

GLOSARIO:

1. **CPU:** Unidad de procesamiento central, ejecuta instrucciones de los programas.
2. **RAM:** Memoria de acceso aleatorio utilizada para almacenamiento temporal.
3. **ROM:** Memoria de solo lectura que contiene datos permanentes.
4. **Bus:** Sistema de comunicación que transfiere datos entre componentes.
5. **ALU:** Unidad Aritmético-Lógica que realiza cálculos y operaciones lógicas.
6. **UC:** Unidad de Control que coordina las operaciones del procesador.
7. **Cache:** Memoria rápida que almacena datos frecuentes para acelerar el acceso.
8. **DMA:** Acceso directo a memoria, permite transferir datos sin usar la CPU.
9. **Microprocesador:** Circuito integrado que contiene la CPU de una computadora.
10. **Clock Speed:** Velocidad del procesador medida en ciclos por segundo (Hz).
11. **RISC:** Conjunto reducido de instrucciones.
12. **CISC:** Conjunto complejo de instrucciones.
13. **RAM:** Almacena datos temporalmente para programas en ejecución.
14. **Memoria Virtual:** Amplía la memoria RAM usando espacio en disco.
15. **Segmentación:** División de la memoria en segmentos lógicos.
16. **Paginación:** Divide la memoria en bloques llamados páginas.
17. **Swapping:** Intercambio de procesos entre RAM y almacenamiento secundario.
18. **Heap:** Área de memoria para almacenamiento dinámico.
19. **Stack:** Memoria organizada en estructura LIFO para funciones y variables locales.
20. **Fragmentación:** Espacios de memoria no utilizados por mal reparto.
21. **Memoria Reservada:** Espacio asignado, pero no utilizado por el sistema operativo.
22. **Gestión de Memoria:** Proceso de asignar y liberar memoria.
23. **Entrada:** Dispositivos que envían datos a la computadora (ej.: teclado).
24. **Salida:** Dispositivos que reciben datos de la computadora (ej.: monitor).
25. **Dispositivo E/S:** Puede enviar y recibir datos (ej.: discos duros).
26. **Controlador de E/S:** Software que gestiona la comunicación con dispositivos.
27. **Interfaz:** Punto de interacción entre hardware y software.
28. **Polling:** CPU consulta periódicamente el estado de dispositivos de E/S.
29. **Interrupciones:** Dispositivos notifican a la CPU cuando necesitan atención.
30. **Puertos:** Conexiones físicas o lógicas para dispositivos de E/S.
31. **Buffer:** Memoria intermedia para gestionar el flujo de datos.
32. **Tarjeta de Red:** Permite la comunicación entre computadoras en una red.
33. **Red de Datos:** Conexión de dispositivos para compartir información.
34. **LAN:** Red local que conecta dispositivos en un área pequeña.
35. **WAN:** Red amplia que cubre grandes distancias.
36. **Protocolo:** Conjunto de reglas para la comunicación en redes.
37. **IP:** Dirección única para identificar un dispositivo en la red.
38. **Router:** Dispositivo que dirige el tráfico de datos entre redes.
39. **Switch:** Conecta dispositivos dentro de una misma red.
40. **Modelo OSI:** Estándar que divide las comunicaciones en siete capas.
41. **TCP/IP:** Modelo usado para interconectar dispositivos en internet.
42. **DNS:** Sistema que traduce nombres de dominio a direcciones IP.
43. **Ping:** Herramienta para verificar la conectividad en una red.
44. **Firewall:** Protege redes contra accesos no autorizados.
45. **QoS:** Prioriza tipos de tráfico para mejorar el rendimiento.
46. **NAT:** Traduce direcciones privadas en públicas para acceso a internet.
47. **VPN:** Conexión segura a través de una red pública como internet.
48. **SSID:** Identificador único de una red inalámbrica.
49. **Wi-Fi:** Tecnología para redes inalámbricas.

- 50. **Topología:** Disposición física o lógica de una red.
- 51. **Virtualización:** Tecnología que permite ejecutar múltiples sistemas operativos en un mismo hardware.
- 52. **Hipervisor:** Software que gestiona máquinas virtuales en un entorno físico.
- 53. **Máquina Virtual (VM):** Entorno simulado que actúa como un sistema informático independiente.
- 54. **Virtualización Completa:** Simula hardware completo para ejecutar sistemas no modificados.
- 55. **Paravirtualización:** Optimización de la virtualización con sistemas operativos adaptados al hipervisor.
- 56. **Host:** Máquina física donde se ejecuta el hipervisor.
- 57. **Invitado (Guest):** Sistema operativo o aplicación ejecutado dentro de una máquina virtual.
- 58. **Snapshot:** Copia del estado de una máquina virtual en un momento dado.
- 59. **Migración en Vivo:** Transferencia de una máquina virtual entre servidores sin interrupción.
- 60. **Container:** Entorno aislado que ejecuta aplicaciones compartiendo el mismo sistema operativo del host.
- 61. **KVM:** Hipervisor integrado en Linux para virtualización.
- 62. **VMware:** Plataforma popular para gestionar entornos virtualizados.
- 63. **Hyper-V:** Hipervisor desarrollado por Microsoft.
- 64. **Xen:** Hipervisor de código abierto para virtualización.
- 65. **Red Virtual:** Simulación de redes físicas para conectar máquinas virtuales.
- 66. **VMM (Virtual Machine Monitor):** Software que coordina las operaciones de las máquinas virtuales.
- 67. **Cloud Computing:** Uso de servicios virtualizados alojados en la nube.