

Monge DP

ヘクト

平成 27 年 11 月 24 日

1 はじめに

Monge DP に必要な事項を忘れないようにするためのメモである .

2 Monge 性

二変数の関数 $f(i, j)$ が「Monge」であるとは , 任意の $i \leq j$ と $k \leq l$ について

$$f(i, l) + f(j, k) \geq f(i, k) + f(j, l) \quad (1)$$

が成立することをいいます . Monge 性は min-max 束の劣モジュラ不等式だとも言える .

$$f(i, l) + f(j, k) \geq f(\min(i, j), \min(k, l)) + f(\max(i, j), \max(k, l)) = f(i, k) + f(j, l) \quad (2)$$

DP のコスト関数が Monge 性を満たす時には, DP テーブルも Monge 性を満たすことが知られている . この Monge 性を利用することにより , DP を高速化できることが知られている .

3 Divide and Conquer Optimization

この問題は, 式 (3) の形の漸化式で表されて, $dp[n][k]$ を求めたい .

$$dp[i][j] = \min_{0 \leq k < j} dp[i-1][k] + cost[k][j] \quad (3)$$

この式は普通の DP であるため, 計算量 $O(kn^2)$ で計算できる . ここで Monge 性を利用する . 式 (4) を満たす $C[i][j]$ を $dp[i][j]$ が最小値を取るインデックスと定義する .

$$C[i][j] = \min_{0 \leq k < j} dp[i-1][k] + cost[k][j] \quad (4)$$

Monge 性より, $C[i][j]$ は式 (5) の関係を満たす .

$$C[i][j] \leq C[i][j+1] \quad (5)$$

式 (5) の関係から, $C[i][j]$ を分割統治法を用いることで計算量 $O(kn \log n)$ で計算できる . また, 行最大値発見問題のアルゴリズムを用いることで計算量 $O(kn)$ で計算できる .

ソースコード 1: Divide and Conquer

```
1 int dp[kmax][nmax];
2 void solve(int i, int L, int R, int optL, int optR) {
3     if(L>R) return;
4     int M=(L+R)/2;
5     int optM=-1;
6     for(int k=optL; k<=optR; ++k)
7         if(dp[i+1][M]>dp[i][k]+cost[k][M])
8             dp[i+1][M]=dp[i][k]+cost[k][M], optM=k;
9     solve(i, L, M, optL, optM);
10    solve(i, M, R, optM, optR);
11    return;
12 }
13
14 int main(void) {
15     for(int i=0; i<=k; ++i)
16         for(int j=0; j<=n; ++j)
17             dp[i][j]=inf;
18     dp[0][0]=0;
19     for(int i=0; i<k; ++i) solve(i, 0, n, 0, n);
20     cout << dp[k][n] << endl;
21     return 0;
22 }
```

4 Knuth Optimization

最適二分探索木問題を解くために, Knuth が開発した手法らしい. この問題は, 式 (6) の形の漸化式で表される.

$$dp[i][j] = cost[i][j] + \min_{i < k < j} dp[i][k] + dp[k][j] \quad (6)$$

この DP は区間 DP であるため, 計算量 $O(n^3)$ で計算できる. ここで Monge 性を利用する. 式 (7) を満たす $C[i][j]$ を $dp[i][j]$ が最小値を取るインデックスと定義する.

$$C[i][j] = \arg \min_{i < k < j} dp[i][k] + dp[k][j] \quad (7)$$

Monge 性より, $C[i][j]$ は式 (8) の関係を満たす.

$$C[i][j-1] \leq C[i][j] \leq C[i+1][j] \quad (8)$$

式 (8) の関係から, 幅が小さい方向から DP テーブルを埋めることにより, 計算量 $O(n^2)$ で計算できる.

ソースコード 2: Divide and Conquer

```
1 int dp[nmax][nmax];
2 int C[nmax][nmax];
3
4 int main(void) {
5     for(int i=0; i<=k; ++i)
6         for(int j=0; j<=n; ++j)
7             dp[i][j]=inf;
8     for(int i=0; i<n; ++i) dp[i][i]=0, C[i][i]=i;
9
10    for(int d=2; d<=n; ++d) {
11        for(int i=0; i+d-1<n; ++i) {
12            int L=i, R=i+d-1;
13            int idx=C[L][R-1];
14            for(int j=C[L][R-1]; j<=C[L+1][R]; ++j) {
15                if(dp[L][R]>dp[L][j]+dp[j+1][R]+cost[L][R])
16                    dp[L][R]=dp[L][j]+dp[j+1][R]+cost[L][R], idx=j;
17            }
18        }
19    }
```

```
17         }
18         C[L][R]=idx;
19     }
20 }
21 cout << dp[0][n-1] << endl;
22 return 0;
23 }
```

5 参考問題

KUPC 2012 J Sashimi
JAG Summer 2013 Day2 D
JAG Autumn 2015 K

参考文献

- [1] Letterfrequency(English),ALGORITHM.NET
<http://en.algorithmy.net/article/40379/Letter-frequency-English>
- [2] デジタル情報の処理と認識 ('12) 15 章・鈴木一史
http://compsci.world.coocan.jp/OUJ/2012PR/pr_15_a.pdf
- [3] Alice's Adventures in Wonderland(1866),Lewis Carroll
[https://en.wikisource.org/wiki/Alice%27s_Adventures_in_Wonderland_\(1866\)/Chapter_1](https://en.wikisource.org/wiki/Alice%27s_Adventures_in_Wonderland_(1866)/Chapter_1)