



# LET'S PLAY SOCIEDADE WEB

START

# INTRODUÇÃO

Projeto  
Sociedade Web

Exploracao  
tecnologia e  
sociedade

Ambiente  
Interativo

Compartilhamento  
de dados entre  
usuários

Conquistas em  
Conjunto



# OBJETIVO GERAL

**Criação de uma plataforma de interação social que permita a participação ativa dos usuários por meio de personagens e ambientes virtuais.**



# OBJETIVOS ESPECÍFICOS



SISTEMA DE REGISTRO  
E LOGIN



CRIAÇÃO DE PERSONAGEM



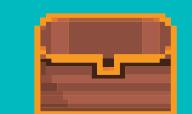
AMBIENTES VIRTUAIS



JOGOS E MINI GAMES



MECANISMOS DE  
INTERAÇÃO SOCIAL



MODERAÇÃO E  
SEGURANÇA

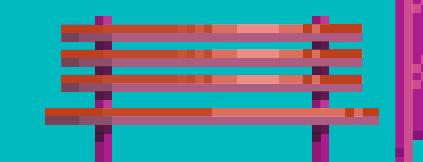
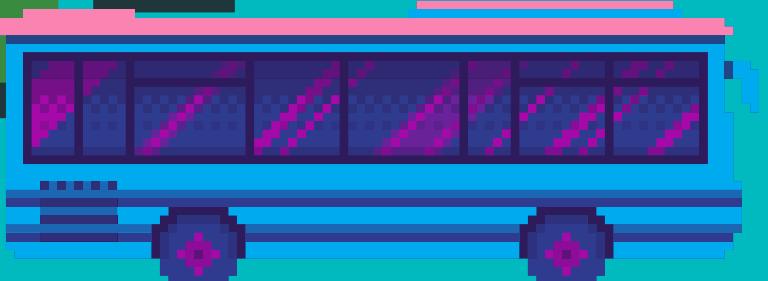




# REALISMO



Conectar indivíduos em um espaço específico com representação através de personagens, com base em exemplos como Habbo Hotel, Club Penguin, e inspirado em jogos como Stardew Valley e Roblox.



# OBJETIVIDADE

PLATAFORMA  
VIRTUAL

INTERAÇÃO  
SOCIAL

CRIAÇÃO DE  
PERSONAGEM

EXPERIENCIA  
EDUCATIVA

EXPERIENCIA  
IMERSIVA

UTILIZAR  
FERRAMENTAS  
TECNOLOGICAS

SEGURANÇA E  
MODERAÇÃO





# ORIGINALIDADE

Espaço interativo  
único

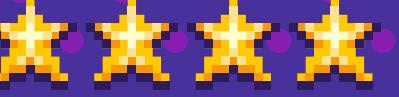
Conquistas específicas

Ferramentas de  
aprendizagem  
(gamificação)

Compartilhamento de  
informações entre os  
usuários

# RELEVANCIA

- Como a tecnologia pode transformar a sociedade
- Promoção de conexões entre usuários
- Criação de uma comunidade digital
- Exploração de ferramentas tecnológicas
- Compartilhamento de informações
- Colaboração entre usuários em um ambiente virtual



# DESENVOLVIMENTO

## FERRENTAS UTILIZADAS

- HTML
- JAVASCRIPT
- CSS
- VS CODE
- Banco de dados

- PIXLR
- GITHUB
- ASEPRITE
- TILED
- NETLIFY



## METODOLOGIA DESENVOLVIMENTO

1. Pesquisa Científica sobre tema
2. Diagrama Etapas
3. Divisão Equipe
4. Separação de Atividades em Semana
5. Testes de Sistema

Para execução  
do projeto é  
preciso...





