

第2章 MATLAB程序设计

本章内容

2.1 脚本M文件

2.2 程序流程语句

2.3 函数文件

2.4 全局变量

2.5 例题讲解

学时： 5

2.1 脚本M文件

- 2.1.1 Matlab的两种工作方式
- 2.1.2 M文件的建立
- 2.1.3 M文件的打开
- 2.1.4 M文件的运行
- 2.1.5 M文件的调试

2.1.1 Matlab的两种工作方式

1) 交互式的指令行操作方式

用户在命令窗口中按照**Matlab**的语法规则输入命令行并按下回车键后，系统将执行该命令并及时给出运算结果。该方式简便易行，非常适合于简单问题的数学演算、结果分析及测试。

缺点：

- 命令行操作时，**Matlab**窗口只允许一次执行一行上的一个或几个语句。
- 命令行方式程序可读性差，而且不能存储。

2.1.1 Matlab的两种工作方式

2) M文件的编程工作方式

用户通过命令窗口中调用M文件，从而实现一次执行多条Matlab语句的方式。

M文件是由命令或函数构成的文本文件，可以用任何文本编辑程序来建立和编辑。

一般常用且最为方便的是使用MATLAB提供的脚本编辑器。

2.1.1 Matlab的两种工作方式

- **M文件的作用是：**当用户在命令窗口中输入已编辑并保存的M文件的文件名并按下回车键后，系统将搜索该文件，若该文件存在，系统将按M文件中的语句所规定的计算任务以解释的方式逐一执行语句，从而实现用户要求的特定功能。
- **M文件又分两类：**
 - 命令M文件(命令文件) —— 独立的m文件
 - 函数M文件(函数文件) —— 可调用的m文件

