

HP 50G user guide 目录翻译

By: LemonitC

第一章-开始, 1-1

基本操作, 1 - 1

电池, 1 - 1

打开和关闭计算器, 1-2

调整显示对比度, 1-2

计算器显示的内容1-2

菜单, 1 - 3

软菜单 与 选择框, 1-4

选择 软菜单 或 选择框, 1-5

工具菜单, 1 - 7

设置时间和日期1-7

介绍计算器键盘, 1-11

选择计算器模式, 1 - 12

操作模式, 1-13

数字格式和小数点或逗号, 1-17

角度测量, 1-23

坐标系统, 1-24

蜂鸣, 按键点击声, 最后一个堆栈, 1-25

选择CAS设置, 1-26

选择显示模式, 1-27

选择显示字体1-27

选择线性编辑器的属性, 1-28

选择堆栈的属性1-28

选择方程写入器 (EQW) 的属性, 1-29

选择标题栏的大小, 1-30

选择时钟显示1-30

第二章-介绍计算器, 2-1

计算器对象, 2 - 1

在屏幕上编辑表达式, 2-3

创建算术表达式, 2 - 3

编辑算术表达式, 2 - 6

创建代数表达式, 2 - 7

编辑代数表达式, 2 - 8

使用方程写入器 (EQW) 创建表达式, 2-10

创建算术表达式、2 - 11

编辑算术表达式, 2-17

创建代数表达式, 2-19

编辑代数表达式, 2-21

创建和编辑求和, 导数, 积分, 2-29

在计算器中组织数据, 2-33

变量操作的功能, 2-34

HOME目录, 2-35 2-35

CASDIR子目录和变量名, 2-37

创建子目录, 2-39

在子目录中移动2-43

删除子目录, 2-43

变量, 2-47

创建变量, 2-47

检查变量的内容, 2-52

替换变量的内容, 2-55

复制变量, 2-56

在一个目录中重新排序变量, 2-59

使用FILE菜单转移变量, 2-60

删除变量, 2 - 61

撤销和CMD函数, 2-62

标识flag选项, 2 - 64

标记设置示例:通用解决方案vs标准变量值, 2-65

其他的设置标志, 2-66

选择窗口和软菜单, 2-67

被选定的选择窗口, 2 - 69

第三章—实数的计算, 3 - 1

检查计算器设置, 3 - 1

检查计算器模式, 3 - 2

实数计算, 3 - 2

改变的数字, 变量或表达式的标识, 3 - 3

逆函数, 3 - 3

加法, 减法, 乘法, 除法, 3 - 3

使用括号, 3 - 4

绝对值函数, 3 - 4

平方和平方根, 3 - 5

次方和次方根, 3 - 5

10进制对数和10进制指数 3 - 5

在输入数据使用10的次方, 3 - 6

自然对数和指数函数, 3-6

三角函数 3 - 6

反三角函数, 3 - 6

函数和运算符之间的差异, 3 - 7