# MECÂNICAS DE JOGO

 Sistema de criação e  
customização de personagens

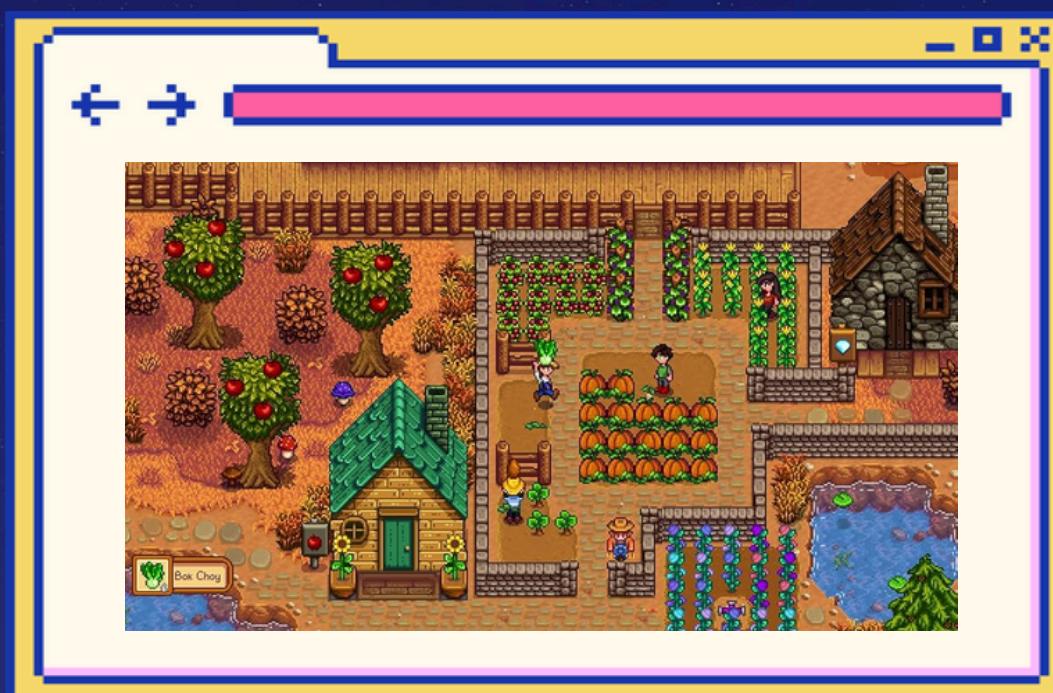
 Ambientes virtuais exploráveis

 Mini games interativos

