

从上图中可以看到,在客户端收到 DML请求 (Insert/Update/Delete) 时给到node1 后,node1会将其封装为写集(Write Set),并广播到 node2、node3 , node2、node3 收到写集(Write Set)后,进行冲突检查,如果没有冲突,先通知 node1 进行 commit , node2 和 node3 将数据写入队列,之后再由 wsrep\_slave\_threads 读取进行 commit 。故其同步 必定会存在一定的延迟。

## **找对属于你的技术圈子** 回复「进群」加入官方微信群



## 「常见问题汇总」

- 1. 如果主节点(负责写入的节点)写入过大,apply\_cd时间过长,导致数据更新操作时间过长,怎么处理? wrep\_slave\_threads 参数配置成cpu的个数或者1.5倍。
- 2. 脑裂

任何命令执行出现unknown command,表示出现脑裂,集群中任意两个节点间通信的4567端口不通,并且无法对外 提供服务。

SET GLOBAL wsrep\_provider\_options="pc.ignore\_sb=true"; 通过这个命令来强制恢复出现脑裂的节点。

3. 并发写

如果在集群多个节点进行写/更新操作,有可能同时不同节点update同一行操作时就会出现锁死问题,出现:Error: 1213 SQLSTATE:4001.解决:指定更新和写入都在都一个节点操作。

4. DDL全局锁

采用 pt-online-schema-change

5. 只支持Innodb引擎,表结构必须要有主键,不然会造成集中每个节点的data page里的数据不一致。

不支持表级锁,即不能lock/unlock tables,使用行级锁

6. 新节点加入加入&故障节点恢复加入集群,此时不能有写操作,不然会导致被写入的那台库DDL死锁。所以需要暂停 集群业务写操作,等数据一致后在开启写操作。

## 如何掌控Galera Cluster的同步延迟,使其同步延迟減至最小

- 1、调整 wsrep\_slave\_threads 参数:有多少threads可以同时由queue读取资料及commit,建议设置为cpu的1~1.5倍
- 2、调整 flow control 参数: 避免任一Node交易时落后其它Node太多,用于协调每个Node,保证commit的速度可优于 queue的增长速度

There might be a small period of time when a replica is out of sync. This happens because the source may apply events faster than the replica. And if you do read from the replica, you may read the data that has not changed yet. You can see that from the diagram.

However, this behavior can be changed by setting the <a href="wsrep\_causal\_reads=0N">wsrep\_causal\_reads=0N</a> variable. In this case, the read on the replica will wait until the event is applied (this will obviously increase the response time of the read). The gap between the replica and the source is the reason why this replication is called <a href="wirtually synchronous replication">wirtually synchronous replication</a>.

## 参考

- www.sre-devops.info/galera-clus...
- www.percona.com/doc/percona...



Galera Cluster—致性问题本文主要说明MariaDB Galera Cluster + ProxySQL 方 - 掘金 https://juejin.cn/post/6961245441136525320		

Page 4