

请认真审阅，审阅通过后所有条目标题应与此统一，有异议在群里提出。  
标红为未定译文。202007310005

## 目录

### 第一章 -入门, 1-1 (英文原版页码)

#### 基本操作, 1-1

电池, 1-1

打开与关闭计算器, 1-2

调整屏幕对比度, 1-2

主页面显示的内容, 1-2

软菜单, 1-3

软菜单与选择框, 1-4

设置软菜单或选择框, 1-5

工具菜单, 1-7

设定时间和日期, 1-7

#### 介绍计算器的键盘, 1-11

#### 设置计算器模式, 1-12

操作模式, 1-13

数字格式、小数点或逗号, 1-17

角/弧/百分度制, 1-23

坐标系, 1-24

蜂鸣, 击键提示与保存历史结果, 1-25

#### CAS 设置, 1-26

#### 设置显示格式, 1-27

设置字体, 1-27

设置线性编辑器, 1-28

设置堆栈属性, 1-28

设置公式编写器 (EQW), 1-29

设置状态栏行数, 1-30

选择时钟显示方式, 1-30

## 第二章 -介绍计算器, 2-1

### 内部对象, 2-1

### 在屏幕上编辑表达式, 2-3

创建算术表达式, 2-3

编辑算术表达式, 2-6

创建代数表达式, 2-7

编辑代数表达式, 2-8

### 使用公式编辑器 (EQW) 创建表达式, 2-10

创建算术表达式, 2-11

编辑算术表达式, 2-17

创建代数表达式, 2-19

编辑代数表达式, 2-21

创建并编辑求和, 求导与积分, 2-29

### 在计算器中管理数据, 2-33

变量操作函数, 2-34

HOME 目录, 2-35

CASDIR 子目录, 2-35

自定义目录和变量名称, 2-37

创建子目录, 2-39

切换子目录, 2-43

删除子目录, 2-43

### 变量, 2-47

创建变量, 2-47

查看变量内容, 2-52

更改变量内容, 2-55

复制变量, 2-56

重新排序目录中的变量, 2-59

使用 FILES 菜单移动变量, 2-60

删除变量, 2-61

### UNDO 和 CMD 功能, 2-62

### 标志, 2-64

标志设置示例: 一般解与特解, 2-65

其他令人感兴趣的标志, 2-66

选择框与软菜单, 2-67

设置选择框, 2-69

### **第三章 -实数运算, 3-1**

检查计算器设置, 3-1

检查计算器模式, 3-2

#### **实数计算, 3-2**

更改数字, 变量或表达式的符号, 3-3

倒数, 3-3

四则运算, 3-3

使用括号, 3-4

绝对值, 3-4

平方与平方根, 3-5

乘方与  $x$  次方根, 3-5

以 10 为底的对数与指数函数, 3-5

输入 10 的幂, 3-6

以  $e$  为底的对数与指数函数, 3-6

三角函数, 3-6

反三角函数, 3-6

函数与运算符之间的差异, 3-7

#### **MTH 菜单中的实数函数, 3-7**

双曲函数及其反函数, 3-9

实数函数, 3-11

特殊函数, 3-14

#### **计算器内置常数, 3-16**

#### **单位操作, 3-17**

UNITS 菜单, 3-17

可用单位种类, 3-19

转换为[基本单位](#), 3-22

附加单位到数字, 3-23

单位操作, 3-25

单位操作工具, 3-27

计算器中的物理常数, 3-29

特殊物理函数, 3-32

    ZFACTOR, 3-32

    FO , 3-33

    SIDENS, 3-33

    TDELTA, 3-33

    TINC, 3-34

定义和使用函数, 3-34

由多个表达式定义的函数, 3-36

    IFTE, 3-36

    嵌套 IFTE, 3-37

## 第四章 -复数运算, 4-1

定义, 4-1

将计算器设置为 COMPLEX 模式, 4-1

    输入复数, 4-2

    以极坐标表示复数, 4-3

复数的简单操作, 4-4

    更改复数的符号, 4-5

    输入单位虚数, 4-5

CMPLX 菜单, 4-5

    通过 MTH 菜单打开 CMPLX 菜单, 4-6

    通过击键打开 CMPLX 菜单, 4-7

支持复变量的函数, 4-8

    MTH 菜单中的函数, 4-9

DROITE 函数: 返回直线方程, 4-9

## 第五章 -代数和算术运算, 5-1

输入代数表达式对象, 5-1

对代数表达式对象进行简单操作, 5-1

ALG 菜单中的命令, 5-3

    COLLECT , 5-4

    EXPAND , 5-4

- FACTOR , 5-5
- LNCOLLECT , 5-5
- LIN , 5-5
- PARTFRAC , 5-5
- SOLVE , 5-5
- SUBST , 5-5
- TEXPAND , 5-5
- 其它带入代数表达式变量的方式, 5-6
- 对超越函数进行运算, 5-7
  - 对指数与对数函数进行展开和分解, 5-7
  - 对三角函数进行展开和分解, 5-8
- ARITHMETIC 菜单中的函数, 5-9**
  - DIVIS , 5-9
  - FACTORS , 5-9
  - LGCD , 5-10
  - PROPFRAC , 5-10
  - SIMP2 , 5-10
  - INTEGER 菜单 , 5-10
  - POLYNOMIAL 菜单 , 5-10
  - MODULO 菜单 , 5-11
- ARITHMETIC 菜单的应用, 5-12**
  - 模算数, 5-12
    - 计算器中的有限算数环, 5-14
- 多项式, 5-17**
  - 对多项式进行模算数, 5-17
  - CHINREM, 5-17
  - EGCD, 5-18
  - GCD, 5-18
  - HERMITE, 5-18
  - HORNER, 5-19
  - VX 变量, 5-19
  - LAGRANGE, 5-19

LCM, 5-20  
LEGENDRE, 5-20  
PCOEF, 5-21  
PROOT, 5-21  
PTAYL, 5-21  
QUOT 和 REMAINDER, 5-21  
EPSX0 和 CAS 变量 EPS, 5-22  
PEVAL, 5-22  
TCHEBYCHEFF, 5-22

## **分数, 5-23**

SIMP2, 5-23  
PROPFRAC, 5-23  
PARTFRAC, 5-23  
FCOEF, 5-24  
FROOTS, 5-24  
对多项式和分数进行逐步操作, 5-25

## **CONVERT 菜单与代数运算, 5-26**

UNITS 转换菜单 (选项 1), 5-26  
BASE 转换菜单 (选项 2), 5-27  
TRIGONOMETRIC 转换菜单 (选项 3), 5-27  
MATRICES 转换菜单 (选项 5), 5-27  
REWRITE 转换菜单 (选项 4), 5-27

