

EditorX

▫ Présentation

EditorX est un projet développé sous Java représentant un éditeur de texte SDI(Single Document Interface), un seul document présent et une seule fenêtre de manipulation du texte, comportant des fonctionnalités basique et autres supplémentaires.

▫ Spécifications fonctionnelles

- ✓ Commandes de manipulation de documents :

Nouveau document, ouvrir, enregistrer, enregistrer sous et imprimer.

- ✓ Commandes de manipulation du texte :

Copier, coller, couper, sélectionner tout, rechercher, annuler et rétablir.

- ✓ Commandes d'insertion de contenu :

Insérer date/heure et insérer image.

- ✓ Présentation de ces commandes sous forme de :

Menu, Toolbar et raccourcis-clavier.

▫ Spécifications non fonctionnelles

- ✓ Commandes de mise en forme du texte :

Mettre en gras, italique, souligné, barré.

Aligner à gauche, à droite et au centre.

Choisir la police de caractères, la taille et la couleur.

- ✓ Choisir couleur de fond
- ✓ Positionner le curseur en donnant :

La position du curseur, le numéro de ligne et de colonne.

- ✓ Mettre des marges (gauche, droite, haute et bas) pour rendre le texte plus clair et justifié.

▣ Pré conditions

Le fichier exécutable .jar est utilisable sous tout système d'exploitation en utilisant le JVM adéquat.

Il ne nécessite pas de très grandes performances matérielles.

▣ Post conditions

Le document sera enregistré sous format .RTF, en choisissant librement le répertoire de sauvegarde, pour garder la mise en forme du texte.

▣ Vue d'ensemble

Ce projet contient sept classes :

- FrameEditorTxT : Cette classe construit l'application GUI.
- CListeners : Cette classe gère les événements sur les boutons et les menus.
- MainFrame : Cette classe contient la méthode principale qui démarre l'application.
- MyWindowListener : Cette classe implémente WindowListener.
- PrintClass : Cette classe implémente l'interface imprimable et permet à l'utilisateur final pour imprimer le document.

- RTFFileFilter : Cette classe est un filtre de fichier RTF.
- ShowImage : Cette classe affiche une image dans une Frame.

▪ Screen Shot