2.1.2 M文件的建立

a. 打开脚本编辑器

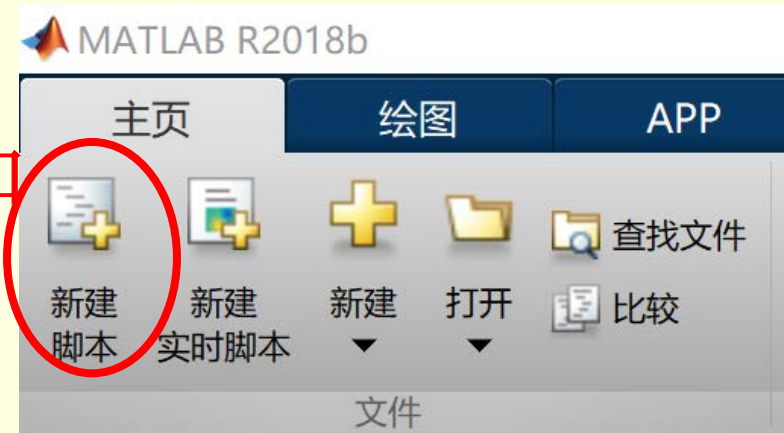
有以下三种方法：

1) 命令操作：在命令窗口输入命令`edit`，回车；

2) 命令按钮操作：

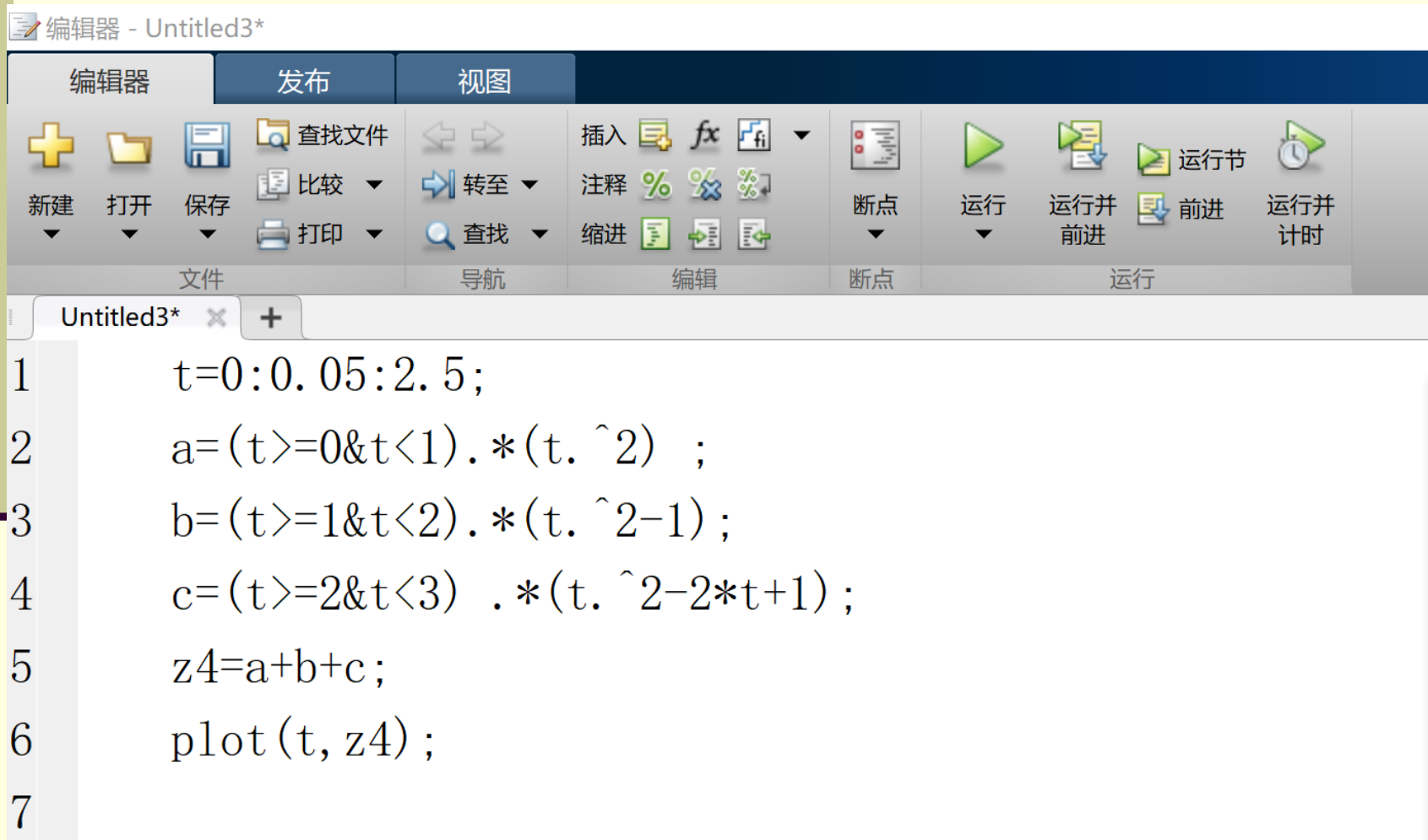
Matlab操作桌面的主页窗口

3) `Ctrl+N`



2.1.2 M文件的建立

MATLAB脚本编辑器



2.1.2 M文件的建立

b. 建立新的M文件

在**编辑器的编辑器窗口**输入文件内容，输入完毕后，选择文本编辑器窗口的保存按钮，默认名字是Untitled。

注意，M文件存放位置一般是MATLAB缺省的用户工作目录，如果要选择别的目录，则应该将该目录设定为当前目录或将其加到搜索路径中，以便于文件查找。



2.1.3 M文件的打开

打开已有的M文件，也有多种方法：

1) 命令按钮操作：

Matlab操作桌面的主页窗口

编辑器的编辑器窗口

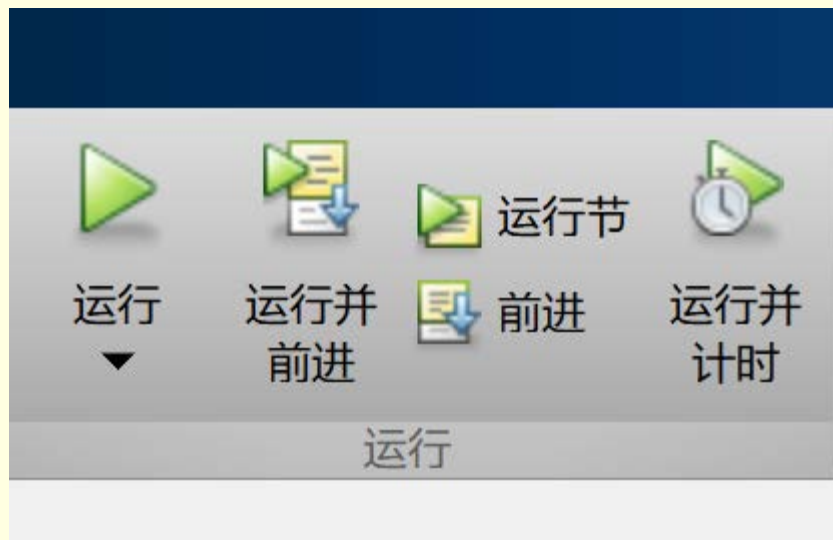


2) 在**当前文件夹**窗口双击打开

3) 命令操作：

在命令窗口输入命令 **edit 文件名**，回车后则打开指定的M文件。如果文件不在当前路径下，还需在文件名前加上路径。

2.1.4 M文件的运行



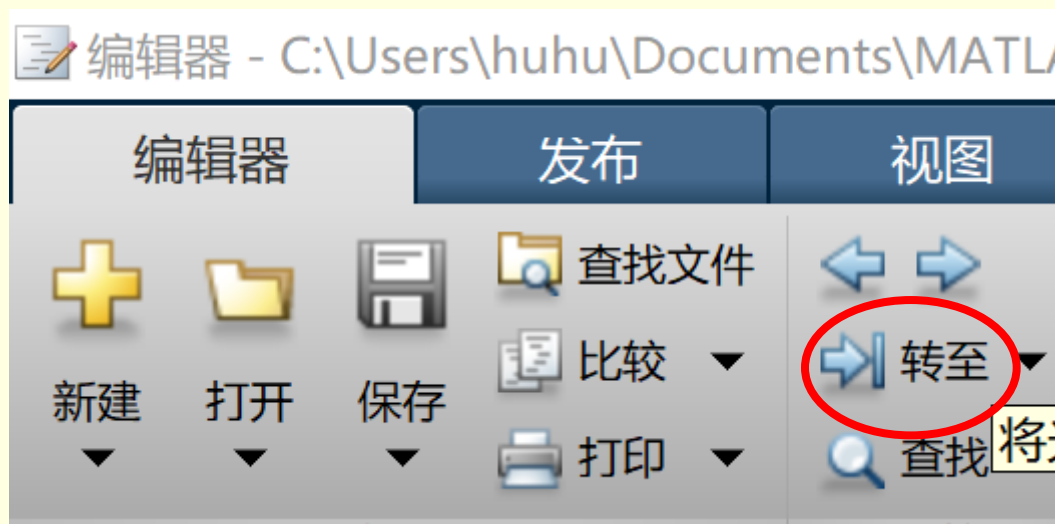
2.1.5 M文件的调试

a. 直接调试法

- 1) 如果在错误信息中指出了出错的行号，可先根据错误信息检查该语句是否存在语法错误或运行中变量尺寸不一致等情况。
- 2) 检查所调用函数或命令的拼写是否正确，括号（包括方括号和圆括号）是否配对，各种流程控制语句是否匹配（如**for**与**end**、**while**与**end**、**switch**与**end**等）。
- 3) 检查所调用的函数或载入的数据文件是否在当前目录或搜索路径上。
- 4) 将重点怀疑的命令行后的分号删除，使得计算结果能够实时地显示在屏幕上，作为查错的依据，根据显示的结果判断问题的所在。

