第 53 期: EXPLAIN 中最直观的 rows

原创 杨涛涛 爱可生开源社区 2025年03月20日 18:00 上海

作者:杨涛涛,爱可生技术专家。

爱可生开源社区出品,原创内容未经授权不得随意使用,转载请联系小编并注明来源。



MySQL 和大多数关系型数据库一样,SQL 语句执行计划的输出栏都有一行 rows,代表优化器执行这条 SQL 所需算子扫描的记录数,是优化器根据表和索引的统计信息数据评估出来的结果。

如何根据 rows 值的大小判断 SQL 性能?

对于大多数场景来讲,可以直接凭借 rows 值的大小来判断 SQL 语句性能的高低,但也不能一概而论。

本篇就通过几个简单的示例,来列举三种 rows 值判断的情况。

- rows 值小,性能高
- rows 值小,性能不一定
- 不适合看 rows 值

rows 值小,性能高

第一种情况就是同一条 SQL,只是用到索引不同,rows 值越小,SQL 性能越高。

示例 SQL:

select * from t1 where r1=2 and r2=2

如果不考虑真实业务逻辑,单从写法上来讲,这条 SQL 已经无法优化,因为已经足够简单。 优化策略可简单的定义为过滤字段是否匹配索引、匹配的索引是否足够好的问题。比如可能有 如下四种索引被用到:

```
idx_r1(r1) / idx_r2(r2) / idx_u1(r1,r2) / idx_u2(r2,r1)
```

对于以上几个索引,MySQL 可以根据统计信息、数据物理分布、成本模型等选择使用以上四个索引中任意一个,或者直接使用 INDEX MERGE 算法来选择合适的索引组合。

这种情况下,要看哪种索引对这条 SQL 最高效,除了之前介绍过的查看索引本身的数据外,还可以从执行计划的 rows 值直接来判断。

我们使用 force index 来指定优化器强制匹配不同的索引,来看这四个索引对应不同执行计划的 rows 值。

```
localhost:ytt>desc select * from t1 force index (idx_r1) where r1 = 2 and r2 = 2\G
id: 1
 select_type: SIMPLE
      table: t1
  partitions: NULL
      type: ref
possible_keys: idx_r1
       key: idx_r1
    key_len: 5
       ref: const
      rows: 18638
   filtered: 0.10
      Extra: Using where
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
localhost:ytt>desc select * from t1 force index (idx_r2) where r1 = 2 and r2 = 2\G
rows: 102
   filtered: 11.11
      Extra: Using where
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
localhost:ytt>desc select * from t1 force index (idx_u1) where r1 = 2 and r2 = 2\G
rows: 12
   filtered: 100.00
      Extra: NULL
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
```

```
localhost:ytt>desc select * from t1 force index (idx_u2) where r1 = 2 and r2 = 2\G
**************************
...
    rows: 12
    filtered: 100.00
        Extra: NULL
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
```

根据查询计划可知(索引:rows值):

• idx r1: 18638

• idx_r2: 102

• idx_u1: 12

• idx_u2: 12

很明显,在此场景下走联合索引 idx_u1/idx_u2 扫描记录数最小,效率最高。

rows 值小,性能不一定

有些情况下,不能简单通过 rows 值作为判断 SQL 是否高效执行的标准。

示例 SQL:

```
select * from t1 where r1<5
```

这条 SQL 也很简单,就是对 r1 进行一个范围过滤完后取结果。依照之前文章里讲的,对于 这样的查询,有时候不走索引反而效率更高,虽然单从走索引扫描的 rows 值一定会更小。来看下两条不同的执行计划:

```
localhost:ytt>desc select * from t1 where r1 <5 \G
***************************
        id: 1
select_type: SIMPLE
        table: t1
partitions: NULL
        type: ALL
possible_keys: idx_r1,idx_u1
        key: NULL
        key=len: NULL
        ref: NULL
        rows: 101745
filtered: 50.00
        Extra: Using where</pre>
```

```
1 row in set, 1 warning (0.01 sec)
id: 1
 select_type: SIMPLE
     table: t1
 partitions: NULL
     type: range
possible_keys: idx_r1
      key: idx_r1
   key_len: 5
      ref: NULL
     rows: 50872
   filtered: 100.00
     Extra: Using index condition
1 row in set, 1 warning (0.00 sec)
```

根据查询计划可知:

• 执行计划 1 的 rows 值: 101745

• 执行计划 2 的 rows 值:50872

如果仅从 rows 值来判断,那第二个执行计划更优,但事实并非如此。

MySQL 自主选择了第一个执行计划(全表扫描)。其实就是优化器基于一定的数据基础评估, 走全表扫的成本要比走索引后再来回表来的更优化。

为了继续验证我们的判断, 查看 EXPLAIN ANALYZE 结果:

