# UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA



# Introducción a la Programación

Nombre: HECTOR ANTONIO CANO OLIVA

Nº de carnet: 2024-1655U

**Docente: ing. Cristopher Larios** 

Grupo: 1m7-s

Método de ordenamiento: Insertionsort

Fecha: 05/05/2024

Ciudad, Managua

#### Explicación de cómo se puede ocupar este método de ordenamiento de inserción.

El método de ordenamiento por inserción es adecuado para ser utilizado en arreglos con pocos valores. Un buen ejemplo para aplicar este método sería ordenar a los estudiantes de un colegio en el sistema, ya sea por nombre, edad u otros atributos. Este caso no es tan extenso como un inventario con cientos de productos, por lo que el ordenamiento por inserción permitiría tener un mejor control y de una forma más eficiente.

## Elaboración de la guía

#### Implementación en java "método insertionSort" - (parte1)

key representa el elemento que se está evaluando para ser insertado en la parte ordenada del arreglo

El bucle While desplaza los elementos mayores que key una posición adelante para hacer espacio para key.

```
### App.java U Src > J App.java V App.java V
```

Por ultimo key se inserta en la posición correcta j+1.

# Implementación en java "método main" –(parte 2)

Se crea un arreglo no ordenado

M Ahora imprimimos este arreglo antes de ordenarlo

Ahora llamamos el método de insertionSort para ordenar el arreglo

```
App.java > 😝 App > 😚 main(String[])
Codeium: Refactor | Explain
                                           public class App {
bin
                                                // implemetacion en java (parte 1)- "Método insertionssort"! Codeium: Refactor|Explain|\times
src
J App.java
                                                public static void insertionSort(int[] arr) {
README.md
                                                public static void main(String[] args) throws Exception {
                                                     // implemetacion en java (parte 2)- "Método main"!

System.out.println(x:"Hello, World!, metodo de ordenamiento de insersion");
                                                     System.out.println(x:"arreglo original");
                                                          System.out.print(num + " ");
                                     30
                                                     System.out.println();
                                                     System.out.println(x:"
                                                     insertionSort(arr);// llamada al metodo de ordenamiento de insercion
```

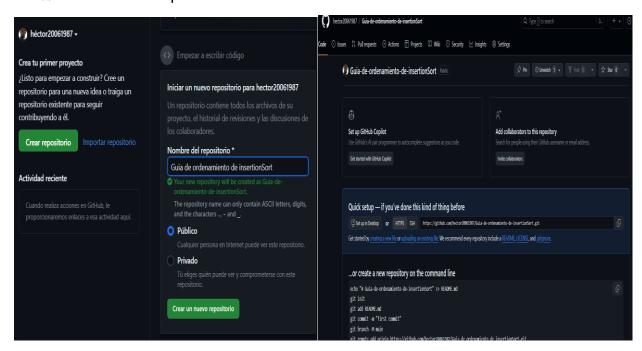
Ahora imprimimos el arreglo ordenado

```
HECTOR 1M7 INTSERTION SORT
                                 src > J App.java > 😝 App > 🛇 main(String[])
> .vscode
                                        public class App {
> lib
                                             public static void insertionSort(int[] arr) { ...
 README.md
                                             public static void main(String[] args) throws Exception {
                                                 // implemetacion en java (parte 2)- "Método main"!
System.out.println(x:"Hello, World!, metodo de ordenamiento de insersion");
                                                 int[] arr = { 12, 11, 13, 5, 6 };
                                                 System.out.println(x:"arreglo original");
                                                 for (int num : arr) {
                                                      System.out.print(num + " ");
                                   30
                                                 System.out.println();
                                                 System.out.println(x:"-----
                                                 insertionSort(arr);// llamada al metodo de ordenamiento de insercion
                                                 System.out.println(x:"arreglo ordenado");
                                                 for (int num : arr) {
                                                      System.out.print(num + " ");
ESQUEMA
```

## Ahora vemos la ejecución del programa

# Creación y subida al repositorio de GitHub

Creación del repositorio en GitHub



## Subir el proyecto por Git

