



Industrielle Software Entwicklung

Prozessmodelle, Scrum und Projekt



Software Engineering und Projekt

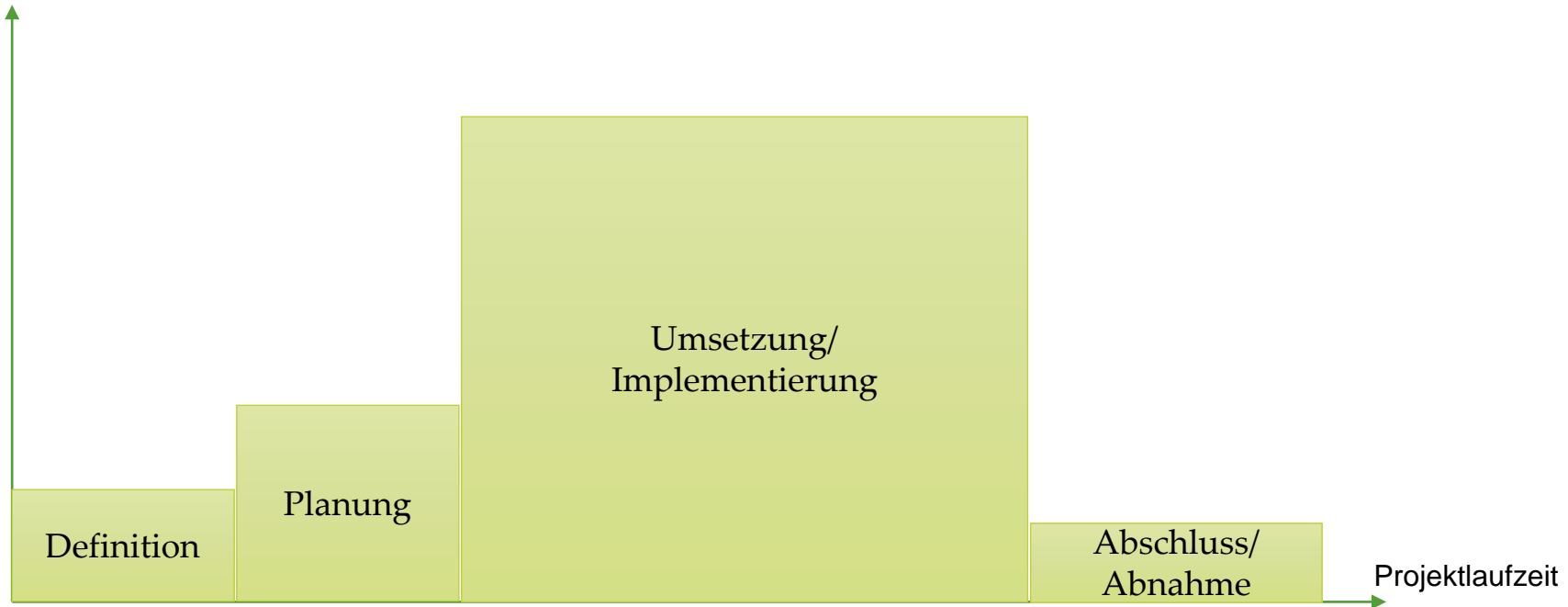
- Was ist ein Projekt oder Software Entwurf ??
 - Planung & Entwurf
 - Implementierung
 - Validierung & Verifikation
- Software Engineering ist aber auch ...
 - Projektmanagement
 - Qualitätsmanagement
 - Konfigurationsmanagement
 - Dokumentation

