Instituto Tecnológico de Chihuahua II

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Programación Web Front End



- CSS (Cascading Style Sheets)-

Docente: Carlos Humberto Rubio Rascón

César Adrián Guerrero Flores, 17550447

Juan Kaleb Rodríguez Esparza, 18550728

**Índice**

[**Introducción** 3](#_Toc96603133)

[**Desarrollo** 3](#_Toc96603134)

[**Versiones de CSS** 3](#_Toc96603135)

[**Estructura del lenguaje CSS** 5](#_Toc96603136)

[**Formas de implementar CSS** 6](#_Toc96603137)

[**Conclusiones** 7](#_Toc96603138)

[**Referencias** 7](#_Toc96603139)

# **Introducción**

CSS es un lenguaje de estilos utilizado para definir la presentación de un documento escrito en HTML o XML, entre otros. Este lenguaje indica la manera en la que se muestran los distintos elementos del documento en la pantalla de una computadora o de un dispositivo móvil, así como en cualquier otro medio donde se presente. *(MDN Web Docs, 2022)*

CSS no es un lenguaje de programación. Podríamos decir que es un lenguaje que suele aparecer relacionado o próximo a un lenguaje de programación o que suele colaborar con un lenguaje de programación, pero no es un lenguaje de programación propiamente dicho.

Un lenguaje de programación tiene como características básicas el tener la capacidad para “tomar decisiones” o ejecutar un proceso u otro en función de las circunstancias (por ejemplo, dependiendo del botón que pulse el usuario), así como el ser capaz de repetir procesos repetidas veces hasta que se cumpla una condición. CSS no es un lenguaje que permita cumplir estas funciones, y por ello no es un lenguaje de programación, aunque se use junto a lenguajes de programación. *(Krall, 2006)*

# **Desarrollo**

## **Versiones de CSS**

La primera versión de CSS fue elaborada en 1996 por Hakon Wium Lie y Bert Bos, que posteriormente fueron los creadores del navegador Opera. CSS surgió inicialmente para dar un poco de orden al desorden que había a la hora de dar estilos en los distintos navegadores. Hasta que no surgió CSS, cada navegador daba estilos a las páginas web de una forma diferente.

Su primera versión fue limitada, ya que se limitaba a dar estilos visuales al tipo de letra, dar colores al texto, dar color al fondo, se podía alinear el texto junto con las imágenes y las tablas, se podía asignar margen, borde, padding y posicionar de cierta manera los elementos. Conforme han ido avanzando los años, fueron apareciendo nuevas propiedades y nuevas mejoras, hasta llegar a la versión que tenemos actualmente, que es CSS3.

CSS3 es modular, ya que la especificación de estilos fue creciendo tanto, que hubo que desarrollarla modularmente. De hecho, es una especificación que se viene desarrollando desde 1999.

Cada módulo de CCS3 tiene su propia madurez, así que la estandarización de los módulos es propia. Podemos tener un módulo que sea ya estándar y otro módulo que esté todavía en un proceso de estandarización. De hecho, se estima que no va a haber una versión de CSS4, sino que habrá módulos en su versión 4 y módulos que todavía no habrán progresado.

Entre las cosas que se pueden hacer con CSS3, tenemos:

-Hacer fácilmente cosas como los bordes redondeados, que con versiones anteriores de CSS3 eran bastante difíciles de conseguir.

Crear gradientes de colores, es decir, si queremos dar a una etiqueta o a una parte de la página web un color de fondo, ya no nos vemos limitados a darle un único color, sino que podemos establecer una transición de un color a otro.

Se pueden transformaciones en muchas de las propiedades de los elementos de la página web e incluso animaciones utilizando solo CSS3.

Permite maquetar de manera mucho más fácil utilizando contenedores Flex y Grid.

Permite utilizar las media-queries, que permiten elegir una u otra hoja de estilos dependiendo de las propiedades en la pantalla que tengamos, para que la página web cambie su presentación si se muestra en una pantalla grande, en un móvil, en una tableta e incluso en la televisión. *(Jiménez, 2019)*

## **Estructura del lenguaje CSS**

La estructura se basa principalmente en dos elementos conocidos como “selector” y “declaración”. El selector indica a qué elemento se le van a aplicar los estilos, mientras que la declaración especifica cuáles son los estilos.

Se pueden diferenciar entre distintos tipos de selector:

-Selector universal:

Este selector selecciona todos los elementos de la página a través del caracter “\*”. No es comúnmente utilizado debido a que es poco probable que se les apliquen los mismos estilos a todos los elementos de un sitio web.

-Selector de tipo o etiqueta:

Este selector selecciona todos los elementos del HTML cuya etiqueta coincida con el valor del selector.

-Selector descendente:

Este selector permite añadir estilos a todos los elementos “hijos” del selector de tipo o etiqueta.

-Selector de clase:

Este selector se caracteriza por tener antes del nombre el caracter “.” y se define dentro del HTML como una class.

-Selector de ID:

Este selector se caracteriza por tener antes del nombre el caracter “#” y se define dentro del HTML como un id. *(Conecta Software, s.f.)*

## **Formas de implementar CSS**

Hay básicamente 3 formas para incluir CSS en una página HTML, aunque uno puede decidir introducir una sola o varias simultáneamente sin ningún problema. Por orden de prioridad, tenemos el Style Sheet externo, luego el Style Sheet interno, y finalmente el CSS inline.

Style Sheet externo:

Usar una Style Sheet u hoja de estilo externa implica crear un archivo .css y luego utilizarlo en una página HTML según las necesidades que uno vea. Generalmente, el CSS externo se utiliza cuando se tienen muchos atributos HTML y se desea utilizarlos según se requiera; no hay necesidad de escribir y reescribir el estilo CSS una y otra vez en el cuerpo del HTML. Es recomendable utilizar una hoja de estilo externa para ahorrar tiempo de carga de la página, así como la conveniencia de tener todo en un solo lugar.

Style Sheet interno:

En la escritura de una hoja de estilo interna, el estilo a crear va a ser codificado directamente en el HTML de esa página en particular, dentro de la etiqueta especial <style> que se alojará asimismo dentro del <head>. Se utiliza si se busca que el estilo se utilice en todo el cuerpo de dicho documento HTML.

CSS inline:

Esto significa que cada configuración de estilo va a estar dentro de un elemento HTML individual. Se utiliza para una sección limitada y en caso de que los estilos a modificar sean breves, ya que sólo afectará a un único elemento. Sin embargo, no es recomendable usar CSS inline porque consume mucho tiempo especificar el CSS en cada etiqueta HTML, además de que el código se volverá bastante grande y complejo. *(Goel, 2022)*

**Conclusiones**

A lo largo de esta presentación vimos la historia del CSS, podemos ver que con el tiempo vamos agregando maneras de usar el CSS, también hay que tomar en cuenta que el CSS es una base para los frameworks que actualmente se usan (Bootstrap, Foundation, Bulma, Uikit, Semantic UI, etc.).

Como pudimos ver es muy versátil la manera de llamar el CSS en un sitio web. De ahí podremos elegir cual es la mejor forma para nuestro proyecto. También hay que recordar que con el CSS se puede hacer animaciones.

# **Referencias**

Conecta Software. (s.f.). *CSS - Conecta Software*. Obtenido de https://conectasoftware.com/glosario/css/

Goel, A. (7 de Enero de 2022). *What is CSS? Difference Between CSS, CSS2 And CSS3*. Obtenido de https://hackr.io/blog/difference-between-css-css2-and-css3

Jiménez, J. D. (22 de Enero de 2019). *Cambios entre CSS y CSS3 | OpenWebinars*. Obtenido de https://openwebinars.net/blog/cambios-css-y-css3/

Krall, C. (2006). *-¿Es CSS un lenguaje de programación? ¿Para qué sirve? Diferencias de HTML, CSS, PHP, ASP... (CU01004D)*. Obtenido de https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com\_content&view=article&id=707:ies-css-un-lenguaje-de-programacion-ipara-que-sirve-diferencias-entre-html-css-php-asp-cu01004d&catid=75&Itemid=203

MDN Web Docs. (21 de Enero de 2022). *CSS: Cascading Style Sheets | MDN*. Obtenido de https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS