

Schuljahr:	2024	Klasse/Kurs:		Datum:	2025-06-02
Fach:	Mathematik	Nummer:	2 / 2	Zeit:	90 min
Lehrer:		BE:		BE Sprache:	
Thema:					
Name:					
Wortzahl:		Sprachl. F.:		Abzug: (BE)	
Summe BE:		Note:		Mündlich:	

15		14		13		12		11		10		09		08		07		06		05		04		03		02		01		00		∅
----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	---

2. Klausur

Zugelassene Hilfsmittel: WTR, Formelsammlung, Geodreieck

Teil A (/ 15 BE):**Aufgabe 1 (/ 5 BE):**

Gegeben sind die Punkte P(0| -1|1) und Q(2|5|3).

- Durch Spiegelung des Punktes P am Punkt Q entsteht der Punkt P'. Ermitteln Sie die Koordinaten von P'.
- Die Ebene E hat die Gleichung E: $x_1 + 3x_2 + x_3 = 20$. Weisen Sie nach, dass Q in E liegt und der Vektor \vec{PQ} ein Normalenvektor von E ist.

Aufgabe 2 (/ 5 BE):

Gegeben ist die Gerade

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 8 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ mit } s \in \mathbb{R}.$$

- Zeigen Sie, dass der Punkt P(4|3|3) nicht auf g liegt.
Geben Sie die Koordinaten eines Punktes Q an, der auf g liegt und sich nur in einer Koordinate von P unterscheidet.
- Die Gerade h verläuft parallel zur y-Achse und schneidet g im Punkt (8|3| - 3).
Untersuchen Sie, ob g und h senkrecht zueinander verlaufen.

Aufgabe 3 (/ 5 BE):

Betrachtet wird das Quadrat, das die folgenden Eigenschaften besitzt:

- Das Quadrat liegt in der x_1x_2 – Ebene.
- Ein Eckpunkt liegt im Koordinatenursprung.
- Der Schnittpunkt der beiden Diagonalen des Quadrats liegt auf der Gerade

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}; t \in \mathbb{R}$$

Bestimmen Sie die Koordinaten des Schnittpunkts der Diagonalen und berechnen Sie den Flächeninhalt des Quadrats.

Teil B (/ 40 BE):

1. Die „Pyramide Mainz“ (Material 1) ist eine Lokalität, die man für Veranstaltungen mieten kann. Material 2 zeigt einen Planungsentwurf für ein ähnliches Gebäude, das aus einer quadratischen Pyramide mit einer Grundseite der Länge 40 m und einem parallel zur x-Achse ausgerichteten Vorbau mit rechteckiger Grundfläche und symmetrischem Dach besteht. Der Ursprung des Koordinatensystems liegt in der Mitte der Grundfläche der Pyramide. Es sind der Punkt D(20|−20|0) der Grundfläche und die Spitze S(0|0|30) der Pyramide gegeben. Alle Einheiten sind in Meter angegeben.
 - 1.1 Geben Sie die Koordinaten der Punkte A und C an. (2BE)
 - 1.2 Berechnen Sie das Volumen der Pyramide. (2BE)
 - 1.3 Entlang der vier Seitenkanten der Pyramide werden Lichterketten angebracht. Berechnen Sie die Gesamtlänge der Lichterketten. (3BE)
 - 1.4 Berechnen Sie den Winkel an der Spitze eines Seitendreiecks der Pyramide. [zur Kontrolle: $\angle DSA \approx 58^\circ$] (3BE)
 - 1.5 Die Spitze der Pyramide ist mit Metall verkleidet. Die Seitenkanten dieser ebenfalls quadratischen Pyramide sind 4 m lang (Material 2). Berechnen Sie die Größe der Fläche, die mit Metall verkleidet ist. (4BE)
 - 1.6 Die Seitenfläche der Pyramide mit den Eckpunkten A, S und D liegt in der Ebene E_{ASD} . Geben Sie eine Parameterform der Ebene E_{ASD} an und bestimmen Sie eine zugehörige Koordinatengleichung. [zur Kontrolle: Eine mögliche Koordinatengleichung lautet $E_{ASD}: 3x + 2z = 60$.] (6BE)
2. Im Folgenden wird das Dach des Vorbau in Material 2 betrachtet. Von der Vorderseite dieses Daches sind die Punkte M(40|0|15) und H(40|5|12,5) gegeben.
 - 2.1 Zeigen Sie, dass der Punkt M'(10|0|15) auf der Ebene E_{ASD} liegt, und begründen Sie ohne weitere Rechnung, dass es sich bei dem Punkt M' um denjenigen Punkt handeln muss, in dem der (durch den Punkt M verlaufende) Dachfirst des Vorbau auf die Pyramide trifft. Beschriften Sie den Punkt M' in Material 2. (4BE)
 - 2.2 Berechnen Sie die Koordinaten des Punktes H', bei dem die Dachkante des Vorbau (Traufe), die durch den Punkt H verläuft, auf die Pyramide trifft. [Kontrolle: $H' \left(\frac{35}{3} \mid 5 \mid 12,5 \right)$] (4BE)
 - 2.3 Untersuchen Sie, um welche Art von Viereck es sich bei der Dachfläche HH'M'M handelt, und bestimmen Sie den Flächeninhalt der Dachfläche HH'M'M. (6BE)

3. Ein Besucher nähert sich dem Pyramideneingang entlang der x-Achse aus positiver Richtung. Die Augenhöhe des Besuchers ist 1,60 m über dem Boden. Erläutern Sie die Rechnung in den Zeilen (1) bis (3) im untenstehenden Kasten und erklären Sie die Bedeutung des Punktes P aus Zeile (4) im Sachzusammenhang. **(6BE)**

$$M(40|0|15), S(0|0|30) \Rightarrow g_{MS}: \vec{x} = \begin{pmatrix} 40 \\ 0 \\ 15 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -40 \\ 0 \\ 15 \end{pmatrix} \quad (1)$$

$$1,6 = 15 + r \cdot 15 \Leftrightarrow r = -\frac{67}{75} \quad (2)$$

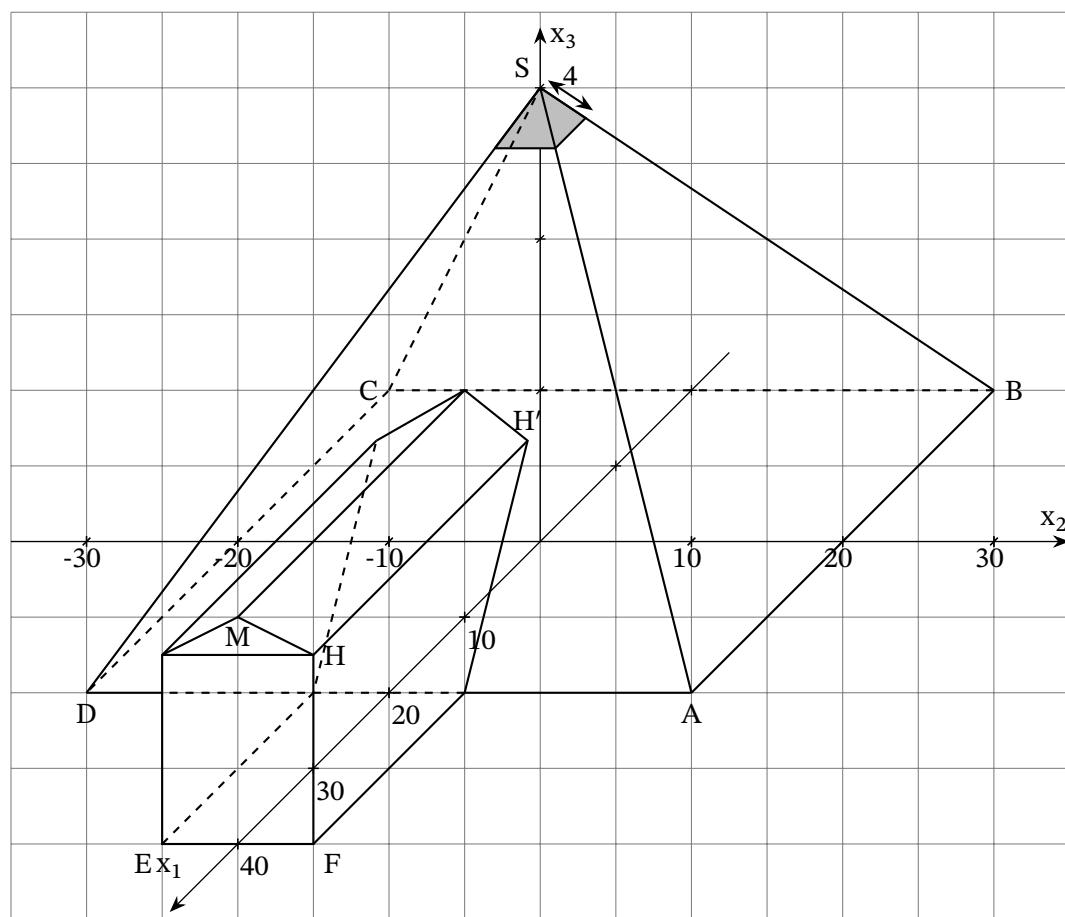
$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 40 \\ 0 \\ 15 \end{pmatrix} - \frac{67}{75} \cdot \begin{pmatrix} -40 \\ 0 \\ 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1136}{15} \\ 0 \\ \frac{8}{5} \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 75,73 \\ 0 \\ 1,6 \end{pmatrix} \quad (3)$$