2.1.5 M文件的调试

(1) 转至行 光标自动移到指定的行上。

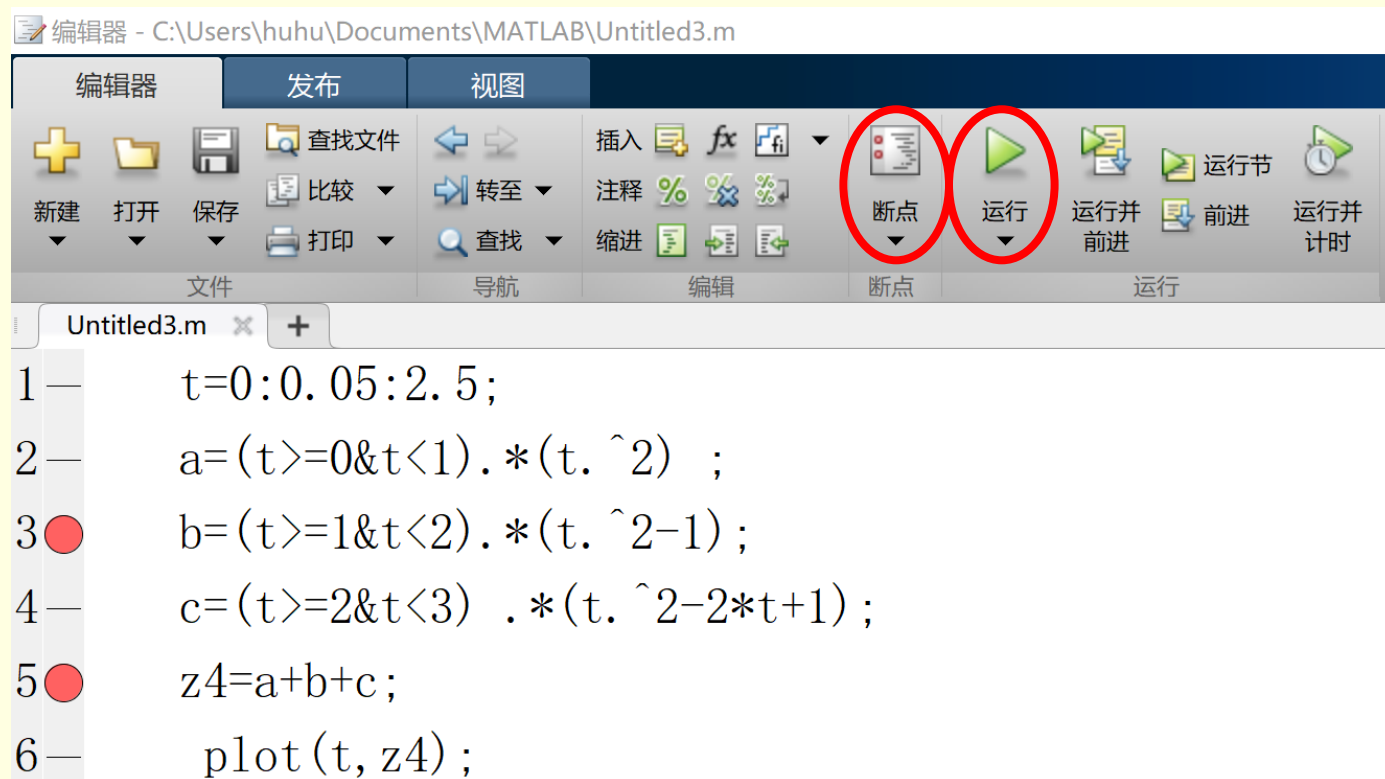


(2) “设置或清除书签”。

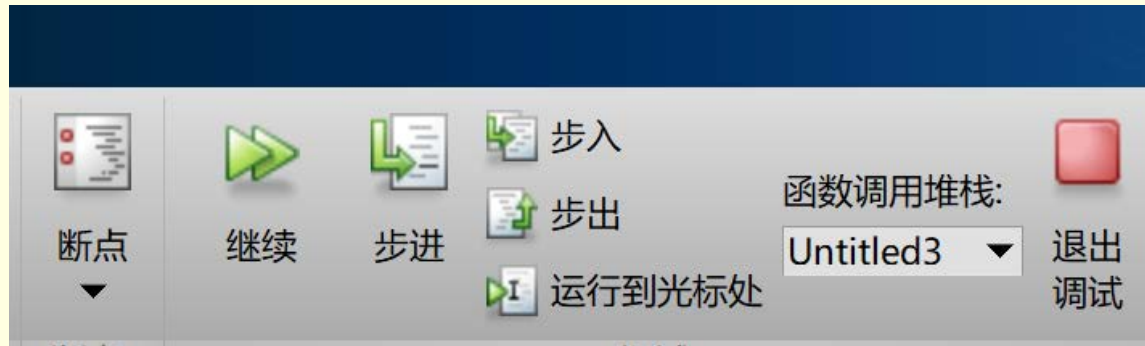
2.1.5 M文件的调试

(1) 设置断点

断点是在程序特定位置设置的中断点，当程序运行至断点处时会暂停运行，此时可通过检查相关变量的内容等方法确定程序的运行是否正确。



2.1.5 M文件的调试



- 1) 步进：单步执行。每单击一次，程序运行一次，但不进入函数。
- 2) 步入：单步运行。遇到函数时进入函数内，仍单步运行。
- 3) 步出：停止单步运行。如果是在函数中，跳出函数；如果不在函数中，直接运行到下一个断点处。
- 4) 继续：运行到下一个断点时暂停运行。
- 5) 运行到光标处：从当前位置运行到光标所在的位置。

2.2 程序流程语句

- 2.2.1 顺序结构
- 2.2.2 分支结构
- 2.2.3 循环结构
- 2.2.4 例题讲解

2.2 程序流程语句

Matlab的控制语句同c语言有相似之处，但没有c语言复杂、灵活和多变。因而语法比较简单，容易掌握。

Matlab语言的程序结构与其它高级语言是一致的，分为顺序结构，循环结构，分支结构。

2.2.1 顺序结构

1) 顺序结构 —— 依次顺序执行程序的一条语句

■ 数据的输入

使用input函数从键盘输入数据，调用格式为：

`A=input(提示信息, 选项);`

其中提示信息为一个字符串，用于提示用户输入什么样的数据。如果在input函数调用时采用 ‘s’ 选项，则允许用户输入一个字符串。

```
>> A=input('输入矩阵A: ');
```

输入矩阵A: [1,2,3,4,5,6] %按照规定的格式输入矩阵的值，按回车结束

```
>> B=input('What's your name?'); %格式1
```

What's your name?'Mike' %输入的字符串要用"界定

```
>> C=input('What's your name?','s'); %格式2
```

What's your name?Lily %输入的字符串不需要用"界定

2.2 程序流程语句

■ 数据的输出

Matlab提供的命令窗口输出函数主要有disp函数，其调用格式为：

`disp(输出项)`

其中输出项既可以为字符串，也可以为矩阵。

- 例2:
- 程序如下:
- **`x=input('Input x please.');`** %输入x的值
- **`y=input('Input y please.');`** %输入y的值
- **`z=x;`** %将它们的值互换
- **`x=y;`**
- **`y=z;`**
- **`disp(x);`** %输出
- **`disp(y);`**

- 例3求一元二次方程 $ax^2 + bx + c = 0$ 的根。
- 程序如下:
- **`a=input('a=?');`**
- **`b=input('b=?');`**
- **`c=input('c=?');`**
- **`d=b*b-4*a*c;`**
- **`x=[(-b+sqrt(d))/(2*a),(-b-sqrt(d))/(2*a)];`**
- **`disp(x);`**

2.2 程序流程语句

2) 选择结构

■ if语句

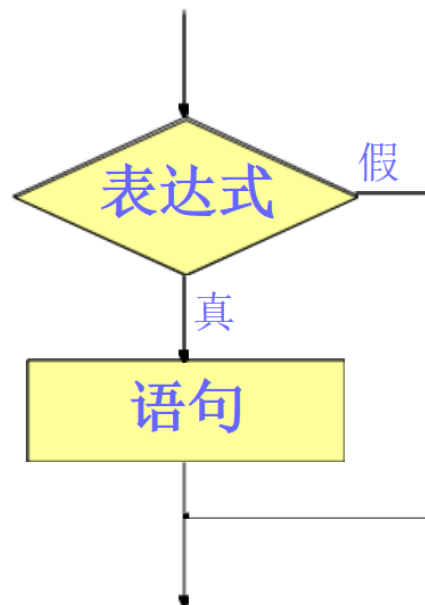
在Matlab中，if语句有4种格式。

(1).单分支if语句

```
if (条件表达式)  
    语句;  
end
```

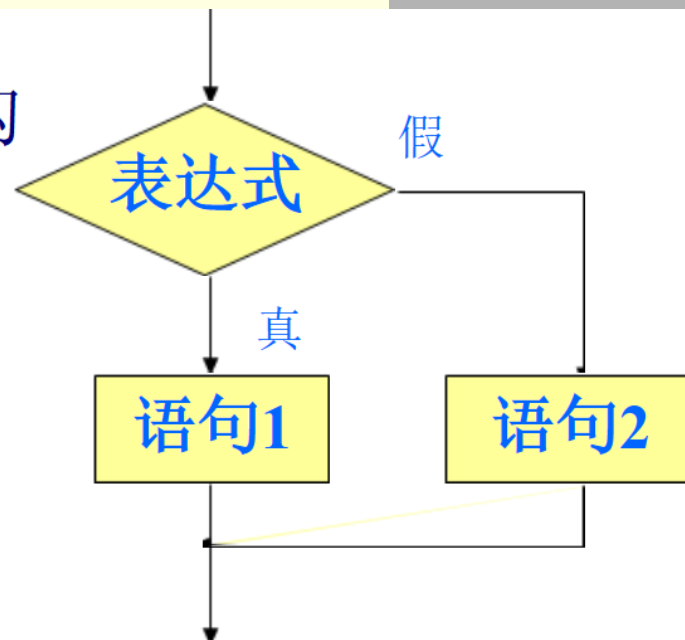
```
if (条件表达式)  
    语句;  
    语句;  
    .....  
end
```

当条件成立时，则执行语句组，执行完之后继续执行if语句的后继语句，若条件不成立，则直接执行if语句的后继语句。



(2). if语句的双分支选择结构

```
if (条件表达式)  
    语句1;  
else  
    语句2;  
end
```



当条件成立时，执行语句组1，否则执行语句组2，语句组1或语句组2执行后，再执行if语句的后继语句。

if语句的双分支形式，在语法上视为一条语句。

例题：双分支if语句

- a=2;
- if a>1
- b=1;
- else
- b=2;
- end

- b=?

例题：双分支if语句

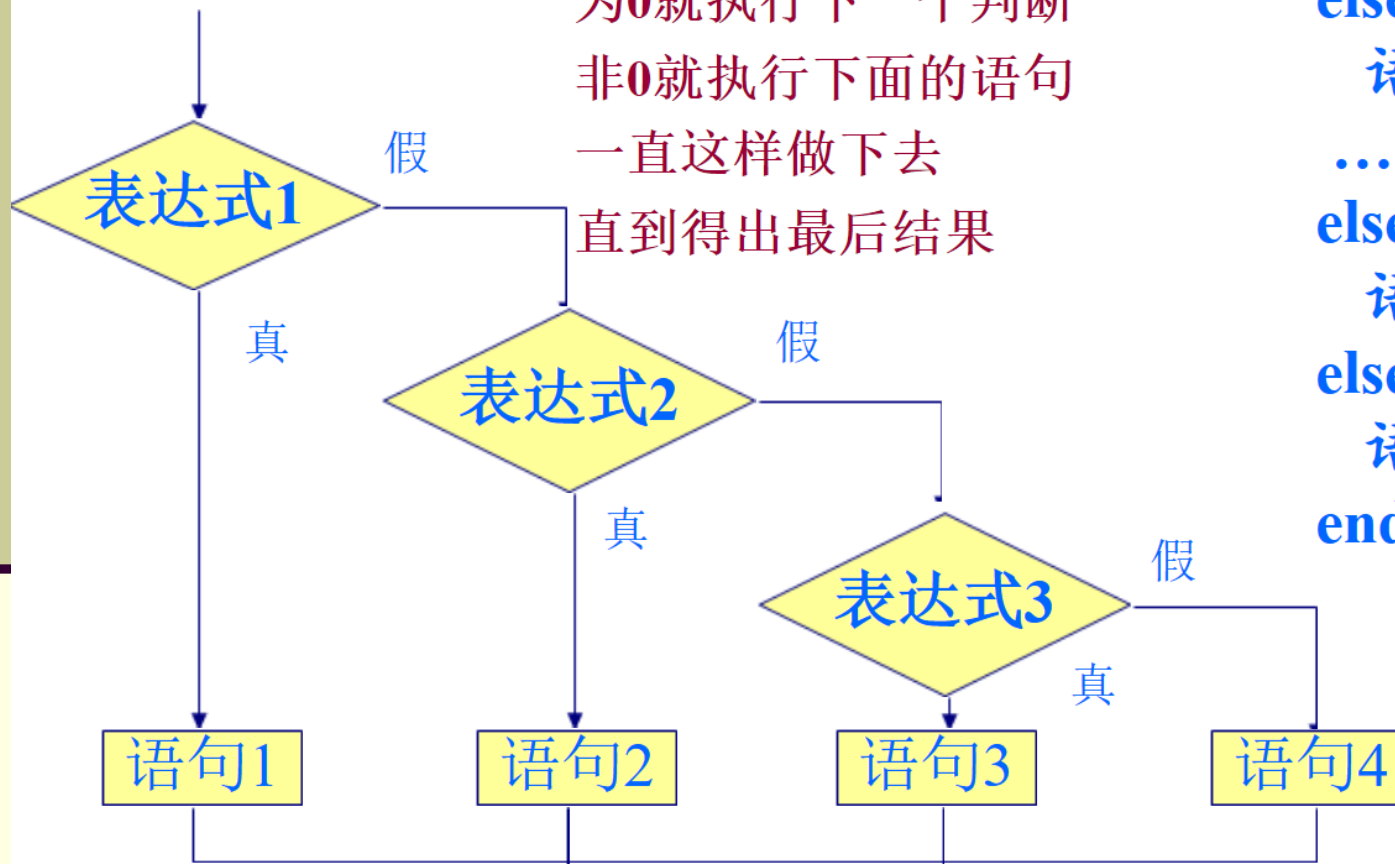
计算分段函数：

$$y = \begin{cases} \cos(x+1) + \sqrt{x^2+1}, & x = 10 \\ x\sqrt{x+\sqrt{x}}, & x \neq 10 \end{cases}$$

```
x=input('请输入x的值:');  
if x==10  
    y=cos(x+1)+sqrt(x*x+1);  
else  
    y=x*sqrt(x+sqrt(x));  
end  
y
```