在MTH菜单下的实数函数, 3 - 7

双曲线函数和反双曲函数, 3 - 9

实数函数, 3-11

特殊函数, 3 - 14

计算器常数, 3-16

操作单位, 3 - 17

单位菜单, 3 - 17

可用的单位, 3-19

转换成基数单位, 3-22

给单位绑定数字, 3-23

关于单位的操作, 3-25

单位操控工具, 3-27

计算器中的物理常数, 3-29

特殊的物理功能, 3-32

函数ZFACTOR 3-32

函数F0 λ 3-33

函数SIDENS 3-33

函数TDELTA 3-33

函数TINC, 3-34

定义和使用函数, 3-34

由多个表达式定义的函数, 3-36

IFTE函数, 3-36

结合IFTE功能, 3-37

第四章-复数的计算, 4-1

定义, 4 - 1

将计算器设置为复杂模式, 4-1

进入复数, 4 - 2

复数的极坐标表示, 4-3

有复数的简单运算, 4-4

改变复数的标记, 4-5

输入虚数单位, 4-5

CMPLX菜单, 4 - 5

CMPLX菜单通过MTH菜单, 4-6

键盘上的CMPLX菜单, 4-7

作用于复数的函数, 4-8

MTH菜单的功能, 4-9

DROITE功能:直线的方程, 4-9

第五章-代数和算术运算, 5-1

进入代数对象, 5-1

代数对象的简单操作, 5-1

ALG菜单中的功能, 5-3

COLLECT, 5-4

EXPAND , 5-4

FACTOR , 5-5

LNCOLLECT , 5-5

LIN , 5-5

PARTFRAC , 5-5

SOLVE , 5-5

SUBST , 5-5

TEXPAND , 5-5

盘中代数表达式的其他形式, 5-6

先验函数的操作, 5-7

使用logexp函数展开扩展和分解, 5-7

利用三角函数的展开和因式分解, 5-8

算术菜单中的功能, 5-9

DIVIS, 5-9
FACTORS , 5-9
LGCD, 5-10
PROPFRAC , 5-10
SIMP2 , 5-10
整数菜单, 5 - 10
多项式菜单, 5 - 10
模型菜单, 5-11
算术菜单的应用, 5-12
模型化运算, 5 - 12
计算器中的有限算术环, 5-14
多项式, 5-17
带多项式的模式算术, 5-17
CHINREM 函数 , 5-17
EGCD 函数 , 5-18
GCD 函数 , 5-18The
HERMITE函数 , 5-18
HORNER 函数 , 5-19
变量 VX , 5-19
LAGRANGE 函数 , 5-19
LCM 函数 , 5-20
LEGENDRE 函数 , 5-20
PCOEF 函数 , 5-21
PROOT函数 5-21
PTAYL函数 5-21
QUOT和REMAINDER函数, 5-21
EPSX0函数和CAS变量EPS, 5-22

