# **Chapter 8**

# 列表操作

列表是一种计算器对象,可用于数据处理和编程。本章介绍了列表操作的示例。

## **Definitions**

在计算器的上下文中,列表是一系列对象,它们在大括号之间用空格 (⑤C), RPN模式或逗号 (⑥C), 在两种模式下。 可以包括在列表中的对象是数字,字母,字符串,变量名称和/或运算符。 列表对于操作数据集和某些编程应用程序非常有用。 列表的一些示例是:

在下面显示的示例中, 我们将仅限于数字列表。

# 创建和存储列表

要在ALG模式下创建列表,首先输入大括号键 (associated with the key), 然后键入或输入列表中的元素,用逗号(()) (). 以下击键将进入列表{1 2 3 4}并将其存储到变量L1中。

The screen will show the following:

左边的图显示了按 [MTB] 之前的屏幕,而右边的图显示了将列表存储到L1后的屏幕。 请注意,在按下 [MTB] 之前,列表会显示分隔其元素的逗号。 但是,在按下[MTB] 之后,逗号将替换为空格。

在RPN模式下输入相同的列表需要以下按键:

下图显示了在按下(570) 键之前的RPN堆栈:



# 编写和分解列表

组合和分解列表仅在RPN模式下有意义。 在这种操作模式下,通过使用函数 OBJ→来实现分解列表。 使用此函数,RPN堆栈中的列表将分解为其元素,堆栈级别为1:显示列表中的元素数。 接下来的两个屏幕截图显示了在应用功能OBJ→之前和之后带有小列表的堆栈:



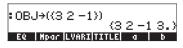


请注意,在应用OBJ→之后,列表的元素占用级别4:到2:,而级别1:显示列表中的元素数量。





**Note:** Function OBJ→ 应用于ALG模式的列表只需再现列表,并向其添加列表大小:



# 使用数字列表进行操作

为了演示带有数字列表的操作,我们将创建一些其他列表,除了上面创建的列表L1:  $L2 = \{-3,2,1,5\}$ ,  $L3 = \{-6,5,3,1,0,3,-4\}$ ,  $L4 = \{3,-2,1,5,3,2,1\}$ 。 在ALG模式下,输入列表L2,L3,L4后屏幕将如下所示:

在RPN模式下,以下屏幕显示准备存储的三个列表及其名称。 要在这种情况下存储列表、您需要按〔570•〕三次。

### 改变标志

当应用于数字列表时,符号更改键 (元) 将更改列表中所有元素的符号。例如:

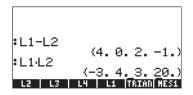
## 加法,减法,乘法,除法

通过单个数字对列表进行乘法和除法分布在列表中,例如:

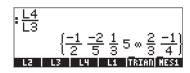
从列表中减去单个数字将从列表中的每个元素中减去相同的数字,例如:

在列表中添加单个数字会生成一个由数字增加的列表,而不是向列表中的每个元素添加单个数字。例如:

相同长度的数字列表的减法,乘法和除法产生具有逐项运算的相同长度的列表。例子:



除法L4/L3将产生无穷大项,因为在L3的要素之一是零:



如果操作中涉及的列表具有不同的长度,则会生成错误消息(错误:无效维度)。 当应用于列表时,加号(干)作为连接运算符,将两个列表放在一起,而不是逐个添加它们。例如:

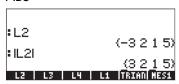
为了逐个添加两个相同长度的列表,我们需要使用运算符ADD。可以使用函数目录(户\_\_\_car\_)加载此运算符。下面的屏幕显示ADD的应用程序,用于逐个添加列表L1和L2:



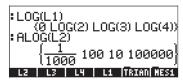
# 键盘上的实数功能

键盘上的实数功能 (ABS,  $e^x$ , LN,  $10^x$ , LOG, SIN,  $x^2$ ,  $\sqrt{}$ , COS, TAN, ASIN, ACOS, ATAN,  $y^x$ ) 可用于列表。 这里有些例子:

