## PRÁCTICAS DE JQUERY

- 1. Subrayador automático. Consideremos unos apuntes en los que las frases vienen agrupadas por etiquetas , Diseña el siguiente script: cada vez que se haga clic en una frase debe aparecer subrayada.
- 2. Subrayador automático 2.0. Ahora se debe dar la oportunidad de borrar los subrayados que ya no se deseen.
- 3. Dada una tabla que contiene información numérica. Diseña una de comportamiento que coloree los valores negativos. Además, se debe cambiar el color de una casilla cuando se sobrevuele por el ratón y poner a cero un valor negativo cuando se haga click en una casilla.
- 4. Se desea programar una capa de comportamiento general para formularios, es decir, tiene que funcionar para cualquier formulario que vendrá sin atributos id ni class. Diseña un script que implemente la siguiente capa de comportamiento. Especificaciones:
  - El texto de las cajas de texto tendrá la fuente itálica.
  - Escribir un asterisco a continuación de los campos que sean obligatorios (atributo required).
  - Se supone que todas las casillas de verificación tienen información relacionada. Pon de color #9cf el color de fondo del texto de las casillas de verificación. Además, inserta la cadena de caracteres Opciones adicionales antes de las casillas de texto.

Nota: en estos formularios el formato para una casilla de verificación es:

<INPUT TYPE=qheckbox"NAME="nombre"VALUE="Si">bla bla <BR>

- En caso de que hubiera tablas, cada vez que se sobrevuele con el ratón una fila su color de fondo tomará el color #9cf; cuando se deje de sobrevolar volverá al blanco (#ffffff).
- 5. Añade al ejemplo anterior la validación de una casilla de verificación (denotada por id=''condiciones'') que indique la aceptación de las condiciones de la página. Si no está marcada no se submitirá el formulario y se mostrará un mensaje de alerta.
- 6. Se desea programar una capa de comportamiento general para formularios, es decir, tiene que funcionar para cualquier formulario que vendrá sin atributos id ni class. Diseña un script que implemente la siguiente capa de comportamiento. Especificaciones:
  - El color de fondo de los campos de texto cambiará de color cuando sea sobrevolado por el cursor.
  - Escribir un asterisco a continuación de los campos que sean obligatorios (atributo required).

■ Es preciso que se valide cada campo de texto cuando pierda el foco. En caso de no ser correcta la validación se colocará el foco de nuevo sobre él.

Nota: Solamente es preciso considerar dos validaciones posibles: campo obligatorio o campo número. Como excepción a lo comentado, los campos que deban ser numéricos tendrán la clase NUM.