Prozessmodell

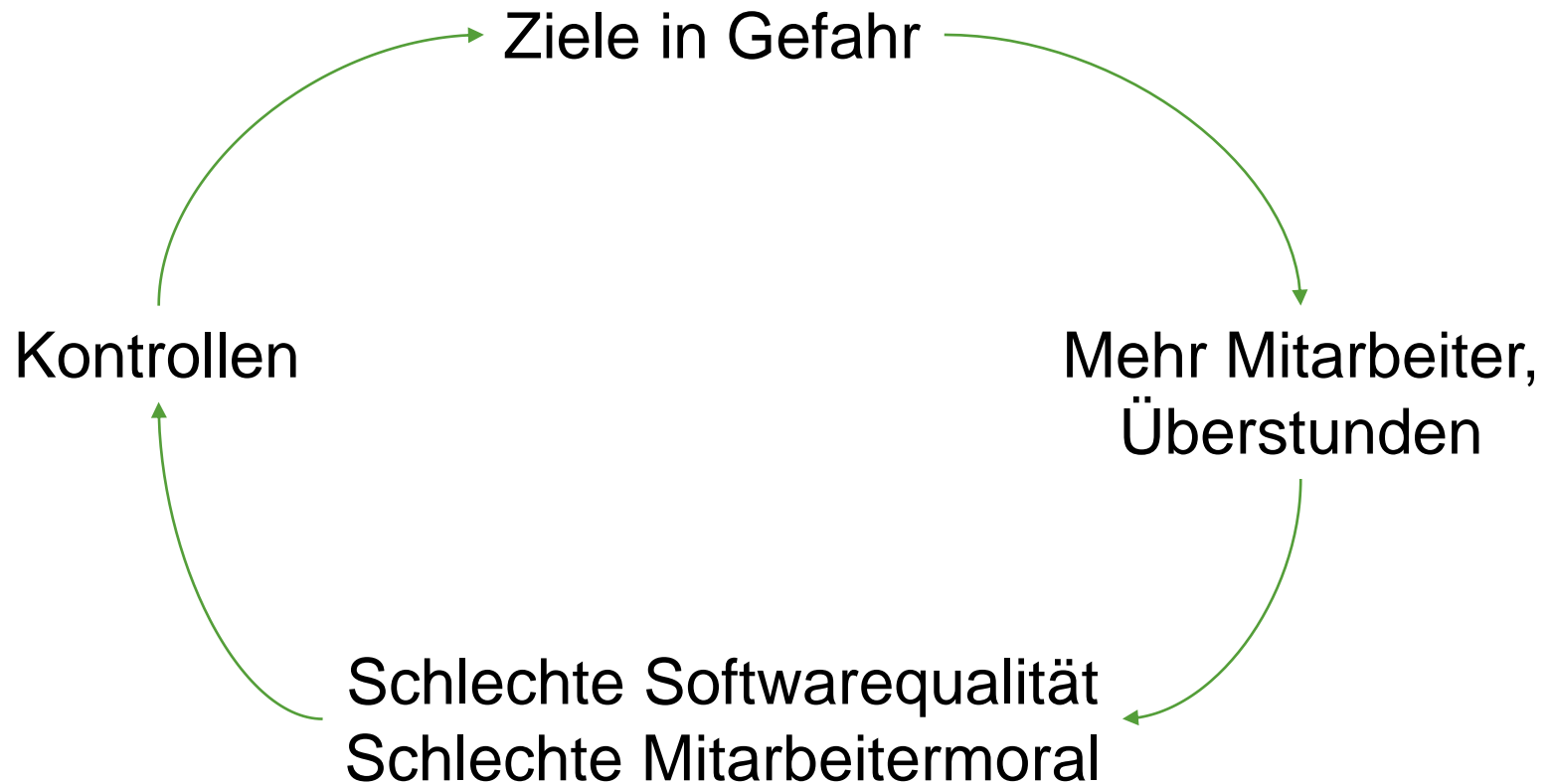
- Definiertes Rahmenwerk und feste Meilensteine
- Definiert
 - Reihenfolge der Aktivitäten,
 - Deren Resultate
 - Kriterien für Abnahme
 - Verantwortlichkeiten
 - ...

→ Planbar, steuerbar & kontrollierbar
durch wiederholtes Vorgehen !