#### ABS



#### LOG and ANTILOG

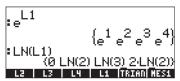


#### SIN, ASIN

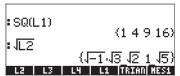
```
:SIN(L1)
(SIN(1) SIN(2) SIN(3) SIN(4)
:ASIN(10)
(-.304692654015 .20135)
L2 L3 L4 L1 TRIAN(MESI
```

#### TAN, ATAN

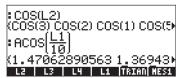
#### EXP and LN



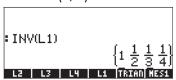
#### SQ and square root



#### COS, ACOS



#### INVERSE (1/x)

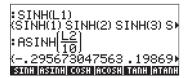


# MTH菜单中的实数功能

从MTH菜单中感兴趣的功能包括HYPERBOLIC菜单:

SINH, ASINH, COSH, ACOSH, TANH, ATANH和REAL菜单: %, % CH, %T, MIN, MAX, MOD, SIGN, MANT, XPON, IP, FP, RND, TRNC, FLOOR, CEIL, D→R, R→D。 采用单个参数的一些函数如下所示应用于实数列表:

### SINH, ASINH



### COSH, ACOSH

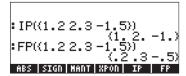
: COSH(L2) (COSH(3) COSH(2) COSH(1) C : ACOSH(L1) (Ø ACOSH(2) ACOSH(3) ACOS (STAN (SSTAN) COSN (ACOSN) TAAN (ATAAN)

#### TANH, ATANH

: TANH(L2) (-TANH(3) TANH(2) TANH(1) → : ATANH(L1) (ATANH(1) ATANH(2) ATANH(→

### SIGN, MANT, XPON

#### IP, FP



### FLOOR, CEIL

:FLOOR((1.22.3-1.5)) (1.2.-2.) :CEIL((1.22.3-1.5)) (2.3.-1.) RNO | TRNC | FLOOR | CEIL | D+R | R+O

### $D \rightarrow R, R \rightarrow D$

```
:D→R((30 60 90))
(.523598775598 1.04719)
:R→D[{π π π/5]
(30.60.0000000002 90.0)
RNO TRNO FLOOR CEIL D→R R→O
```

### 使用两个参数的函数示例

下面的屏幕截图显示了函数%的应用列表参数。 函数%需要两个参数。 前两个示例显示了两个参数中只有一个是列表的情况。

: 
$$\%((10\ 20\ 30),1)$$
:  $\%(5,(10\ 20\ 30))$ 
 $\{5,\frac{1}{10}\ 5,\frac{1}{5}\ 5,\frac{3}{10}\}$ 
 $= 2$ 

结果是根据list参数分配函数%的列表。例如,

 $%({10, 20, 30}, 1) = {%(10, 1), %(20, 1), %(30, 1)},$ 

while

 $%(5,\{10,20,30\}) = \{\%(5,10),\%(5,20),\%(5,30)\}$ 

在以下示例中,函数%的两个参数都是相同大小的列表。在这种情况下,执行参数的逐项分布、即,

 $%({10,20,30},{1,2,3}) = {%(10,1),%(20,2),%(30,3)}$ 

列表参数的函数%的这种描述显示了当一个或两个参数是列表时,具有两个参数的任何函数的一般评估模式。 功能RND的应用示例如下所示:

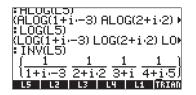
RND 
$$\left\{\frac{1}{3}, \frac{1}{6}, \frac{1}{3}\right\}$$
, 2  $\left\{\frac{1}{3}, \frac{1}{6}, \frac{1}{3}\right\}$ , 2  $\left\{\frac{1}{3}, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right\}$   $\left\{\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right\}$   $\left\{\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right\}$   $\left\{\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right\}$   $\left\{\frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right\}$ 

