

## PRÁCTICAS DE JAVA SCRIPT

1. Diseña una página web con un script que en el que muestre mediante una ventana el mensaje: "Bienvenidos al mundo de JavaScript".
2. Diseña una página web con un script con el siguiente comportamiento:
  - Visualización de mensaje de bienvenida.
  - A continuación se se comprobará, con una ventana de confirmación, si quiere seguir.
  - Se pedirá la edad: si es mayor de 18 años se le permitirá jugar al juego del "par". En caso contrario, finalizará la ejecución.
3. Diseña una página web con un script en el que se solicite un número y se determine si es primo o no.
4. Diseña que determine si un número de identificación fiscal (NIF) es correcto o no. Para ello es necesario saber generar el valor de la letra asociado a un número. El algoritmo es el siguiente:
  - a) Comprobar que el número está entre 0 y 99999999.
  - b) Calcular el resto de la división entera del número al dividirlo por 23.
  - c) Con ese valor elegir una letra del array ['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F', 'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J', 'Z', 'S', 'Q', 'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E', 'T']. El array comienza con el índice 0, es decir, si el resto es cero la letra elegida es 'T'.
5. Aprendiendo las tablas de multiplicar. Se trata de construir una página web que pida por parámetro un número entre 1 y 9. A continuación debe pedir la tabla de multiplicar correspondiente y contar los aciertos del usuario.