

Seat No.: _____

Enrolment No. _____

GUJARAT TECHNOLOGICAL UNIVERSITY

Diploma Engineering – SEMESTER – 1(CtoD) New – EXAMINATION – Winter-2022

Subject Code: C4310702**Date: 01-03-2023****Subject Name: Basic Computer Programming****Time: 10:30 AM TO 12:00 PM****Total Marks: 70****Instructions:**

1. Attempt all questions.
2. Make Suitable assumptions wherever necessary.
3. Figures to the right indicate full marks.
4. Use of programmable & Communication aids are strictly prohibited.
5. Use of non-programmable scientific calculator is permitted.
6. English version is authentic.

No.	Question Text and Option. પ્રશ્ન અને વિકલ્પો.			
1.	An algorithm is a _____ that provides a series of instructions that should be carried out in a particular order to get the desired outcome.			
	A.	Step – by – step process	B.	flow chart process
	C.	Pseudocode process	D.	None of the above
૧.	અલ્ગોરિથમ એ _____ છે જે સૂચનાઓની શ્રેણી પ્રદાન કરે છે જે ઇચ્છિત પરિણામ મેળવવા માટે ચોક્કસ ક્રમમાં હાથ ધરવામાં આવવી જોઈએ.			
	A.	Step – by – step process	B.	flow chart process
	C.	Pseudocode process	D.	None of the above
2.	What are the advantages of Algorithms?			
	A.	Easy to understand	B.	Algorithm follows a predefined path
	C.	It is independent of any programing language	D.	All of the above
૨.	અલ્ગોરિથમ્સના ફાયદા શું છે?			
	A.	Easy to understand	B.	Algorithm follows a predefined path
	C.	It is independent of any programing language	D.	All of the above
3.	Why do we use a flowchart?			
	A.	To have a better understanding of how a process works.	B.	To evaluate a process in order to improve it.
	C.	To explain how a process works to others.	D.	All of the above
૩.	શા માટે આપણે ફ્લોચાર્ટનો ઉપયોગ કરીએ છીએ?			
	A.	To have a better understanding of how a process works.	B.	To evaluate a process in order to improve it.
	C.	To explain how a process works to others.	D.	All of the above
4.	_____ symbol used to connect relationships between the shapes.			
	A.	Connector	B.	Terminal
	C.	Input/ Output	D.	Process
૪.	ચિહ્નનો ઉપયોગ આકારો વચ્ચેના સંબંધોને જોડવા માટે થાય છે.			
	A.	Connector	B.	Terminal
	C.	Input/ Output	D.	Process
5.	_____ symbol used to take input or output in the process.			
	A.	Connector	B.	Terminal
	C.	Input/ Output	D.	Process
૫.	પ્રક્રિયામાં ઇનપુટ અથવા આઉટપુટ લેવા માટે _____ ચિહ્ન ઉપયોગ થાય છે.			
	A.	Connector	B.	Terminal
	C.	Input/ Output	D.	Process

6.	A flowchart is a _____ representation of an algorithm using various symbols, shapes, and arrows to explain a process or programme.			
	A.	Graphical	B.	Visual
	C.	Both A) and B)	D.	None of the above
૬.	ફ્લોચાર્ટ એ પ્રક્રિયા અથવા પ્રોગ્રામને સમજાવવા માટે વિવિધ પ્રતીકો, આકારો અને તીરોનો ઉપયોગ કરીને અલ્ગોરિધમનું પ્રતિનિધિત્વ છે.			
	A.	Graphical	B.	Visual
	C.	Both A) and B)	D.	None of the above
7.	_____ symbol used when the flow chart is starting or ending.			
	A.	Connector/ Arrow	B.	Terminal Box
	C.	Input / Output	D.	Process
૭.	જ્યારે ફ્લો ચાર્ટ શરૂ અથવા સમાપ્ત થઈ રહ્યો હોય ત્યારે _____ ચિન્હનો ઉપયોગ થાય છે.			
	A.	Connector/ Arrow	B.	Terminal Box
	C.	Input / Output	D.	Process
8.	What is required in each C program?			
	A.	The program must have at least one function.	B.	The program does not require any function.
	C.	Input data	D.	Output data
૮.	દરેક C પ્રોગ્રામમાં શું જરૂરી છે?			
	A.	પ્રોગ્રામમાં ઓછામાં ઓછું એક ફંક્શન હોવું આવશ્યક છે.	B.	પ્રોગ્રામને કોઈપણ ફંક્શન જરૂર નથી.
	C.	ઇનપુટ ડેટા	D.	આઉટપુટ ડેટા
9.	How many characters can a string hold when declared as follows? char name[20];			
	A.	18	B.	19
	C.	20	D.	None of the these
૯.	નીચે પ્રમાણે જાહેર કરવામાં આવે ત્યારે સ્ટ્રિંગ કેટલા અક્ષરો ધરાવે છે? char name[20];			
	A.	18	B.	19
	C.	20	D.	None of the these
10.	How many bytes does "int = D" use?			
	A.	0	B.	1
	C.	2 OR 4	D.	10
૧૦.	"int = D" કેટલા બાઈટ વાપરે છે?			
	A.	0	B.	1
	C.	2 OR 4	D.	10
11.	Directives are translated by the			
	A.	Pre-processor	B.	Compiler
	C.	Linker	D.	Editor
૧૧.	ડિરેક્ટીવ્સ નું કોના દ્વારા અનુવાદન થાય છે ?			
	A.	Pre-processor	B.	Compiler
	C.	Linker	D.	Editor
12.	Which of the following is not a logical operator?			
	A.	&&	B.	!
	C.		D.	
૧૨.	નીચેનામાંથી કયો લૉજિકલ ઓપરેટર નથી?			
	A.	&&	B.	!
	C.		D.	
13.	Which of the following is not arithmetic operator?			
	A.	+	B.	-
	C.	\$	D.	*
૧૩.	નીચેનામાંથી કયો એરિથમેટિક ઓપરેટર નથી?			

	A. +	B. -
	C. \$	D. *
14.	Which operator is use to assign value to variable?	
	A. ==	B. =
	C. =>	D. <=
૧૪.	વેરીએબલને મૂલ્ય અસાઇન કરવા માટે કયા ઓપરેટરનો ઉપયોગ થાય છે?	
	A. ==	B. =
	C. =>	D. <=
15.	Which of the following is Bit-wise operator?	
	A. &	B. *
	C. #	D. \$
૧૫.	નીચેનામાંથી કયો બીટ-વાઇસ ઓપરેટર છે?	
	A. &	B. *
	C. #	D. \$
16.	X = 5 + 2 * 10, What will be the value of X?	
	A. 25	B. 70
	C. 52	D. 100
૧૬.	X = 5 + 2 * 10, X ની કિંમત શું હશે?	
	A. 25	B. 70
	C. 52	D. 100
17.	What is the output of the following code snippet?	
	<pre>int main() { int sum = 2 + 4 / 2 + 6 * 2; printf("%d", sum); return 0; }</pre>	
	A. 2	B. 15
	C. 16	D. 18
૧૭.	નીચેના કોડ સ્નિપેટનું આઉટપુટ શું છે?	
	<pre>int main() { int sum = 2 + 4 / 2 + 6 * 2; printf("%d", sum); return 0; }</pre>	
	A. 2	B. 15
	C. 16	D. 18
18.	What does the following declaration indicate?	
	int x = 8;	
	A. X stores a value of 8	B. X is an 8 bit integer
	C. Both A and B	D. None of the above
૧૮.	નીચેની લાઇન શું સૂચવે છે?	
	int x = 8;	
	A. X stores a value of 8	B. X is an 8 bit integer
	C. Both A and B	D. None of the above
19.	What is the size of the double data type (in bytes) in C?	
	A. 2	B. 4
	C. 8	D. 1
૧૯.	C માં ડબલ ડેટા ટાઇપ (બાયટ્સમાં)નું કદ શું છે?	
	A. 2	B. 4
	C. 8	D. 1

