## Manual ADDEC\_3D

Este manual detalla el proceso para crear puntos y tuberías en Civil 3D usando una interfaz web, cubriendo la estructura completa de tu proyecto y adaptándose a las particularidades de Linux y Windows.

## Estructura del Proyecto

(La estructura de archivos es la misma para ambas plataformas)

## Requisitos

* Python 3.x
* Flask
* pyautocad
* Civil 3D

## Configuración

1. Clonar el repositorio (o material zip).
2. Crear y activar entorno virtual (recomendado):
   * Linux/macOS:

comandos:

python3 -m venv .venv

source .venv/bin/activate

* + Windows:

comandos:

python -m venv .venv

.venv\Scripts\activate

1. Instalar dependencias:

(El mismo comando funciona en ambas plataformas)

comando :

pip install Flask pyautocad

## Ejecución

1. Iniciar el servidor Flask:
   * Navega a la carpeta del proyecto.
   * Ejecuta python crear\_puntos.py o python run.py.
   * Consideraciones adicionales:
     + Linux: Asegúrate de que los permisos de ejecución sean correctos para los scripts de Python (chmod +x crear\_puntos.py run.py).
     + Windows: No se requieren permisos de ejecución especiales.
   * Verás un mensaje indicando que el servidor está corriendo.
2. Abrir index.html en el navegador.
3. Usar la interfaz:

(Los pasos son los mismos en ambas plataformas).

## Contenido de los archivos CSV

(La estructura de los archivos CSV es la misma para ambas plataformas)

## Scripts de Python (crear\_puntos.py y crear\_puntos\_curva.py)

Estos scripts son los encargados de la interacción con Civil 3D. Reciben los datos del servidor y utilizan la biblioteca pyautocad para crear los objetos en el dibujo.

* Consideraciones adicionales:
  + Rutas a Civil 3D: Asegúrate de que las rutas a la instalación de Civil 3D y a los archivos de dibujo sean correctas en el script, y que sean compatibles con el sistema operativo.

## script.js

(El código JavaScript es compatible con ambas plataformas)

## csv\_editor.html, csv\_editor.js y csv\_editor.css

(Estos archivos son compatibles con ambas plataformas)

## Solución de problemas

* Errores al iniciar el servidor:
  + Linux: Verifica las dependencias, los permisos de ejecución y la ruta a los archivos.
  + Windows: Verifica las dependencias y la ruta a los archivos.
* Errores al cargar datos: (Los mismos en ambas plataformas)
* Errores al ejecutar el script:
  + Linux/Windows: Examina los logs del servidor y la consola de Civil 3D para identificar errores.