



Veleine Lucas
Développeur
Intégrateur Web

Site Web : hebi26.github.io

Passionné d'informatique depuis toujours, mon intérêt pour les nouvelles technologies m'a porté sur le développement. Ma soif d'apprendre m'a permis d'étendre mon savoir faire : Hardware, Software, MAO, PAO, Web security, je couvre toutes les facettes du numérique.

HTML



CSS



Javascript



JQuery



PHP



SQL



MongoDB



Symfony



Angular



Indesign



Photoshop



Illustrator



Tel : 07 67 60 72 83

Mail : veleine.lucas@gmail.com

Adresse : 6 rue des Broquiers 30000 Nîmes

Formations

2018 DÉVELOPPEUR LOGICIEL

Bac +3 ou équivalent

Technologies web et mobile, Frameworks JS/CSS/PHP, CMS, gestion de projets, méthodes agiles

2009 IUT INFORMATIQUE IMAGERIE NUMÉRIQUE

Niveau Bac +2

Bases du C++ et du SQL, architecture de l'ordinateur et traitement d'images.

2008 BAC SCIENCE DE L'INGÉNIEUR

Bac scientifique

Systèmes automatisés, projet technique et bases de la programmation.

Expériences

2017 - 2018 DÉVELOPPEUR WEB & MOBILE

Vélivole

Site de prévisions météorologique aéronautique

Skymove

PWA dédié au sportifs de vol libre, events, communauté, partenaires, covoiturage

Tax calculator

Calculateur de taxe pour les véhicules neufs de 2018 et 2019 pour Aldautomotive, filiale de la société générale

Hackathon Occitanie

prix de l'idée et de l'accomplissement pour la réalisation en deux jours d'un site web visant à sensibiliser les clients d'ENEDIS sur les gestes éco citoyens

2015 - 2017 TECHNICIEN INFORMATIQUE

Bénévolat de particulier à particulier

Installation, maintenance, et support informatique

2013 - 2014 CHARGE DE COMMUNICATION

Caritas - délégation du Gard

Création d'affiches, flyers, logos, animation d'événement, dynamisation réseau jeune

2012- 2013 PROFESSEUR DE MUSIQUE

École de musique associative & particulier

Apprentissage batterie et percussions à un large public

2011- 2012 OPÉRATEUR VENTE ET SUPPORT

Call Expert

Téléopération, vente et support niveau 1-3. Maintenance informatique Hardware & Software sur site.