod;
          this->number %= mod;
113 int Modulo::GetNumber() const { 114
                                         return number;
115 }
         int Modulo::GetMod() const {
117
          return mod;
         }
119
          bool operator==(const Modulo& Ihs, const Modulo& rhs) {
          assert(lhs.mod == rhs.mod);
          return lhs.number == rhs.number;
         }
124
          bool operator>(const Modulo& Ihs, const Modulo& rhs) {
          assert(lhs.mod == rhs.mod);
127
          return lhs.number > rhs.number;
128
```

```
}
129
          bool operator<(const Modulo& Ihs, const Modulo& rhs) {
          assert(lhs.mod == rhs.mod);
          return lhs.number < rhs.number;
          }
135
                  Modulo operator"" _mod(const char* str, std::size_t) {
136
                  std::string number, mod;
137
                  int i = 0;
138
                  while(str[i] != '%') {
                  number += str[i];
                  i++;
141
                  i++;
143
                  while(str[i] != '\0') {
144
                  mod = str[i];
145
                  i++;
                  }
147
                  return Modulo(std::stoi(number), std::stoi(mod));
                  }
149
```

#### main.cpp

```
1#include <iostream>
 3 #include "modulo.hpp"
         int main() {
         Modulo a; 8
                  Μ
         odulo b;
          Modulo c;
10
                 std::cin >> a >> b;
11
          std::cout << "Addition:" << std::endl;
13
          c = a + b;
14
          std::cout << c << std::endl;
16
          std::cout << "Subtraction:" << std::endl;
          c = a - b;
18
          std::cout << c << std::endl;
19
20
          std::cout << "Multiplication:" << std::endl;</pre>
          c = a * b;
          std::cout << c << std::endl;
                 std::cout << "Division:" << std::endl;
                 try {
                 c = a / b;
                 } catch(std::exception& e) {
                 std::cerr << e.what() << std::endl;</pre>
                 }
30
```

```
std::cout << c << std::endl;
31
               if(a == b) {
               std::cout << "Numbers are equal" << std::endl;
               if(a > b) {
               std::cout << "First number is greater" << std::endl;
               }
               if(a < b) {
41
               std::cout << "First number is less" << std::endl;
               }
43
         Modulo d = "5%3"_mod;
         std::cout << d.GetNumber() << std::endl;</pre>
46
         std::cout << d.GetMod() << std::endl;</pre>
            return 0;
50 } test.cpp
1#include <gtest/gtest.h>
2 #include "modulo.cpp"
         TEST(ModuloTest, ConstructorTest) {
         Modulo a{-8, 5};
         ASSERT_EQ(a.GetMod(), 5);
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 2);
         Modulo b{2, 5};
         ASSERT EQ(b.GetMod(), 5);
         ASSERT_EQ(b.GetNumber(), 2);
         Modulo c{8, 5};
         ASSERT_EQ(c.GetMod(), 5);
         ASSERT_EQ(c.GetNumber(), 3);
         }
         TEST(ModuloTest, AdditionTest) {
16
         Modulo a{-8, 5};
         Modulo b{7, 5};
         Modulo c = a + b;
         ASSERT_EQ(c.GetNumber(), 4);
         a += b;
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 4);
         a.SetMod(3);
         a.SetNumber(3); 25
                                  b.SetMod(3);
         b.SetNumber(1);
         a += b;
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 1);
         }
         TEST(ModuloTest, SubtractionTest) {
         Modulo a{-8, 5};
32
         Modulo b{7, 5};
33
         Modulo c = a - b;
         ASSERT_EQ(c.GetNumber(), 0);
         a = b;
```

```
ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 0);
         a.SetMod(3);
38
                                 b.SetMod(3);
         a.SetNumber(3); 40
         a.SetNumber(1);
41
         a = b;
42
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 2);
         TEST(ModuloTest, MultiplicationTest) {
         Modulo a{-8, 5};
         Modulo b{7, 5};
48
         Modulo c = a * b;
         ASSERT_EQ(c.GetNumber(), 4);
         a *= b;
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 4);
         a.SetMod(3);
         a.SetNumber(3); 55
                                 b.SetMod(3);
54
         b.SetNumber(1);
         a *= b;
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 0);
         }
         TEST(ModuloTest, DivisionTest) {
         Modulo a{-8, 5};
         Modulo b{7, 5};
         Modulo c = a / b;
64
         ASSERT_EQ(c.GetNumber(), 1);
65
         a /= b;
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 1);
         a.SetMod(3);
         a.SetNumber(3); 70
                                 b.SetMod(3);
69
71
         b.SetNumber(1);
         a /= b;
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 0);
         TEST(ModuloTest, ComparisionTest) {
         Modulo a{-8, 5};
77
         Modulo b{7, 5};
78
         ASSERT_TRUE(a == b); 80 ASSERT_FALSE(a < b);
79
         ASSERT_FALSE(a > b);
         a.SetNumber(3); 83
                a.SetMod(3);
         b.SetNumber(1);
84
         b.SetMod(3);
85
         ASSERT_FALSE(a == b);
         ASSERT_TRUE(a < b);
         ASSERT_FALSE(a > b);
88
        }
90
       TEST(ModuloTest, LiteralTest) { 92
        Modulo a = "-8%5"_mod;
        ASSERT EQ(a.GetNumber(), 2);
        ASSERT_EQ(a.GetMod(), 5);
         a = "7%3"_mod;
         ASSERT_EQ(a.GetNumber(), 1); 97
                                                 ASSERT_EQ(a.GetMod(), 3);
```

