Map 1: Curvas de Bezier

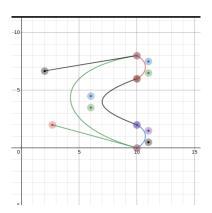
Daniel Lpez - Heber Orellana - Anderson Pea February 13, 2020

1. Curva de bezier de los puntos de control: $P_0(4,1)$, $P_1(28,48)$, $P_3(50,42)$, $P_4(40,5)$ Grafica:

$$a^2 + b^2 = c^2. (1)$$

$$\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}.\tag{2}$$

- 2. Grafica con segmento de recta $\overline{P_0P_1}, \overline{P_1P_2}, \overline{P_2P_3}$
- 3. Demostracin de tangente en P_0 pasa por P_1 y la recta tangente de P_3 pasa por P_2
- 4. Demostracin con letra C



Ecuaciones que conforman la letra C

$$f(x) = 8(1-t)^3 + 20t(1-t)^2 + 6t^2(1-t) + 0t^3$$
(3)

$$f(y) = 10(1-t)^3 + 6t(1-t)^2 + 8t^2(1-t) + 10t^3$$
(4)

$$f(x) = 11(1-t)^3 + 33t(1-t)^2 + 33t^2(1-t) + 10t^3$$
(5)

$$f(y) = 9(1-t)^3 + 22.5t(1-t)^2 + 19.5t^2(1-t) + 6t^3$$
(6)

$$f(x) = 10(1-t)^3 + 12t(1-t)^2 + 12t^2(1-t) + 10t^3$$
(7)

Lista de puntos: