

К началу лета 1861 года (первого года Гражданской войны) перед Конфедерацией стояла задача оборонять Северную Виргинию. Это подразумевало необходимость держать армию на направлении Вашингтон - Ричмонд и в долине Шенандоа. Армия Юга была слишком мала, чтобы удерживать оба эти фронта, поэтому много надежд возлагалось на Манассасскую железную дорогу, которая позволяла перебрасывать силы из долины Шенандоа на восток или в обратном направлении, смотря по ситуации. Слабым местом этой дороги была станция Манассас, которая находилась всего в 30 милях от Вашингтона. Было очевидно, что федеральная армия в первую очередь постарается захватить Манассас, «наиболее важный стратегический пункт в Виргинии», по словам одного рядового южанка-каралиница. К началу

июля 1861 года многие полагали, что первое и, вероятно, последнее сражение этой войны произойдет под Манассасом^[4]. Еще в мае генерал-майор Роберт Ли, главнокомандующий виргинскими вооруженными силами, велел удерживать Манассас любой ценой. Он полагал, что стоит возвести укрепленную линию на рубеже реки Булл-Ран, и обещал прислать для этого инструменты^[5]. Для обороны Манассаса Конфедерация задействовала свою самую крупную армию — Потомакскую.

Сама станция была окружена земляными укреплениями. Река Булл-Ран, протекавшая в трех милях от Манассаса, представляла собой естественное препятствие — она была неширока и глубиной не более метра, но ее крутые берега были исключительно удобны для обороны. Южане укрепили все переправы через Булл-Ран на участке в 8 миль от Уор-

рентонской дороги до брода Юни-он-милл-Форд. На подступах к реке были расставлены многочисленные пикеты. Связь между пикетами и отдельными частями армии обеспечивалась флажковой сигнализацией, которой заведовал капитан Эдвард Александер[6]. Западнее, в долине Мекандра, стояла небольшая армия Мекандра, которой командовал Джозеф Джонстон. Он был старше Борегара по званию и являлся более опытным командиром, но уступал Борегару по популярности. Его задачей было сдерживать наступление федерального отряда под командованием Роберта Паттерсона, а в случае необходимости прийти на помощь армии Борегара[7]. Генерал Ирвин Макдауэлл для наступления на Ричмонд федеральное командование собрало самую крупную армию в истории США, численностью 35 000 человек.

Во главе этой армии был поставлен бригадный генерал Ирвин Макдаул, произведенный в это звание напрямую из майоров. Он сразу оказался в сложном положении: общество и правительство требовали немедленного наступления на Ричмонд, но командующий по-

нимал, что армия к этому не готова.

Рядовые не прошли самой элементарной подготовки, и даже офицеры регулярной армии не имели опыта маневрирования бригадами и дивизиями. Вместе с тем многие полки были набраны на 90 дней службы, и сроки их службы истекали в конце июля и начале августа.

Камандование требовало начать наступление при любых обстоятельствах. «Вы зеленые, это правда, — сказал Макдаулу генерал Скотт, — но они зеленые то-

же»[8]/[1] 21.29 июня 1861 года на заседании кабинета министров в Белом доме Макдауэлл изложил свой план действий. Он наз-

вал главной целью своего наступления Манассас. По плану предполагалось наступ-

ать на Сентервилл[en], затем обойти позицию противника с востока и отрезать его от Пичмонда, тем вынудить отступить. Это был

грамотный план, но Линкольн и Скотт отнеслись к нему без энтузиазма. Они полагали, что победа в крупном сражении помо-

жет быстрее закончить войну[70]/[9]. Армия Макдауэлла выступила на Манассас вечером 16 июля, двигаясь тремя колоннами. На правом фланге дивизия Паймера к вечеру

вошла во Вьенну, в центре дивизии Хантера и майлза вошли до Аннандейла, а на левом

фланге дивизия Хейнцельмана достигла реки Тохик-Крик. 17 июля наступление пошло медленнее; Макдауэлл ожидал встретить аванпосты противника у Фэрфакса

и двигался осторожно, с частыми остановками. Примерно в полдень северяне вошли в Фэрфакс, но нашли там только брошенный лагерь противника. К концу дня дивизия Пайлера успела продвинуться за Фэрфакс только на 5 миль. 18 июля Макдауэлл за-

думывал начать свой обходной маневр: дивизия Пайлера должна была отвлечь на себя внимание у Сентервилла, а дивизию Хейнцель-

мана предполагалось отправить за реку
Ококун в обход правого фланга Борегара.
Примерно в полдень 18 июля Макдауэлл
при-

был на Сангстер-Стейшен для reconoissanc-
ровки и почти сразу понял, что подходя-
щих дорог там нет и местность неудобна
для наступления. Это заставило его пол-
ностью поменять планы и разрабатывать
новый план наступления [77]. Борегар знал о
наступлении северян с самого его начала
благодаря своим шпионам. Он развернул
армию на рубеже реки Бум-Пан, выдвинув
бри-

гаду Банема к Сентервиллу, а бригаду
Юэл-

ла — к Сангстеру. При появлении против-
ника обе бригады отступили к основной линии
обороны, по пути разрушая мосты и зава-

ливая дороги. Хеннесси писал, что у всех
семи переграб между Сентервиллом и Манас-
сасом Барегар велел возвести земляные
укреп-

ления, первые в истории той войны [1] 31.

Историк Эрл Тесс писал, что мощные
булл-ранские укрепления с замаскированными
батареями и заминированными мостами и до-
рогами — это не более чем слухи, которые
ходили по федеральной армии. Барегар
пост-

роил несколько укреплений около Фэйрфакса,
но не укреплял булл-ранский берег, потому
что не собирался обороняться на этом ру-
беже [73] [74]. Барегар полагал, что северяне
будут наступать прямо по дороге Сентервилл
— Манассас и выйдут к переграве Мит-
челл-Форд, где и начнут атаку. Поэтому

у

на этом участке он поставил свой самый сильный отряд — южнокаролинскую бригаду Бонэма — и две батареи. Предлагалось, что Бонэм будет держать оборону, а в это время остальные бригады перейдут реку и ата-

куют северян с флангов. Осознавая, что его сил может быть недостаточно, Борегар 17 июля запросил подкреплений у президента Джефферсона. Последний приказал отправить к Манассасу 8-й Вирджинский полк из Лисберга, два полка Холмса из Фредерикс-

берга, а также легион Хэммонда и 6-й Северокаролинский полк из Ричмонда. Кроме того, он написал генералу Джонстону, чтобы тот шел на усиление Борегара, если сможет оторваться от Паттерсона (англ.

you can get away from Patterson) [15]. Как и в предшественнике, в Midnight Club II присутствуют два режима — «Аркада», в котором

игрок может свободно участвовать в гонках в одиночном или многопользовательском

вариантах, предварительно настроив условия соревнований, и «Карьера», в котором

представлена сюжетная линия, где главный герой участвует в нелегальных заездах, стремясь получить статус лучшего улично-

го гонщика. Действие игры происходит в трех реальных городах мира —

Лос-Анджелесе, Париже и Токио, по которым предоставлена свобода передвижения. По мере прохождения игры становятся

доступ-

ными новые автомобили и мотоциклы, доставляющие игроку от поверженных соперников. Для каждого транспортного средства характерны его особые способности, помогающие игроку в прохождении гонок 1.