结果很明显,走全表扫无论成本和最终时间都比走索引有优势。

不适合看 rows 值

前两个情况都是基于单表检索,我们再来看下多表联接的例子。

示例 SQL:

```
select a.* from t1 a join t2 b using(f0,f1)
```

这条 SQL 没有过滤条件,仅仅是两表内联,而且表 t1 有 10W 行记录,表 t2 只有 5W 行记录。正常情况,应该走基于主键的 NLJ 算法,表 t2 驱动表 t1 。

来看下执行计划:

```
localhost:ytt>desc select a.* from t1 a join t2 b using(f0,f1)\G
id: 1
 select_type: SIMPLE
      table: a
  partitions: NULL
      type: ALL
      rows: 101745
   filtered: 100.00
      Extra: NULL
id: 1
 select_type: SIMPLE
      table: b
  partitions: NULL
      type: eq_ref
possible_keys: PRIMARY
       key: PRIMARY
    key_len: 8
       ref: ytt.a.f0,ytt.a.f1
      rows: 1
   filtered: 100.00
      Extra: Using index
2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

从执行计划结果来看,表 t1 被放在驱动表的位置,rows 值显示需要扫 10W 行记录(全表扫描);表 t2 随后作为被驱动表来检索(走主键),对于表 t2 的效率很高。

这个结果和我们的认知刚好相反(表 t2 的扫描行数仅仅是针对 NLJ 算法的内表来讲,每次扫描的行数,而不是整体扫描的行数),并且两表 JOIN 的顺序不对,我们强制手动收集统计信息再次进行优化:

收集完后,再次查看执行计划:

```
localhost:ytt>desc select a.* from t1 a join t2 b using(f0,f1)\G
id: 1
 select_type: SIMPLE
      table: b
  partitions: NULL
       type: index
possible_keys: PRIMARY
       key: PRIMARY
    key_len: 8
       ref: NULL
      rows: 48339
    filtered: 100.00
      Extra: Using index
id: 1
 select_type: SIMPLE
      table: a
  partitions: NULL
      type: eq_ref
possible_keys: PRIMARY
       key: PRIMARY
    key_len: 8
       ref: ytt.b.f0,ytt.b.f1
       rows: 1
    filtered: 100.00
      Extra: NULL
2 rows in set, 1 warning (0.00 sec)
```

两表执行顺序做了置换,并且总体的 rows 值都变小;表 t2 为驱动表,rows 值接近 5W,表 t1 做为被驱动表进行内部判断。

总结

在不同的情况下,执行计划 **rows** 值展示出来的信息有不同的参考价值,并不能直接作为 SQL 高效与否的判断标准。

MySQL 的 SQL 到底是走何种执行计划,与执行计划成本模型、表统计信息、索引统计信息、表的数据分布等都有关系,不能仅凭执行计划 rows 值的大小来判断,需要这些因素来综合决定一个最优的执行计划。

往期内容

数据类型 | 大对象字段 | 列非空与自增 | 外键 | 字符集1 | 字符集2 | 字符集3 | 字符集4 | 表空间 | 压缩表1 | 压缩表2 | 表统计 | 页合并 | B+树 | 索引结构 | 主键设计 | 哈希表1 | 哈希表2 | 前缀索引 | 函数索引 | 组合索引1 | 组合索引2 | 多值索引 | 索引基数 | 索引下推 | 全文索引1 | 全文索引2 | 全文索引3 | 全文索引4 | 索引数量 | 索引设计 | 表标准化设计 | 表冗余设计 | 垂直拆分 | 水平分表 | 原生表分区 | 时间分区 | 分区案例 | 哈希分区 | 多列分区 | 多表关联分区 | 无主键分区 | SQL 优化 思路 | 执行计划1 | 执行计划2 | 执行计划3 | 执行计划4 | 执行计划5 | 执行计划6 | 执行计划7

☆ Github: https://github.com/actiontech/sqle② 文档: https://actiontech.github.io/sqle-docs/■ 官网: https://opensource.actionsky.com/sqle/

2025/6/4 凌晨12:26 第 53 期: EXPLAIN 中最直观的 rows

SQL 优化 16 MySQL 231 EXPLAIN 9 执行计划 14 索引调优 8

SQL 优化・目录

上一篇

第 52 期:根据 EXPLAIN EXTRA 栏提示进 第 54 期:使用 JSON 格式的执行计划优化

行优化(四) SQL

阅读原文