```
}
98
         int main(int argc, char** argv) {
         ::testing::InitGoogleTest(&argc, argv); 102
101
               return RUN_ALL_TESTS();
         }
103
       CMakeLists.txt
1 cmake_minimum_required(VERSION 3.1)
3 project(lab2)
5 enable_testing()
¬ find_package(GTest REQUIRED)
9 add_subdirectory(googletest)
include_directories(googletest/googletest/include)
        add_executable(ModuloTest
        test.cpp
        )
15
17 target_link_libraries(ModuloTest gtest gtest_main)
19 gtest_add_tests(ModuloTest "" AUTO)
        add_executable(lab2
        main.cpp
        modulo.cpp
26 set_property(TARGET lab2 PROPERTY CXX_STANDARD 17)
28 set(CMAKE_CXX_FLAGS "${CMAKE_CXX_FLAGS} -Wall -Wextra -Werror")
   2 Тестирование
       test_01.txt:
       Входнные данные:
       3 5
       4 5
       Ожидаемый результат: Addition: 2
       mod 5
       Пояснение: 3+4=7, 7\equiv 2 \ mod \ 5 Subtraction:
       4 mod 5
       Пояснение: 3-4=-1, -1\equiv 4 \ mod \ 5 Multiplication:
       2 mod 5
       Пояснение: 3 \times 4 = 12, 12 \equiv 2 \mod 5 Division:
       2 mod 5
       Пояснение: Необходимо найти такое c, что (b \times c) \mod 5 = a \mod 5. Легко
```

проверяется, что c = 2, так как  $4 \times 2 = 8.8 \equiv 3 \mod 5$ 

First number is less Результат: Addition: 2 mod 5 Subtraction: 4 mod 5 Multiplication: 2 mod 5 Division: 2 mod 5 First number is less test 02.txt - проверка работы с отрицательными числами: Входнные данные: -857 5 Ожидаемый результат: Addition: 4 mod 5 Пояснение: -8+7 = -11,  $-11 \equiv 4 \mod 5$  Subtraction: 0 mod 5 Пояснение: -8-7 = -15,  $-15 \equiv 0 \mod 5$ Multiplication: 4 mod 5 Пояснение:  $-8 \times 7 = -56$ ,  $-56 \equiv 4 \mod 5$ Division: 2 mod 5 Пояснение: Необходимо найти такое c, что  $(b \times c) \mod 5 = a \mod 5$ . Легко проверяется, что c=1, так как  $7\times 1=7, -8\equiv 2\ mod\ 5, 7\equiv 2\ mod\ 5$  Numbers are equal Пояснение:  $-8 \equiv 2 \mod 5$ ,  $7 \equiv 2 \mod 5$ Результат: Addition: mod Subtraction: 0 mod 5 Multiplication: 4 mod 5 Division: 1 mod 5 Numbers are equal test 03.txt - проверка деления: Входнные данные: 11 10 4 10 Ожидаемый результат: Addition:

9

5 mod 10

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10$ , 1+4=5,  $5 \equiv 5 \mod 10$  Subtraction:

7 mod 10

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10$ , 1-4=-3,  $-3 \equiv 7 \mod 10$  Multiplication:

4 mod 10

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10$ ,  $1 \times 4 = 4$ ,  $4 \equiv 4 \mod 10$ 

Division:

Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made

Пояснение: Так обязательным условием существования обратного числа по данному модулю является взаимная простота этого числа и модуля, а 4 и 10 таковыми не являются, то деление произвести нельзя.

First number is less

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10$ , 1, 1 < 4

Результат: Addition:

5 mod 10 Subtraction: 7 mod 10

Multiplication:

4 mod 10

Division:

Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made First number is less

test\_04.txt - проверка невозможности работы с разными модулями:

Входнные данные:

12

3 4

Ожидаемый результат:

Падение программы в результате невыполнения одного из assert'ов

Результат:

Addition: lab1: /home/daun/OOP/lab1/Modulo.cpp:20: Modulo

Modulo::Add(const Modulo&) const: Assertion 'mod == addend.mod' failed.

Аварийный останов (стек памяти сброшен на диск)

### 3 Объяснение результатов работы программы

При выполнении лабораторной работы были использованы следующие свойства модулярной арифметики:

$$(a + b) \mod m = ((a \mod m) + (b \mod m) + m) \mod m$$
 $(a * b) \mod m = ((a \mod m) - (b \mod m) + m) \mod m$ 
 $(a * b) \mod m = ((a \mod m) * (b \mod m) + m) \mod m$ 
 $(a/b) \mod m = (a * b^{-1}) \mod m$ 

В каждом случае прибавлялось m к получившемуся результату для того, чтобы избежать отрицательных чисел. Особо интересным является деление, так как его не всегда можно произвести. Делитель должен иметь обратное число, необходимым условием чего является взаимная простота его и модуля. Для нахождения обратного числа использовался расширенный алгоритм Евклида, который помимо НОДа двух числе находит такие x и y, что:

$$a \times x + b \times y = gcd(a,b)$$
 И,

если НОД равен 1, то обратное число равно:

$$modInverse = (x mod m + m) mod m$$

## 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я я еще раз убедился в том, что написание функций для операций - зло, ведь есть механизм переопределения операторов, который позволяет делать это намного удобнее и элегантнее. Нельзя не отметить и то, насколько пользовательские литералы могут повысить читаемость кода.