

Kotlin para Crianças

Variáveis



Kotlin para crianças – Variáveis

Variáveis são como caixinhas com brinquedos!

Com elas você pode:

Guardar o nome da mamãe e do papai

Guardar o número da sua idade

Guardar o número de quantos brinquedos você tem

Guardar o dinheiro que papai deu para comprar balas

E muitas outras coisas!



Kotlin para crianças – Variáveis

COMO FAZEMOS ISSO?



Kotlin para crianças – Variáveis

Para isso precisamos de algumas coisas!

- 1) – A palavra `var`
- 2) – Dar um `nome` a nossa caixa!
- 3) – Dizer qual é o `tipo` de caixa que queremos!
- 4) – Dizer o que vamos `guardar` lá!



Kotlin para crianças – Variáveis

Vamos guardar o nome do **Dimitri** em uma “caixa”! Mas, como?!

Depois colocamos
O nome da nossa “caixa”

O sinal = é muito importante! E diz
“pegue o nome Dimitri e coloque
na caixinha, agora!”

E por último, o nome
que queremos colocar
na caixa!

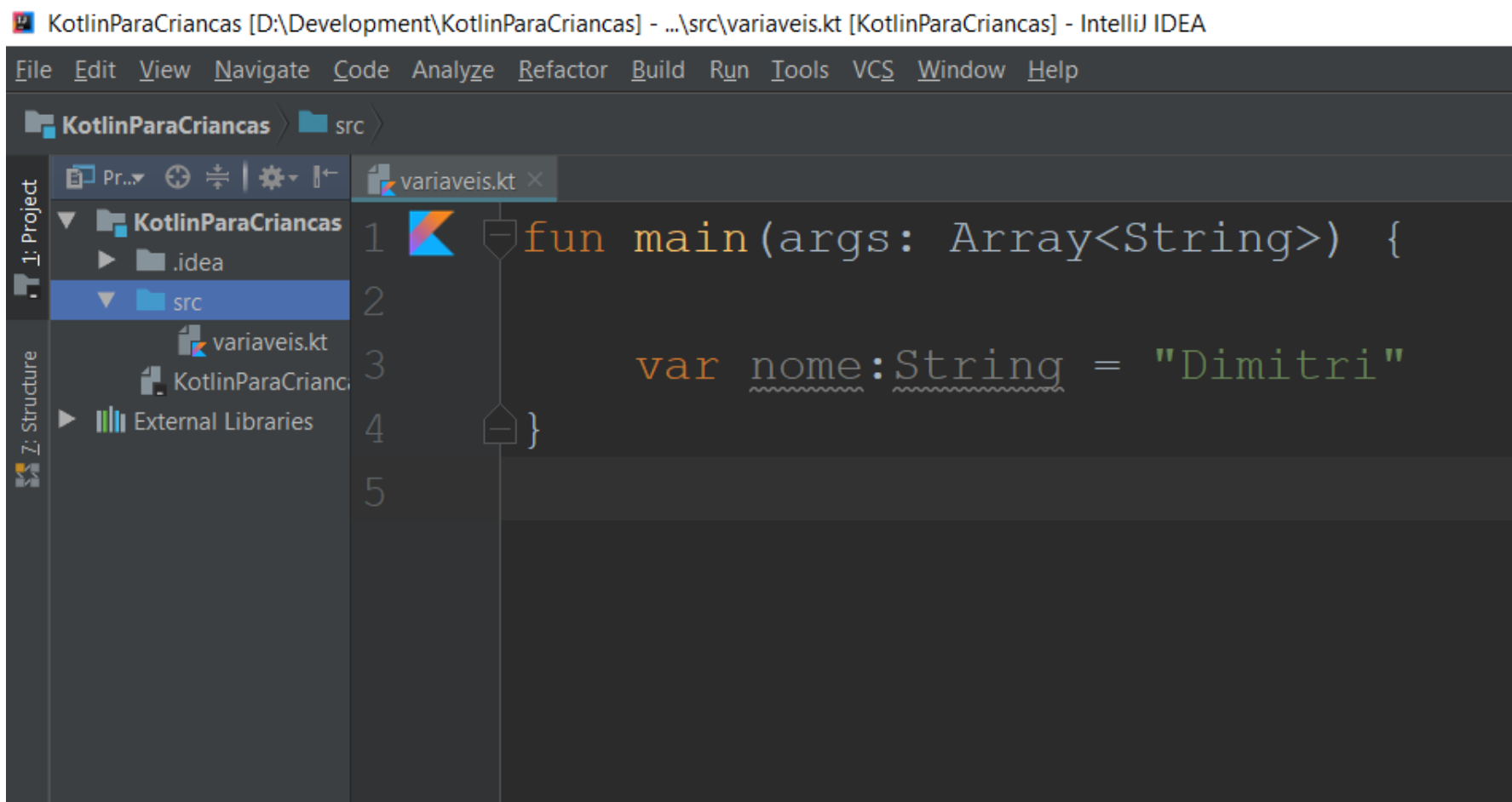
`var nome: String = “Dimitri”`

Comece com a palavra
VAR

String é o tipo que vamos
usar em nossa caixa.

Kotlin para crianças – Variáveis

Como ficaria no IntelliJ IDEA? A mesma coisa! YEAHHHH



Kotlin para crianças – Variáveis

OK, Hecton,
...mas como faço para colocar a **idade** do Dimitri na caixa?

FÁCIL !!!



Kotlin para crianças – Variáveis

Vamos guardar a idade do **Dimitri** em uma variável!

Depois colocamos
O nome da nossa “caixa”
que é “idade”

O sinal = agora diz: “Quero colocar
na minha caixa o numero 2”

E por último, a idade
que queremos colocar
na caixa! Que é 2 !

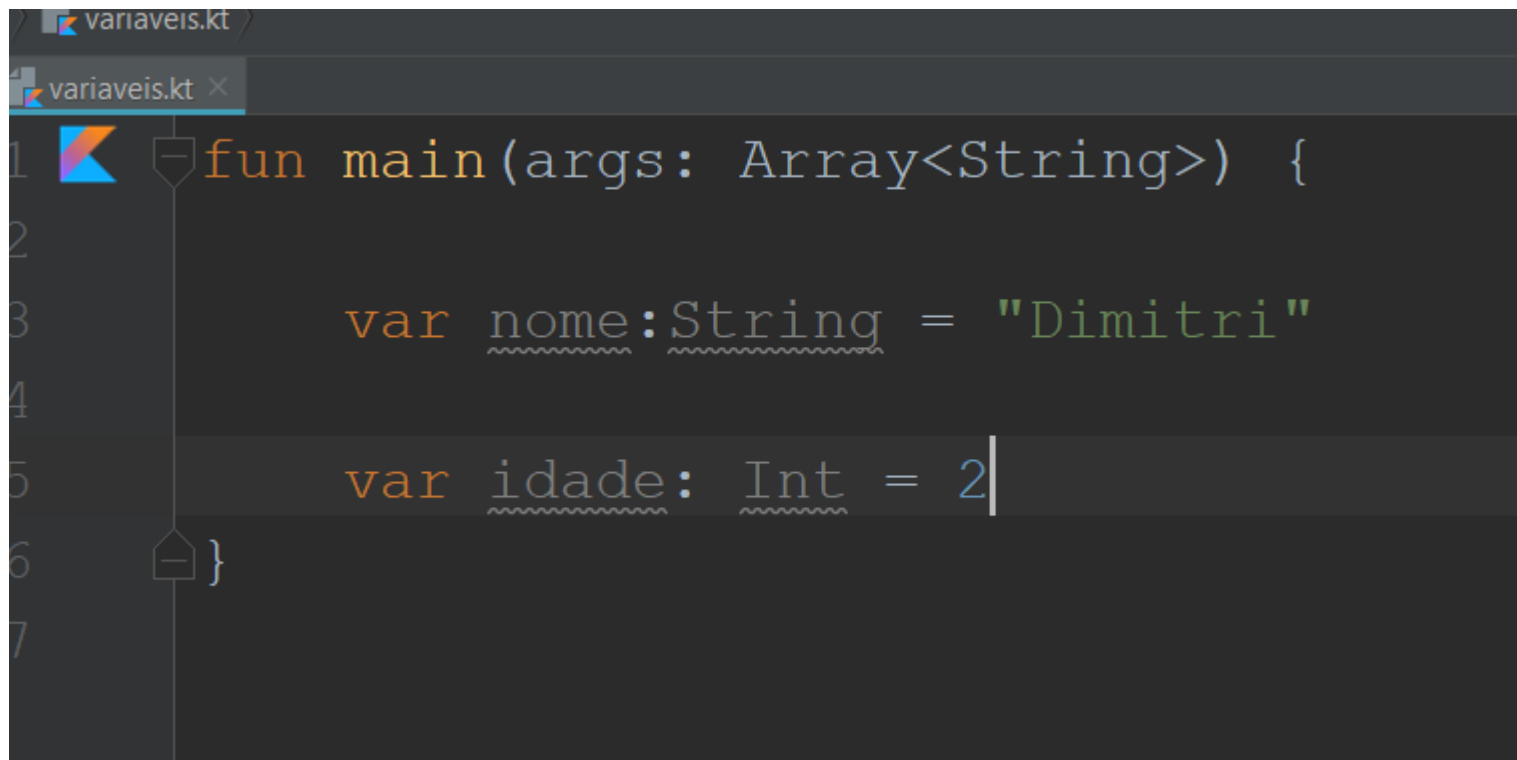
`var idade: Int = 2`

Comece com a palavra
VAR

Int é o tipo que vamos
usar em nossa caixa.

Kotlin para crianças – Variáveis

Agora no IntelliJ IDEA !

A screenshot of the IntelliJ IDEA code editor. The top bar shows the file name 'variaveis.kt'. Below it, a tab also labeled 'variaveis.kt' is visible. The code is written in Kotlin and is as follows:

```
1 fun main(args: Array<String>) {  
2  
3     var nome:String = "Dimitri"  
4  
5     var idade: Int = 2  
6 }  
7
```

The code is displayed with syntax highlighting: 'fun' is orange, 'main' is orange, 'args' is blue, 'Array' is blue, '<' is blue, 'String' is blue, '}' is orange, 'var' is orange, 'nome' is blue, ':' is blue, 'String' is blue, '=' is orange, 'Dimitri' is green, 'idade' is blue, ':' is blue, 'Int' is blue, '=' is orange, and '2' is blue. The editor has a dark theme and a vertical line on the left side for line numbers.

Kotlin para crianças – Variáveis

Que tal fazer o programa mostrar na tela uma frase com o nome e a idade ?



Kotlin para crianças – Variáveis

Mostrando na Tela uma frase com o nome e a idade do Dimitri!

Vamos colocar o nome do Dimitri, mas vamos usar A variável “nome”