(3). if语句的多分支选择结构

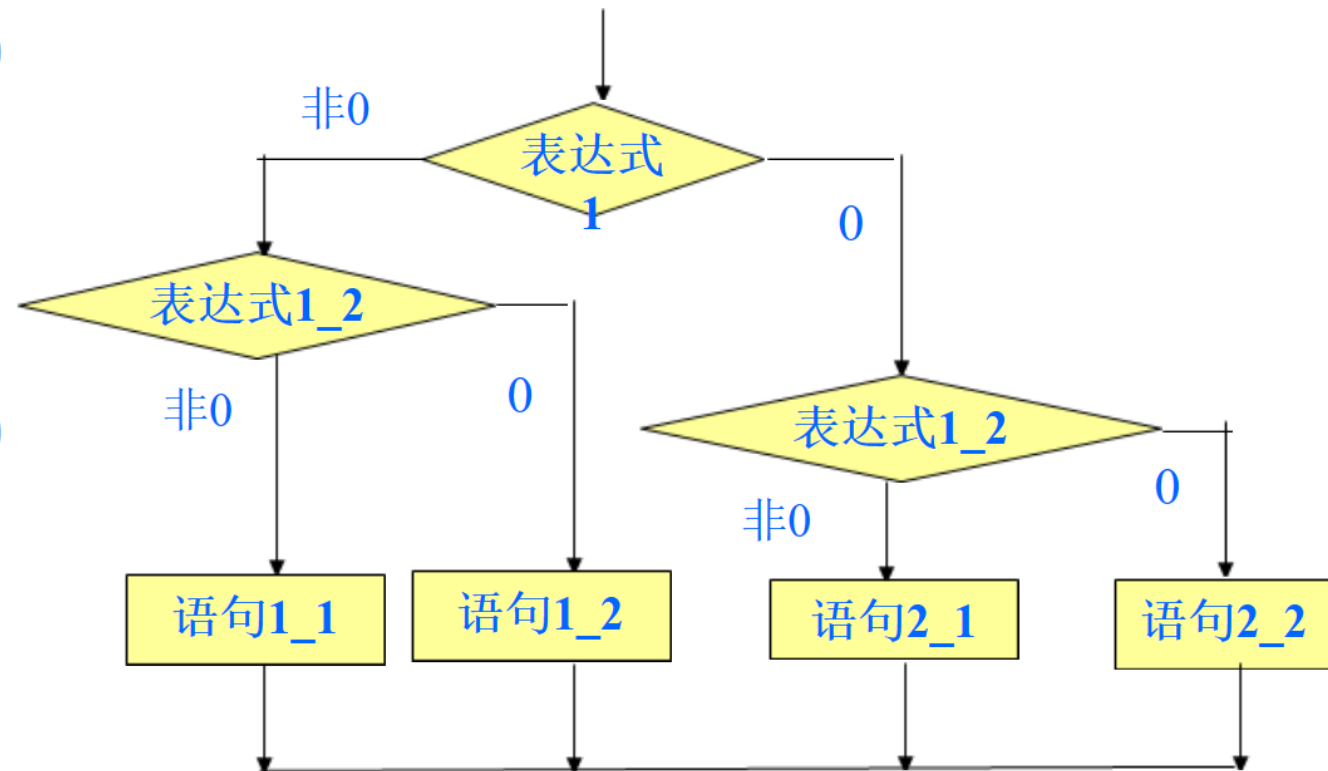
执行过程： 先判断表达式1的值
为0就执行下一个判断
非0就执行下面的语句
一直这样做下去
直到得出最后结果



```
if 条件1  
    语句组1;  
elseif 条件2  
    语句组2;  
.....  
elseif 条件m  
    语句组m;  
else  
    语句组n;  
end
```

(4). if语句的二层嵌套结构

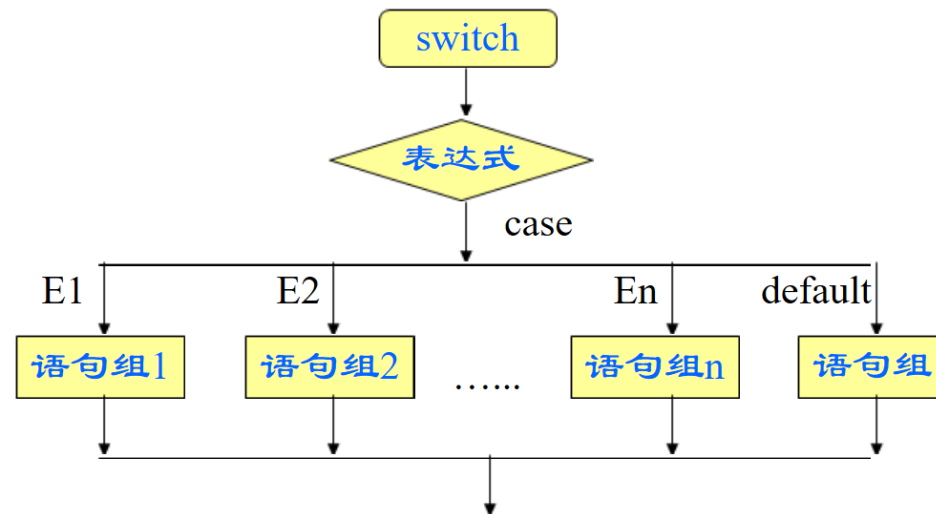
```
if(表达式1)
    if(表达式1_2)
        语句1_1;
    else 语句1_2;
end
else
    if(表达式2_1)
        语句2_1;
    else 语句2_2;
end
```



2.2.2、 switch语句（多分支选择语句）

if语句只有两个分支可供选择，如果分支较多，则嵌套的if语句层数多，程序冗长而且可读性降低。Matlab提供了switch语句可以更方便地完成。

switch语句根据表达式的取值不同，分别执行不同的语句，其语句格式为：



```

switch 表达式
case 表达式1
    语句组1;
case 表达式2
    语句组2;

.....
case 表达式m
    语句组m;
otherwise
    语句组n;
end
  
```

说明：先计算表达式的值，再按顺序与case语句后面的数组值进行比较，如果相等则执行该组语句，然后执行end后的语句，不再继续比较。当表达式的值不等于任何一个case语句后面的数组值时，程序将执行otherwise语句后的语句组，再执行end后的语句。注意：这种情况下缺省otherwise语句，程序会提示出错。

例：多分支switch语句

- a=78;
- switch fix(a/10) %fix为向零取整函数
- case {9,10}
- b='优秀';
- case 8
- b='良好';
- case 7
- b='中等';
- case 6
- b='及格';
- otherwise
- b='不及格';
- end

2.2.3、while语句

while语句是条件循环语句，在条件（多为关系表达式）控制下重复执行，直到条件不成立为止。**while**循环的一般形式是：

```
while 表达式  
    语句体  
End
```

说明：先计算表达式的值，如果非零，语句体就执行一次；执行完毕再次计算表达式的值，如果仍然非零，语句体就再执行一次；如此循环，直到表达式的值为零。如果表达式的值总是非零，该循环将无休止地进行（即死循环），程序设计时一定要避免。

【例】求 $1+2+3+\dots+100$ 的和

■ $S=$

■ 5050

【例】求 $1+2+3+\dots+100$ 的和

- clear
- clc
- k=0;
- s=0;
- while k<=100
- s=s+k;
- k=k+1;
- end
- s

- S=
- 5050

2.2.4、for语句

for语句为计数循环语句，在许多情况下，循环条件是有规律变化的，通常把循环条件初值、终值和变化步长放在循环语句的开头，这种形式就是**for**语句的循环结构。**for**循环的一般形式是：

```
for 循环变量名=表达式1： 表达式2： 表达式3  
    语句体  
end
```

说明：

表达式1的值是循环变量的初值

表达式2的值是循环步长

表达式3的值是循环变量的终值。

初值、步长和终值可以取整数、小数、正数和负数，步长可以缺省，缺省值为1。

【例】求 $1+2+3+\dots+100$ 的和

```
■ clear
■ clc
■ s=0;
■ for k=1:100
■     s=s+k;
■ end
■ s

■ s=
■ 5050
```

2.2.5、 循环的嵌套

如果一个循环结构的循环体又包括一个循环结构就称为循环的嵌套，或称为多重循环。

任一种循环语句的循环体部分都可以包含另一个循环语句，多重循环嵌套的层数可以是任意的。

习惯上按照嵌套层数，分别叫做二重循环、三重循环等。处于内部的循环叫做内循环，处于外部的循环叫做外循环。

【例】有一数列： $1^1+1^2+1^3+\dots+1^{10}+2^1+2^2+2^3+\dots+2^{10}+3^1+3^2+3^3+\dots+3^{10}$ ，求这些项的和

■ S=

■ 90628

【例】有一数列： $1^1+1^2+1^3+\dots+1^{10}+2^1+2^2+2^3+\dots+2^{10}+3^1+3^2+3^3+\dots+3^{10}$ ，求这些项的和

```
■ clear
■ clc
■ s=0;
■ for k=1:3           %外层循环，分别产生1， 2， 3
■     for m=1:10      %内层循环，分别产生1~10
■         s=s+k^m;    %求和
■     end
■ end
■ s                   %输出结果

■ s=
■     90628
```

2.2.6、其他语句

1. continue语句

continue语句用于控制**for**循环或**while**循环跳过某些执行语句，当出现**continue**语句时，则跳过循环体中所有剩余的语句，继续下一次循环，即**结束本次循环**。

2. break语句

break语句用于终止**for**循环和**while**循环的执行。当遇到**break**语句时，则退出循环体，继续执行循环体外的下一个语句，即**中止循环**。在嵌套循环中，**break**往往存在于内层的循环中。

【例】预测如下程序的结果

- k=0;
- a=0;
- b=0;
- for k=1:10
- a=a+1;
- if k==4
- continue;
- end
- b=b+1;
- end

- a=?
- b=?

- k=0;
- a=0;
- b=0;
- for k=1:10
- a=a+1;
- if k==4
- break;
- end
- b=b+1;
- end

- a=?
- b=?

2.3 函数文件

□ 2.3.1 函数文件基本结构

□ 2.3.2 函数调用

2.3.1 函数文件基本结构

函数文件由function关键字引导，其基本结构为：

```
function [输出形参表]=函数名（输入形参表）  
    %注释说明部分  
    函数体语句  
return（可缺省）
```

说明：

1. 以function开头的一行为引导行，表示该文件是一个函数文件。
2. 函数名的命名规则与变量名相同。
3. 输入形参表是函数的输入参数，可以有多个，用“逗号”来分隔；
4. 输出形参表为函数的输出参数，当输出形参只有一个时，直接输入变量名而不用方括号，多个输出形参用“逗号”来分隔。



注意：函数文件编辑结束后，不能像M文件那样运行，而是要直接存盘。

2.3.1 函数文件基本结构

(1) 函数文件名

通常函数文件名由函数名再加上扩展名.m组成。

当两者不同时，调用函数时以函数文件名为依据！

(2) 注释说明包括以下三部分内容：

1) 紧随函数文件定义行之后，以%开头的第一行。这一行一般包括大写的函数文件名和函数功能的简要描述，供lookfor关键词查询和help在线帮助用。

2) 第一行之后连续的注释行。通常包括函数输入、输出参数的含义及调用格式说明等信息，构成全部在线帮助文本。

3) 与在线帮助文本相隔一个空行的注释行。包括函数文件编写和修改的信息，如作者、修改日期、版本等内容，用于软件档案管理。

(3) return语句

如果在函数文件中插入了return语句，则执行到该语句就结束函数的执行，程序流程转到调用该函数的位置。

2.3.1 函数文件基本结构

例：编写函数文件求半径为 r 的圆的面积和周长

- `function [s,p]=circle(r)`
- `%CIRCLE calculate the area and perimeter of a circle of radii r`
- `%r 圆半径`
- `%s 圆面积`
- `%p 圆周长`

- `%2021年7月30日编`
- `s=pi*r*r;`
- `p=2*pi*r;`
- `return`

2.3.2 函数调用

函数文件编制好后，就可以调用函数进行计算了。函数调用的一般格式为：

[输出实参表]=函数名（输入实参表）

需要注意的是，函数调用时各实参出现的顺序、个数，应与函数定义时形参的**顺序、个数一致**，否则会出错。

函数调用时，先将实参传递给相应的形参，从而实现参数传递，然后再执行函数的功能。

例：已知函数 $y = \begin{cases} x & x < -1 \\ x^3 & -1 \leq x < 1 \\ e^{-x+1} & 1 \leq x \end{cases}$

用函数调用的方式对任意一组x值求相应y值

(1) 编写M函数文件

```
function y=exm01 (x)
```

```
n=length(x);
```

```
for k=1:n
```

```
    if x(k)<-1
```

```
        y(k)=x(k);
```

```
    elseif x(k)>=1
```

```
        y(k)=exp(1-x(k));
```

```
    else
```

```
        y(k)=x(k)^3;
```

```
    end
```

```
end
```