20.	How to declare a double-pointer in C?			
	A.	int *ptr;	B.	int **ptr;
	C.	int &ptr;	D.	int *&ptr;
૨૦.	C માં ડબલ-પોઇન્ટર કેવી રીતે જાહેર કરવું?			
	A.	int *ptr;	B.	int **ptr;
	C.	int &ptr;	D.	int *&ptr;
21.	Which of the following are not standard header files in C			
	A.	Stdio.h	B.	Stdlib.h
	C.	Conio.h	D.	None of the above
૨૧.	નીચેનામાંથી કઈ C માં માનક હેડર ફાઇલો નથી			
	A.	Stdio.h	B.	Stdlib.h
	C.	Conio.h	D.	None of the above
22.	Which of the following function is used to open a file in C?			
	A.	fopen()	B.	fclose()
	C.	fseek()	D.	fgets()
૨૨.	C માં ફાઇલ ખોલવા માટે નીચેનામાંથી કયું ફંક્શન વપરાય છે?			
	A.	fopen()	B.	fclose()
	C.	fseek()	D.	fgets()
23.	What is the right way to initialize array?			
	A.	int num[6] = { 2, 4, 12, 5, 9, 5 };	B.	int n[] = { 2, 4, 12, 5, 45, 5 };
	C.	int n[6] = { 2, 4, 12 };	D.	int n(6) = { 2, 4, 12, 5, 45, 5 };
૨૩.	એરે શરૂ કરવાની સાચી રીત કઈ છે?			
	A.	int num[6] = { 2, 4, 12, 5, 9, 5 };	B.	int n[] = { 2, 4, 12, 5, 45, 5 };
	C.	int n[6] = { 2, 4, 12 };	D.	int n(6) = { 2, 4, 12, 5, 45, 5 };
24.	Loops in C Language are implemented using?			
	A.	While Block	B.	For Block
	C.	Do While Block	D.	All the above
૨૪.	C ભાષામાં લૂપ્સનો ઉપયોગ કરીને અમલ કરવામાં આવે છે?			
	A.	While Block	B.	For Block
	C.	Do While Block	D.	All the above
25.	If you have to make decision based on multiple choices, which of the following is best suited?			
	A.	If	B.	Else - if
	C.	If - else - if	D.	All of the above
૨૫.	જો તમારે બહુવિધ પસંદગીઓના આધારે નિર્ણય લેવાનો હોય, તો નીચેનામાંથી કયો સીધો યોગ્ય છે?			
	A.	If	B.	Else - if
	C.	If - else - if	D.	All of the above
26.	The continue statement cannot be used with			
	A.	For	B.	While
	C.	Do- while	D.	Switch
૨૬.	continue સ્ટેટમેન્ટ ઉપયોગ સાથે કરી શકાતો નથી.			
	A.	For	B.	While
	C.	Do- while	D.	Switch
27.	Which loop is guaranteed to execute at least one time?			
	A.	For	B.	While
	C.	Do- while	D.	Switch
૨૭.	કયો લૂપ ઓછામાં ઓછો એક વખત ચલાવવાની ખાતરી આપે છે?			
	A.	For	B.	While
	C.	Do- while	D.	Switch
28.	Which of the following statement about for loop is true?			
	A.	Index value is retained outside the loop	B.	Index value can be changed from within the loop

	C.	Goto can be used to jump, out of the loop	D.	All of these
૨૮.	લૂપ માટે નીચેનામાંથી કયું વિધાન સાચું છે?			
	A.	Index value is retained outside the loop	B.	Index value can be changed from within the loop
	C.	Goto can be used to jump, out of the loop	D.	All of these
29.	Using goto inside for loop is equivalent to using			
	A.	Continue	B.	Break
	C.	Return	D.	None of the above
૨૯.	લૂપ માટે અંદર goto ની ઉપયોગ કરવો એ કોના સમાન છે			
	A.	Continue	B.	Break
	C.	Return	D.	None of the above
30.	How long the following loop runs?			
	for(x = 1; x = 3; x++)			
	A.	Three times	B.	Four times
	C.	Forever	D.	Never
૩૦.	નીચેનો લૂપ કેટલો સમય ચાલે છે?			
	A.	Three times	B.	Four times
	C.	Forever	D.	Never
31.	A switch statement is used to			
	A.	To use switching variable.	B.	Switch between function in a program.
	C.	Switch from one variable to another variable.	D.	To choose from multiple possibilities which may arise due to different values of a single variable.
૩૧.	સ્વીચ સ્ટેટમેન્ટનો ઉપયોગ થાય છે			
	A.	સ્વિચિંગ વેરીએબલનો ઉપયોગ કરવા માટે.	B.	પ્રોગ્રામમાં ફંક્શન વચ્ચે સ્વિચ કરો.
	C.	એક વેરીએબલ થી બીજા વેરીએબલ પર સ્વિચ કરો.	D.	બહુવિધ શક્યતાઓમાંથી પસંદ કરવા માટે જે એક વેરીએબલના વિવિધ મૂલ્યોને કારણે ઊભી થઈ શકે છે
32.	What is the value of 'grade' after the switch statement is executed?			
	<pre>marks = 80; switch(marks) { case 60: grade = 'C'; break; case 70: grade = 'B'; break; case 80: grade = 'A'; break; default: grade = 'E'; }</pre>			
	A.	A	B.	B
	C.	C	D.	E
૩૨.	સ્વિચ સ્ટેટમેન્ટ એક્ઝિક્યુટ થયા પછી 'grade'નું મૂલ્ય શું છે?			
	<pre>marks = 80; switch(marks) { case 60:</pre>			