# 复数列表

下面的练习展示了如何创建一个复数列表,给出两个相同长度的列表,一个表示实部,另一个表示复数的虚部。使用L1 ADD i \* L2。

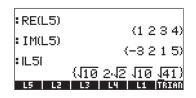
RAD XYZ HEX C= 'X' KHOME3	ALG
แฮ ธ ฮรา J {.33	.17.33
$: RND(\frac{1}{3}, (2 3 4))$	
(.33í.3; :L1 ADD iL2	33 .3333)
{1+i-32+i23	+i 4+i·5)

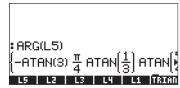
诸如LN, EXP, SQ等的功能也可以应用于复数列表, 例如,





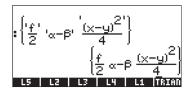
以下示例显示复数的函数RE (实部), IM (虚部), ABS (幅度)和ARG (参数)的应用。结果是实数列表:

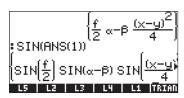




# 代数对象列表

以下是应用SIN函数的代数对象列表的示例:





# The MTH/LIST menu

MTH菜单提供了许多专门用于列表的功能。 将标志117设置为CHOOSE 框:





接下来,系统标志117设置为SOFT菜单:

#### 此菜单包含以下功能:

ΔLIST : 计算列表中连续元素之间的增量

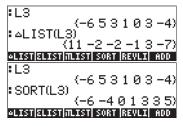
ΣLIST : 计算列表中元素的总和 ΠLIST : 计算列表中元素的乘积 SORT : 按顺序对元素进行排序

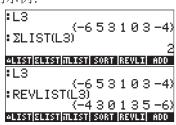
REVLIST : 撤消列表顺序

ADD: 运算符用于逐个添加两个相同长度的列表(上面显示了此运算符

的示例)

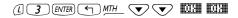
#### 下面显示了在ALG模式下应用这些功能的示例:





可以组合SORT和REVLIST以按递减顺序对列表进行排序:

如果您在RPN模式下工作,请将列表输入堆栈,然后选择所需的操作。例如,要计算列表L3中连续元素之间的增量,请按:



这将L3置于堆栈上、然后从MTH菜单中选择 Δ LIST操作。

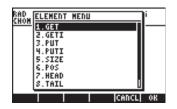
# 操纵列表的元素

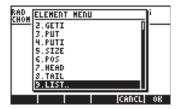
PRG (编程) 菜单包括LIST子菜单,其具有许多用于操纵列表元素的功能。 系统标志117设置为CHOOSE框:





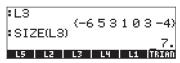
Item 1. ELEMENTS..包含以下可用于操作列表中元素的函数:





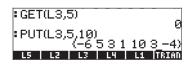
### List size

来自PRG / LIST / ELEMENTS子菜单的函数SIZE可用于获得列表的大小(也称为长度),例如,



### 在列表中提取和插入元素

要提取列表的元素,我们使用PRG / LIST / ELEMENTS 子菜单中的函数GET。函数GET的参数是列表和要提取的元素的编号。 要将元素插入列表,请使用功能PUT(也可在PRG / LST / ELEMENTS 子菜单中使用)。 函数PUT的参数是列表,要替换的位置以及要替换的值。 功能GET和PUT的应用示例如下面的屏幕所示:



功能GETI和PUTI,也可在子菜单PRG/ELEMENTS/中使用,也可用于提取和放置列表中的元素。然而,这两个函数主要用于编程。函数GETI使用与GET相同的参数并返回列表,元素位置加1,以及请求位置的元素。函数PUTI使用与GET相同的参数,并返回列表和列表大小。

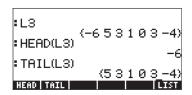
### 列表中的元素位置

为了确定列表中元素的位置,使用具有列表和感兴趣元素作为参数的函数 POS。 例如,



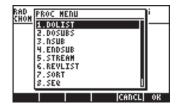
#### **HEAD** and TAIL functions

HEAD函数提取列表中的第一个元素。 TAIL函数删除列表的第一个元素, 返回剩余的列表。 下面显示了一些示例:



### The SEQ function

项目2. PRG / LIST菜单中的PROCEDURES ..包含以下可用于对列表进行操作的功能。



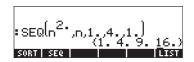


函数REVLIST和SORT早先作为MTH / LIST菜单的一部分介绍。 函数 DOLIST, DOSUBS, NSUB, ENDSUB和STREAM被设计为用于在RPN模式下操作列表的编程函数

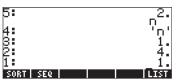
函数SEQ可用于生成给定特定表达式的值列表,并在此处更详细地描述。

SEQ函数将索引,索引的名称,索引的起始,结束和增量值作为参数作为参数,并返回一个列表,该列表包含对索引的所有可能值的表达式的求值。函数的一般形式是SEQ(表达式,索引,开始,结束,增量)。

在以下示例中,在ALG模式下,我们识别expression = n<sup>2</sup>, index = n, start = 1, end = 4和increment = 1:



产生的列表对应于值 $\{1^2,2^2,3^2,4^2\}$ 。 在RPN模式下,您可以列出该函数的不同参数,如下所示:



在应用函数SEQ之前。

### The MAP function

通过命令目录( $\ref{p}$ \_ $\ref{cat}$ ), 提供的MAP函数将数字列表和函数f (X) 或形式 << $\rightarrow$  a ... >>,并生成一个列表,该列表包含将该函数或程序应用于数字列表。 例如,以下对函数MAP的调用将函数SIN (X) 应用于列表 $\{1,2,3\}$ :

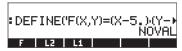
In ALG mode, the syntax is:

In RPN mode, the syntax is:

在这两种情况下,您都可以输入MAP命令(如上例所示)或从CAT菜单中选择命令。

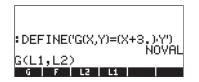
以下对函数MAP的调用使用程序而不是函数作为第二个参数:

# 定义使用列表的函数



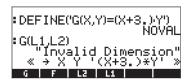
我们可以使用列表 (例如,本章前面定义的变量L1和L2)来评估函数,从而产生:

由于函数语句不包含任何添加,因此将函数应用于列表参数非常简单。 但是,如果我们定义函数G(X,Y)=(X+3)\*Y,尝试使用列表参数 (L1,L2) 评估此函数将失败:





为了解决这个问题,我们可以编辑变量**■■** 的内容,我们可以使用 → **■■** 在堆栈中列出



用ADD替换加号(+):



评估G(L1, L2)现在产生以下结果:

As an alternative, you can define the function with ADD rather than the plus sign (+), from the start, i.e., use DEFINE('G(X,Y)=(X,PDD,B)\*Y'):

作为替代方案, 您可以从一 (+) 定义函数,



您还可以将函数定义为G(X, Y) = (X-3) \* Y.

# 列表的应用

本节显示了几个列表的应用程序,用于计算样本的统计信息。通过示例,我们了解了值列表,例如{s1, s2, ..., sn}。假设感兴趣的样本是列表

是列表并且我们将它存储到一个名为S的变量中(下面的屏幕截图显示了ALG模式下的这个动作,但RPN模式下的过程非常相似。请记住,在RPN模式下在激活函数之前将函数的参数放在堆栈中):

### 列表的调和平均值

这是一个足够小的样本,我们可以在屏幕上指望元素的数量 (n = 10)。对于更大的列表,我们可以使用函数SIZE来获得该数字,例如,

假设我们想要计算样本的调和平均值, 定义为

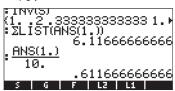
$$s_h = \frac{1}{\frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{s_n}} = \frac{1}{\frac{1}{n} \left(\frac{1}{s_1} + \frac{1}{s_2} + \dots + \frac{1}{s_n}\right)}$$

要计算此值, 我们可以按照以下步骤操作:

1.将函数INV () 应用于列表S:

2.将函数 Σ LIST ()应用于结果列表in1。

3.将上面的结果除以n = 10:



4.将INV()函数应用于最新结果:

因此, 列表S的调和平均值为sh = 1.6348 ......