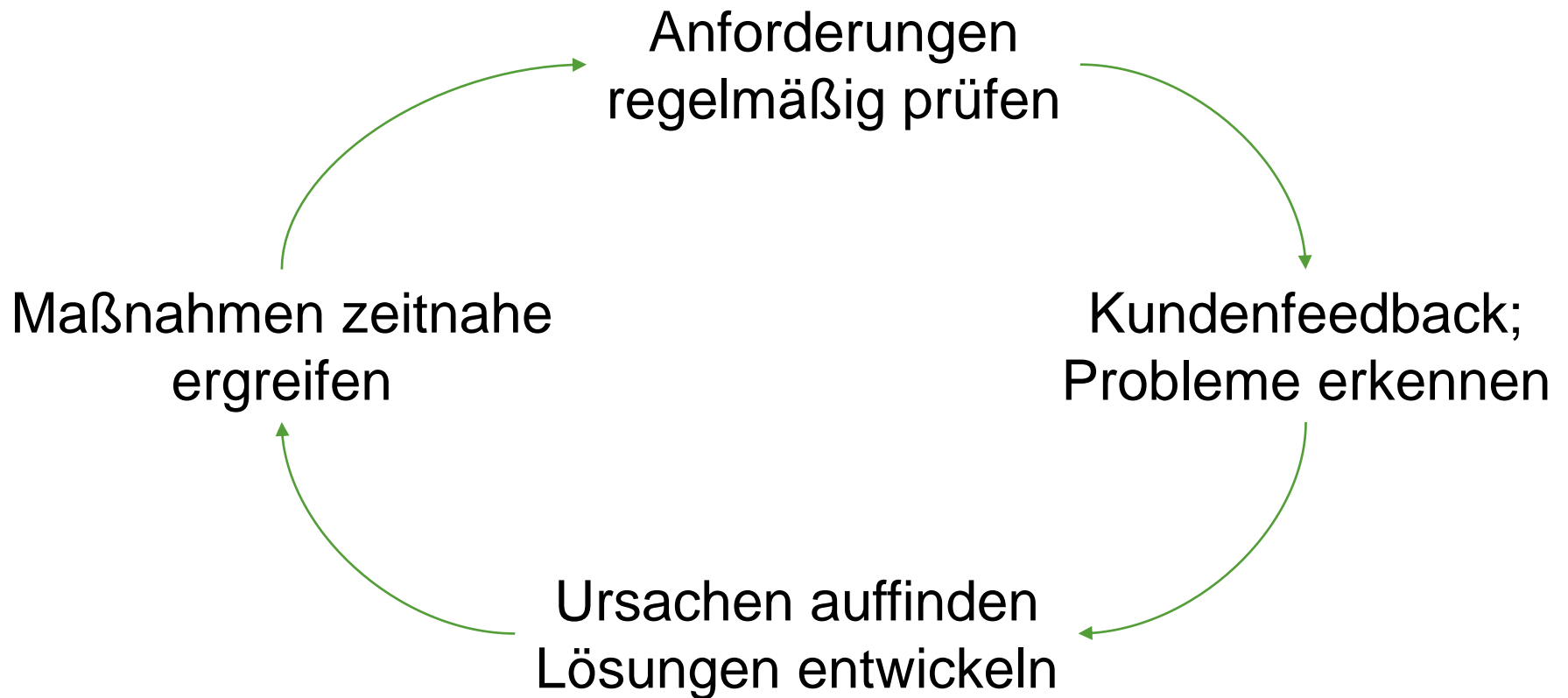
Prozessmodell



Ziele in Gefahr?