(2) 运行以下指令

```
x=[-2,-1.2,-0.4,0.8,1,6]
```

```
y=exm01(x)
```

在Matlab中，函数可以嵌套调用，即一个函数可以调用别的函数，甚至调用它自身。一个函数调用它自身称为函数的递归调用。

例16 利用函数的递归调用，求 $n!$ 。

$n!$ 本身就是以递归的形式定义的：

显然，求 $n!$ 需要求 $(n-1)!$ ，这时可采用递归调用。递归调用函数文件factor.m如下：

```
function f=factor(n)
if n<=1
    f=1;
else
    f=factor(n-1)*n;  %递归调用求(n-1)!
end
```

2.4 全局变量

全局变量的作用域是整个MATLAB工作空间，即全程有效，所有的函数都可以对其进行存取和修改，因此定义全局变量是函数间传递信息的一种手段。定义全局变量的方法是使用`global`函数，格式为：

`global` 变量名

在函数文件里，全局变量的定义语句应放在变量使用之前，为了便于了解所有的全局变量，一般把全局变量的定义语句放在文件的前部。

2.4 全局变量

- 有如下函数M文件wadd.m

```
function f=wadd(x,y)
```

```
global a b
```

```
f=a*x+b*y;
```

- 在命令窗口中输入(或者建立脚本M文件):

```
global a b
```

```
a=1;
```

```
b=2;
```

```
s=wadd(1,2)
```

- 预测s的值?

2.5 例题讲解1

已知 $y = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \cdots + \frac{1}{n^2}$ ，当 $n=100$ 时，求 y 的值

$y =$

1.6350

```
y=0;n=100;  
for i=1:n  
    y=y+1/i/i;  
end  
y
```


2.5 例题讲解2

- 求[100,200]之间第一个能被21整除的整数

n =

105

```
for n=100:200
    if rem(n,21)==0
        n
        break
    end
end
```

2.5 例题讲解3

建立 3×3 矩阵，要求输出矩阵第 n 行元素。当 n 值超过矩阵的行数时，自动转为输出矩阵最后一行元素。

```
A=input('输入一个3行3列矩阵A=');  
n=input('输入一个正整数n=');  
if n<=3  
    disp(A(n,:));  
else  
    disp(A(3,:));  
end
```

2.5 例题讲解4

- 列出所有的水仙花数, 水仙花数是一个三位数, 其各位数字立方和等于该数本身。

```
x =  
153  
370  
371  
407  
    for a=1:9  
        for b=0:9  
            for c=0:9  
                x=a*100+b*10+c ;  
                if x==a^3+b^3+c^3  
                    x  
                end  
            end  
        end  
    end  
end
```

2.5 例题讲解65

- 硅谷公司员工的工资计算方法如下：
- (1) 工作时数超过120小时者，超过部分加发15%。
- (2) 工作时数低于60小时者，扣发700元。
- (3) 其余按每小时84元计发。
- 试编程按输入的工时数，计算应发工资。

2.5 例题讲解5

- (1) 工作时数超过120小时者，超过部分加发15%。
- (2) 工作时数低于60小时者，扣发700元。
- (3) 其余按每小时84元计发。

```
time=input('请输入工时数: ');  
switch time  
    case (time>120)  
        w=(time-120)*1.15*84+120*84  
    case (time<60)  
        w=time*84-700;  
    otherwise  
        w=84*time  
end
```

2.5 例题讲解6

- 利用如下公式求 π 的近似值。

$$\frac{\pi^2}{6} = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \cdots + \frac{1}{n^2}$$

当n分别取100、1000、10000时，结果是？

2.5 例题讲解6

- 利用如下公式求 π 的近似值。

$$\frac{\pi^2}{6} = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \cdots + \frac{1}{n^2}$$

```
y=0;  
n=input('n=');  
for k=1:n  
    y=y+1/k/k;  
end
```

```
s=sqrt(6*y)
```

2.5 例题讲解7

利用 $\frac{\pi}{4} \approx 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{5} - \frac{1}{7} + \cdots$ 公式求 π 的近似值, 直到误差小于 10^{-6}

```
s=0;  
k=1;  
while 1/(2*k-1)>10^(-6)  
    s=s+(-1)^(k+1)/(2*k-1);  
    k=k+1;  
end  
s1=4*s
```


2.5 例题讲解8

$$s = \int_0^{3\pi} e^{-0.5x} \sin\left(x + \frac{\pi}{6}\right) dx$$

2.5 例题讲解8 $s = \int_0^{3\pi} e^{-0.5x} \sin(x + \frac{\pi}{6}) dx$

- `a=0;b=3*pi;`
- `n=1000; h=(b-a)/n;`
- `x=a; s=0;`
- `f0=exp(-0.5*x)*sin(x+pi/6);`
- `for i=1:n`
 - `x=x+h;`
 - `f1=exp(-0.5*x)*sin(x+pi/6);`
 - `s=s+(f0+f1)*h/2;`
 - `f0=f1;`
- `end`
- `s`

2.5 例题讲解8 $s = \int_0^{3\pi} e^{-0.5x} \sin(x + \frac{\pi}{6}) dx$

- 上述程序来源于传统的编程思想。也可以利用向量运算，从而使得程序更加简洁，更赋有**MATLAB**的特点。程序如下：
- `a=0;b=3*pi;`
- `n=1000; h=(b-a)/n;`
- `x=a:h:b;`
- `f=exp(-0.5*x).*sin(x+pi/6);`
- `for i=1:n`
- `s(i)= (f(i)+f(i+1))*h/2;`
- `end`
- `s=sum(s)`

2.5 例题讲解9

- 从键盘输入若干个数，当输入0时结束输入，求这些数的平均值和它们之和。
- `sum=0;`
- `n=0;`
- `x=input('Enter a number (end in 0):');`
- `while (x~=0)`
 - `sum=sum+x;`
 - `n=n+1;`
 - `x=input('Enter a number (end in 0):');`
- `end`
- `if (n>0)`
 - `sum`
 - `mean=sum/n`
- `end`

2.5 例题讲解10

2. 根据 $y = 1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{5} + \cdots + \frac{1}{2n-1}$, 求:

(1) $y < 3$ 时的最大 n 值。

(2) 与(1)的 n 值对应的 y 值。

```
y=0;n=0;  
while y<3  
    n=n+1;  
    y=y+1/(2*n-1);  
end  
y  
n  
if y>3  
    n=n-1;  
end  
n
```