PEVAL函数 5-22

TCHEBYCHEFF函数, 5-22

分数 5-23

SIMP2函数 5-23

PROPFRAC函数 5-23

PARTFRAC函数 5-24

FCOEF函数含有函数, 5-24

一步一步的运算, 多项式和分数, 5-25

转换菜单和代数运算, 5-26

转换菜单(选项1), 5-26

基数转换菜单(选项2), 5-27

三角转换菜单(选项3), 5-27

矩阵转换(选项5), 5-27

改写转换菜单(选项4), 5-27

第六章-单个方程的解, 6-1

代数方程的符号解, 6-1

ISOL功能, 6 - 1

SOLVE功能, 6 - 2

SOLVEVX功能, 6-3

ZEROS功能, 6 - 4

数值解算器菜单, 6 - 5

多项式方程, 6-6

金融计算, 6 - 9

通过NUM. SLV解出带有一个未知数的方程, 6-13

SOLVE软菜单, 6-26

根子菜单, 6-26

函数根, 6-26

第七章-解多项方程, 7-1

有理数的方程系统, 7 - 1

例1-抛物运动, 7-1

例2-在厚壁圆筒上的应力, 7-2

例3-多项式方程, 7-4

用MSLV解方程组, 7-4

例1-来自帮助工具的例子, 7-5

例2-从一个湖进入一个开放的通道, 7-5

使用多项式方程求解器, 7-9

应用1-解三角形, 7-9

应用2-极坐标下的速度和加速度, 7-17

第8章-操作列表, 8-1

定义, 8 - 1

创建和存储列表, 8-1

组合和分解列表, 8-2

使用数字列表的操作, 8-2

变化的标志, 8-3

加法, 减法, 乘法, 除法, 8-3

键盘上的实数函数, 8-4

实数函数从MTH菜单, 8-5

使用两个参数的函数的例子, 8-6

复数的列表, 8-7

代数对象的列表, 8-8

MTH/LIST列表菜单, 8-8

操作列表中的元素, 8-10

列表的大小, 8 - 10

在列表中提取和插入元素, 8-10

列表中的元素位置, 8-11

头和尾函数, 8-11

SEQ功能, 8 - 11

MAP函数, 8 - 12

定义使用列表的函数, 8-13

应用程序的列表, 8-15

一个列表的调和平均值, 8-15

一个列表的几何平均值, 8-16

加权平均, 8-17

分组数据的统计数据, 8-18

第九章, 向量, 9-1

定义, 9-1

进入向量, 9-2

在堆栈中键入向量, 9-2

在变量内储存向量, 9-3

使用矩阵写入器 (MTRW) 进入向量, 9-3

用ARRY 建立向量, 9-6

识别、提取和插入向量元素, 9-7

向量的简单运算, 9-9

更改标识, 9-9

加法, 减法, 9-9

乘以一个标量, 然后除以一个标量, 9-9

绝对值函数, 9 - 10

MTH/VECTOR菜单, 9 - 10

量级, 9-10

点积, 9 - 11

叉乘, 9 - 11

分解一个矢量, 9 - 11

构建一个二维的向量, 9-12

构建一个三维矢量, 9-12

改变坐标系统, 9 - 12

向量运算的应用, 9-15

力的合成, 9 - 15

向量夹角, 9 - 15

力的力矩, 9-16

空间的方程, 9-17

行向量, 列向量和列表, 9-18

OBJ 功能, 9-19

LIST 功能, 9-20

DROP 功能, 9-20

将行向量转换成列向量, 9-20

将一个列向量转换成行向量, 9-21

将一个列表转换为一个向量, 9-23

将一个向量(或矩阵)转换为一个列表, 9-24

第十章, 创建和操作矩阵, 10-1

定义, 10-1

在堆栈中进入矩阵, 10-2

使用矩阵写入器, 10-2

直接在堆栈中键入矩阵, 10-3

使用计算功能创建矩阵, 10-3

GET and PUT 功能, 10-6

GETI and PUTI 功能, 10-6

SIZE 功能, 10-7

TRN 功能 , 10-7

CON 功能 , 10-8

IDN 功能 , 10-9

RDM 功能 , 10-9

RANM 功能 , 10-11

SUB 功能 , 10-11

REPL 功能 , 10-12

DIAG 功能 , 10-12

DIAG 功能 , 10-13

VANDERMONDE 功能, 10-13

HILBERT 功能, 10-14

一个建立 在数字列表之外的矩阵 的程序, 10-14

列表表示矩阵的列, 10-15

列表表示矩阵的行, 10-17