	<pre>grade = 'C'; break; case 70: grade = 'B'; break; case 80: grade = 'A'; break; default: grade = 'E'; }</pre>			
	A.	A	B.	B
	C.	C	D.	E
33.	What will be the output of the following piece of code? #include <stdio.h> int main() { for(i = 0; i < 10; i++); printf("%d", i); return 0; }			
	A.	10	B.	0
	C.	0123456789	D.	9
33.	નીચેના કોડના ભાગનું આઉટપુટ શું હશે? #include <stdio.h> int main() { for(i = 0; i < 10; i++); printf("%d", i); return 0; }			
	A.	10	B.	0
	C.	0123456789	D.	9
34.	What will be the output of the following piece of code? int main() { int i = 1 ; while(i<=2) printf("%d",i); return 0; }			
	A.	12	B.	i
	C.	Compilation error	D.	indefinite loop
38.	નીચેના કોડના ભાગનું આઉટપુટ શું હશે? int main() { int i = 1 ; while(i<=2) printf("%d",i); return 0; }			
	A.	12	B.	i
	C.	Compilation error	D.	indefinite loop
35.	++ operator used within Loops increment the value of variable by			
	A.	1	B.	2

	C. 10	D. depends on compiler
35.	ભૂક્ષમાં વપરાતું ++ ઓપરેટર વેરીએબલની વેલ્યુ કેટલી વધારે છે?	
	A. 1	B. 2
	C. 10	D. depends on compiler
36.	A String constant in C terminated by	
	A. '\0'	B. "\\0"
	C. ""	D. "" "
37.	C માં સ્ટ્રિંગ કોન્સ્ટન્ટ કોના દ્વારા સમાપ્ત થાય છે?	
	A. '\0'	B. "\\0"
	C. ""	D. "" "
38.	Which of the following is format specification for printing String in printf()?	
	A. %d	B. %s
	C. %f	D. %c
39.	printf() માં સ્ટ્રિંગ પ્રિન્ટ કરવા માટે નીચેનામાંથી કયું ફોર્મેટ સ્પષ્ટીકરણ છે?	
	A. %d	B. %s
	C. %f	D. %c
40.	To receive multi-word string from keyboard which of the function is more appropriate?	
	A. scanf()	B. gets()
	C. printf()	D. puts()
41.	કીબોર્ડમાંથી મલ્ટી-વર્ડ સ્ટ્રિંગ મેળવવા માટે કયું ફંક્શન વધુ યોગ્ય છે?	
	A. scanf()	B. gets()
	C. printf()	D. puts()
42.	Which string method helps find length of string?	
	A. Stringlength()	B. Strlength()
	C. Stringlen()	D. Strlen()
43.	કઈ સ્ટ્રિંગ પદ્ધતિ સ્ટ્રિંગની લંબાઈ શોધવામાં મદદ કરે છે?	
	A. Stringlength()	B. Strlength()
	C. Stringlen()	D. Strlen()
44.	int len = strlen ("Alok Pandey"); printf("%s", len);	
	What would be value of len printed?	
	A. 10	B. 11
	C. Depends on compiler	D. None of the above
45.	int len = strlen ("Alok Pandey"); printf("%s", len);	
	len ની વેલ્યુ સુ પ્રિન્ટ થશે?	
	A. 10	B. 11
	C. Depends on compiler	D. None of the above
46.	This C function copies content of one String into another?	
	A. Strcopy()	B. Stringcopy()
	C. Strcpy()	D. Both A and B.
47.	કયું C ફંક્શન એક સ્ટ્રિંગની સામગ્રીને બીજામાં કોપી કરે છે?	
	A. Strcopy()	B. Stringcopy()
	C. Strcpy()	D. Both A and B.
48.	# define FACT 1	
	The above statement in C is a	
	A. conditional compilation	B. File inclusion
	C. Macro	D. All of the above
49.	# define FACT 1	

