

К началу лета 1861 года (первого года Гражданской войны) перед Конфедерацией стояла задача оборонять Северную Виргинию. Это подразумевало необходимость держать армию на направлении Вашингтон - Пичмонд и в долине Менамонта. Армия Юга была слишком мала, чтобы удерживать оба эти фронта, поэтому много надежд возлагалось на Манассасскую железную дорогу, которая позволяла перебрасывать силы из долины Менамонта на восток или в обратном направлении, смотря по ситуации. Слабым местом этой дороги была станция Манассас, которая находилась всего в 30 милях от Вашингтона. Было очевидно, что федеральная армия в первую очередь постарается захватить Манассас, «наиболее важный стратегический пункт в Виргинии», по словам одного рядового южнокаролинца. К началу

июля 1861 года многие полагали, что первое и, вероятно, последнее сражение этой войны произойдет под Манассасом^[4]. Еще в мае генерал-майор Роберт Ли, главнокомандующий виргинскими вооруженными силами, велел удерживать Манассас любой ценой.

Он полагал, что стоит возвести укрепленную линию на рубеже реки Булл-Ран, и обещал прислать для этого инструментарий^[5]. Для обороны Манассаса Конфедерация задействовала свою самую крупную армию — Потомакскую. Сама станция была окружена земляными укреплениями. Река Булл-Ран, протекавшая в трех милях от Манассаса, представляла собой естественное препятствие — она была неширока и глубиной не более метра, но ее крутые берега были исключительно удобны для обороны. Южане укрепили

Все переправы через Булл-Ран на участке в 8 миль от Уоррентонской дороги до брода Юнион-Милл-Форд. На подступах к реке были расставлены многочисленные пикеты. Связь между пикетами и отдельными частями армии обеспечивалась флажковой сигнализацией, которой заведовал капитан Эдвард Александер^[6]. Западнее, в долине Шенандоа, стояла небольшая армия Шенандоа, которой командовал Джозеф Джонстон. Он был старшим Берегара по званию и являлся более опытным командиром, но уступал Берегару по популярности. Его задачей было сдерживать наступление федерального отряда под командованием Роберта Паттерсона, а в случае необходимости прийти на помощь армии Берегара^[7]. Генерал Ирвин Макдауэлл для наступления на Ричмонд федераль-

—
ное командование собрало самую крупную армию в истории США, численностью 35 000 человек. Во главе этой армии был поставлен бригадный генерал Ирвин Макдауэл, произведенный в это звание напрямую из майоров. Он сразу оказался в сложном положении: общество и правительство требовали немедленного наступления на Ричмонд, но командующий понимал, что армия к этому не готова. Рядовые не прошли самой элементарной подготовки, и даже офицеры регулярной армии не имели опыта маневрирования бригадами и дивизиями. Вместе с тем многие полки были набраны на 90 дней службы, и сроки их службы истекали в конце июля и начале августа. Командование требовало начать наступление при любых обстоятельствах. «Вы зеленые, это правда, — сказа

л

Макдауэллу генерал Скотт, — но они зеленые тоже» [8] [11]. 21.29 июня 1861 года на заседании кабинета министров в Белом доме Макдауэлл изложил свой план действий. Он назвал главной целью своего наступления Манассас. По плану предполагалось наступать на Сентервилл [en], затем обойти позицию противника с востока и отрезать его от Ричмонда, тем вынудить отступить. Это был грамотный план, но Линкольн и Скотт отнеслись к нему без энтузиазма. Они полагали, что победа в крупном сражении поможет быстрее закончить вой-

ну [10] [9]. Армия Макдауэлла выступила на Манассас вечером 16 июля, двигаясь тремя колоннами. На правом фланге дивизия Пай-

лера к вечеру вошла во Вьенну, в центре диви-

зии Хантера и Майлза дошли до Аннан-
дейла, а на левом фланге дивизия Хейнцель-

мана достигла реки Тохик-Крик. 17 июля
наступление пошло медленнее; Макдауэлл
ожидал встретить аванпосты противника у
Фэрфакса и двигался осторожно, с часты-
ми остановками. Примерно в полдень северян
е

вошли в Фэрфакс, но нашли там только
брошенный лагерь противника. К концу дня
дивизия Тэйлора успела продвинуться за
Фэрфакс только на 5 миль. 18 июля Макда-
уэлл задумывал начать свой обходной ма-
невр: дивизия Тэйлора должна была отвлек
ь

на себя внимание у Сентервилла, а дивизию
Хейнцельмана предполагалось отправить за
реку Окакун в обход правого фланга Борега-

ра. Примерно в полдень 18 июля Макдауэлл прибыл на Сангстер-Стейшен для реконструкции и почти сразу понял, что подходящих дорог там нет и местность неудобна для наступления. Это заставило его полностью поменять планы и разрабатывать новый план наступления [77]. Борегар знал о наступлении северян с самого его начала благодаря своим шпионам. Он развернул армию на рубеже реки Булл-Ран, выдвинув бри-

гаду Банема к Сентервиллу, а бригаду Юэла — к Сангстеру. При появлении противника обе бригады отступили к основной линии обороны, но пути разрушая мосты и заваливая дороги. Хеннесси писал, что у всех семи переправ между Сентервиллом и Манассасом Борегар велел возвести земляны

укрепления, первые в истории той войны^{'''}

3.1. Историк Эрл Тесс писал, что мауные булл-ранские укрепления с замаскированными батареями и заминированными мостами и дорогами — это не более чем слухи, которые ходили по федеральной армии. Борегар построил несколько укреплений около Фэйр-факса, но не укреплял булл-ранский берег, потому что не собирался обороняться на этом рубеже [73]/[74]. Борегар полагал, что северяне будут наступать прямо по дороге Сентервилл — Манассас и выйдут к переправе Митчелл-Форд, где и начнут атаку.

Поэтому на этом участке он поставил свой самый сильный отряд — южнокаролинскую бригаду Банзэма — и две батареи. Предполагалось, что Банзм будет держать оборону, а в это время остальные бригады перейдут реку и атакуют северян с флангов. Осозна-

вая, что его сил может быть недостаточно, Бергар 17 июля запросил подкреплений у президента Джефферсона. Последний приказал отправить к Манассасу 8-й Вирджинский

полк из Лисберга, два полка Холмса из Фредериксберга, а также легион Хэмилтона

и 6-й Северокаролинский полк из Пичмонда. Кроме того, он написал генералу Джонстону, чтобы тот шел на усиление Бергара, если сможет оторваться от Паттерсона (англ. if you can get away from Patterson) [75]. Как и в предшественнике, в Midnight Club II присутствуют два режима — «Аркада», в котором игрок может свободно участвовать в гонках в одиночном или многопользовательском вариантах, предварительно настроив условия соревнований, и

«Карьера», в котором представлена сюжетная линия, где главный герой участвует в нелегальных заездах, стремясь получить статус лучшего уличного гонщика. Действие игры происходит в трех реальных го-

родах мира — Лос-Анджелесе, Париже и Токио, по которым предоставлена свобода передвижения. По мере прохождения игры становятся доступными новые автомобили и мотоциклы, достигающиеся игроку от повержен-

ных соперников. Для каждого транспортного средства характерны его особые способности, помогающие игроку в прохождении гонок 1.