按列操作矩阵, 10-17

COL功能 , 10-18

COL功能 , 10-19

COL+功能 , 10-19

COL-功能 , 10-20

CSWP功能 , 10-20

按行操作矩阵, 10-21

ROW功能 , 10-22

ROW功能 , 10-23

ROW+功能 , 10-23

ROW-功能 , 10-24

RSWP功能 , 10-24

RCI功能 , 10-25

RCIJ功能 , 10-25

第十一章，矩阵操作和线性代数， 11-1

矩阵操作， 11-1

加法和减法， 11-2

乘法， 11-2

描述一个矩阵（矩阵NORM菜单）， 11-7

ABS 功能, 11-8

SNRM 功能, 11-8

RNRM and CNRM 功能, 11-9

SRAD 功能, 11-10

COND 功能, 11-10

RANK 功能, 11-11

DET 功能, 11-12

TRACE 功能, 11-14

TRAN功能， 11-15

额外的矩阵运算 (OPER矩阵菜单)， 11-15

AXL功能， 11-16

AXM功能， 11-16

LCXM功能， 11-16

线性系统的解， 11-17

对线性系统用数值求解器， 11-18

最小二乘解 (LSQ功能)， 11-24

逆矩阵的解， 11-27

矩阵的“除法”的解， 11-27

用相同的系数矩阵来解出多重方程组， 11-28

高斯-约当消去法, 11-29

一步一步的解线性程序的计算器程序, 11-38

使用计算器函数解线性系统, 11-41

线性系统解决方案中的剩余错误(RSD功能), 11-44

特征值和特征向量, 11-45

PCAR 功能, 11-45

EGVL 功能, 11-46

EGV 功能, 11-46

JORDAN 功能, 11-47

MAD 功能, 11-48

矩阵因式分解, 11-49

LU 功能, 11-50

正交矩阵和奇异值分解 , 11-50

SVD 功能, 11-50

SVL 功能, 11-51

SCHUR 功能, 11-51

LQ 功能, 11-51

QR 功能, 11-52

矩阵二次形式 , 11-52

QUADF 菜单 , 11-52

AXQ 功能, 11-53

QXA功能, 11-53

SYLVESTER功能, 11-54

GAUSS功能, 11-54

线性应用, 11-54

IMAGE功能, 11-55

ISOM功能, 11-55

KER功能, 11-56

MKISOM功能, 11-56

第12章-图形, 12-1

计算器中的图形选项, 12-1

绘制表达式 $y=f(x)$ 的图象, 12-2

FUNCTION绘图中的一些有用的PLOT操作, 12-5

为以后的使用保存图表, 12-7

先验函数的图形, 12-8

$\ln(X)$ 图象, 12-8

指数函数的图像, 12-10

PPAR变量, 12 11

逆函数和它们的图形, 12-11

函数图的摘要, 12-13

三角函数和双曲函数, 12-16

为函数生成一个值表, 12-17

TPAR变量, 12 - 17

极坐标下的图, 12-18

绘制圆锥曲线, 12-20

参数POLT, 12-22

为参数方程生成一张表, 12-25

图象显示简单微分方程的解, 12-26

真实PLOT, 12-28

绘制直方图、条形图和散点图, 12-29

条形图, 12-29

散点图, 12-31

斜率字段, 12-33

快速3 d绘图, 12-34

线框图绘图, 12-36
PS轮廓图, 12-38
Y-Slice绘图, 12-39
Gridmap绘图, 12-40
Pr-Surface绘图, 12-41
VPAR的变量, 12-42
交互式绘图, 12-43
DOT+ and DOT- ,12-44
MARK ,12-44
LINE ,12-44
TLINE ,12-45
BOX ,12-45
CIRCL ,12-45
LABEL ,12-45
DEL ,12-46
ERASE ,12-46
MENU ,12-46
SUB ,12-46
REPL ,12-46
PICT ,12-46
X,Y ,12-47
在图象显示中进行放大和缩小, 12-47
ZFACT, ZIN, ZOUT, and ZLAST ,12-47
BOXZ ,12-48
ZDFLT, ZAUTO ,12-48
HZIN, HZOUT, VZIN and VZOUT ,12-48
CNTR ,12-48
ZDECI ,12-48
ZINTG ,12-48