	ઉપર વાક્ય C માં સુ દર્શાવે છે			
	A.	conditional compilation	B.	File inclusion
	C.	Macro	D.	All of the above
	C programming language was developed by			
43.	A.	Rod Johnson	B.	Dennis Ritchie
	C.	James Gosling	D.	Bjarne Stroustrup
	C પ્રોગ્રામિંગ ભાષા દ્વારા વિકસાવવામાં આવી હતી.			
૪૩.	A.	Rod Johnson	B.	Dennis Ritchie
	C.	James Gosling	D.	Bjarne Stroustrup
	Which of the following is not a keyword in C?			
44.	A.	auto	B.	break
	C.	Size of	D.	super
	નીચેનામાંથી કયો C માં કીવર્ડ નથી?			
૪૪.	A.	auto	B.	break
	C.	Size of	D.	super
	// helps us to write			
45.	A.	Single line comment	B.	double line comment
	C.	Both A and B	D.	None of the above
	// આપણને લખવામાં મદદ કરે છે			
૪૫.	A.	Single line comment	B.	double line comment
	C.	Both A and B	D.	None of the above
	To be able to use printf() function you need to include			
46.	A.	Conio.h	B.	Stdio.h
	C.	Stdlib.h	D.	Math.h
	printf() ફંક્શનનો ઉપયોગ કરવામાં સક્ષમ થવા માટે તમારે શામેલ કરવાની જરૂર છે			
૪૬.	A.	Conio.h	B.	Stdio.h
	C.	Stdlib.h	D.	Math.h
	Which of the following in C can be used to print integer values?			
47.	A.	%f	B.	%c
	C.	%s	D.	%d
	C માં નીચેનામાંથી કયાનો ઉપયોગ integer વેલ્યુ છાપવા માટે થઈ શકે છે?			
૪૭.	A.	%f	B.	%c
	C.	%s	D.	%d
	Which of the following function helps output the values to the screen?			
48.	A.	Scanf()	B.	Getch()
	C.	Strcpy()	D.	Printf()
	નીચેનામાંથી કયું ફંક્શન સ્ક્રીન પર મૂલ્યો આઉટપુટ કરવામાં મદદ કરે છે?			
૪૮.	A.	Scanf()	B.	Getch()
	C.	Strcpy()	D.	Printf()
	Which of the following operator has highest precedence of all?			
49.	A.	*	B.	+
	C.	=	D.	-
	નીચેનામાંથી કયો ઓપરેટર સર્વોચ્ચ અગ્રતા ધરાવે છે?			
૪૯.	A.	*	B.	+
	C.	=	D.	-
	What is the output of the below expression:			
50.	float var = 3/2*4+3/8;			
	A.	4	B.	6
	C.	8	D.	5
	નીચેની લાઈન નું આઉટપુટ શું છે:			
૫૦.	float var = 3/2*4+3/8;			