Agile Prozessmodelle



Agiles Prozessmanagement

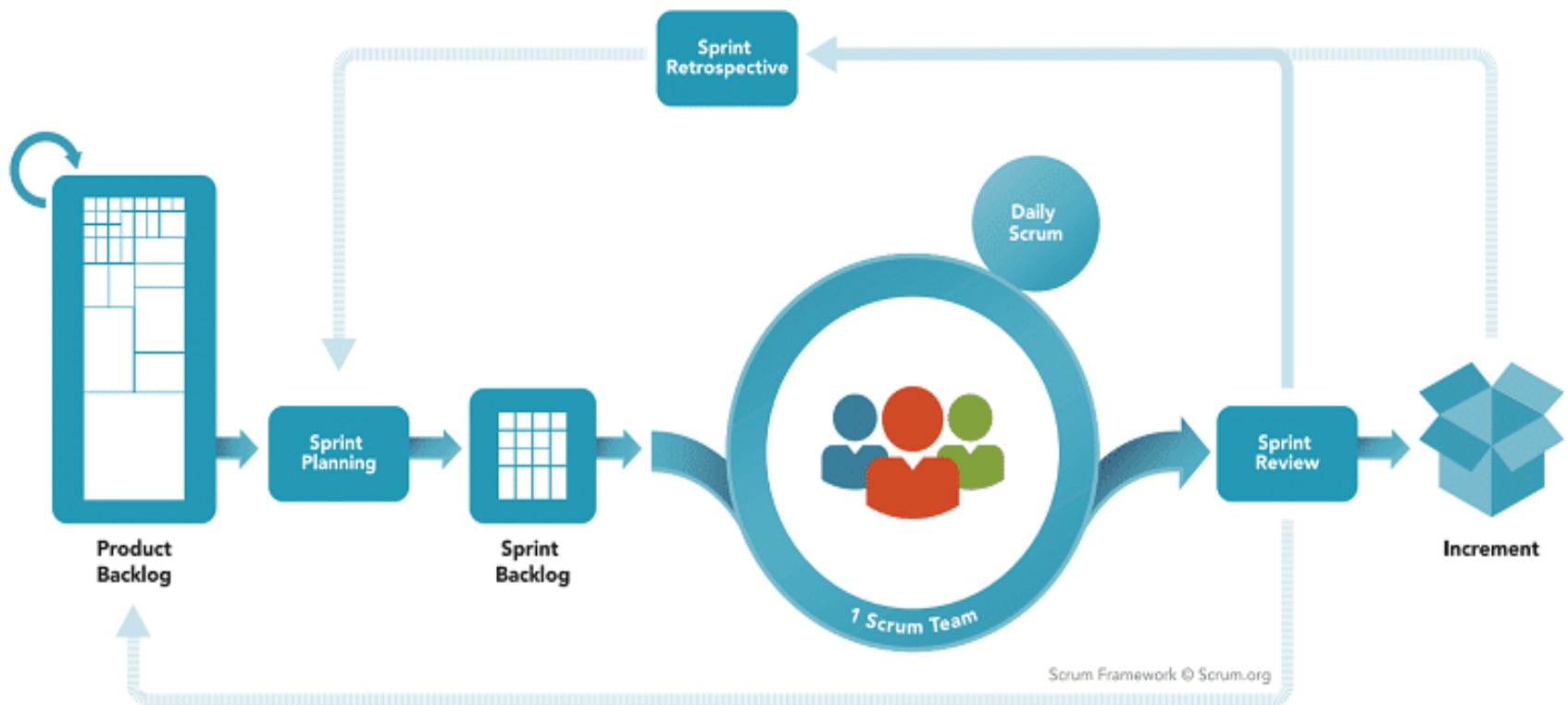
- Kein Wundermittel
- Erste Iterationen oft schwierig
- Alte Angewohnheiten ablegen
- Spielregeln erlernen und anwenden

→ Lernprozess [Zeit und Geduld]

Scrum

- Scrum = Agiles Managementframework
- Für alle Arten der Softwareentwicklung
- Video zur Auffrischung:
<https://www.youtube.com/watch?v=MCL-d4W0bwM>

Scrum - Überblick



PROJEKT

Zeitplanung

- Projektstart
- Projektende

Arbeitszeit – Teammitglied / Woche

- 3h Übungseinheit
- Externer Aufwand: ~ 5-6h

PROJEKTVORSCHLÄGE – ABSTIMMUNG

[Link Gruppe 1](#)

[Link Gruppe 2](#)



Gruppeneinteilung

UMSETZUNG: ORGANISATORISCHES UMFELD

→ Neben der technischen Realisierung steht das **organisatorische Umfeld im Mittelpunkt**

- Was ist zu leisten?
- Was ist abzugeben?