ZSQR ,12-49

ZTRIG ,12-49

SYMOOLIC菜单和图象, 12-49

SYMB/GRAPH菜单, 12-50

DRAW3DMATRIX功能, 12-52

第13章-微积分应用, 13-1

CALC(微积分)菜单, 13-1

极限和导数, 13-1

lim函数, 13 - 2

导数, 13 - 3

DERIV和DERVX函数, 13-3

DERIV&INTEG菜单, 13-4

使用 ∂ 计算导数, 13-4

链式法则, 13-6

导数的方程, 13-7

隐式的导数, 13-7

导数的应用, 13-7

分析函数的图象, 13-8

DOMAIN功能, 13-9

TABVAL功能, 13-9

SIGNTAB功能, 13-10

TABVAR功能, 13-10

使用导数求极值点, 13-12

更高次序的导数, 13-13

逆求导和积分, 13-14

INT, INTVX, RISCH, SIGMA和SIGMAVX功能, 13-14

定义积分, 13-15

导数和积分的逐步计算, 13-16

求方程的积分, 13-17

积分技巧, 13-18

替代或更改变量, 13-18

通过部分和差异整合, 13-19

通过部分分式积分, 13-20

广义积分, 13-20

单位的积分, 13-21

无穷级数, 13-22

泰勒和麦克劳林的系列, 13-23

泰勒多项式和提醒, 13-23

TAYLR, TAYLR0、SERIES功能, 13-24

14章多变量微积分的应用, 14-1

多变量函数, 14-1

偏导数, 14-1

高阶导数, 14-3

对于偏微分的链式法则, 14-4

一个函数 $z = Z(x, y)$ 的全微分, 14-5

确定了二元函数极值, 14-5

利用函数的赫斯分析极值, 14-6

多重积分, 14-8

坐标变换的雅可比, 14-9

在极坐标下二重积分, 14-9

15章向量分析应用, 15-1

定义, 15-1

梯度和方向导数, 15-1

来计算梯度的一个程序， 15-2

利用HESS功能获得梯度， 15-2

一个梯度的潜力， 15-3

发散， 15-4

拉普拉斯， 15-4

卷曲， 15-5

无旋场的势函数， 15-5

矢势， 15-6

16章微分方程， 16-1

微分方程的基本操作， 16-1

进入微分方程， 16-1

在计算器中检查解， 16-2

可视化解斜率场， 16-3

CALC/DIFF菜单， 16-3

线性和非线性方程组的解法， 16-4

LDEC功能， 16-4

DESOLVE功能， 16-7

ODETYPE变量， 16-8

拉普拉斯变换16-10

定义， 16-10

计算器中的拉普拉斯变换和逆变换， 16-11

拉普拉斯变换定理， 16-12

狄拉克的三角函数和Heaviside的阶跃函数， 16-15

对线性常微分方程中的解进行拉普拉斯变换的应用，
16-17

傅里叶系列， 16-26

傅里叶功能， 16-28

一次函数的傅里叶级数, 16-28
一个三角波的傅里叶级数, 16-34
为方波的傅里叶级数, 16-38
傅里叶级数在微分方程中的应用, 16-40
傅里叶变换, 16-42
傅里叶变换的定义, 16-45
傅里叶变换的性质, 16-47
快速傅里叶变换 (FFT), 16-47
FFT的应用例子, 16-48
具体的二阶微分方程的解, 16-51
柯西和欧拉方程, 16-51
勒让德方程, 16-51
贝塞尔方程, 16-52
Tchebycheff或切比雪夫多项式, 16-55
Laguerre的方程, 16-56
Weber的方程和Hermite多项式, 16-57
常微分方程的数值和图形解, 16-57
一阶常微分方程的数值解, 16-57
一阶常微分方程的图形解, 16-59
二阶常微分方程的数值解, 16-61
为一个二阶ODE图解, 16-63
刚性常微分方程数值解、16-65
SOLVE/DIFF菜单求微分方程的数值解, 16-67
RKF功能, 16-67
RRK功能, 16-68
RKFSTEP功能, 16-69
RRKSTEP功能, 16-70

RKFERR功能, 16-71

RSBERR功能, 16-71

第17章-概率应用, 17-1

MTH/PROBABILITY子菜单-第一部分-17-1

阶乘、组合和排列, 17-1

随机数, 17-2

离散型概率分布, 17-3

二项分布, 17-4

泊松分布, 17 - 5

连续概率分布, 17-6

诺伽马分布,

夺得指数分布,

夺得贝塔分布, 17-7

威布尔分布, 17-7

连续分布的函数, 17-7

统计推理的连续分布, 17-9

正态分布的pdf, 17-9

正态分布cdf, 17-10

学生分布, 17-10

卡方分布, 17-11

F分布, 17-12

逆累积分布函数, 17-13

第18章-统计应用, 18-1

预定程序的统计特性, 18-1

输入数据, 18-1

计算变量的统计数据, 18-2

整场获得频率分布, 18-5

将数据拟合为 $y=f(x)$, 18-10

获得额外的总和统计信息, 18-13

计算百分位数, 18-14

STAT软菜单, 18-15

DATA 子菜单 , 18-16

Σ PAR 子菜单 , 18-16

1VAR 子菜单 , 18-17

PLOT 子菜单 , 18-17

FIT 子菜单 , 18-18

SUMS 子菜单 , 18-18

统计菜单操作的例子, 18-19

置信区间, 18-22

置信区间的估计, 18-23

定义, 18 - 23

当总体方差已知时人口的置信区间, 18 - 24

当总体方差未知时人口的置信区间, 18 - 24

一个比例的置信区间, 18-25

抽样分布的差异和统计量, 18-25

置信区间的置信区间和均值的差值, 18-26

确定置信区间, 18-27

方差的置信区间, 18-33

假设检验, 18-35

测试假设的程序, 18-35

假设检验中的误差, 18-36

关于一种方法的推论, 18-37

关于两种方法的推论, 18-39

配对样本测试, 18-41

一个比例的推论, 18-41

测试两种比例的差别, 18-42

假设测试使用预编程序的特征, 18-43

关于一个方差的推论, 18-47

关于两个方差的推论, 18-48

关于线性回归的补充说明, 18-50

最小二乘的方法, 18-50

线性回归的附加方程, 18-51

预测误差, 18-52

线性回归的置信区间和假设检验, 18-52

使用计算器进行线性回归的推理统计过程, 18-54

多元线性拟合, 18-57

多项式拟合, 59

选择最好的拟合, 18-62

第19章-在不同进制下的数字, 19-1

定义, 19-1

BASE菜单, 19-1

16进制, 10进制, 8进制, 和2进制, 19-2

数字系统之间的转换, 19-3 Wordsize, 19-4

带有二进制整数的操作, 19-4

LOGIC菜单, 19-5

一些菜单, 19-6

BYTE菜单, 19-7

十六进制数的像素参考, 19-7

第20章-定制菜单和键盘, 20-1

自定义菜单, 20-1

- PRG /MODES/MENU菜单, 20-1
- 菜单号码(RCLMENU和MENU函数), 20-2
- 定制菜单(MENU和TMENU函数), 20-2
- 菜单规范和CST变量, 20-4
- 自定义键盘, 20-5
- 共 PRG /MODES/KEYS子菜单, 20-5
- 重现当前用户定义按键列表, 20-6
- 将对象分配给用户定义的按键, 20-6
- 操作用户定义的按键, 20-7
- 取消用户定义的按键, 20-7
- 分配多个用户定义的按键, 20-7

第21章-USER RPL语言的编程, 21-1

- 编程的一个例子, 21-1
- 全局变量和局部变量和子程序, 21-2
- 全局变量的范围, 21
- 局部变量范围, 21-5
- PRG菜单, 21-5**
 - 通过RPN子菜单导航, 21-6
 - 子菜单所列出的功能, 21-7
 - 在PRG菜单上的快捷方式, 21-9
 - 常用命令的击键序列, 21-10
 - 生成数字列表的程序, 21-13
 - 数列编程的例子, 21-15
 - 定义一个函数的程序, 21-15
 - 模拟一个堆栈操作序列的程序, 21-17
 - 程序中的交互式输入, 21-19
 - 输入字符串的提示, 21-21

输入字符串的功能, 21-22
输入2或3个输入值的字符串, 21-24
通过输入形式进行输入, 21-27
创建一个选择框, 21-31
识别程序中的输出, 21-33
标记一个数值结果, 21-33
将已标记的数字结果分解为一个数字和一个标记, 21-33
“取消标记”一个标记数量, 21-33
 标记输出的示例, 21-34
使用一个消息框, 21-37
关系和逻辑运算符, 21-43
关系运算符, 21-43
逻辑运算符, 21-45
程序分支, 21-46
使用IF的分支, 21-47
IF... THEN..., END结构, 21-47
CASE结构, 21-51
循环程序, 21-53
START结构, 21-53
FOR结构, 21-59
DO结构, 21 - 61
WHILE结构, 21 - 63
错误和错误追踪, 21-64
DOERR, 21 - 64
ERRN, 21 - 65
ERRM, 21 - 65
ERR0, 21 - 65

LASTARG,21 - 65

子菜单 IFERR, 21 - 65

代数模式中的USER RPL编程, 21-67

第22章-图形处理程序, 22-1

PLOT菜单, 22-1

用户定义的绘图菜单, 22-1

情节菜单的描述, 22-2

用程序生成PLOT, 22-14

二维图形, 22-14

三维图形, 22-15

EQ变量, 22-15

使用PLOT菜单进行交互绘图的例子, 22-15

用程序生成plot图象的例子, 22-17

在编程中使用的画图命令, 22-19

PICT ,22-20

PDIM ,22-20

LINE ,22-20

TLINE ,22-20

BOX ,22-21

ARC ,22-21

PIX?, PIXON, and PIXOFF ,22-21

PVIEW ,22-22

PXC ,22-22

CPX ,22-22

使用画图功能的编程例子 , 22-22

像素坐标系, 22-25

动画图形, 22-26

对图形的集合进行动画, 22-27

更多关于动画功能的信息, 22-29

图形对象(GROBs), 22-31

GROB菜单, 22-31

一个绘图和画板功能的程序, 22-33

模块化编程, 22-35

运行程序, 22-36

一个计算主应力的程序, 22-38

在子目录中排序变量, 22-38

Mohr的圆周计算的第二个例子, 22-39

Mohr的圆形计划的输入形式, 22-40

第23章-特征字符串, 23-1

在TYPE子菜单中与字符串相关的函数, 23-1

字符串连接, 23-2

字符菜单, 23-2

字符列表, 23-3

第24章-计算器对象和标志, 24-1

计算器对象的描述, 24-1

函数类型, 24-2

函数VTYPE 24-2

计算器选项卡, 24-3

系统的选项卡, 24-3

设置和更改选项卡的功能, 24-3

用户选项卡, 24-4

第25章-日期和时间函数, 25-1

TIME菜单, 25-1

设置一个闹钟, 25-1

浏览闹钟, 25-2

设置时间和日期, 25-2

时间工具, 25-2

计算日期, 25-3

计算时间, 25-4

闹钟功能, 25-4

第26章-管理内存, 26-1

内存结构, 26-1

HOME目录, 26-2

端口内存, 26-2

在内存中检查对象, 26-3

备份对象, 26-4

在端口存储器中备份对象, 26-4

备份和恢复HOME, 26-5

存储、删除和恢复备份对象, 26-6

使用备份对象中的数据, 26-7

使用SD卡, 26 - 7

插入和移除SD卡, 26-7

格式化SD卡, 26-8

访问SD卡上的对象, 26-9

将对象存储在SD卡上, 26-9

从SD卡上恢复一个对象, 26-10

在SD卡上运行（计算）一个对象, 26-10

从SD卡中清除一个对象, 26-11

清除SD卡上的所有对象(通过重新格式化), 26-11

在SD卡上指定一个目录, 26-11

使用图书馆, 26-12

安装和安装一个库, 26-12

图书馆数字, 26-13

删除一个图书馆, 26-13

创建图书馆, 26-13

备用电池, 26-13

第27章-方程图书馆, 27-1

用方程图书馆解决问题, 27-1

使用求解器, 27-2

使用菜单键, 27-3

在等方程图书馆中浏览, 27-4

查阅方程, 27-4

查看变量和选择单位, 27-5

查看图片, 27-5

使用多重方程求解器, 27-6

定义一组方程, 27-8

关于多重方程求解器的结果的解释, 27-10

检查解决方案, 27-11

附录

附录A-使用输入表单A-1

附录B-计算器的键盘, B-1

附录C-CAS设置, C-1

附录D-附加字符集, D-1

附录E-方程的选择树, E-1

附录F-应用程序(APPS)菜单, F-1

附录G-有用的快捷键, G-1

附录H-CAS帮助设施, H-1

附录I-命令目录列表, I-1

附录J-MATHS菜单, J-1
附录K-MAIN菜单, K-1
附录L-行编辑器命令, L-1
附录M-内置方程列表, M-1
附录N-索引N-1
有限质量保修, LW-1
服务, LW-2
法规信息, LW-4
欧洲的私人家庭使用垃圾设备联盟, LW-6

翻译: LemonitC
(转载请注明出处)