## **第六章 -单方程求解, 6-1**

### **代数方程的符号解, 6-1**

ISOL, 6-1  
SOLVE, 6-2  
SOLVEVX, 6-3  
ZEROS, 6-4

### **数值求解器菜单, 6-5**

多项式方程, 6-6  
财务计算, 6-9  
使用 NUM.SLV 求解一元方程, 6-13

## **SOLVE 软菜单, 6-26**

ROOT 子菜单, 6-26

ROOT, 6-26

变量 EQ, 6-26

SOLVR 子菜单, 6-26

DIFFE 子菜单, 6-29

POLY 子菜单, 6-29

SYS 子菜单, 6-30

TVM 子菜单, 6-30

## **第七章 -方程组求解, 7-1**

### **有理方程组, 7-1**

例 1-斜抛运动, 7-1

例 2-厚壁圆筒中的应力, 7-2

例 3-多项式方程组, 7-4

### **用 MSLV 求解方程组, 7-4**

例 1 -来自帮助的示例, 7-5

例 2 -水流自湖泊进入明渠, 7-5

### **使用方程组求解器 (MES), 7-9**

应用 1 -解三角形, 7-9

应用 2 -极坐标系中的速度和加速度, 7-17

## **第八章 -数组操作, 8-1**

### **定义, 8-1**

创建和存储数组, 8-1

构成和分解数组, 8-2

对数值数组进行运算, 8-2

改变符号, 8-3

四则运算, 8-3

键盘上的函数, 8-4

MTH 菜单中的函数, 8-5

运用两个参数的函数示例, 8-6

复数数组, 8-7

代数对象数组, 8-8

MTH / LIST 菜单, 8-8

操作数组元素, 8-10

数组大小, 8-10

在数组中提取和插入元素, 8-10

元素在数组中的位置, 8-11

HEAD 和 TAIL, 8-11

SEQ, 8-11

MAP, 8-12

**定义运用数组的函数, 8-13**

**数组应用程序, 8-15**

数组的调和平均值, 8-15

数组的几何平均值, 8-16

加权平均值, 8-17

分组数据的统计, 8-18

## **第九章 -向量, 9-1**

**定义, 9-1**

**输入向量, 9-2**

输入向量, 9-2

将向量存储到变量中, 9-3

使用矩阵编辑器 (MTRW) 输入向量, 9-3

构建一个向量 ARRAY, 9-6

**提取与插入向量元素, 9-7**

**使用向量进行简单运算, 9-9**

改变标志, 9-9

加法, 减法, 9-9

乘或除以标量, 9-9

绝对值, 9-10

**MTH / VECTOR 菜单, 9-10**

大小, 9-10

点积, 9-11

叉积, 9-11

拆分向量, 9-11

建立一个二维向量, 9-12

建立一个三维向量, 9-12

更改坐标系, 9-12

**向量运算的应用, 9-15**

合力, 9-15



- 向量夹角, 9-15
- 力矩, 9-16
- 三维空间中的平面方程, 9-17
- 行向量, 列向量和数组, 9-18
  - OBJ , 9-19
  - LIST , 9-20
  - DROP , 9-20
  - 将行向量转换为列向量, 9-20
  - 将列向量转换为行向量, 9-21
  - 将数组转换为向量, 9-23
  - 将矢量（或矩阵）转换为数组, 9-24