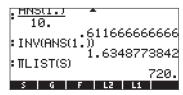
### 列表的几何平均值

样本的几何平均值定义为

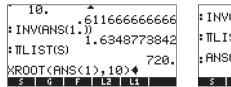
$$x_g = \sqrt[n]{\prod_{k=1}^n x_k} = \sqrt[n]{x_1 \cdot x_2 \cdots x_n}$$

要查找存储在S中的列表的几何平均值,我们可以使用以下过程:

1. 函数 ΠLIST() 应用于列表S:



2. 应用函数XROOT (x, y) ,即击键 (ア) 💯 , to the result in 1:



:INV(ANS(1.))
1.6348773842
:πLIST(S)
720.
:ANS(1.)√10.
1.00320315402

因此,列表S的几何平均值是 $s_q = 1.003203.....$ 

### 加权平均

假设上面定义的列表S中的数据,即:

$$S = (1,5,3,1,2,1,3,4,2,1)$$

由权重的影响,

$$W = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}$$

给定数据列表 $\{s1, s2, ..., sn\}$ 和权重列表 $\{w1, w2, ..., wn\}$ ,S中数据的加权平均值定义为

$$S_w = \frac{\sum_{k=1}^{n} w_k \cdot S_k}{\sum_{k=1}^{n} w_k}$$

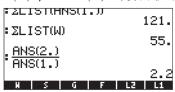
要使用列表W中的权重计算列表S中数据的加权平均值,我们可以使用以下步骤:

1.乘以列表S和W:

2. 在此结果中使用函数  $\Sigma$  LIST来计算 $s_w$ 的分子:

3. 再次使用函数  $\Sigma$  LIST来计算 $s_w$ 的分母:

4. 使用表达式ANS (2) / ANS (1) 计算加权平均值:



因此,列表W中具有权重的列表S的加权平均值是 s<sub>w</sub>= 2.2.

**Note:** ANS (1) 指的是最近的结果 (55) , 而ANS (2) 指的是前一个结果 (121) 。

### 分组数据统计

分组数据通常由表格给出,该表格显示数据类或数据库中数据的频率(w)。每个类或bin由类标记表示,通常是类的中点。下面显示了分组数据的示例:

	Class	Frequency
Class	mark	count
boundaries	$s_k$	$w_k$
0 - 2	1	5
2 - 4	3	12
4 - 6	5	18
6 - 8	7	1
8 -10	9	3

类标记数据可以存储在变量S中,而频率计数可以存储在变量W中,如下所示:

Given the list of class marks  $S = \{s_1, s_2, ..., s_n\}$ , and the list of frequency counts  $W = \{w_1, w_2, ..., w_n\}$ , the weighted average of the data in S with weights W represents the mean value of the grouped data, that we call S, in this context:

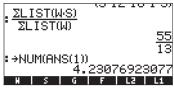
给定类别标记S = {s1, s2, ..., sn}的列表, 以及频率计数列表W = {w1, w2, ..., wn}, S中具有权重W的数据的加权平均值表示平均值在这种情况

下,分组数据的值,我们称

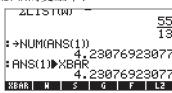
 $\overline{S} = \frac{\sum_{k=1}^{n} w_k \cdot S_k}{\sum_{k=1}^{n} w_k} = \frac{\sum_{k=1}^{n} w_k \cdot S_k}{N}$ 

where  $N = \sum_{k=1}^{n} w_k$  表示总频率计数。

因此,列表S和W中的数据的平均值可以使用上面针对加权平均所概述的过程来计算,即,



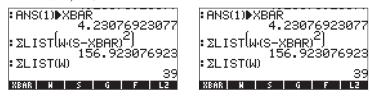
我们将此值存储到名为XBAR的变量中:



该分组数据的方差定义为

$$V = \frac{\sum_{k=1}^{n} w_k \cdot (s_k - \bar{s})^2}{\sum_{k=1}^{n} w_k} = \frac{\sum_{k=1}^{n} w_k \cdot (s_k - \bar{s})^2}{N}$$

要计算最后的结果,我们可以使用以下内容:



分组数据的标准差是方差的平方根:

