

웹퍼블리셔 지원자 박도영입니다.



박도영 1996년 (28세/만 26세) | 남

✉ sevim0104@naver.com

☎ 010-4789-7410

☎ 010-4789-7410

🏠 (21100) 인천 계양구 봉오대로463번길

- 📌 **핵심역량**
- ES6문법 사용 JavaScript event handling
 - 웹 표준과 접근성, 호환성에 맞춘 제작 능력
 - git 통한 협력 능력

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(2,3년) 졸업	경력 10개월	회사내규에 따름	서울 구로구 정규직, 계약직	총 4건

학력

최종학력 | 대학교 **23년** 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2015.03 ~ 2019.02	졸업	서라벌대학 (경북)	카지노과	3.372 / 4.0
2012.03 ~ 2015.02	졸업	인평자동차정보고등학교	특성화/마이스터고 (자동차과)	-

경력

총 **10**개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2022.04 ~ 재직중	유엘코퍼레이션	웹퍼블리셔 / 사원	인천	-
<div>📌 담당업무 브랜드 사이트 제작 및 유지 보수</div> <div>📌 프로젝트<ul style="list-style-type: none">• 에이플비(aplb) 사이트 제작 및 유지 보수 2022.05~2022.06(2개월) 카페24 쇼핑몰센터에서 적응형으로 퍼블리싱을 했습니다. 혼자 프로젝트를 담당해서 제작했고 전체적으로 약 1개월 정도 소요되었습니다. 카페24 쇼핑몰 센터에서 베이스가 있는 상태에서 전체적인 코드를 수정하는 형식의 코딩을 했습니다. 작업을 할때 html4에서 html5로 수정을 했고 CSS와 jQuery를 다루었습니다. 동시에 네이버페이, 카카오 페이 등의 플러그인을 활용하여 결제 서비스 적용했습니다. 웹 사이트 : http://aplb.co.kr/ 모바일 사이트 : http://m.aplb.co.kr/</div>				


자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2021.07	자격증/면허증	GTQ포토샵1급	한국생산성본부(KPC)	최종합격

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
Reactjs
JavaScript
jQuery
CSS3
HTML5
Adobe Illustrator
Adobe Photoshop

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	https://sevim0104.cafe24.com/burgerKing/index.html https://hebi10.github.io/burgerking-portfolio/ https://sevim0104.cafe24.com/todolist/index.html https://sevim0104.cafe24.com/mini-notepad/
기타	 버거킹 포트폴리오 소개.pdf 16.9MB http://https://github.com/hebi10 https://github.com/hebi10?tab=repositories

자기소개서

[꾸준히 업무를 즐기는 지원자 박도영입니다]

저는 한 가지 일에 빠지면 그 일에 대해 끈기 있게 공부하고 배우는 것을 즐겼습니다. 중학생 시절, 소심한 성격을 개선하고 싶어 마술을 시작했습니다. 마술에 빠져들어 더 배우고 싶은 마음에 직접 학원을 알아보고 부모님을 설득하여 꾸준히 마술을 공부하고 연습했습니다. 새로운 기술을 배우고, 사람들 앞에서 선보이는 연습을 했고, 학생들이 가득한 큰 무대에서 마술 공연을 했습니다. 이러한 경험으로 사람들 앞에 서는 데에 자신감이 생겼고 더욱 적극적으로 자신을 표현할 수 있게 되었습니다. 특히 마술 선생님께서는 마술 트릭에 관련된 문제들을 많이 해주셨는데, 이러한 마술의 트릭을 하나하나 논리적으로 파헤치고 풀어가는 데에 희열을 느꼈습니다. 그러나 이런 특징을 어떻게 직업적으로 활용해야 할지 몰랐고, 그 당시 취업을 빠르게 하고 싶은 마음에 카지노 딜러라는 직업을 추천 받아 공부를 시작했고, 대학교에 입학했습니다. 그리고 대학을 졸업 하고 바로 딜러로 취업하였습니다. 하지만 마음 한쪽으로는 꾸준히 발전해 나갈 수 있는 일을 하고 싶다고 생각했습니다. 그러던 중 디자인하는 친구를 통해 웹 코딩 분야에 대해 알게 되었습니다. 이 분야에 대해 알아볼수록 마술 트릭을 논리적으로 풀어나가는 점이 비슷하여 흥미가 생겼고 저와 잘 맞을 것 같다고 생각했습니다. 또한 자신이 공부하고 노력한 만큼 더 발전할 수 있다는 점이 마음에 들었습니다. 그래서 잠시 일을 내려놓고 모아둔 돈으로 학원에서 웹 퍼블리셔 과정을 공부하며 필요한 기술들을 배웠습니다.

퍼블리셔 학원의 공부를 끝내고 그 다음으로 가장 먼저 공부한 것은 GitHub를 잘 다루는 방법입니다. 코딩을 잘하기 위해서는 다른 사람의 코드를 잘 볼 줄 알아야 한다 생각하였고 제가 만약 회사에 입사하게 된다면 회사의 새로운 코드를 보고 빠르게 이해하고 프로젝트를 담당하게 된다면 적극적으로

로 달려들어 더욱 많은 경험을 쌓고 싶습니다. 이러한 점이 새로운 기술들을 빠르게 적응하고 응용할 수 있게 될 것입니다. 이러한 작업 성향으로 실무에서도 좀 더 많은 작업을 효율적으로 하기 위해 노력하여 회사에서 더욱 쉽게 적응하고 발전할 수 있는 원동력으로 삼겠습니다.

웹퍼블리셔에 관하여 공부하면서 가장 흥미로웠던 것은 애플의 사이트에서 HTML, CSS, Javascript(jQuery)를 가지고 애니메이션을 구현하는 페이지를 보았을 때입니다. 화면에서 자유롭게 이벤트를 주는 페이지를 보며 제 가슴을 뛰게 했습니다. 그때부터 화면으로 구현할 수 있는 다양한 이벤트(animation, mouse Event 등)와 CSS(display flex, position sticky, scroll-behavior 등) 조작 방법을 공부하였습니다. 이전에 화면 동작의 공부를 하면서 이해하였다고 생각했어도 직접 만들어 보려고 하면 어려울 때가 많았습니다. 그래서 배울 때마다 코드를 반복해서 만들어 보고 이해하려는 노력이 공부하는 데 많이 도움을 주고 있다고 생각합니다. 그래서 항상 학원의 과제와 수업 외에도 인터넷 강의(codeit, class101 등)와 관련 서적(웹프로그래밍)을 통해 JavaScript, React, Nodejs, Firebase 등도 공부하였고 기획자, 서버 개발자와의 원활한 소통을 위하여 해당 분야에 관해 좀 더 깊게 실습했습니다. 그러던 중 회사에서는 더 이상 웹 퍼블리셔가 회사에 필요하지 않아 다른 분야를 해보는 것은 추천받았습니다. 다른 분야를 공부하면서 점점 아쉬움이 많이 쌓여갔고, 그러던 중 좋은 기회가 와서 지원하였습니다.