$$P(75,73|0|0) \quad (4)$$

Material 1: Die „Pyramide Mainz“ in Mainz-Hechtsheim

<https://www.pyramidemainz.de/die-pyramide> (abgerufen am 11.06.2019).

Material 2:



Material 3:

Quelle: <https://www.sanier.de/dach/fachbegriffe-rund-ums-dach> (abgerufen am 2025-05-31)

Erwartungshorizont**Lösung Aufgabe 1:**

Landesabitur Hessen 2025 GK A Aufgabe 2	
$\vec{PQ} = \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix}$	1
$\vec{OP'} = \vec{OQ} + \vec{PQ} = \begin{pmatrix} 4 \\ 11 \\ 5 \end{pmatrix}; P'(4 11 5)$	1,5
$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$	1
$\vec{PQ} = 2 \cdot \vec{n}$	1
\vec{PQ} ist kollinear zu \vec{n} , daher ist \vec{PQ} ebenfalls ein Normalenvektor der Ebene E	0,5

Lösung Aufgabe 2:

Landesabitur Hessen 2025 GK A Aufgabe 5	
$\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} = \vec{x} = \begin{pmatrix} 8 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$	1
Für die erste Koordinate folgt $s = 1$ und für die dritte Koordinate folgt $s = 2$. Dies ist ein Widerspruch. P liegt nicht auf Q.	1
$Q(4 3 0)$ bzw. $Q(0 3 3)$	1
Richtungsvektor der y-Achse ist $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$	0,5
Es gilt $\begin{pmatrix} -4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$	1
Daher verlaufen g und h senkrecht zueinander.	0,5

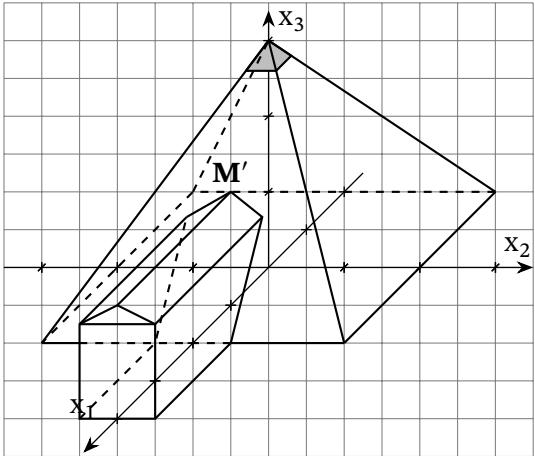
Lösung Aufgabe 3:

IQB Aufgabenpool 2024 GK Teil A - AG/LA A2 Aufgabe 4	
https://www.iqb.hu-berlin.de/abitur/pools2024/abitur/pools2024/mathematik/mathematikgrundlegend/2024_M_grundlege_11.pdf	
$S_{1,2} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$	1
$t = 2$ und $S_{1,2} = M = (3 4 0)$	1

$ \overrightarrow{OM} = \sqrt{3^2 + 4^2} = 5$	1
$A = 4 \cdot \frac{1}{2} \cdot 5 \cdot 5 = 50$	2

Lösung Aufgabe 4:

Landesabitur Hessen 2020 GK Teil C1	
A(20 20 0), C(-20 -20 0)	2
$V = \frac{1}{3} \cdot 40^2 \cdot 30 = 16000[m^3]$	2
$L = 4 \cdot \overrightarrow{DS} = 4 \cdot \sqrt{20^2 + 20^2 + 30^2} = 4\sqrt{1700} \approx 164,92[m]$	3
$\cos(\alpha) = \frac{\overrightarrow{SD} \cdot \overrightarrow{SA}}{ \overrightarrow{SD} \cdot \overrightarrow{SA} } = \frac{\begin{pmatrix} 20 \\ -20 \\ -30 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20 \\ 20 \\ -30 \end{pmatrix}}{\left \begin{pmatrix} 20 \\ -20 \\ -30 \end{pmatrix} \right \cdot \left \begin{pmatrix} 20 \\ 20 \\ -30 \end{pmatrix} \right } = \frac{900}{1700} = \frac{9}{17} \Rightarrow \alpha = 58^\circ$	3
$g = 2 \cdot 4 \cdot \sin\left(\frac{58^\circ}{2}\right) \approx 3,88[m]$	1
$h = 4 \cdot \cos\left(\frac{58^\circ}{2}\right) \approx 3,50[m]$	1
Die Punkte M und M' stimmen in den y- und z-Koordinaten überein. Daher liegen sie auf einer Geraden, die parallel zur x-Achse verläuft. Somit ist M' der Punkt, in dem der Dachfirst des Vorbau auf die Pyramide trifft. $A = 4 \cdot \frac{1}{2} \cdot a \cdot h \approx 27[m^2]$	2
$E_{ASD}: \vec{x} = \begin{pmatrix} 20 \\ 20 \\ 0 \end{pmatrix} + r \cdot \begin{pmatrix} -20 \\ -20 \\ 30 \end{pmatrix} + s \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -40 \\ 0 \end{pmatrix}$	2
mit Weg: $\vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$	2
mit Weg: $E_{ASD}: 3x + 2z = 60$	2
M' in $E_{ASD}: e \cdot 10 + 2 \cdot 15 = 60 \Rightarrow M' \in E_{ASD}$	1
Die Punkte M und M' stimmen in den y- und z-Koordinaten überein. Daher liegen sie auf einer Geraden, die parallel zur x-Achse verläuft. Somit ist M' der Punkt, in dem der Dachfirst des Vorbau auf die Pyramide trifft.	2

	1
Geradengleichung der Dachkante durch Punkt H	
$h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 40 \\ 5 \\ 12,5 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$	2
$h \cap E_{ASD}: 3(40 - r) + 2 \cdot 12,5 = 60 \Leftrightarrow -3r + 145 = 60 \Leftrightarrow r = \frac{85}{3}$	1
In Gerade einsetzen: $H' \left(\frac{35}{3} \mid 5 \mid 12,5 \right)$	1
Da die beiden Kanten $\overrightarrow{MM'}$ und $\overrightarrow{HH'}$ parallel zur x-Achse und somit parallel zueinander verlaufen und zudem $ \overrightarrow{HH'} = \frac{85}{3} \neq 30 = \overrightarrow{MM'} $, handelt es sich bei dem Viereck $HH'M'M$ um ein Trapez.	2
$ \overrightarrow{MH} = \left \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ -2,5 \end{pmatrix} \right = \sqrt{31,25} \approx 5,59 \text{ [m]}$	1
$A = \frac{1}{2} \cdot (\overrightarrow{MM'} + \overrightarrow{HH'}) \cdot \overrightarrow{MH} \approx 163,05 \text{ [m}^2]$	3
In Zeile (1) wird eine Gleichung der Gerade g_{MS} durch die Punkte M und S angegeben.	1
In Zeile (2) wird der Wert für den Geradenparameter berechnet, bei dem die z-Koordinate der Gerade den Wert 1,6 hat.	2
In Zeile (3) wird durch Einsetzen des in Zeile (2) berechneten Parameterwertes in die Geradengleichung g_{MS} der Ortsvektor des Punktes bestimmt, der auf der Geraden liegt und dessen z-Koordinate den Wert 1,6 besitzt.	1
Der Punkt P gibt die Position des Besuchers auf dem Boden an, ab der er die Pyramiden spitze S nicht mehr sehen kann, wenn er sich der Pyramide entlang der x-Achse nähert, weil die Pyramiden spitze durch den Vorbau verdeckt wird.	2