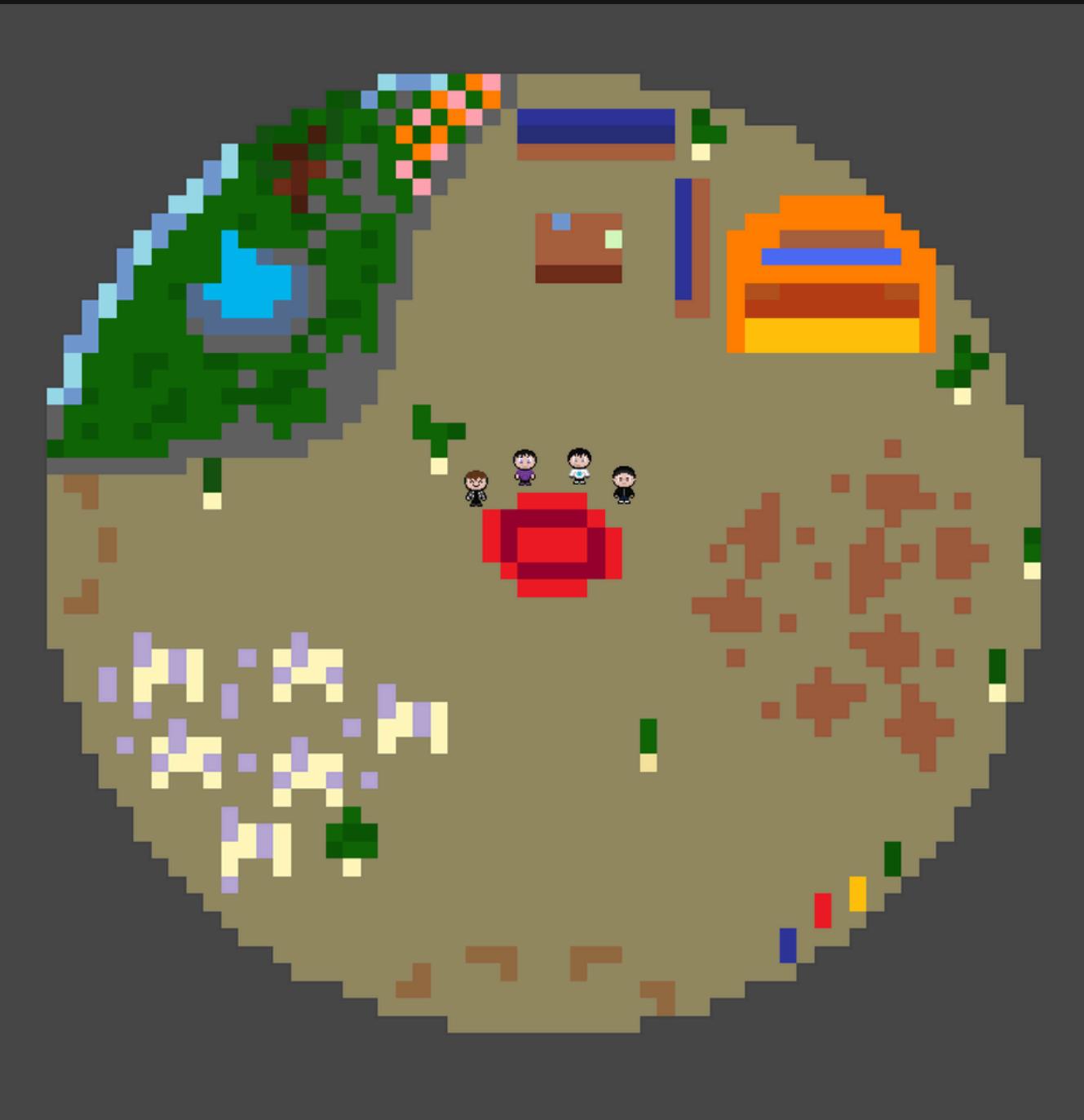


# DESIGN E ESTÉTICA

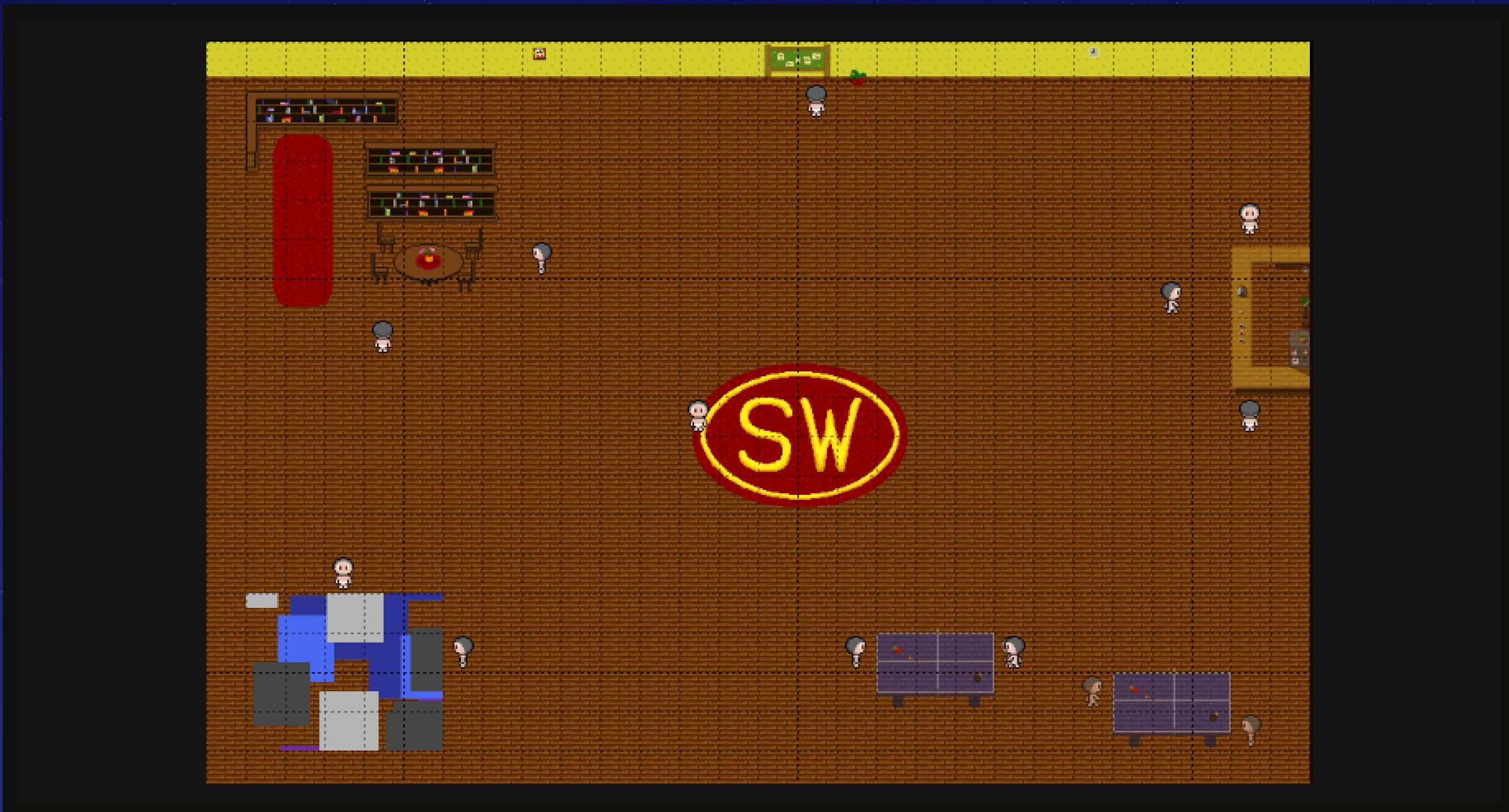
Inspirado em jogos com gráficos pixelados como Stardew Valley, focando em um design acessível e leve.