## 第十章 -创建与处理矩阵, 10-1

- 定义, 10-1

- 输入矩阵, 10-2

  - 使用矩阵编辑器（MTRW）, 10-2

  - 直接输入矩阵, 10-3

- 使用计算器函数创建矩阵, 10-3

  - GET 和 PUT , 10-6

  - GETI 和 PUTI , 10-6

  - SIZE , 10-7

  - TRN , 10-7

  - CON , 10-8

  - IDN , 10-9

  - RDM , 10-9

  - RANM , 10-11

  - SUB , 10-11

  - REPL , 10-12

    - DIAG , 10-12

  - DIAG , 10-13

  - VANDERMONDE , 10-13

  - HILBERT , 10-14

- 使用数组构建矩阵的程序, 10-14

  - 使用数组表示矩阵的列, 10-15

  - 使用数组表示矩阵的行, 10-17

## 按列运算矩阵, 10-17

COL, 10-18

COL, 10-19

COL+, 10-19

COL-, 10-20

CSWP, 10-20

## 按行运算矩阵, 10-21

ROW, 10-22

ROW, 10-23

ROW+, 10-23

ROW-, 10-24

RSWP, 10-24

RCI, 10-25

RCIJ, 10-25

## 第十一章 -矩阵运算与线性代数, 11-1

### 矩阵运算, 11-1

加法和减法, 11-2

乘法, 11-2

### 确定矩阵特征（矩阵 **NORM** 菜单）, 11-7

ABS, 11-8

SNRM, 11-8

RNRM 和 CNRM, 11-9

SRAD, 11-10

COND, 11-10

RANK, 11-11

DET, 11-12

TRACE, 11-14

TRAN, 11-15

### 附加矩阵运算（矩阵 **OPER** 菜单）, 11-15

AXL, 11-1

AXM, 11-16

LCXM, 11-16

### 求解线性方程组, 11-17

使用数值求解器求解线性方程组, 11-18

最小二乘解（LSQ）, 11-24

运用逆矩阵求解, 11-27

通过“分解”矩阵解决问题, 11-27

用同一系数矩阵求解多组方程, 11-28

高斯与高斯-若尔当消元法, 11-29

用于求解线性方程组的逐步运算程序, 11-38

使用机上函数的线性方程组解决方案, 11-41

线性方程组解决方案中的残差 (RSD), 11-44

## 特征值与特征向量, 11-45

PCAR, 11-45

EGVL, 11-46

EGV, 11-46

JORDAN, 11-47

MAD, 11-48

## 分解矩阵, 11-49

LU, 11-50

正交矩阵与奇异值分解, 11-50

SVD, 11-50

SVL, 11-51

SCHUR, 11-51

LQ, 11-51

QR, 11-52

## 矩阵二次型, 11-52

QUADF 菜单, 11-5

AXQ, 11-53

QXA, 11-53

SYLVESTER, 11-54

GAUSS, 11-54

## 线性应用程序, 11-54

IMAGE, 11-55

ISOM, 11-55

KER, 11-56

MKISOM, 11-56

## 第十二章 -图形应用, 12-1

图形设置选项, 12-1

绘制表达式  $y = f(x)$  的图像, 12-2

- 方程图中一些有用的 PLOT 运算, 12-5
- 保存图像以备将来使用, 12-7
- 超越函数的图像, 12-8
  - $\ln(X)$ 的图像, 12-8
  - 指数函数图像, 12-10
- 变量 PPAR, 12-11
- 反函数及其图像, 12-11
- 函数绘图操作摘要, 12-13
- 三角函数与双曲函数图像, 12-16
- 生成函数值的表格, 12-17
  - 变量 TPAR , 12-17
- 极坐标图, 12-18
- 绘制圆锥曲线, 12-20
- 参数图, 12-22
- 生成参数方程的表格, 12-25
- 绘制简单微分方程的解, 12-26
- 真值图, 12-28
- 绘制直方图, 条形图和散点图, 12-29
  - 条形图, 12-29
  - 散点图, 12-31
- 斜域图, 12-33
- 快速 3D 图, 12-34
- 线框图, 12-36
- Ps-Contour 图, 12-38
- Y-Slice 图, 12-39
- 网格图, 12-40
- Pr-Surface 图, 12-41
  - VPAR 变量, 12-42
- 交互式绘图, 12-43
  - DOT+ 与 DOT- , 12-44
  - MARK , 12-44
  - LINE , 12-44
  - TLINE , 12-45
  - BOX , 12-45