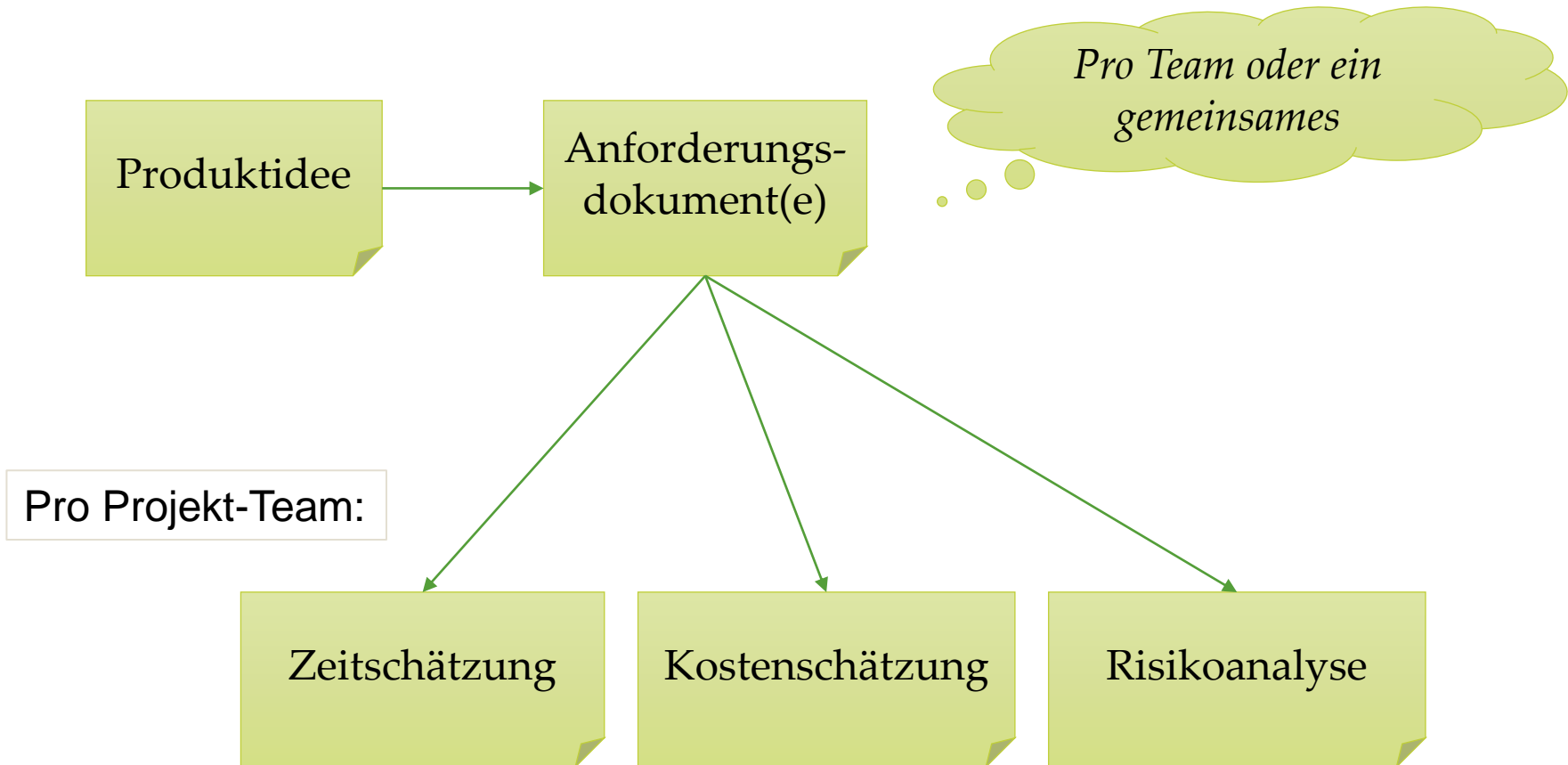
Umsetzung in zwei Phasen

- Vorprojektphase
 - Anforderungen definieren (Anforderungsdokument)
 - Zeit- & Kostenschätzung
 - Risikoanalyse & Risk Map

