sp\_counted\_base：引用计数基类，不支持拷贝构造和赋值。

成员变量：

use\_count\_：引用计数，原子变量。

成员函数：

incr\_ref\_count：将引用计数加一

decr\_ref\_count：将引用计数减一，然后判断引用计数是否等于零，如果引用计数等于零，则先调用dispose，然后调用destroy。

dispose：纯虚函数，由子类覆盖，释放管理的资源。

destroy：虚函数，默认操作时delete this，释放引用计数本身。

get\_pointer：纯虚函数，获取指向资源的指针。

get\_deleter：纯虚函数，获取指向deleter的指针。

use\_count：返回引用计数数。

sp\_counted\_impl\_p：采用delete释放管理的资源。

成员变量：

p\_：指向资源的指针。

成员函数：

dispose：delete p\_。

get\_pointer：return p\_。

get\_deleter：return NULL。

sp\_counted\_impl\_pd：采用自定义的deleter释放管理的资源。

成员变量：

p\_：指向资源的指针。

del\_：自定义的deleter。

成员函数：

dispose：del\_(p\_)，通过自定义的deleter释放。

get\_pointer：return p\_。

get\_deleter：return &del\_。