CIRCL , 12-45

LABEL , 12-45

DEL , 12-46

ERASE , 12-46

MENU , 12-46

SUB , 12-46

REPL , 12-46

PICT, , 12-46

X, Y , 12-47

### **放大和缩小图像, 12-47**

ZFACT, ZIN, ZOUT 与 ZLAST , 12-47

BOXZ , 12-48

ZDFLT, ZAUTO , 12-48

HZIN, HZOUT, VZIN 与 VZOUT , 12-48

CNTR , 12-48

ZDECI , 12-48

ZINTG , 12-48

ZSQR , 12-49

ZTRIG , 12-49

### **SYMBOLIC 菜单与图像, 12-49**

SYMB / GRAPH 菜单, 12-50

### **DRAW3DMATRIX, 12-52**

## **第十三章 -微积分应用, 13-1**

### **CALC (微积分) 菜单, 13-1**

#### **极限与导数, 13-1**

lim (极限) , 13-2

导数 , 13-3

DERIV 与 DERVX , 13-3

DERIV&INTEG 菜单, 13-4

用 表示导数, 13-4

链式法则, 13-6

方程求导, 13-7

隐函数求导, 13-7

## 导数应用, 13-7

分析函数图像, 13-8

DOMAIN, 13-9

TABVAL, 13-9

SIGNTAB, 13-10

TABVAR, 13-10

运用导数计算极值点, 13-12

高阶导数, 13-13

## 原函数与积分, 13-14

INT, INTVX, RISCH, SIGMA 与 SIGMAVX, 13-14

定积分, 13-15

## 对求导与积分的逐步运算, 13-16

## 对方程进行积分, 13-17

## 积分技巧, 13-18

替换或更改变量, 13-18

分离变量积分法, 13-19

分部积分法, 13-20

不定积分, 13-20

## 引入单位, 13-21

## 无穷级数, 13-22

泰勒与麦克劳林级数, 13-23

泰勒多项式和余项, 13-23

TAYLR, TAYLRO 与 SERIES, 13-24

## 第十四章 -多元微积分应用, 14-1

### 多变量函数, 14-1

### 偏导数, 14-1

高阶导数, 14-3

偏导数的链式法则, 14-4

函数  $z = z(X, y)$  的全微分, 14-5

求二元函数的极值, 14-5

使用 HESS 函数分析极值, 14-6

### 多重积分, 14-8

使用雅可比矩阵进行坐标转换, 14-9

极坐标中的双重积分, 14-9

## 第十五章 -向量分析应用, 15-1

定义, 15-1

梯度与方向导数, 15-1

计算梯度的程序, 15-2

使用 HESS 函数获得梯度, 15-2

梯度的势函数, 15-3

散度, 15-4

拉普拉斯算子, 15-4

旋度, 15-5

无旋向量场和势函数, 15-5

向量势, 15-6

## 第十六章 -微分方程, 16-1

微分方程的基本运算, 16-1

输入微分方程, 16-1

校验计算器给出的解, 16-2

绘出解的斜域图, 16-3

**CALC / DIFF 菜单, 16-3**

线性与非线性方程的解, 16-4

LDEC , 16-4

DESOLVE , 16-7

变量 ODETYPE , 16-8

拉普拉斯变换, 16-10

定义, 16-10

拉普拉斯变换与逆变换, 16-11

关于拉普拉斯变换的一些定理, 16-12

狄拉克 函数与赫维赛德阶跃函数, 16-15

拉普拉斯变换在求解线性常微分方程中的应用, 16-17

傅立叶级数, 16-26

FOURIER, 16-28

二次函数展开为傅立叶级数, 16-28

三角函数展开为傅立叶级数, 16-34

方波展开为傅立叶级数, 16-38

傅立叶级数在微分方程中的应用, 16-40

傅立叶变换, 16-42

- 傅里叶变换的定义, 16-45
- 傅立叶变换的性质, 16-47
- 快速傅立叶变换 (FFT), 16-47**
  - FFT 应用的例子, 16-48
- 特定二阶微分方程的解, 16-51**
  - 柯西-欧拉方程, 16-51
  - 勒让德方程, 16-51
  - 贝塞尔方程, 16-52
  - 切比雪夫多项式, 16-55
  - 拉盖尔方程, 16-56
  - 韦伯方程与埃尔米特多项式, 16-57
- 常微分方程的数值与图像解, 16-57**
  - 一阶常微分方程的数值解, 16-57
  - 一阶常微分方程的图像解, 16-59
  - 二阶常微分方程的数值解, 16-61
  - 二阶常微分方程的图像解, 16-63
  - 刚性一阶常微分方程的数值解, 16-65
- 使用 SOLVE / DIFF 菜单求常微分方程的数值解, 16-67**
  - RKF, 16-67
  - RRK, 16-68
  - RKFSTEP, 16-69
  - RRKSTEP, 16-70
  - RKFERR, 16-71
  - RSBERR, 16-71

## **第十七章 -概率应用, 17-1**

### **MTH / PROBABILITY ...子菜单-第 1 部分, 17-1**

- 阶乘, 组合与排列, 17-1
- 随机数, 17-2
- 离散型概率分布, 17-3**
  - 二项分布, 17-4
  - 泊松分布, 17-5
- 连续型概率分布, 17-6**
  - 伽玛分布, 17-6
  - 指数分布, 17-6
  - 分布, 17-7