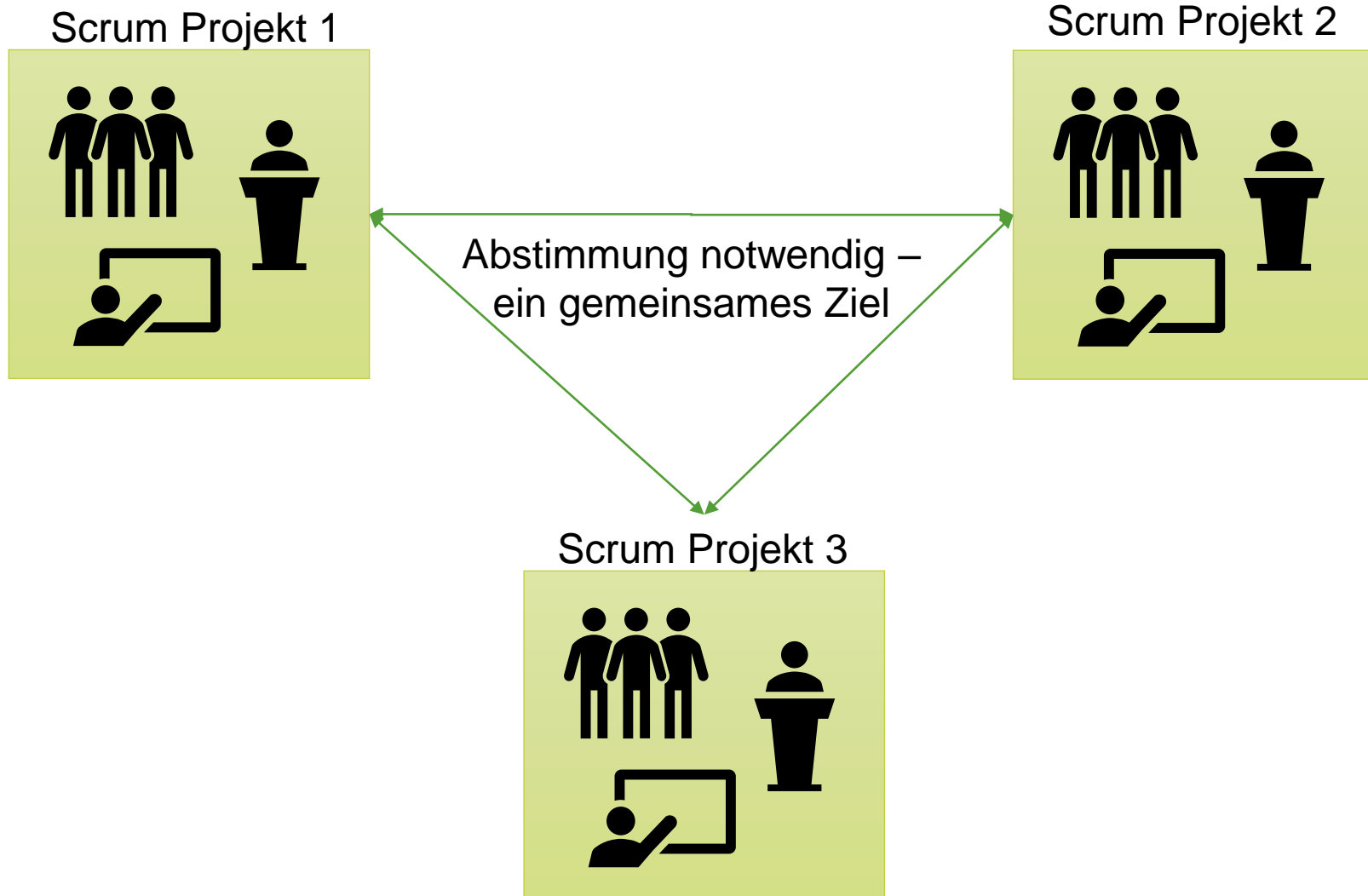
➔ Kann ich das Projekt annehmen?

➔ Ist das Projekt wirtschaftlich?
- Projekt
 - SCRUM!

Vorprojektphase



Scrum



Wöchentlich ...

- Betreute Übungseinheit (~1h)
- **Wöchentliche** verpflichtende Statusberichte
Bis 20 Uhr am Vortag der Übung per E-Mail

michael.bogner@fh-hagenberg.at

martin.schwarzbauer@gmail.com

Abgabe bis 23.11.2020 (20 Uhr)

- ...Vorprojektphase abschließen
 - Projektidee
 - Anforderungsdokument
 - Ideengeber liefert Inputs
 - Big-Picture
 - Grobe Planung des Projektes
 - Was ist bis zu welcher KW fertig?
 - Zeit- & Kostenschätzung
 - Risikoanalyse & Risk Map
- = > inkl. (zwei) Wochenbericht(e)!**

Tools

Voraussetzungen

- Versionsverwaltung (SVN, CVS, GIT, ...)
- Unit –Test, UI-Tests, ...
- Dokumentation (Doxygen, Java Doc)
- Modellierungstool (UML)
- Optional: Build-Server

Scrum-Tool (verpflichtend)

- Scrum-Tool
 - Frei wählbar
 - Vorschläge:
 - Trello (mit Plugin „Scrum by Vince“)
 - Targetprocess
 - Redmine
 - Keine Empfehlung: gitlab, taiga.io

Big Picture





Fragen

FRAGEN?