**Team: Naughty goods**

**Balance testing**

Тесты на баланс проводятся по категориям:

* Скорость передвижения врагов и персонажа
* Здоровье врагов и героя
* Урон который исходит от НПС
* Точность выстрелов
* Работа ИИ (насколько сильные боты)

**Compatibility Testing**

Игра тестируется на 3х ПК с ТТХ:

1. *Процессор:* Intel(R) Core i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz (с разгоном до 4GHz)

*Видеокарта:* nvidia geforce gtx 1050 2gb

*Оперативная память:*8,0gb

*SSD:*256,0gb

*HDD:* 1000,0gb

1. *Процессор:* Intel(R) Core i7-9750H CPU @ 2.60GHz (с разгоном до 4.5GHz)

*Видеокарта:* nvidia geforce gtx 1660 4gb

*Оперативная память:* 8,0gb

*SSD:*256,0gb

1. *Процессор:* Intel(R) Core i5-7300HQ CPU @ 2.50GHz (с разгоном до 3.5GHz)

*Видеокарта:* nvidia geforce gtx 1050 2gb

*Оперативная память:* 8,0gb

*SSD:*256,0gb

*HDD:* 500,0gb

**Compliance/Conformance Testing**

Игра пройдет TCR

**Localization Testing**

Первый релиз игры будет выпущен на английском, поэтому стоит проверить корректность текста в интерфейсе, проводиться проверка на легальность выражений. Возможно в игру будут добавлены реплики от NPC, если они будут добавлены, то тестирование на легальность выражений будет применено и к ним.

**Playtesting**

Игра будет протестирована разработчиками (Алина, Рома и Вадим) и при помощи метода краудсорсинга,те мы попросим наших друзей безвозмездно поиграть в нашу игру. Отчеты от тестировщиков будут собираться в свободной форме.

**Usability testing**

Тестирование UI будет проводиться при помощи метода краудсорсинга, будет происходить проверка “простоты использования”/”интуитивность и понятность”. Отчеты от тестировщиков будут собираться в свободной форме.

**Stages**

Alpha - копии игры будут отправлены друзьям, знакомым и одногруппникам

Beta - игра с пометкой “в раннем доступе” будет выложена в Steam

Релиз (Gold) - игра будет выложена в свободный доступ

**Bugs**

Критерии уровня багов:

Low - не мешает игровому процессу, но доставляет легкий дискомфорт во время игры или НЕ критически нарушается баланс. Проблемы в интерфейсе.

Medium - игра становиться не проходимой до конца, но не вылетает, или критически нарушается баланс.

High - игра вылетает/не запускается.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Описание | Уровень | Статус |
| Боты стреляют сквозь стену | Low | Fixed |
| Боты слишком умные - убивают мгновенно | Medium | Fixed |
| Можно выйти за карту | Low | Fixed |
| Управление только на wasd, на стрелочки нет | Low | Fixed |
| Боты могут убивать других ботов | Medium | Fixed |
| Персонаж двигается слишком медленно | Medium | Fixed |
| Проблема с одновременным воспроизведением аудио (ходьба и выстрелы смешиваются) | Low | In progress |
| В интерфейсе не хватает худов, сообщающих о конце раунда | Low | Fixed |