韦布尔分布, 17-7

定义连续分布的函数, 17-7

## 统计推断的连续分布, 17-9

正态分布 pdf, 17-9

正态分布 cdf, 17-10

学生-t 分布, 17-10

卡方分布, 17-11

F 分布, 17-12

## 逆累积分布函数, 17-13

## 第十八章 -统计应用, 18-1

### 内置的统计功能, 18-1

输入数据, 18-1

计算单变量统计量, 18-2

获得频数分布, 18-5

将数据拟合到函数  $y = f(x)$ , 18-10

获取其他统计数据, 18-13

百分位数的计算, 18-14

### STAT 软菜单, 18-15

DATA 子菜单, 18-16

$\Sigma$  PAR 子菜单, 18-16

1VAR 子菜单, 18-17

PLOT 子菜单, 18-17

FIT 子菜单, 18-18

SUMS 子菜单, 18-18

STAT 菜单操作示例, 18-19

### 置信区间, 18-22

置信区间的估计, 18-23

定义, 18-23

总体方差已知的总体置信区间, 18-24

总体方差未知的总体置信区间, 18-24

伯努利分布的置信区间, 18-25

抽样分布的差异与统计数据的总和, 18-25

置信区间的总和与平均值的差异, 18-26

### 确定置信区间, 18-27

方差的置信区间, 18-33

## **假设检验, 18-35**

假设检验的过程, 18-35

假设检验中的错误, 18-36

关于一个均值的推论, 18-37

关于两个均值的推论, 18-39

配对样本测试, 18-41

关于一个比例的推论, 18-41

测试两个比例之间的差异, 18-42

使用内置功能进行假设检验, 18-43

关于一个方差的推论, 18-47

关于两个方差的推论, 18-48

## **关于线性回归的附加说明, 18-50**

最小二乘法, 18-50

线性回归的附加方程, 18-51

预测误差, 18-52

线性回归中的置信区间和假设检验, 18-52

使用计算器进行线性回归的推理统计程序, 18-54

## **多个线性拟合, 18-57**

## **多项式拟合, 18-59**

选择最佳参数, 18-62

## **第十九章 -基数转换, 19-1**

定义, 19-1

### **BASE 菜单, 19-1**

HEX, DEC, OCT 与 BIN , 19-2

进制之间的转换, 19-3

Wordsize, 19-4

使用二进制整数运算, 19-4

### **LOGIC 菜单, 19-5**

### **BIT 菜单, 19-6**

### **BYTE 菜单, 19-7**

使用十六进制数表示像素坐标, 19-7

## **第二十章 -自定义菜单与键盘, 20-1**

自定义菜单, 20-1

- PRG / MODES / MENU 菜单, 20-1
- 菜单编号 (RCL MENU 与 MENU), 20-2
- 自定义菜单 (MENU 与 TMENU), 20-2
- 菜单格式和 CST 变量, 20-4

## **自定义键盘, 20-5**

- PRG / MODES / KEYS 子菜单, 20-5
- 调用当前用户定义的按键列表, 20-6
- 将操作分配给用户定义的按键, 20-6
- 使用用户定义的按键, 20-7
- 取消分配用户定义的按键, 20-7
- 分配多个用户定义的按键, 20-7

## **第二十一章 -用户 RPL 编程, 21-1**

### **编程的一个例子, 21-1**

- 全局与局部变量和子程序, 21-2
- 全局变量范围, 21-4
- 局部变量范围, 21-5

### **PRG 菜单, 21-5**

- 在 RPN 模式下浏览子菜单, 21-6
- 子菜单中的函数列表, 21-7
- PRG 菜单中的快捷键, 21-9
- 常用命令的击键顺序, 21-10

### **用于生成数值数组的程序, 21-13**

### **顺序编程的例子, 21-15**

- 通过定义函数生成程序, 21-15
- 模拟一系列堆栈操作生成程序, 21-17

### **程序中的交互输入, 21-19**

- 提示输入字符串, 21-21
- 使用一个参数的函数, 21-22
- 使用两个或三个参数的函数, 21-24
- 通过表格输入, 21-27
- 创建一个选择框, 21-31

### **识别程序中的输出, 21-33**

- 标记数字结果, 21-33
- 将标记的数字结果分解为数字和标记, 21-33
- “取消标记”标记的数量, 21-33

- 标记输出的示例, 21-34
- 使用消息框, 21-37
- 关系和逻辑运算符, 21-43**
  - 关系运算符, 21-43
  - 逻辑运算符, 21-45
- 程序分支, 21-46**
  - 分支与 IF, 21-47
  - IF ... THEN ... END 结构, 21-47
  - CASE 结构, 21-51
- 程序循环, 21-53**
  - START 结构, 21-53
  - FOR 结构, 21-59
  - DO 结构, 21-61
  - WHILE 结构, 21-63
- 错误和错误捕获, 21-64**
  - DOERR , 21-64
  - ERRN , 21-65
  - ERRM , 21-65
  - ERRO , 21-65
  - LASTARG , 21-65
  - IFERR 子菜单 , 21-65
- 代数模式下的用户 RPL 编程, 21-67**
- 第二十二章 -图形处理程序, 22-1**
  - PLOT 菜单, 22-1**
    - 用户定义的 PLOT 菜单键, 22-1
    - PLOT 菜单的描述, 22-2
  - 使用程序生成图像, 22-14**
    - 二维图像, 22-14
    - 三维图像, 22-15
    - 变量 EQ, 22-15
    - 使用 PLOT 菜单的交互式绘图示例, 22-15
    - 使用程序生成图像的示例, 22-17
  - 用于编程的绘图命令, 22-19**
    - PICT , 22-20