	A.	4	B.	6
	C.	8	D.	5
51.	Float is of _____ bytes for 32-bit compiler			
	A.	2	B.	1
	C.	4	D.	6
૫૧.	32-બીટ કમ્પાઈલર માટે float _____ બાઈટનો છે			
	A.	2	B.	1
	C.	4	D.	6
52.	Format of float is represented using _____			
	A.	%c	B.	%d
	C.	%u	D.	%f
૫૨.	float નું ફોર્મેટ કોની મદદ કરીને દર્શાવવામાં આવે છે			
	A.	%c	B.	%d
	C.	%u	D.	%f
53.	The process of function calling itself is called _____			
	A.	iterative function	B.	recursion
	C.	co-operation	D.	abstraction
૫૩.	ફંક્શન પોતાને કોલ કરે એ પ્રક્રિયાને _____ કહેવાય છે.			
	A.	iterative function	B.	recursion
	C.	co-operation	D.	abstraction
54.	These are types of functions in C-			
	A.	Library functions	B.	User-defined function
	C.	Both	D.	None
૫૪.	આ C- માં ફંક્શન ના પ્રકાર છે			
	A.	Library functions	B.	User-defined function
	C.	Both	D.	None
55.	This keyword when used with function then function doesn't return anything.			
	A.	integer	B.	Char
	C.	Void	D.	Auto
૫૫.	આ કીવર્ડ જ્યારે ફંક્શન સાથે વપરાય છે ત્યારે ફંક્શન કંઈપણ પરત કરતું નથી.			
	A.	integer	B.	Char
	C.	Void	D.	Auto
56.	If we pass address of the variable while calling a function then it refers to:			
	A.	Call by value	B.	Call by reference
	C.	Call by parameters	D.	Anonymous call
૫૬.	જો આપણે ફંક્શનને કોલ કરતી વખતે વેરીએબલનું અડ્રેસ પાસ કરીએ તો તે શું દર્શાવે છે			
	A.	Call by value	B.	Call by reference
	C.	Call by parameters	D.	Anonymous call
57.	int * x; Here x is declared as a			
	A.	integer variable	B.	Pointer variable
	C.	primitive variable	D.	All of the above
૫૭.	int * x; અહીં x કઈ રીતે ડિક્લેરે કરવામાં આવે છે			
	A.	integer variable	B.	Pointer variable
	C.	primitive variable	D.	All of the above
58.	You can compile C program by			
	A.	Alt + F5	B.	Alt + F6
	C.	Alt + F9	D.	Alt + F10
૫૮.	તમે C પ્રોગ્રામ કોની મદદ થી કમ્પાઇલ કરી શકો			
	A.	Alt + F5	B.	Alt + F6

	C. Alt + F9	D. Alt + F10
59.	Structure elements can be accessed through a structure using	
	A. + operator	B. & operator
	C. && operator	D. . operator
૫૯.	સ્ટ્રક્ચર એલિમેન્ટ્સની કયા ઓપરેટર ની મદદ દ્વારા એક્સેસ કરી શકાય છે	
	A. + operator	B. & operator
	C. && operator	D. . operator
60.	This function is used to allocate space in memory on fly during execution of program	
	A. Calloc	B. Malloc
	C. Allocate	D. None of the above
૬૦.	આ ફંક્શનનો ઉપયોગ પ્રોગ્રામના અમલ દરમિયાન ફ્લાય પર મેમરીમાં જગ્યા ફાળવવા માટે થાય છે	
	A. Calloc	B. Malloc
	C. Allocate	D. None of the above
61.	This function helps to reserve a given string	
	A. Strdup()	B. Strrev()
	C. Stringreverse()	D. Strreverse()
૬૧.	આ ફંક્શન આપેલ સ્ટ્રિંગને રિઝર્વે રાખવામાં મદદ કરે છે	
	A. Strdup()	B. Strrev()
	C. Stringreverse()	D. Strreverse()
62.	<p>If the following loop is implemented</p> <pre>void main() { int num = 0; do { -- num; printf("%d", num); num ++; } while(num >= 0); }</pre>	
	A. run time error will be reported	B. The program will not enter into the loop
	C. The loop will run infinitely many times	D. There will be a compilation error reported
૬૨.	<p>જો નીચેનો લૂપ અમલમાં મૂકવામાં આવે તો</p> <pre>void main() { int num = 0; do { -- num; printf("%d", num); num ++; } while(num >= 0); }</pre>	
	A. run time error will be reported	B. The program will not enter into the loop
	C. The loop will run infinitely many times	D. There will be a compilation error reported
63.	<p>What will be the value of the digit?</p> <pre>#include <stdio.h> int main() {</pre>	

