

- 1) Nos crea un archivo .txt en el cual se estará escribiendo todo lo que ingresemos en la consola hasta que aparezca un diary off.
- 2) Nos imprime el resultado en la consola de comandos.
- 3) Nos guarda el resultado de la variable sin imprimirlo en pantalla.
- 4) Eleva al cubo la variable.
- 5) Guarda el resultado en "y" de la operación efectuada.
- 6) Imprime el valor actual de x.
- 7) Muestra las variables que hay en nuestro espacio de trabajo.
- 8) Nos muestra todos los directorios de Matlab.
- 9) Agregamos un nuevo directorio, previamente se tiene que crear con mkdir.
- 10) Eliminamos el directorio de la búsqueda.
- 11) Este comando nos manda a una nueva ventana donde podremos encontrar toda la documentación de las funciones existentes en MATLAB.
- 12) Nos manda una advertencia debido a que puede ser eliminado en un futuro, pero hace prácticamente lo mismo que el comando anterior.
- 13) Da comienzo al cronómetro.
- 14) Finaliza el cronómetro, mostrando el resultado en pantalla del tiempo efectuado.
- 15) Nos muestra el resultado de $\pi/2$.
- 16) Deshabilita el registro en nuestro archivo .txt creado.
- 17) Nos muestra los archivos que están en nuestro folder.
- 18) Nos muestra el folder/ruta actual.
- 19) Nos manda al folder anterior al nuestro.
- 20) Copia todos los elementos de una carpeta a la otra, para esto el comando necesita de dos argumentos, el primero que es la carpeta que se quiere copiar y el segundo argumento es la carpeta destino.
- 21) Elimina archivos u objetos, pero no directorios.
- 22) Nos produce el sonido por defecto que está en nuestra computadora.
- 23) Elimina todo lo que se encuentre en nuestro espacio de trabajo.
- 24) Nos imprime un vector del 1 al 3, la cantidad de elementos en el vector va de 0.1 en 0.1 hasta llegar al 3.

- 25) Nos imprime solo el valor positivo de lo que esté dentro del argumento.
- 26) Redondea el valor hacia el infinito negativo (función piso).
- 27) Imprime el logaritmo natural de Euler el cual es 1.
- 28) Para la ejecución de la consola de comandos por el tiempo especificado en el argumento.
- 29) Guarda el texto en una variable.
- 30) Convierte todo el texto que contenga la variable a mayúsculas.
- 31) Convierte todo el texto que contenga la variable a minúsculas.
- 32) Imprime la primera posición de la variable "str".
- 33) Imprime la segunda posición de la variable "str".
- 34) Nos marca error, debido a que, el tamaño del arreglo "str" es de 10.
- 35) Nos imprime el contenido que se encuentran en el rango de 3 a 9.
- 36) Imprime la versión de MATLAB, la licencia y el sistema operativo donde se encuentra instalado.
- 37) Imprime el resultado, pero el número que nos arroja es un número complejo, con su parte real e imaginaria correspondiente.
- 38) Nos imprime la parte imaginaria de la variable "i".
- 39) Imprime la parte real de la variable "i".
- 40) Asignamos a la variable "im" un número complejo.
- 41) Muestra una gráfica con los valores previamente enviados en el argumento de plot, el cual en el eje 'x' se encuentra el arreglo del 1 al 4 y en el eje 'y' se encuentra el arreglo del 1 al 16.
- 42) Hace una simple comparación de igualdad, si se cumple nos imprime '1'.
- 43) Hace una comparación de igualdad y como no se cumple que $5=4$ entonces nos imprime un 0.
- 44) Este comando cierra la pestaña de MATLAB.