- PDIM , 22-20
- LINE , 22-20
- TLINE , 22-20
- BOX , 22-21
- ARC , 22-21
- PIX? , PIXON 与 PIXOFF , 22-21
- PVIEW , 22-22
- PX C , 22-22
- C^PX , 22-22
- 使用绘图函数的编程示例, 22-22
- 像素坐标, 22-25

## **动画, 22-26**

- 使用一组图像组成动画, 22-27
- 有关 ANIMATE 函数的更多信息, 22-29

## **图形对象 (GROB) , 22-29**

- GROB 菜单, 22-31

## **具有绘图和绘图函数的程序, 22-33**

- 模块化编程, 22-35
- 运行程序, 22-36
- 计算主应力的程序, 22-38
- 在子目录中排序变量, 22-38
- 莫尔圆计算的第二个例子, 22-39

## **莫尔圆计算的输入表格, 22-40**

## **第二十三章 -字符串, 23-1**

- TYPE 子菜单中与字符串相关的函数, 23-1
- 拼接字符串, 23-2
- CHARS 菜单, 23-2
- 字符列表, 23-3

## **第二十四章 -计算器对象和标志, 24-1**

- 计算器对象的描述, 24-1
  - TYPE , 24-2
  - VTYPE , 24-2
- 计算器标志, 24-3

- 系统标志, 24-3
- 设置和更改标志的功能, 24-3
- 用户标志, 24-4

## **第二十五章 -日期和时间, 25-1**

### **TIME 菜单, 25-1**

- 设置闹钟, 25-1

- 查看闹钟, 25-2

- 设定时间和日期, 25-2

- TIME 工具, 25-2

- 计算日期, 25-3

- 计算时间, 25-4

- 闹钟功能, 25-4

## **第二十六章 -管理内存, 26-1**

### **内存结构, 26-1**

- HOME 目录, 26-2

- 端口存储器, 26-2

- 查看内存中的文件, 26-3

- 备份对象, 26-4

- 备份端口内存中的文件, 26-

- 备份和恢复 HOME, 26-5

- 存储, 删除和恢复备份对象, 26-6

- 使用备份文件中的数据, 26-7

- 使用 SD 卡, 26-7

- 插入和取出 SD 卡, 26-7

- 格式化 SD 卡, 26-8

- 访问 SD 卡上的文件, 26-9

- 将文件存储在 SD 卡上, 26-9

- 从 SD 卡中调用一个文件, 26-10

- 运行 SD 卡上的文件, 26-10

- 从 SD 卡中清除文件, 26-11

- 清除 SD 卡上的所有文件（通过重新格式化），26-11

- 指定 SD 卡上的目录, 26-11

- 使用库, 26-12

- 安装和附加库, 26-12

库编号, 26-13

删除库, 26-13

创建库, 26-13

内存备用电池, 26-13

## 第二十七章 -公式库, 27-1

用公式库解决问题, 27-1

使用求解器, 27-2

使用菜单键, 27-3

浏览公式库, 27-4

查看方程式, 27-4

查看变量并选择单位, 27-5

查看图片, 27-5

使用多方程求解器, 27-6

定义一组方程, 27-8

解释多方程求解器的结果, 27-10

检查解决方案, 27-11

## 附录

附录 A -与窗口交互, A-1

附录 B -计算器键盘, B-1

附录 C - CAS 设置, C-1

附录 D -扩展字符集, D-1

附录 E-公式编辑器中的选择树, E-1

附录 F -应用程序菜单, F-1

附录 G-有用的快捷键, G-1

附录 H - CAS 帮助, H-1

附录 I -命令目录列表, I-1

附录 J -数学菜单, J-1

附录 K -主菜单, K-1

附录 L -线性编辑器命令, L-1

附录 M -内置公式库, M-1

附录 N -索引, N-1

有限保固, LW-1

服务, LW-2

法律信息, LW-4

欧盟私人家庭用户对废弃设备的处理, LW-6