Coloque a variável “idade”

```
println("o $nome tem $idade anos")
```

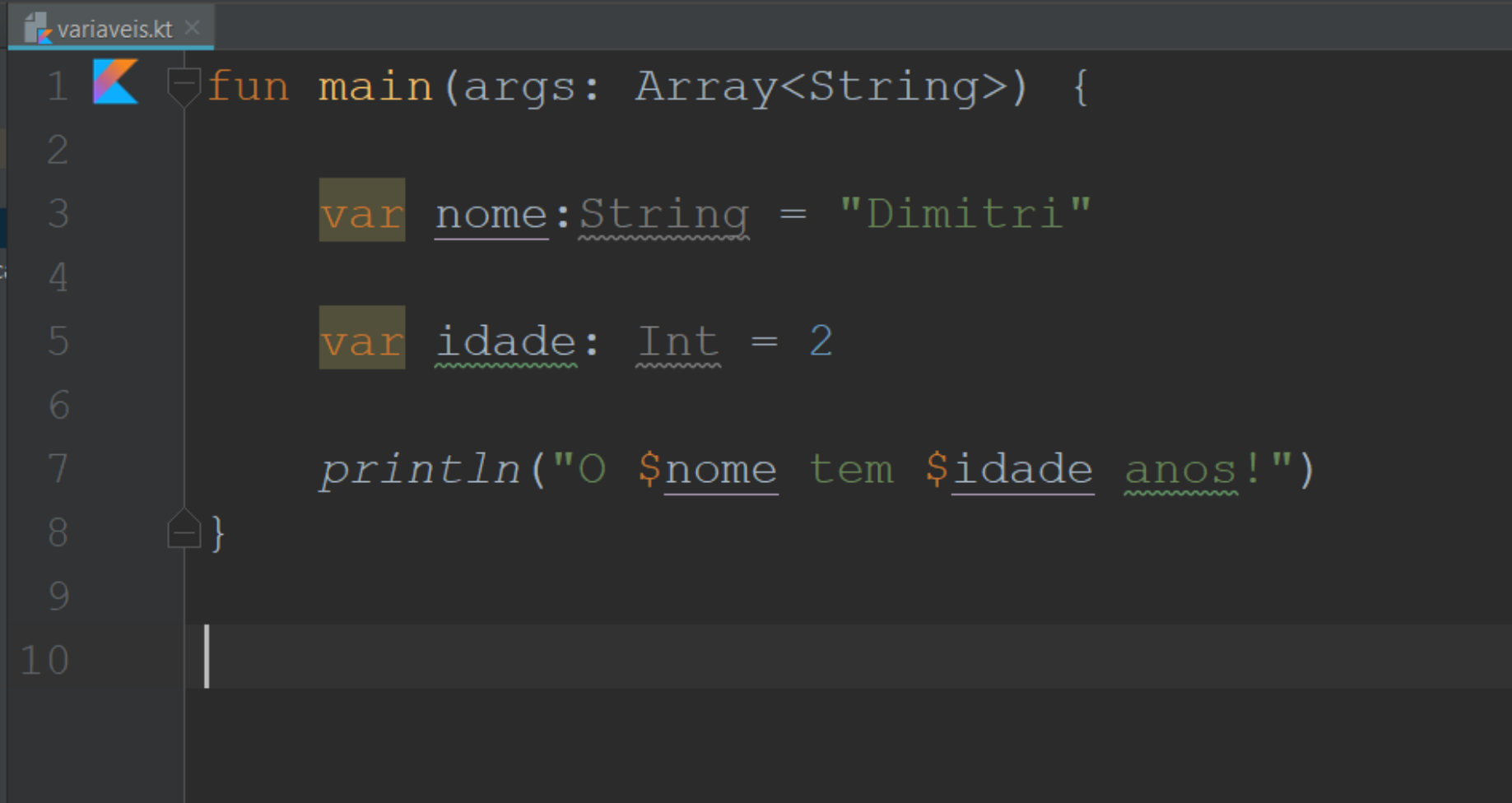
E por último, feche as aspas “ e o parêntese)

Comece com a palavra println e depois abra o (e mais uma “

O \$ é usado para marcar A variável que queremos dentro da frase!