2.5 例题讲解11

4. 已知

$$\begin{cases} f_1 = 1 & n = 1 \\ f_2 = 0 & n = 2 \\ f_3 = 1 & n = 3 \\ f_n = f_{n-1} - 2f_{n-2} + f_{n-3} & n > 3 \end{cases}$$

求 $f_1 \sim f_{100}$ 中:

- (1) 最大值、最小值、各数之和。
- (2) 正数、零、负数的个数。

2.5 例题讲解11

- `clc`
- `clear`
- `f(1)=1;`
- `f(2)=0;`
- `f(3)=1;`
- `for n=4:100`
- `f(n)=f(n-1)-2*f(n-2)+f(n-3);`
- `end`
- `maxf=max(f)`
- `minf=min(f)`
- `sumf=sum(f)`
- `c1=length(find(f>0))`
- `c2=length(find(f==0))`
- `c3=length(find(f<0))`

2.5 例题讲解12

- 用函数调用的方式

求分段函数的值。

$$y = \begin{cases} x^2 + x - 6 & x < 0 \text{ 且 } x \neq -3 \\ x^2 - 5x + 6 & 0 \leq x < 5 \text{ 且 } x \neq 2 \text{ 及 } x \neq 3 \\ x^2 - x - 1 & \text{其他} \end{cases}$$

分别输出 $x=-5.0, -3.0, 1.0, 2.0, 2.5, 3.0, 5.0$ 时的 y 值

2.5 例题讲解12

- `function y=exm04(x)`
- `n=length(x);`
- `for k=1:n`
- `if (x(k)<0) & (x(k)~= -3)`
- `y(k)=x(k)^2+x(k)-6;`
- `elseif (x(k)>=0) & (x(k)<5) & (x(k)~=2) & (x(k)~=3)`
- `y(k)=x(k)^2-5*x(k)+6;`
- `else`
- `y(k)=x(k)^2-x(k)-1;`
- `end`
- `end`

(2) 运行以下指令

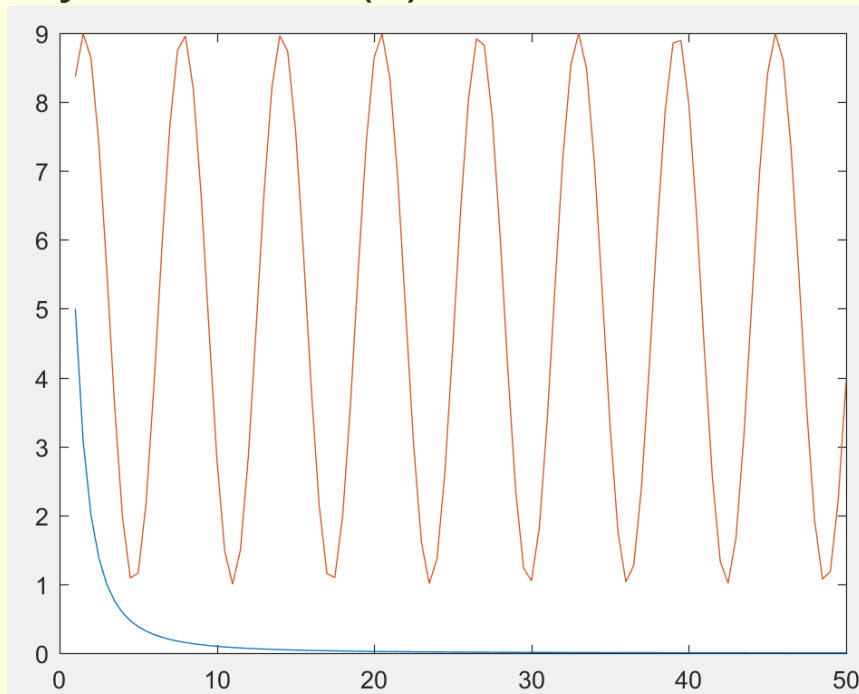
- `x=[-5,-3,1,2,2.5,3,5];`
- `y=exm04(x)`

2.5 例题讲解13

例：用函数调用的方式画出所给两个函数的图形：

$$y_1 = 10/(1+x^2)$$

$$y_2 = 5 + 4\sin(x)$$



```
function y = fun1(x)
y = 10./(1+x.^2);
```

```
function y = fun2(x)
y = 5 + 4.*sin(x);
```

调用程序：

```
t = 1:0.5:50;
f1 = fun1(t);
f2 = fun2(t);
plot(t,f1,t,f2)
```

2.5 例题讲解14

利用函数文件，实现直角坐标 (x,y) 与极坐标 (ρ,θ) 之间的转换。

函数文件**tran.m**:

```
function [rho,theta]=tran(x,y)
rho=sqrt(x*x+y*y);
theta=atan(y/x);
```

命令文件**main1.m**:

```
x=input('Please input x=:');
y=input('Please input y=:');
[rho,the]=tran(x,y);
rho
the
```

2.5 例题讲解15

4. 设 $f(x) = \frac{1}{(x-2)^2 + 0.1} + \frac{1}{(x-3)^4 + 0.01}$ ，编写一个 MATLAB 函数文件 `fx.m`，使得

调用 `f(x)` 时，`x` 可用矩阵代入，得出的 `f(x)` 为同阶矩阵。

函数 `fx.m` 文件：

```
function    f= fx(x)
```

```
%fx          fx 求算 x 矩阵下的 f(x)的函数值
```

```
A=0.1+(x-2).^2;
```

```
B=0.01+(x-3).^4;
```

```
f=1./A+1./B;
```

```
x=input('输入矩阵 x=');
```

```
f=fx(x)
```

2.5 例题讲解16

3. 考虑以下迭代公式：

$$x_{n+1} = \frac{a}{b + x_n}$$

其中 a 、 b 为正的实数。

(1) 编写程序求迭代的结果，迭代的终止条件为 $|x_{n+1} - x_n| \leq 10^{-5}$ ，迭代初值 $x_0 = 1.0$ ，迭代次数不超过 500 次。

(2) 如果迭代过程收敛于 r ，那么 r 的准确值是 $\frac{-b \pm \sqrt{b^2 + 4a}}{2}$ ，当 (a, b) 的值取 $(1, 1)$ 、

$(8, 3)$ 、 $(10, 0.1)$ 时，分别对迭代结果和准确值进行比较。

2.5 例题讲解16

```
■ clc
a=input('请输入正数a=');
b=input('请输入正数b=');
x=1.0;n=0;
while abs(x-a/(b+x))>=0.00001
    if n<=500
        x=a/(b+x);
        n=n+1;
    end
end
```

```
■ r(1)=(-b+sqrt (b^2+4*a))/2;
r(2)=(-b-sqrt (b~2+4*a))/2;
S=r-x
```