

Midnight Club II (с англ. - «Полночный клуб 2») — видеоигра в жанре аркадных авто и мотоциклов, разработанная студией Rockstar San Diego и изданная компанией Rockstar Games для игровых приставок PlayStation 2 и Xbox и для персональных компьютеров под управлением Windows в 2003 году. За локализацию полночной аркады в России была ответственна компания «ТС-СофтКлуб». 4 января 2008 года Midnight Club II была переиздана в сервисе Steam. В марте 2013 года игра стала доступной в разделе «PS2 Classics» сервиса PlayStation Network для консоли PlayStation 3. Midnight Club II является продолжением Midnight

Club: Street Racing и второй игрой серии Midnight

Club. 1. Как и в предшественнике, в Midnight Club II присутствуют два режима — «Аркада», в котором игрок может свободно участвовать в гонках в одиночном или многопользовательском вариантах, предварительно настроив условия соревнований, и «Карьера», в котором представлена сюжетная линия, где главный герой участвует в нелегальных заездах, стремясь получить статус лучшего уличного гонщика. Действие игры происходит в трех реальных городах мира — Лос-Анджелесе, Париже и Токио, по которым предоставлена свобода передвижения. По

мере прохождения игры становятся доступными новые автомобили и мотоциклы, достающиеся игроку от поверженных соперников.

Для каждого транспортного средства характерны его особые способности, помогающие игроку в прохождении гонок.

1. Midnight Club II была анонсирована в 2002 году. Благодаря успеху Midnight Club: Street Racing на PlayStation 2, команда разработчиков Angel Studios/пр. 71 решила создать сиквел, включив в него различные нововведения, например онлайн-игру. Midnight Club II получила положительные отзывы от игровой прессы. Большинство журналистов хвалили проработанные

города, разнообразие режимов и много-
пользовательскую онлайн-игру, но подвер-
гали критике уровень сложности и графи-
ку 1. В 2005 году было издано продолже-
ние — Midnight Club 3: Клуб едишмон. ан