## 一、Linux 系统 NPU 使用

#### 1、烧写固件

烧录固件为: OrangePi\_4\_ubuntu\_bionic\_desktop\_linux4.4.179\_NPU\_v1.0.img 此固件已经安装 opencv3.2

烧录方法: 可参考用户手册"Linux 固件烧录章节"

### 2、开发板操作

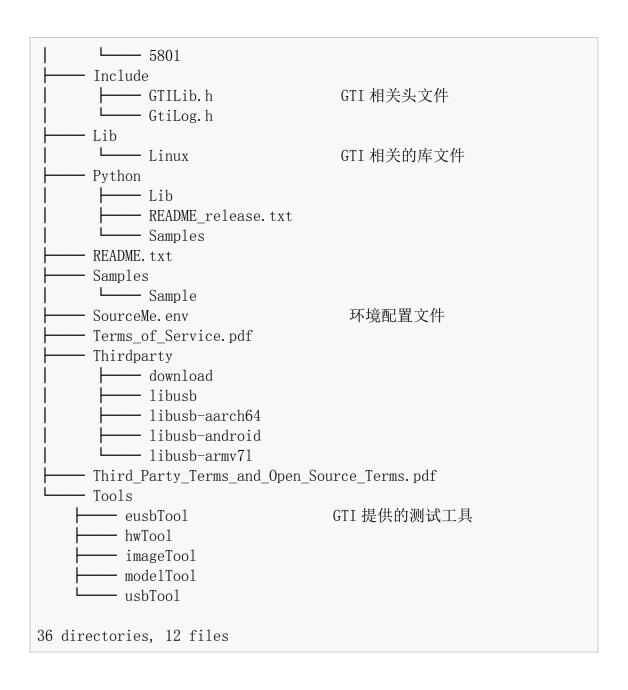
请将烧写了固件的 SD 卡插入 OrangePi 4B 并连接鼠标和键盘,然后上电开机。 首先参考用户手册方法扩容,避免空间不足引起问题。

Linux SDK 已经放到 orangepi 用户主目录

cd /home/orangepi/GTISDK-Linux\_aarch64\_v4.5.1.0

#### 目录结构说明





## 3、编译及运行

1) 切换到 root 用户

\$ su

#### 2) 确定 NPU 设备节点存在

\$ ls /dev/sg\*
/dev/sg0

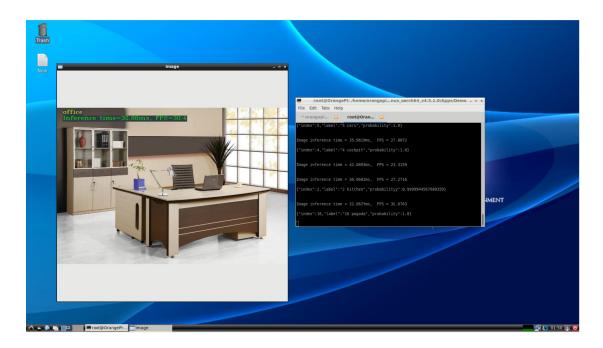
#### 3) SDK 的编译环境检测和环境配置

source SourceMe.env

#### 4) 编译 Demo

cd Apps/Demo make

### 5) 运行 Demo



窗口左上角会显示出正确的识别结果

## 6) 编译 liteDemo

cd Apps/liteDemo make

### 7) 运行 liteDemo

./liteDemo ../Models/2801/gti\_gnet3\_fc20\_2801.model ../Data/Image\_lite/bridge\_c20.bin



# 二、android 系统 NPU 使用

## 1、NPU 设备节点设置

使用 adb 连接到 Android shell,然后执行以下操作修改节点权限

chmod 777 /dev/sg\*

## 2、修改 max\_sectors 属性。

使用 adb 连接到 Android shell,然后执行以下操作

find /sys/devices/ -name max\_sectors -exec sh -c 'echo 2048 > "\$1"' \_ {} \;

设置 max\_sectors 值为 2048。

## 3、安装 demo 需要的文件和模型

解压压缩包

tar -xvf gtiData.tar.gz

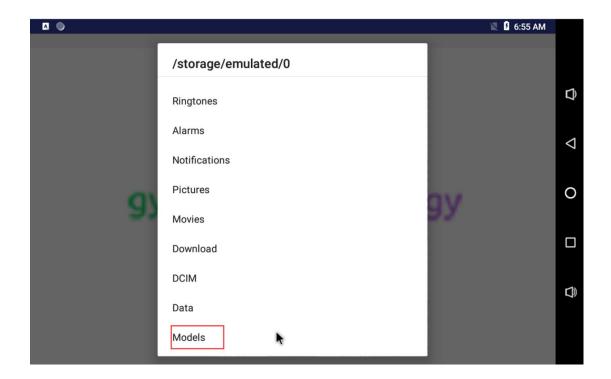
使用 adb 将文件 push 到 android 系统中

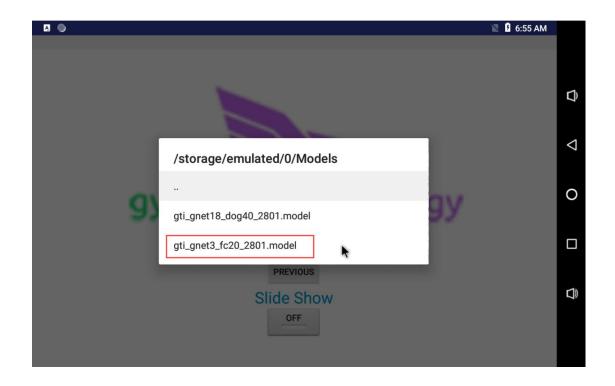
adb push gtiData /sdcard/

## 4、编译测试 demo

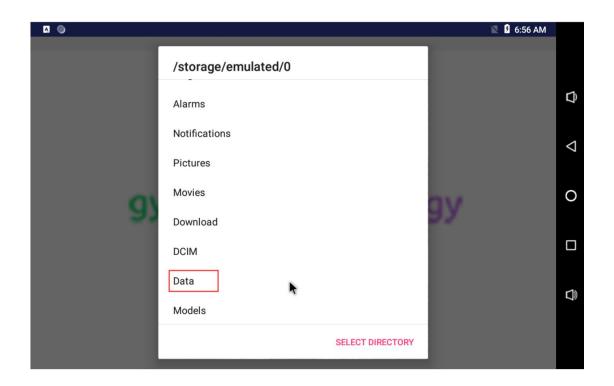
在电脑端使用 Android Studio 打开 gti4Demo 工程 待依赖安装完成,点击 Android Studio 运行按钮即可运行 demo

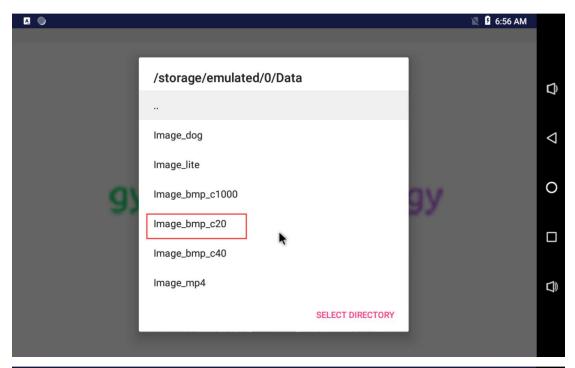
## 1) 选择 Model 文件

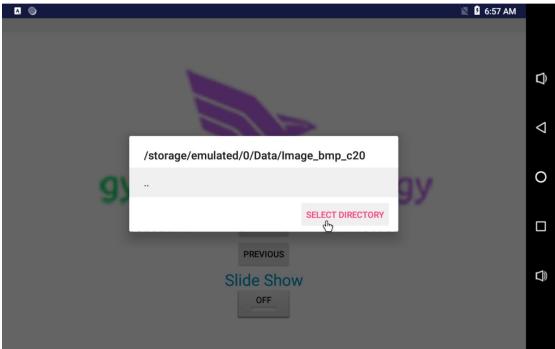




### 2) 选择图片目录







## 3) 开始运行 Demo