	<pre> int digit = 0; for(; digit <= 9;) digit++; digit *= 2; --digit; return 0; } </pre>			
	A.	-1	B.	17
	C.	19	D.	16
૬૩.	<p>digit ની કિંમત શું હશે?</p> <pre> #include <stdio.h> int main() { int digit = 0; for(; digit <= 9;) digit++; digit *= 2; --digit; return 0; } </pre>			
	A.	-1	B.	17
	C.	19	D.	16
64.	<p>What is the size of a C structure?</p>			
	A.	C structure is always 128 bytes	B.	Size of C structure is the total bytes of all elements of structure
	C.	Size of C structure is the size of largest elements	D.	None of the above
૬૪.	<p>C ની સ્ટ્રક્ચરની સાઈઝ શું છે?</p>			
	A.	C સ્ટ્રક્ચર હંમેશા 128 બાઇટ્સ છે	B.	C સ્ટ્રક્ચરની સાઈઝ એ બંધારણના તમામ એલિમેન્ટના કુલ બાઇટ છે
	C.	C સ્ટ્રક્ચર ની સાઈઝ એ સૌથી મોટા એલિમેન્ટ નું કદ છે	D.	ઉપરપૈકી કોઈ નહિ
65.	<p>What will be the output of the following program?</p> <pre> void main() { int i = 10; void *p = &i; printf("%d\n", (int)*p; } </pre>			
	A.	Compiler time error	B.	Segmentation fault/runtime crash
	C.	10	D.	Undefined behavior
૬૫.	<p>નીચેના પ્રોગ્રામનું આઉટપુટ શું હશે?</p> <pre> void main() { int i = 10; void *p = &i; printf("%d\n", (int)*p; } </pre>			
	A.	Compiler time error	B.	Segmentation fault/runtime crash
	C.	10	D.	Undefined behavior
66.	<p>In order to fetch the address of the variable we write preceding _____ sign before variable name.</p>			
	A.	Percent (%)	B.	Comma (,)
	C.	Ampersand (&)	D.	Asterisk (*)

૬૬.	વેરીએબલનું એડ્રેસ મેળવવા માટે આપણે વેરીએબલના નામ પહેલાં _____ ચિહ્ન લખીએ છીએ.			
	A.	Percent (%)	B.	Comma (,)
	C.	Ampersand (&)	D.	Asterisk (*)
67.	Address stored in the pointer variable is of type _____.			
	A.	integer	B.	float
	C.	character	D.	double
૬૭.	પોઇન્ટર વેરીએબલમાં સંગ્રહિત એડ્રેસ _____ પ્રકારનું છે.			
	A.	integer	B.	float
	C.	character	D.	double
68.	Which of the following is the correct ways of declaring a float pointer:			
	A.	float ptr;	B.	float *ptr;
	C.	*float ptr;	D.	None of the above
૬૮.	નીચેનામાંથી કઈ ફ્લોટ પોઇન્ટર જાહેર કરવાની સાચી રીત છે:			
	A.	float ptr;	B.	float *ptr;
	C.	*float ptr;	D.	None of the above
69.	Which of the following true about FILE *fp			
	A.	FILE is a keyword in C for representing files and fp is a variable of FILE type	B.	FILE is a stream
	C.	FILE is a buffered stream	D.	FILE is a structure and fp is a pointer to the structure of FILE type
૬૯.	નીચેનામાંથી કયું FILE *fp વિશે સાચું છે			
	A.	FILE એ ફાઇલોનું પ્રતિનિધિત્વ કરવા માટે C માં કીવર્ડ છે અને fp એ FILE પ્રકારનું વેરીએબલ છે	B.	FILE એ એક સ્ટ્રીમ છે
	C.	FILE એ બફર્ડ સ્ટ્રીમ છે	D.	FILE એ એક સ્ટ્રક્ચર છે અને fp એ FILE પ્રકારની સ્ટ્રક્ચર નું પોઇન્ટર છે
70.	Select a function which is used to write a string to a file			
	A.	Puts()	B.	Putc()
	C.	Fputs()	D.	Fgets()
૭૦.	એક ફંક્શન પસંદ કરો જેનો ઉપયોગ ફાઇલમાં સ્ટ્રિંગ લખવા માટે થાય છે			
	A.	Puts()	B.	Putc()
	C.	Fputs()	D.	Fgets()