# MAPA



# MAPA



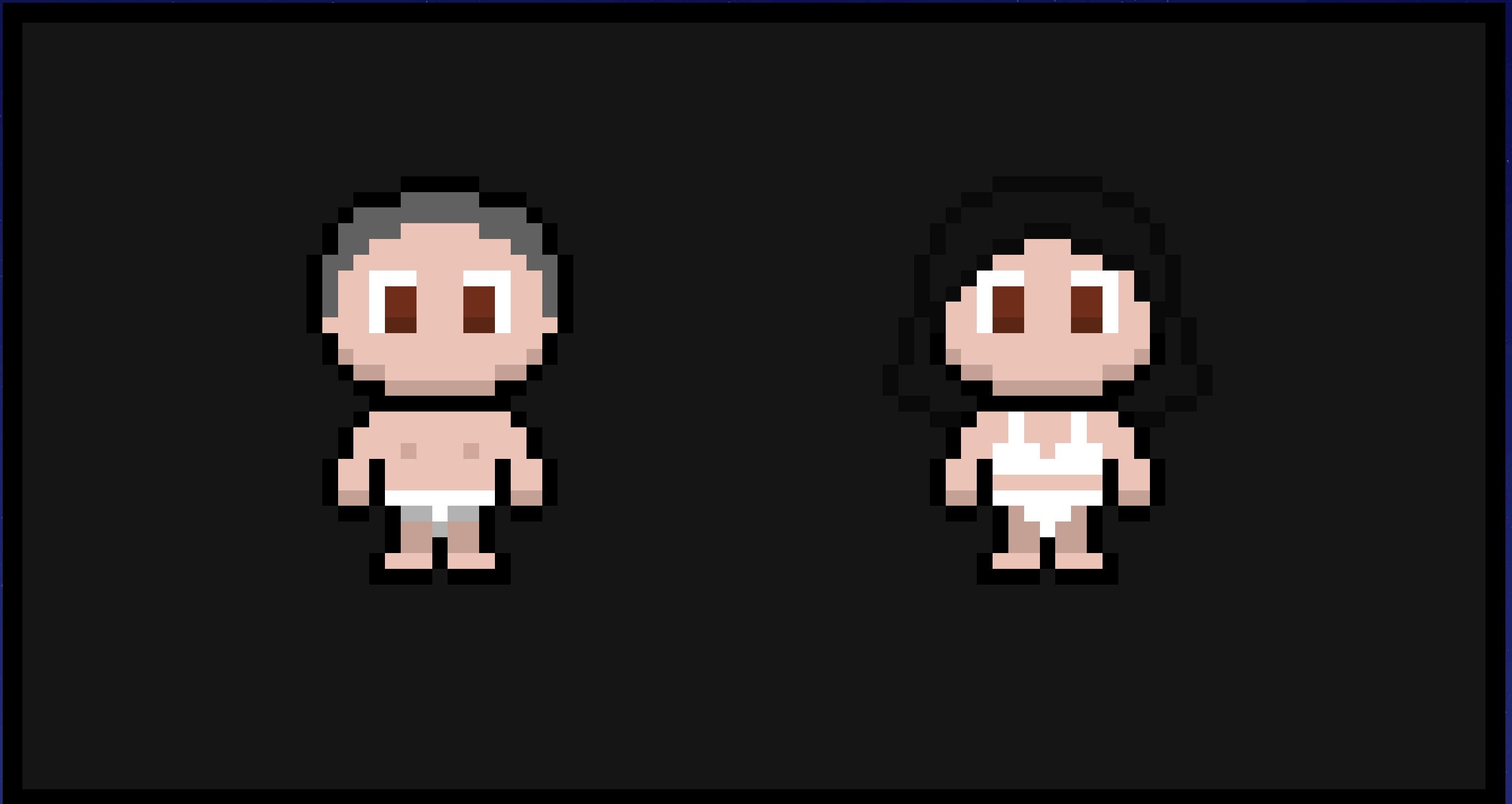
# LOGIN



# ICôNES



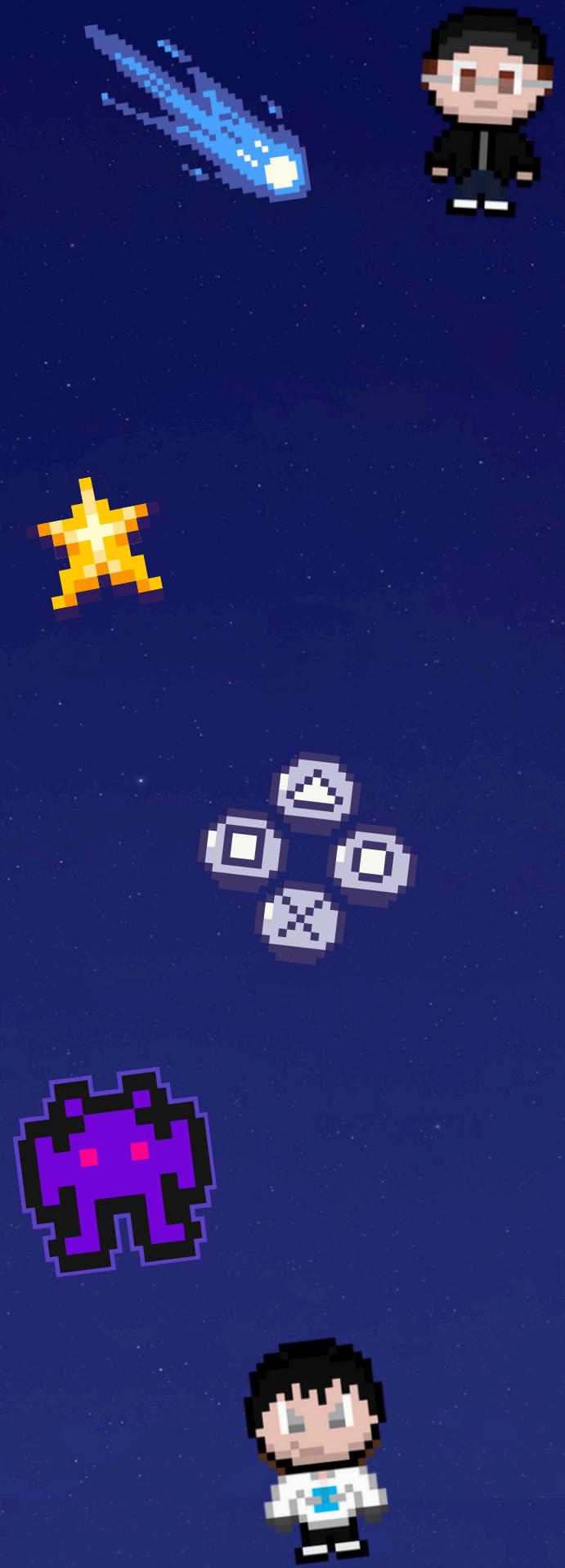
# PERSONAGENS



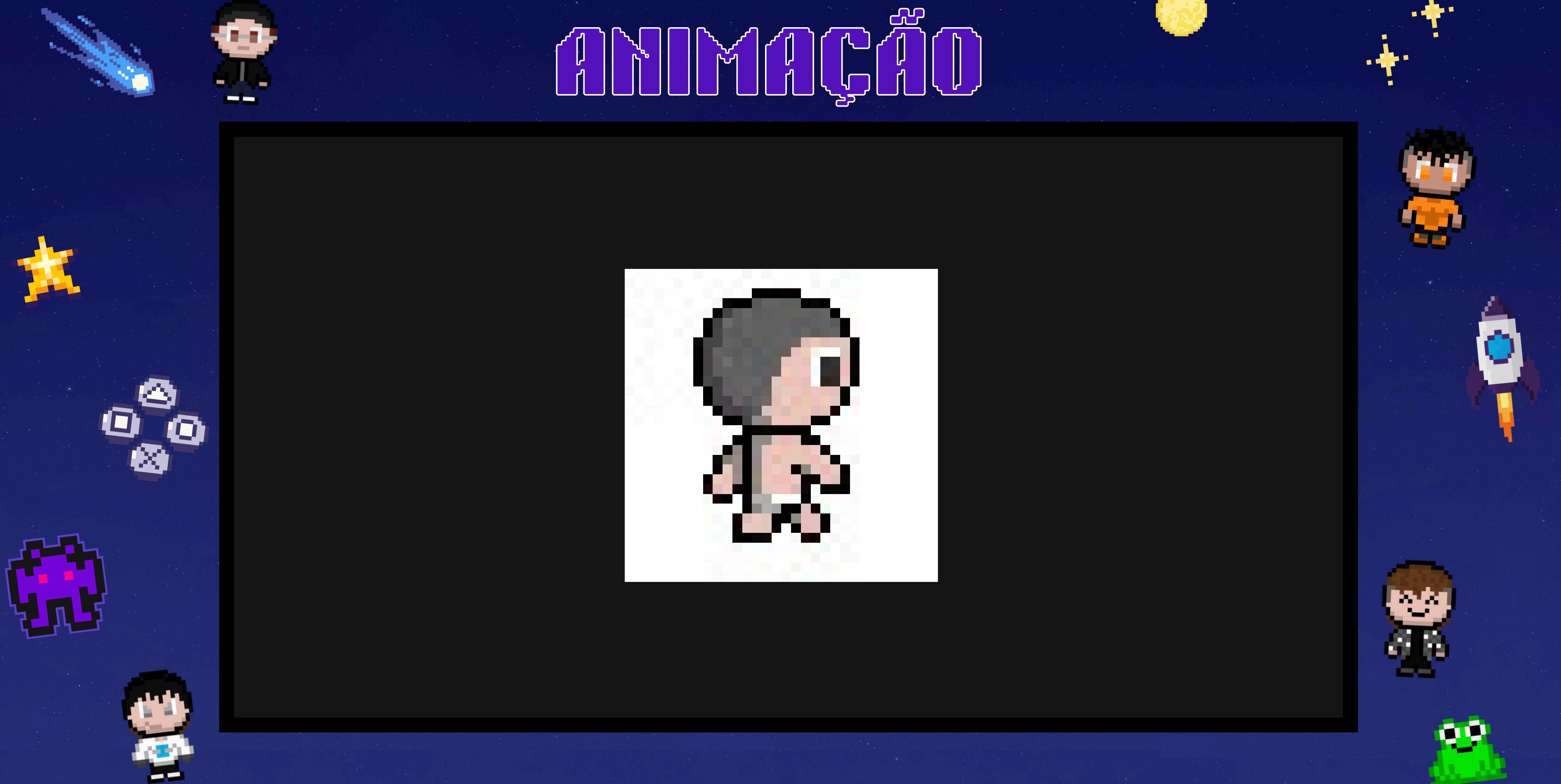
# PERSONAGENS



# SPRITES



# ANIMAÇÃO



# PERSONAGENS



# IMPACTOS SOCIAIS

Transformar a interação social digital;



Promover um ambiente onde as relações e colaborações entre usuários refletem sobre a evolução da tecnologia na sociedade.

# DESAFIOS ENFRENTADOS

- Criação de ambientes dinâmicos e interativos
- Manutenção da segurança e privacidade dos dados
- Garantir um design acessível e envolvente

# CONCLUSÃO

O projeto cria um espaço virtual dinâmico onde cada usuário é representado por um personagem, proporcionando uma experiência educativa sobre o impacto da tecnologia na sociedade, promovendo conexões e reflexões entre os usuários.



OBRIGADO  
ATODOS!

# TITULO