Kotlin para crianças – Variáveis

Como fica no IntelliJ IDEA



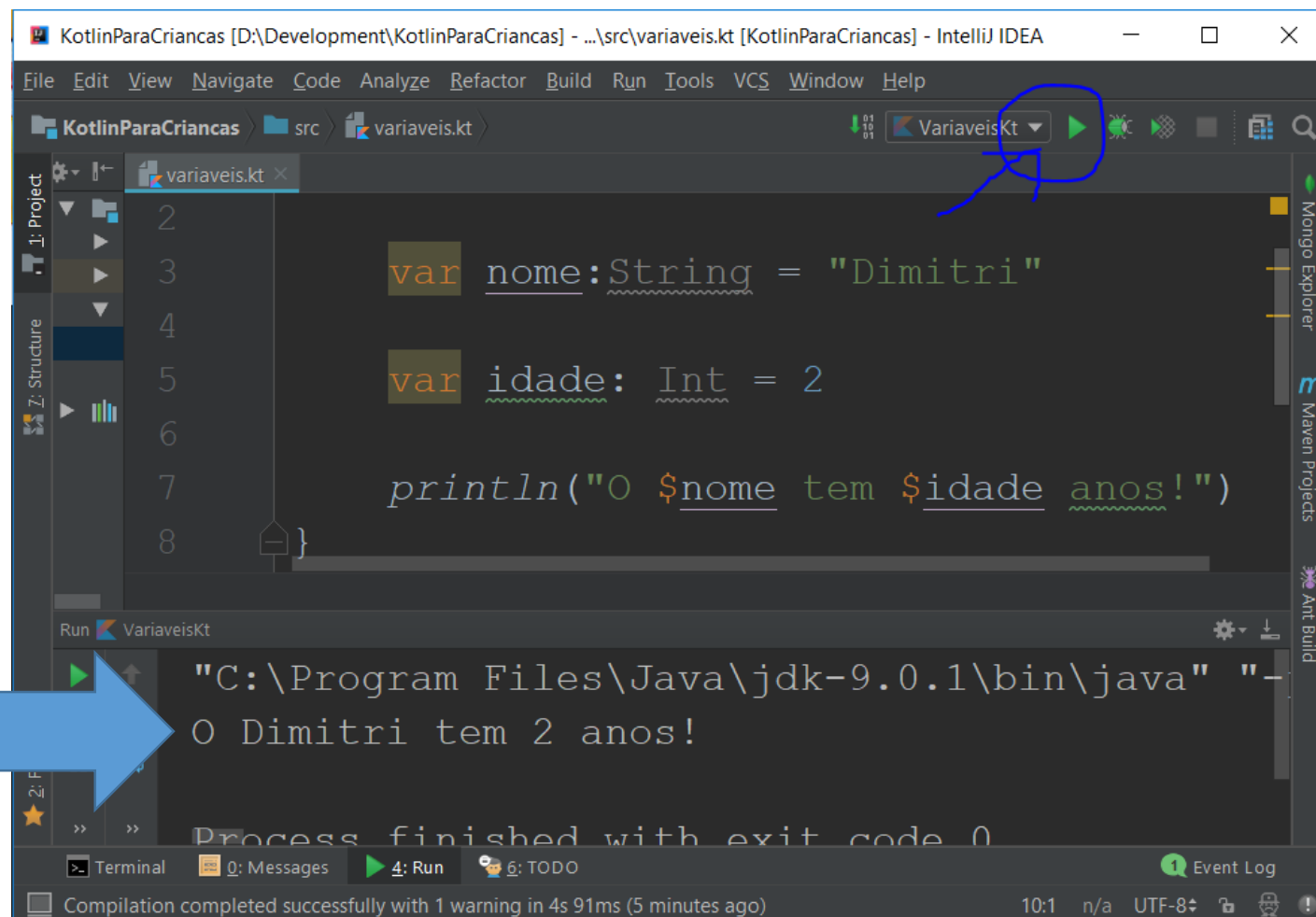
The screenshot shows the IntelliJ IDEA code editor with a file named `variaveis.kt`. The code is written in Kotlin and defines a `main` function. Inside the function, two variables are declared: `nome` of type `String` with the value `"Dimitri"`, and `idade` of type `Int` with the value `2`. A `println` statement is used to print a formatted string: `"O $nome tem $idade anos!"`. The code is as follows:

```
1 fun main(args: Array<String>) {  
2  
3     var nome:String = "Dimitri"  
4  
5     var idade: Int = 2  
6  
7     println("O $nome tem $idade anos!")  
8 }  
9  
10
```

Kotlin para crianças – Variáveis

Vamos compilar nosso Programa! \o/ \o/

Clique na setinha verde do programa!



Nosso Resultado !!

Agora, o Dever de casa



Kotlin para crianças – Variáveis

- Crie outra variável do tipo String chamada sobrenome
- Crie outra variável do tipo int chamada numeroPreferido
- Mude os nome e o sobrenome para o seu, sua idade e seu numero preferido!
- Termine com o comando

```
println("Meu primeiro nome é $nome e o meu sobrenome é $sobrenome .  
Eu tenho $idade e meu número preferido é $numeroPreferido")
```

Kotlin para crianças – Variáveis

```
ParaCrianças > src > variaveis.kt >
variaveis.kt x
1 fun main(args: Array<String>) {
2
3     var nome:String = "Dimitri"
4     var sobrenome: String = "Domingos"
5     var idade: Int = 2
6     var numeroPreferido: Int = 9
7
8
9     println("Meu primeiro nome é $nome e meu sobrenome é $sobrenome, eu tenho $idade anos e meu número preferido é $numeroPreferido")
10
11 }
12
13
```